

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。







本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

CONTENTS

责任编辑：昴星团 封面设计：anubis

封面用图：真·三国无双 8/ 封底用图：怪物猎人 世界

资讯汇聚

002 PS+ 俱乐部

聚焦国行

国行攻略

004 真·三国无双 8

052 巨像之咆哮

特别企划

068 古龙调查团探秘
新大陆传说的考证与猜想

奖杯珍藏

072 葬火

深度特攻

076 刀剑神域 夺命凶弹（中文版）

096 怪物猎人 世界（中文版）

149 如龙 极 2（中文版）

171 数码宝贝物语 网络侦探 骇客追忆（中文版）











健康游戏忠告： 抵制不良游戏，拒绝盗版游戏。注意自我保护，谨防受骗上当。适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

1. 文责自负——投稿人必须拥有其所投稿件的完全著作权（版权），对于侵犯他人著作权及其他任何权利的内容，《PlayStation 专门志 Pro》不予承担任何责任。
2. 独家授权——对于采用并支付稿酬的稿件，作者授权且仅授权《PlayStation 专门志 Pro》以任何形式使用、编辑、修改此稿件，并同意将文章的信息网络传播权转让给《PlayStation 专门志 Pro》，不必另行征得作者同意和另行支付稿酬。
3. 凡向《PlayStation 专门志 Pro》投稿的稿件，在反应期内（以书信方式投稿的，反应期为 60 日，起始时间以邮戳为准；以 Email 或其他网络方式投稿的，反应期为 30 日，起始时间以《PlayStation 专门志 Pro》收到稿件的时间为准。）作者不得再向其他刊物或媒体以任何方式一稿多投，如果造成《PlayStation 专门志 Pro》或其他刊物、媒体的损失，以投稿人承担一切法律责任。
4. 投稿地址：兰州市邮政局东岗 1 号信箱《PlayStation 专门志 Pro》读者服务部（收）邮编：730020。Email 投稿邮箱：ucg@ucg.cn

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

PS+俱乐部



3月 免费游戏推荐

PS+ 会员制度除了为玩家们提供更多游戏试玩、存档上传备份、优惠打折等便利服务外，最吸引人的无疑是“限期免费游戏下载”了。各个服的优惠政策不尽相同，所提供的游戏也有所差异，而“PS+ 俱乐部”栏目就是为广大玩家们介绍和推荐近期的免费游戏。免费游戏较多的时候，会优先介绍有白金奖杯、以及白金难度较低的游戏。（注：由于美服采取每周更新，书刊上时的可能会发生部分免费游戏已下架的情况。文中“发售时间”以最早发售的版本为准。）

日服 港服 美服



PS4 血源诅咒 Bloodborne

奖杯总数 34 铜杯 20/ 银杯 7/ 金杯 6/ 白金 1
游戏语言：中/日/英/韩 游戏类型：动作角色扮演
发售时间：2015 年 3 月 24 日

由《黑暗之魂》的制作团队 FromSoftware 带来的一款充满黑暗气息的作品。本作继承了《黑魂》的“高难度”与“向未知事物探索的成就感”，并一改前者的战斗风格，变成了冷兵器与枪械结合的高速战斗。玩家要扮演猎人，在闯入被诅咒的古都雅南的状况下一边狩猎怪物，一边解开这个世界的谜题。奖杯方面，需要玩家适应游戏的玩法才能降低难度，其中一些杯子也不乏刷刷刷要素，总体耗费时间也不算少。



日服 港服



PS3 黑暗 2 ダ－クネス 2

奖杯总数 51 铜杯 42/ 银杯 5/ 金杯 3/ 白金 1
游戏语言：日文 游戏类型：射击
发售时间：2012 年 12 月 18 日

本作的背景接续前作结局的 2 年后，主人公虽然完成了复仇行动，但依然为恋人的逝去而深陷痛苦之中。机缘巧合之下主人公再度与黑暗之力合作，试图理解黑暗之力的目的。本作是一款偏向爽快的主视角射击游戏，除了枪械之外，玩家还能操作左右两边的恶魔之手，用它们抓取物品或是敌人。奖杯方面，游戏的整体难度较低，但要白金至少需要 2 周目，喜爱“爽一把”的射击游戏爱好者可以尝试一下。



国服



PS4 暴击英雄 暴击英雄

奖杯总数 25 铜杯 6/ 银杯 12/ 金杯 6/ 白金 1
游戏语言：中文 游戏类型：动作
发售时间：2017 年 1 月 12 日

本作是由国内团队 CAP 轰工作室打造的一款街机式横版动作游戏。游戏采用了色彩明亮的卡通画风，以轻松幽默的剧情结合爽快战斗为主题，操作上也力求简单，摒弃了传统的组合按键出招，变为每个键位对应一名角色的一个技能，通过轮番上阵来打出连招，考究玩家对出招时机与衔接的判断。招式又分为击倒、破防、浮空等特性，运用正确的动作策略是达成目的的关键。游戏的另一特色是 3D 场景与 2D 人物的设计，保证战斗流畅的同时又颇具层次感。



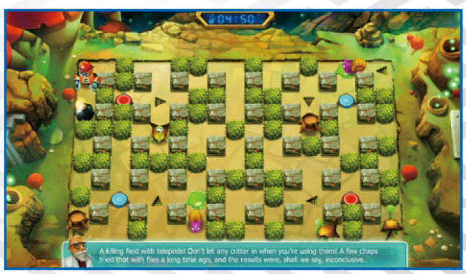
港服 美服



PS4 PSV 爆炸小超人 Bombing Busters

奖杯总数 13 铜杯 11/ 银杯 1/ 金杯 1/ 白金 0
游戏语言：英文 游戏类型：动作
发售时间：2015 年 11 月 26 日

本作是一款《炸弹人》玩法的动作游戏，讲述了星系正遭到外星生物的入侵，而瓦洛博士制造的机械人——爆破小超人，需要前往各个星球消灭怪物。游戏一共收录了 30 个迷宫场地，操作十分简单，玩家可以控制爆破小超人上下左右移动，在场景的行与列之间放置或抛出炸弹，攻击四周的敌人。炸弹还能用以清除障碍物，使隐藏的物品显现。主机版的本作可以选择冒险模式与在线模式，前者为一人游玩，后者则支持 2~8 人联机游玩。



注 由于美服采取每周更新，书刊上市时可能会发生部分免费游戏已下架的情况。文中“发售时间”以最早发售的版本为准。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

美服



PS4

瑞奇与叮当 重制版

Ratchet & Clank

奖杯总数 47 铜杯 30/ 银杯 14/ 金杯 2/ 白金 1

游戏语言：英文　游戏类型：动作

发售时间：2016 年 4 月 12 日

《瑞奇与叮当》是索尼自家的三大动作游戏之一，本作则是系列最初的 PS2 作品的重制版，画面和演出更加精细美观。玩家要操作瑞奇和它的机器人伙伴叮当一起揭露德瑞克总裁的阴谋，并打败疯狂科学家维护整个银河系，不过这之中不乏很多幽默诙谐的吐槽和演出。游戏采用第三人称动作射击的方式，瑞奇可使用的武器多种多样而且效果炫酷，除此之外，还能使用各种天马行空的装备对敌群扫荡，让整篇游戏的战斗节奏轻松爽快。



美服



PS4
PS3

神威 9 号

Mighty No.9

奖杯总数 31 铜杯 16/ 银杯 9/ 金杯 5/ 白金 1

游戏语言：英文　游戏类型：动作

发售时间：2016 年 6 月 21 日

《神威 9 号》由“洛克人之父”稻船敬二领衔的团队一手打造，游戏也带有浓浓的“洛克人”气息，是一款向《洛克人》系列”致敬的作品。玩家要操作主人公 Beck 阻止暴走的同系列机器人，找出让它们暴走的真凶。Beck 在打败其他机器人后可以吸收它的能力，变成能力不同的形态，另外还能对虚弱的杂兵用冲刺将其吸收，借此获得有利 BUFF。本作的奖杯十分麻烦，具有很强的重复性和技术性要求，白金党要谨慎入坑。



港服



PS4
PSV

饿狼传说 狼之标记

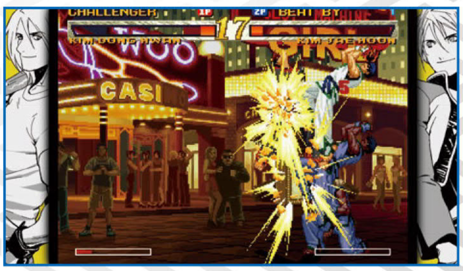
Garou：Mark of The Wolves

奖杯总数 19 铜杯 17/ 银杯 2/ 金杯 0/ 白金 0

游戏语言：日 / 英　游戏类型：格斗

发售时间：2016 年 12 月 7 日

本作为 1999 年发售的 PS2 版《饿狼传说 狼之标记》高清移植版，是“《饿狼传说》系列”的最后一部作品，除了主角以外更换了其余全部登场角色，以青年格斗家洛克・霍华德的视角讲述新时代的“饿狼”传说。在保留了 PS2 版插画模式、生存模式、挑战模式等基础上，追加了在线对战的网络多人模式，并支持 PS4 与 PSV 玩家之间进行对战，同时还有在线排行榜功能。作为至今仍被玩家喜爱的经典格斗游戏，一定不要错过了。



国服



PS4

通灵塔

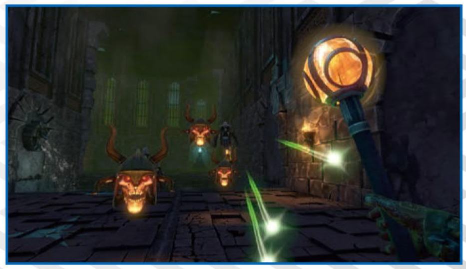
通灵塔

奖杯总数 37 铜杯 23/ 银杯 9/ 金杯 4/ 白金 1

游戏语言：中文　游戏类型：主视角射击

发售时间：2017 年 4 月 13 日

本作是一款融合了 Roguelike 元素的 3D 主视角射击游戏，玩家要利用各种魔法与枪械对抗地下城中如潮水般的魔物军团，随机生成的地图、陷阱、BOSS、道具都带来了前所未有的紧张体验。战斗方式采用了操作性极强的弹幕射击模式，多个难度模式的划分能令任何玩家都轻松上手，道具间的连锁更是能发挥出强大的威力。作为 Roguelike 游戏，本作的白金难度相对比较亲民，灵活运用 S/L 方法可以快速解锁几个费时间的奖杯。



日服



PS4
PSV

井下探险

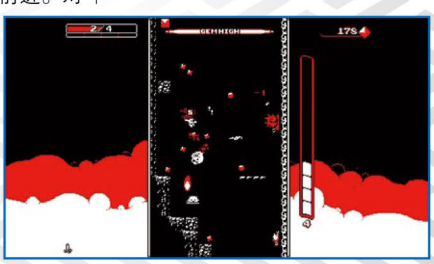
Downwell

奖杯总数 23 铜杯 5/ 银杯 10/ 金杯 7/ 白金 1

游戏语言：日文　游戏类型：动作

发售时间：2016 年 5 月 26 日

本作原是一款由独立开发者制作的 2D 竖版动作游戏，受到好评后正式在主机、PC 和智能手机上发行。玩家操作主人公进入怪物横行的井内，以井底为目标前进。对付挡路怪物的方法是用脚上穿着的枪靴进行攻击，不过枪靴有弹数的概念，一次跳跃中的发射次数是有限制的，只有落地或踩到怪物才能重新上弹，如果是后者的话还能利用怪物进行再次跳跃，这样连击数还不会中断，另外通过关卡中的道具，还能强化枪靴的性能，以应付更强的敌人。



日服



PSV

合金弹头 完全版

メタルスラッグコンプリート

奖杯总数 无

游戏语言：日文　游戏类型：动作

发售时间：2009 年 8 月 17 日

经典街机横版过关游戏《合金弹头》的合集版，收录了从第一作至今的共 7 部作品，分别是《合金弹头》《合金弹头 2》《合金弹头 X》《合金弹头 3》《合金弹头 4》《合金弹头 5》《合金弹头 6》。并且为对应掌机的便携性，完全版中加入了中断存档功能，可以随玩随放。另外还有画廊模式，通过打通内含作品获得的点数，可以获得设定画像和音乐等观赏要素。但要注意 PSV 无法通过点对点模式进行局域网联机。



资讯汇聚 INFORMATION　聚焦国行　特别企划　奖杯珍藏　深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



作为距离前作五年之后的正统续作，也是2018年Koei Tecmo最受瞩目的开年大作，《真·三国无双8》的实际素质表现并没有达到很多玩家的预期。不过Koei Tecmo也很快意识到了这一点，经过1.03和1.04两轮补丁的修正，《真·三国无双8》在普通PS4上的饱受诟病的帧数问题已经得到了明显缓解。虽然游戏在整体完成度上还显得有些不足，但作为“《真·三国无双》系列”大幅改革的锐意创新之作，本作还是有不少可圈可点的亮点。而在本辑《PlayStation专门志Pro》中我们也为大家带来了本作的完全攻略，下面就让我们一起进入纷乱的三国时代，在广阔的中华大地上畅游一番吧。

文 水无月 美编 NINA

真·三国无双 8		Koei Tecmo (PS4)	
真·三国无双 8		动作	中文版
2018年2月8日	本地1人	无对应周边	
售价为349人民币			

注：本攻略的名词及翻译以简体中文版为准

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■最新版本更新说明

在 2018 年 2 月 26 日光荣特库摩推送了本作的 1.04 版，主要更新内容如下：

在设定中追加“语言设定”(仅限 PS4 国行版)。

放宽了武将的开放条件（文鸯不再需要使用邓艾和钟会通关)。

放宽了在隐居所发送书信的条件。

改善战斗时士兵与武将的动作。

调整道具的价格。

调整聚集地的配置。

追加瞭望台、路标。

调整门、兵器和建筑物的耐久力。

修正偶尔出现的部分模型的显示错误（仅限 PS4 国行、繁中版本)。

修正无法从不自然的天气恢复的错误（但是经笔者实测，这个 BUG 似乎还是存在)。

修正在第 4 章“夺回下邳”中偶尔出现的水闸打不开的错误。

修正部分河流的显示错误。

其他若干错误修正。

基本操作

键位	作用
左摇杆	移动镜头视点/按下L3为改变持有或放下武器的状态
右摇杆	移动/按下R3为锁定敌将/锁定敌将状态下改变锁定目标
○	确定/（持有武器时）发动无双乱舞
□	对话/（持有武器时）发动连贯攻击/（射击状态下）射箭
△	进入隐匿状态/（持有武器时）根据目标状态发动反应攻击/（射击状态下）扩大准心比例
×	取消/跳跃（连按两次可以发动轻功即二段跳)
R1	使用钩绳
R1+□/△/×	（持有武器时）发动不同的触发攻击
R1+○	（持有武器时）发动各武将的特殊招式
R1+右摇杆	移动加速
R2	翻滚/（骑乘时）跳跃
L1	（持有武器时）防御
L2	召唤马匹（按住L2可以实现无缝自动上马）/（骑乘时）自动奔跑
方向键↑	使用道具
方向键↓	架弓进入射击状态
方向键←/→	切换道具栏中的待使用道具/（射击状态下）切换箭的种类
Options	打开菜单界面
触控板	（右）打开菜单界面/（左）调整右上小地图比例

界面篇



①当前时间带

②小地图

③当前主要任务

④当前设定为目标的任务

⑤操作教学

⑥道具栏

⑦生命值、无双计量条、气力计量条

⑧目标方向与距离

TIPS

游戏中的时间带一共有 4 种：早晨、白天、傍晚、夜晚，每 16 分钟变化一次，也就是说游戏中的一天等于现实中的 64 分钟。时间带为夜晚时，一部分敌人的行动会发生变化，同时视野也会变得狭小。

开始游戏之前

■游戏模式与记录

本作的游戏模式和以往作品一样，分为故事模式和自由模式，自由模式需要玩家至少通关一名角色才能开启，不过自由模式中可选择的章节和势力剧情也要随着故事模式逐步推进而解锁，并不是一上来就 100% 开放的。每个角色在故事模式和自由模式中的记录都是独立的，互不影响，不过地图开放率、金钱、道具、素材、武器、已购买的隐居所等资源均为全角色共通，因此只要游玩的第一个角色度过了开荒期，后面使用其他角色游玩时就会轻松很多了。鉴赏室中可以欣赏角色模型和台词，事典则会提供各种战役、名胜古迹和出场角色的资料。



TIPS

能够最快解锁自由模式的角色是吴传的孙坚（第二章结束后就是结局）或是第一章通关后解锁的张角（张角的剧情只有第一章)。

■剧院模式和动作模式



本次《真・三国无双 8》甫一发售，极差的帧数表现（尤其在普通 PS4 上）就引起了玩家们的巨大不满。好在 Koei Tecmo 亡羊补牢，及时通过更新补丁针对帧数问题进行了改善，在 1.03 版补丁中为游戏在普通 PS4 上追加了和 PS4 pro 上一样的图像模式设定，图像模式分为剧院模式和动作模式，玩家想要追求稳定的游戏帧数的话，建议在主菜单进入设定→图像设定，将“图像设定”改为动作模式，普通 PS4 在同屏人数较少的情况下基本可以达到 30 帧（pro 可以达到 60 帧)，当然同屏人数一多依然会很卡。剧院模式画质更好，不过帧数就难以保证了。

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



■难度选择

本作和以往一样，依然提供了天国、简单、普通、困难、修罗五种难度，高难度下角色获得的经验值加成更多，物品掉率也越高，因此要高效率地练级的话，还是尽量选择高难度比较好。同时因为本作有弓箭爆头大法、钓鱼大法等多种初期就能刷怪刷钱的技巧存在，游戏初期就能拿到顶级武器，白板开荒修罗的难度可谓历代最低，有兴趣的玩家不妨一试。顺便一提，本作中敌方武将不会使用无双乱舞，各位可以放心大胆进行战斗。

附：不同难度下的具体变化

难度	对敌人造成的伤害	受到的伤害	获得的经验值	物品掉落率
天国	300%	50%	50%	100%
简单	150%	50%	50%	100%
普通	100%	100%	75%	100%
困难	50%	500%	150%	125%
修罗	25%	1000%	300%	150%

TIPS

本作和以往的“《真·三国无双》系列”作品相比，RPG 要素更为浓厚，典型体现在战斗时的等级压制效果相当明显，敌人等级若高于玩家 10 级以上，那么战斗时会自带霸体效果，因此即使是天国难度面对超过自己 10 级的敌人也不可掉以轻心。

动作篇

在保持了前作的武器更换的基础上，《真 · 三国无双 8》的动作系统相比往作进行了很大的改变，为了配合游戏的开放世界系统，角色有拿起武器和放下武器两种状态，通过按下左摇杆来切换，不过在接近敌人时，角色会自动拿起武器进入战斗。同样只有放下武器时才能调查以及和 NPC 对话。

■连贯攻击与触发攻击

在普通状态下按□→□→□→□发动的连击被称为连贯攻击，是角色最基础的常规攻击动作，而本作取消了系列传统的 C 技系统（即用△键作为□连招收尾从而使出不同的特殊攻击），而变成了使用 R1+□/△/×/○的按键组合来发动不同的特定攻击，其中 R1+□/△/×被称为触发攻击，其招式分别附带让敌人进入昏厥（□）、浮空（△）、倒地（×）的效果，而在成功用触发攻击使敌人进入不同状态后，继续按□键发动的连贯攻击与普通状态下的连贯攻击又有不同，如辛宪英使用 R1+× 将敌人打倒地后再按□就会变成 360°回旋连击，根据三种触发攻击造成的状态不同，后续连贯攻击又可分别称为昏厥连贯攻击、浮空连贯攻击、倒地连贯攻击，由此可以形成非常丰富的连击种类，这一点还是很值得玩家细细研究的。

TIPS

连击举例：如果角色使用武器的攻速不太慢，那么使用□→□→□→□连贯攻击后紧接着 R1+□键将敌人打昏厥，继续□→□→□→□可以无缝发动连击。

■蓄力触发攻击

使用触发攻击时，如果是按住 R1+□/△/× 不放的情况下角色会进入蓄力状态，蓄力后发动的触发攻击威力更为可观且可以把敌人打出硬直，对于频繁防御的敌将，利用蓄力 R1+× 的倒地效果来破防也是不错的选择。

TIPS

在战斗中，等级高于我方 10 级的敌人虽然自带霸体效果，但是无双乱舞和反击依然有效，蓄力后的 R1+× 触发攻击也可以将之打倒在地，想要挑战高等级敌人可以活用此技巧。



■特殊招式

按 R1+○可以释放每个角色的特殊招式（如曹操的天降冰雨，刘备的雷属性突进等），特殊招式为角色固有，不因角色更换使用的武器种类而改变。这一类招式在发动时全身有无敌判定且都带有特定属性，同时有比较强的威力和攻击范围，有些也能让敌人进入不同的状态。特殊招式有冷却时间的限制，在使用过之后的一段时间内无法再次使用。不过特殊招式的冷却时间可以通过以下行动来缩短：①在不受到敌人攻击的情况下连续命中敌人；②成功进行反击；③成功进行终结攻击。



■反应攻击

反应攻击是能够根据当前状况发动的不同攻击。在进入可以发动反应攻击的情况下目标的头上会出现一个△标志的按键提示，此时按下△键就能发动对应的反应攻击。反应攻击包括如下种类：

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

反击：在敌人准备出手攻击自己时先于对方出手反击敌人。

破防：在敌人处于防御状态下时打破敌人的防御。

冲刺攻击：从距离敌人较远处高速移动到敌人面前发动攻击。

突袭攻击：在距离敌人较远处且未被敌人发现时高速移动到敌人面前发动攻击。

驱离攻击：被敌人接近时发动，可以将对方弹开并使敌人昏厥。

打落攻击：将敌人打浮空时发动，可将敌人打落地面。

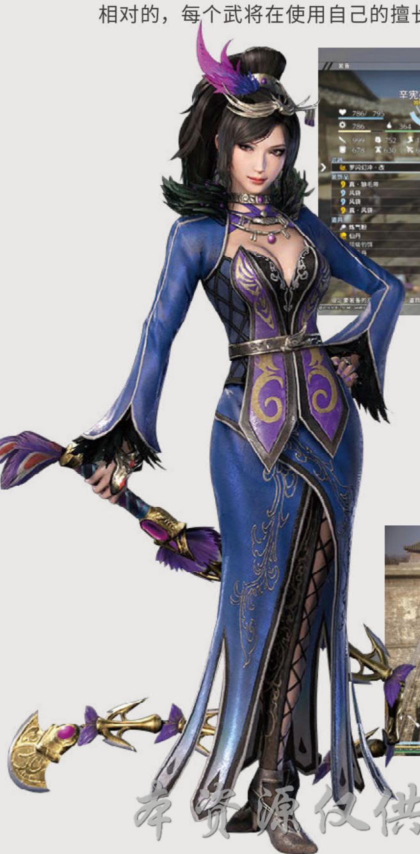
终结攻击：在敌将体力减少到 40% 以下后通过连续攻击来发动，可以一击打倒敌将。



附：符合多种反应攻击条件时，按△使用反应攻击的优先顺位为：突袭攻击＞终结攻击＞反击＞破防＞驱离攻击＞冲刺攻击，在空中是终结攻击＞打落攻击。

■擅长武器

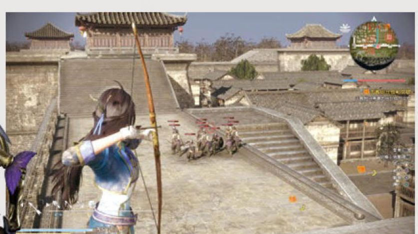
本作和《真 · 三国无双 6》、《真 · 三国无双 7》一样，每个角色都可以使用所有种类的武器，角色的攻击动作模组由使用的武器种类决定。不过并不像前作那样一个角色可以装备两把武器并在战场上一键切换，而是需要进入菜单的人物界面，选择“武将信息”后的“装备”才能更换武器，因此更类似于一般 RPG 的方式。不过相对的，每个武将在使用自己的擅长武器时，出招会有所变化，一部分触发攻击和连贯攻击会变成强力的独特攻击，使用独特攻击时会有霸体的特殊效果，比如辛宪英的擅长武器是大钺，R1+△的触发攻击为前空翻砸地，而其他人使用大钺的 R1+△就是普通的上挑。不过每个角色的特殊招式不会因自己使用的当前武器而改变，根据需要换用不同的武器也是本作攻略的重要技巧之一。





■弓箭

弓箭系统在本作中得以回归并获得了大幅加强，箭的种类也增加到了箭矢、扩散矢、火矢、扩散火矢、毒矢、扩散毒矢、爆炸矢、扩散爆炸矢 8 种，进入射击模式后按方向键←/→切换。爆炸矢命中会产生大范围爆炸，而火矢击中油壶道具后会也发生和爆炸矢相似的大范围伤害，对敌人杀伤力很强，油壶道具会存在于城池或营地各处，玩家也可以自己在商店中购买油壶安置在场景中用作诱爆道具。在未被敌人发现的情况下射箭，或是用射箭命中敌人的头部都能够造成巨大伤害，因此隐匿状态用弓箭直接爆头可以秒杀除敌将以外的普通敌人和小队长。由于本作敌人 AI 并不是很高，因此即使是修罗难度下的敌将只要注意卡位也可以用弓箭无伤屈死，同理狩猎动物时也可以充分利用这一特性。



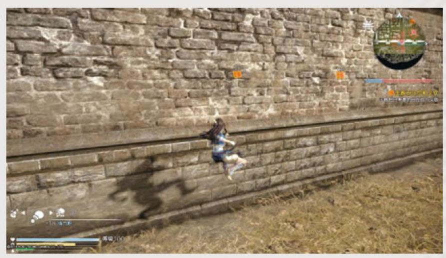
■无双奥义

无双奥义作为系列历代传统要素在本作中继续得以保留，每个角色有地面无双和空中无双两种无双乱舞技。角色只要无双计量表存满按〇键即可发动，地面无双发动后会消耗一段基础的无双计量表，之后玩家只要持续按住〇键，角色就会持续消耗无双计量表并持续发动无双乱舞直至无双计量表归 0，中途放开〇键的话角色会以特写大招收尾，剩余的无双计量表还能得以保留。而空中无双只会消耗一段基础无双计量表便会直接以大招收尾，没有持续发动无双乱舞的阶段。



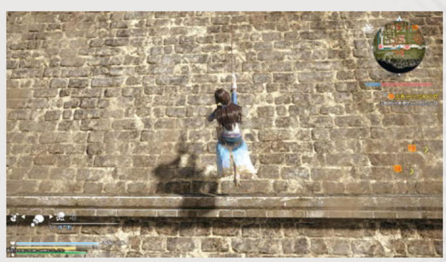
■轻功

角色在跳起之后继续按 × 键便可以发动轻功（二段跳），而紧贴着墙壁使用轻功的话会变成反方向的三角跳，使用轻功会消耗绿色的气力计量表。同时装备了装饰品“风袋”或是“真 · 风袋”的话，可以在空中连续使用轻功的次数会增加 1 次 /3 次。在高难度下被敌人围攻时使用轻功是快速脱离险境的方式之一。



■钩绳

虽然本作为了表现三国时代的攻城战，设计了云梯（井栏）、冲车等多种攻城方式，不过最逆天的还是角色自带的“钩绳”这一技能，虽然游戏教学写的是“部分墙壁”可以使用钩绳来攀登，但其实是本作中几乎所有墙壁、建筑以及基本上呈 90° 角的悬崖峭壁都可以攀登（少数有房檐的屋子或是宫殿不能攀登），只需要在墙角下或悬崖下看到 R1 提示时按下 R1 即可，配合轻功二段跳可以轻松登上各种建筑顶层或是山顶。在攻城时使用钩绳直接进入城内然后开门放我军进入，可以说是攻城的最便捷手段。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■隐匿

和众多开放世界游戏一样，本次《真·三国无双 8》也增加了潜行要素（简体中文版翻译为隐匿），收起武器后按△键即可进入隐匿状态，大幅度降低被敌人发现的概率，在没有被敌人发现时，右上小地图里会显示敌人的视野，视野会根据时间和气候变化（比如夜晚敌人的视野会变小）。隐匿状态下如果惊动到敌人会引起其警觉，敌人头上出现“？”标志，而被敌人发现时其头上则会出现“！”标志。



育成篇

本作角色的培养改成了手动加点模式，角色最高级别为 100 级，升级后除了各项基本能力提升之外，还可以获得 3 点强化点数用于自由分配能力强化，因此在 100 级时可以获得最大 297 点强化点数。通过菜单界面下的“武将信息”，选择“强化”可以提升角色能力，角色可提升能力总共 7 项，分别是体力、无双、气力、力、守备、移动速度、弓术，对应效果一目了然这里就不再赘述。不过要注意，目前版本是没有洗点功能的，一旦确定了强化点数后无法反悔，因此有些注意点还是需要说明一下。



TIPS

一名角色等级升至 50 之后就能够在鉴赏室里观看该角色的全部台词。

■关于体力和无双

体力的重要性自不用说，至于无双计量表上限的提升只和地面无双的持续时间有关，每提升 100 点约能增加 2.5 秒的持续时间，曹操初期无双值 268，可以持续 6 秒左右，而提升到 999 后则可以持续 23 秒左右，不过无双计量表越高，积累满所需时间也越多，因此许多《无双》系列”的老玩家为了能够更高频率地使用无双技，一般都不会特意去提升无双计量表，玩家可以根据自身需求斟酌选择。

■关于攻击力和防御力

角色的最终攻击力、防御力由角色的力和守备加上武器附加的攻击和防御合计，上限均为 999。由于不同武器附加的攻防能力差别很大（比如同样是最强上级武器，大钺类的罗闪幻冲·改的攻防为 576/48，而扇类的碧龙翔扇·改的攻防为 144/480），实际数值相加超出 999 后的溢出部分的效果没有明确定论（防御力溢出效果比较明显，但攻击力溢出部分争议较大），因此角色的力量，尤其是初期力量就比较高或是擅长武器是大斧、大钺一类高攻武器的角色建议还是不要加太多力量比较好。

■关于气力和移动

绿色的气力计量表在角色使用翻滚回避（R2）、轻功或三角跳（×）、全力疾奔（收起武器 R1+ 左摇杆移动）时会消耗，一旦耗尽就无法再做出这些动作。移动速度这一项的能力提升效果目前来看是最明显的，不过在跑地图时因为有地域间传送和马匹的存在，步行移动速度并不是太重要。这一数值主要价值还是体现在战斗中，因此推荐提升至 150 以上。不过对于喜欢探索开放世界地图中的未知区域，立志周游中华大地的玩家来说，优先提升移动速度和气力,打造一个“飞人”角色还是有必要的。另外马匹在全力疾奔时也会消耗马匹的气力（骑马状态下和敌人相撞也会消耗），一旦归 0 马匹也会强制停下，要注意。

■关于弓术

虽然一部分角色确实在数据上有比较偏向远程攻击的倾向，但由于本作隐匿弓箭爆头过于强横，弓术这一块目前来看确实加点意义并不是非常大，即使是为了练级在修罗难度下杀高级山贼或是刷用弓杀 1000 人奖杯，在完全不加点的情况下依靠未发现状态下的弓箭爆头也足以秒杀那些 99 级山贼了。因此没有什么特别理由的话，暂时没必要提升这项点数。

■宝玉

宝玉系统是本作强化武器攻击的主要要素之一，宝玉的主要入手方式是利用任务奖励获得的竹筒在锻造屋处开发，在古钱收藏家处也可以利用古钱进行兑换。每把武器上都有 6 个可以镶嵌宝玉的槽，分别对应三种触发攻击与三种反应攻击（反击、破防、突袭），通过菜单界面下“武将信息”中的“锻炼”可以将手上的宝玉镶嵌的槽中，再使用对应的攻击，角色的招式就会附加该宝玉的属性，除此之外宝玉上的其他附加能力也会发动效果。宝玉总共有 7 种属性，分别为无属性、炎属性、冰属性、雷属性、风属性、斩击属性、毒属性，其中除了属性本身的效果外，各属性宝玉还有着各自的附加能力，而宝玉等级越高附加能力种类也越多，最少 2 种而最多为 4 种，只有最高级的一级宝玉才会出现最多 4 个附加能力。同时附加能力又分为同属性宝玉的共通附加能力与随机附加能力，其附加能力和数值在入手的时候才会确定，因此具有一定随机性。一般来说根据宝玉级别不同会有 1～3 个共通附加能力与 1 个随机附加能力，而同一附加能力所附加的数值也会有浮动（最大为 30%）。无属性宝玉目前没有发现二级和一级的宝玉，没有特殊需求的话并不推荐锻炼。

关于宝玉的配法，因为宝玉附加能力效果可以叠加，所以想最大限度提升宝玉的属性效果的话，自然是要尽量堆叠同属性宝玉的数量，武器上锻炼 6 个一级同属性宝玉，附加能力效果堆叠起来是相当厉害的，如果不考虑走极限属性流，那么触发攻击的槽里还是推荐炎、雷、风等明显提升攻击和连击的珠子，而毒和斩适合装在反应攻击的槽中，用来对付野外的高级盗贼或是猛兽。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

各属性珠效果及共通附加能力

属性名称	属性效果	共通附加能力1	共通附加能力2	共通附加能力3
炎	使敌人变为起火状态，持续给予伤害	赋予炎属性时，攻击力增加	破除防御时，属性强化增加	无双乱舞威力增加
冰	使敌人变为冻结状态，防御力下降	赋予冰属性时，防御力增加	破除防御时，属性强化增加	无双乱舞威力增加
雷	使敌人变为触电状态，停止动作	赋予雷属性时，每秒无双增加	反击时，属性强化增加	无双乱舞威力增加
风	使敌人变为衰弱状态，降低攻击速度	赋予风属性时，攻击速度增加	反击时，属性强化增加	无双乱舞威力增加
斩击	无视一定数值的敌人防御力，给予伤害	突袭时属性强化	反击威力增加	特殊攻击威力增加
毒	使敌人变为中毒状态，持续给予伤害	突袭时属性强化	破除防御时，属性强化增加	特殊攻击威力增加

TIPS

角色发动装备有属性宝玉的昏厥、浮空、倒地的触发攻击后，其后续发动的昏厥连贯攻击、浮空连贯攻击和倒地连贯攻击同样会带有对应属性，因此要最大效率发动武器上的属性，就要争取每一次发动触发攻击后都能连上后续连贯攻击。

■装饰品和道具

本作中角色最多可装备4个装饰品与4个道具，大多数装饰品在装备复数个时效果可以叠加，比如装备4个提升3次轻功使用次数的真·风袋的话，玩家操作的角色在空中最大可以实现12连跳（前提是气力足够的话），而在修罗难度下装备多个降低敌方伤害的饰品（如降低敌将伤害的真·相克护符），对生存能力的提升也非常明显。想要游山玩水跑地图时就装备4个扩大搜索范围的神兽镜，练级时装备4个提升经验获得的灰狼牙等，玩家们可以自己举一反三研究使用方式。

TIPS

开荒期强烈推荐第一时间开发“金冠”这个饰品，效果是可以自动拾取打倒敌人或是打破木箱后掉落的物品，在跑图和战斗的同时能够大幅度节约玩家收集道具的操作量。

■最强武器

本作各类别的最强武器（名称均为“上级武器名·改”的形式）获取方式非常简单——获得3个该武器的竹筒后，就可以在锻造铺进行开发。而武器竹筒的来源则是从各大城市的古钱收藏家处利用古钱兑换。兑换上级武器的竹筒（贵重度为一级）需要金蚁鼻钱，可以通过钓鱼或是消灭各地的山贼来获得（在好事家处也能通过狩猎点数兑换，但消耗太高不推荐），而开发武器所需的素材一样可以在地图各处的素材聚集地收集。由于本作流程对于玩家的活动范围没有任何限制，所以理论上在游戏一开始就可以直接获得各角色的最强武器。而因为各个角色的物品、素材、地图开放率是共通的，所以通关任意一个角色之后所积攒的资源可以继续留给其他角色直接开发最强武器。



TIPS

本作中在战场上打倒敌方武将也有几率掉落各种开发武器的竹筒和素材、宝玉，不过掉落的武器竹筒和宝玉都不是最高级别的，所以并没有必要特意去刷。

探索篇

本次《真·三国无双8》的形式变为了开放世界游戏，想必许多玩家都迫不及待想要纵马在这个中华大地上驰骋一番了吧，下面就来具体介绍一下本作地图上的设施和探索要素。

大地图上的地点图标说明

大都市　城镇　城　关隘　村落

这些多数是取自三国历史中的实际地名（也有“XX西侧村庄”这种虚构地点，另外街亭在本作中变成了一个城有点莫名其妙），也是主线流程各大战役两军争夺的焦点，城市中会有着各种功能不同的设施，也会有许多非战斗状态下的无双武将出没，大都市中的设施普遍比较完善，而城镇和村落中就可能只有一个杂货屋。

阵地　野营地

在战役中，压制敌方的阵地，使其和我方势力范围中的城镇、路标等连线后可以扩大我方势力范围，使我方得以向敌方进军。

码头：可以找到摆渡的士兵，乘上船自动渡河，有时候码头会被敌人占领，需要打倒守备队长压制下来。

篝火：可以制作料理并调整时间（白天、黑夜）。

路标：可以显示周围的名胜等可作为地域间移动的传送位置。

瞭望塔：可以开启周围一定范围的地图，同时可以无视剧情流程中的势力范围进行传送。

隐居所：可以花费30000金钱购买作为玩家操作角色的私宅（可以无视剧情势力范围进行传送）。

名胜古迹：中华大地各地的名胜古迹，发现后可以获得不菲的奖励经验。

宝箱：打碎后可以获得箱中的物品，基本是素材或者卖金物品。

素材聚集点：可以高效率地大量收集某种特定素材的地点。

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

陷阱：玩家设置陷阱后地图上便会以此显示，一段时间回来调查可以发现动物相关素材。

交战地：两军交战的场所，一般来说这种标志的周围区域都是无法通过地域间移动传送到达的（有瞭望塔可以无视）。

都市中的设施



■锻冶铺

购买或开发武器、装饰品，需要对应的竹简和素材。不同时期不同地点的锻冶屋贩卖的物品会有所不同。

■杂货店

购买或开发消费性道具，需要对应的竹简和素材。不同时期不同地点的杂货店贩卖的物品会有所不同。后期像爆炸矢等有用的道具都会直接贩售，玩家金钱足够的话不妨大量购入，关于快速积攒金钱的方法请参看后文钓鱼部分。

TIPS

同种物品的竹简要获得 3 个才能正式开发该种物品，主线剧情的任务奖励会提供大量竹简，其中不少战役的主要任务奖励都会直接给予某一物品的 3 个竹简作为奖励，还有一部分物品的 3 个竹简会分散在三个不同的连动任务里作为奖励，玩家想要尽快收集竹简开发物品的话可以对照任务列表，优先完成奖励竹简的连动任务。

■贸易商

购买较为稀有的道具以及各种家具，随意购买 10 种以上家具后可以解锁奖杯“改变外观”。

■马厩

用于购买马匹，同时可以在已经购入的马匹中选择一匹装备在身上。马匹的种类共 8 种，有 5 种普通毛色马（鹿毛、黑鹿毛、栗毛、粕毛、芦毛）和 3 种特殊马（的卢、绝影、赤兔马）。5 种普通马在马厩中直接就可以购买，而 3 种特殊马需要达成一定条件后才会在马厩中出售，具体条件如右：



的卢	通关刘备和庞统的故事模式，价格50000金。
绝影	通关曹操的故事模式，价格50000金。
赤兔马	通关关羽、吕布、董卓的故事模式，价格100000金。

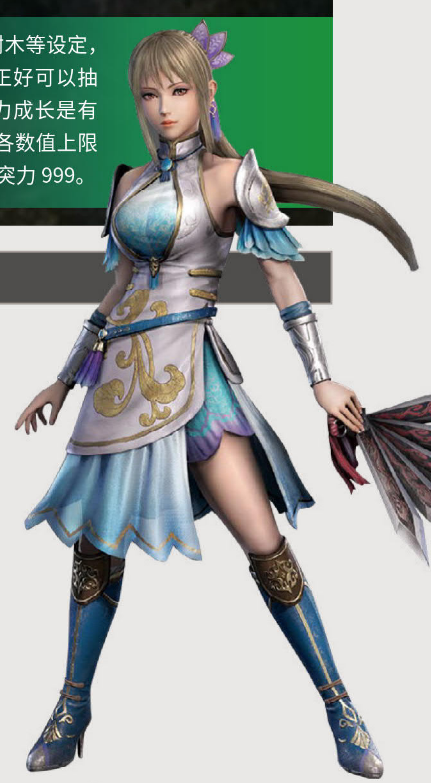
本作中马匹有等级设定，上限和无双武将一样为 100 级，随着等级提升其能力也会提升。马匹满级后的能力由马的毛色和成长类型来决定，成长类型可以通过购买时的评价来判断，而成长时能力提升还有一定随机性，不过综合来讲还是价格越贵成长力越高。马厩中有时也会出售 5 种普通马中的稀有马（评价为稀有的名马），价格为 50000 金，等级升满后能力不亚于特殊马，不过刷出的概率并不高，大家可以反复尝试。提升马匹的方式主要有骑马移动一定距离或是骑乘状态下击破一定敌人，骑乘时击破敌人可以获得和操作角色同样的经验值，而骑马移动时，在全力疾奔下获得的经验是普通奔跑下的 2 倍。

马的成长类型与升级时能力提升

评价	成长类型	移动速度	气力	冲突力	价格
平凡的马	平均型	0~1	1~2	2~5	5000
速度很快的骏马	骏马型	0~2	1~2	2~5	10000
狂野的烈马	悍马型	0~1	1~2	4~8	10000
健壮的快马	奔马型	0~1	2~4	2~5	10000
性情不定的好马	天性型	0~2	2~3	2~8	25000
稀有的名马	名马型	1~2	2~4	4~5	50000

TIPS

利用马自动奔跑卡住栅栏或是树木等设定，可以实现自动挂机刷马等级，玩家正好可以抽时间去做其他的事情。另外马的能力成长是有上限的（和毛色成长类型均无关），各数值上限分别为移动速度 250、气力 500、冲突力 999。



■料理店

消费食材制作各种料理，暂时性提升各项能力。注意能够提升防御力的烤鱼、鱼脍等即使溢出防御上限部分也能生效，对于开荒修罗难度的玩家来说非常有用。而炒山菜可以提升经验值获得量，想要给武将练级时不要忘记吃一个。料理的效果持续时间一律为 30 分钟，剩下的时间会显示在右下角，同时料理屋和野外的篝火一样，可以用来自由改变时间带。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

各料理对应效果

料理	效果
炒山菜	经验值获得量1.2倍
香草炒鸡肉	速度与跳跃力1.1倍
肉羹	攻击力1.2倍
裹蒸鱼	守备力1.2倍
烤鸡肉串	速度与跳跃力1.15倍
炒肉	攻击力1.4倍
烤鱼	守备力1.4倍
烤鸡肉丸	速度与跳跃力1.2倍
烤肉	攻击力1.6倍
鱼脍	守备力1.6倍
肉胡饼	攻击力1.4倍、无双计量条上限+100
肉丸	守备力1.4倍、体力计量条上限+100
发酵鱼	攻击速度1.2倍
炖肉	攻击力1.6倍、无双计量条上限+150

■好事家

消费狩猎点数兑换各类古钱、宝玉以及卖金道具。狩猎点数主要靠在野外击杀各类野兽来获得。关于快速积攒狩猎点的方法可以参看后文狩猎部分。

■古钱收藏家

消费各类古钱兑换各种开发武器的竹简、宝玉、饰品、家具等。古钱共有 4 种，分别是布钱（兑换五级和四级物品）、刀钱（兑换三级和二级物品）、蚁鼻钱（兑换一级物品）、环钱（兑换高级家具），各类古钱主要靠在野外击杀山贼来获得，通过钓鱼也可以获取，地图上各地的木箱中也会随机掉落。关于快速积攒古钱的方法可以参看后文讨伐山贼和钓鱼的部分。



素材收集

开发消费道具、武器、装饰品、宝玉都需要各种各样的素材，素材种类包括植物、矿石、宝石、动物皮毛、食材等等，根据稀有度不同还可以分为五个不同级别（白、绿、蓝、紫、黄，黄色的一级为最高级），除了动物皮毛类素材需要通过狩猎大量获得之外，其余素材大多都可以从地图上捡到。虽然不少素材也可以直接在各地的杂货店中购买，不过最省钱的方式还是在地图上寻找该素材的聚集点来大量获取。在探索地图时玩家应该也时常能够看到画面上出现“发现某某素材的聚集点”这一信息，因此在收集素材时尽量去找各个素材聚集点吧。

TIPS

这里为各位介绍一个快速搜索所需素材的聚集点位置的操作：先打开菜单界面里道具物品一栏，在想要查询的素材上按□键使其名字变为黄色，之后在菜单界面里选择宝物信息一栏，就能发现选中素材的聚集点图标在大地图上变成高亮显示，非常直观。不过只能显示目前已经被玩家探索完成的地图部分的素材聚集点（地图上的黑暗部分依然是无法显示的），因此开荒期尽可能地多探索一些地图区域会比较有利于攻略。



■陷阱箱

玩家可以在杂货店购买或开发陷阱箱，并在地图上设置。一段时间后调查设置的陷阱箱也能获得动物相关素材，获得的素材种类和玩家设置陷阱箱的地形有关，同时使用更高级的陷阱箱・中或陷阱箱・大也能获得更好的素材。设置地形与获得素材的关系如下：

地形	可获得素材
平原或岩石地	鸟类素材（鸟肉或鸟羽毛）
水边	鱼钓饵（第五章获得鱼钓饵的竹简前，可以暂时依靠这种方法较多获得鱼钓饵）
草丛	兽类的皮或爪
森林	各类兽肉



■常用稀有素材的购入地点

下面为各位介绍一些可以直接在店铺中购买开发道具、锻造武器会大量用到的稀有素材的城镇，只要金钱足够，玩家就可以在这些城镇的杂货店里大量购进，省下了到处搜索采集的时间，具体如下：

素材名	购入地点
荣草	建业西侧村庄
灵芝	邺城西南村庄

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

素材名	购入地点
无心草	谯
帝休	夷陵西南村庄
上质松脂	广陵西侧村庄
桧叶材	建业西侧村庄、广宗东侧村庄、楼桑村
蒲	楼桑村
石钟乳	武关西侧村庄
玉泉	武关西侧村庄
金矿石	牛渚东北村庄
五色石脂	隆中
石中黄子	乌林北侧村庄
太一余粮	牛渚东北村庄
白银	武陵源东侧村庄
角银矿	寿春西侧村庄、夷陵南侧村庄
砂金	吴
青玉	新野东南村庄
红玉	鄱阳湖东侧村庄
金刚石	乌林北侧村庄、夷陵南侧村庄
动物胶	建业西侧村庄、麦城东侧村庄、邺城西南村庄、吴
酪乳	武威



TIPS

地图上的素材聚集点和木箱只能获取一次，不过只要重新开始本章节后，素材点和木箱就会刷新。

狩猎

在野外探索时会经常碰到狼、虎、熊等野兽，击破野兽可以获得狩猎点数，用来在好事家处兑换物品，早期尽快提升狩猎点数，从好事家处兑换斩属性的宝玉对战斗帮助很大。不过狩猎点数的计算比较特别，主要依据击破野兽与玩家当前的等级差以及所用时间来决定，也就是说必须更快地击破高级别的野兽才会比较容易积攒点数。其中虎和熊体力和攻击力都较高，不少攻击还带霸体效果，比起同级别的人形敌人更难对付，因此在游戏序盘要快速积累狩猎点数的话，可以选择体力较低的狼类作为目标，推荐地点是大地图北面的白狼山（会出现比较强力的白毛狼），或是建业南部的九曲溪一带（会出现比较强力的银毛狼）。而具体狩猎方法依然是活用隐匿状态下的弓箭射击爆头（毒箭效果更好），金钱或素材充裕的话也可以使用爆炸矢和扩散爆炸矢，一炸一片以快速提升狩猎点数。野兽的等级会随着章节变化而提升，越后期等级越高。



TIPS

在大地图西南侧（四川一带）可以找到萌萌的熊猫，熊猫为友好目标不可攻击，不过在熊猫的活动地点偶尔可以捡到熊猫的掉落物，主要是活力粉，也有低概率或掉落各种古钱。熊猫出现率最高的场所是绵竹关北侧的竹林。

山贼

除了野兽外，在大地图各处也会出现各种山贼，打倒后可以获得古钱与卖金道具，山贼的等级同样会随着章节变化而提升，越后期等级越高。其中打倒有特定标志的强敌盗贼或山贼比较容易获得最高级的蚁鼻钱，比较适合用来刷蚁鼻钱的场所有官渡西面、建业西南、武威西北的沙漠地带（大地图的最西北侧）、白狼山以北，这些地方都有高级别山贼出没，用篝火将时间调到夜晚的话能够让高级山贼更容易出现，在后期章节中将难度调到修罗后还可以用来快速提升角色等级。虽然强敌山贼的战斗力同样超过同级别大众脸武将，不过依靠“隐匿弓箭爆头大法”还是能轻松将之秒杀的。只需要击杀带名字和等级的山贼即可。在一堆敌人中击杀一个之后其余敌人会警戒并进入防御状态，只需要移动一下距离换个角度再射箭即可。



钓鱼

只要在道具栏中装备鱼饵，在任意的水边使用鱼饵即可进行钓鱼，手柄出现剧烈振动时连按□键即可钓上鱼。本作水域大致可以分成四类，分别是黄河·长江流域、海边及支流、湖泊、护城河，水域不同钓上来的东西也不同。不少玩家把本作戏称为“钓鱼无双”，这个称号可不是白叫的，初期缺钱缺少开发武器的竹筒的话，钓鱼简直就是快速致富的灵丹妙药，要赚钱建议去钓各地的护城河（比如许昌城外的护城河），护城河里是没有鱼的，可以钓出大量的卖金道具，出卖金道具的级别由鱼饵种类决定，最高级钓饵500金钱购买，平均一个钓饵能钓起价值数千金左右的卖金物品，游戏序盘没有高级钓饵的话普通的也行，慢慢积累即可，只需要耐心钓上几个小时的鱼就不愁吃穿了。而缺少古钱的话可以去各大著名湖泊钓鱼，例如华南地区的鄱阳湖，这里四种古钱全部都可钓出，推荐使用鱼钓饵和最高级钓饵，这两种钓饵的古钱出率是最高的，这样玩家不用费心去狩猎或是讨伐山贼便可以在初期入手开发最强武器的竹筒。如果只是想钓鱼的话可以去黄河或长江流域，使用虫钓饵或最高级钓饵会比较容易钓上最高级的鱼。鱼饵可以在各地杂货店购买，各种鱼饵的竹筒也能固定在主线流程中通任务奖励获得。



资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

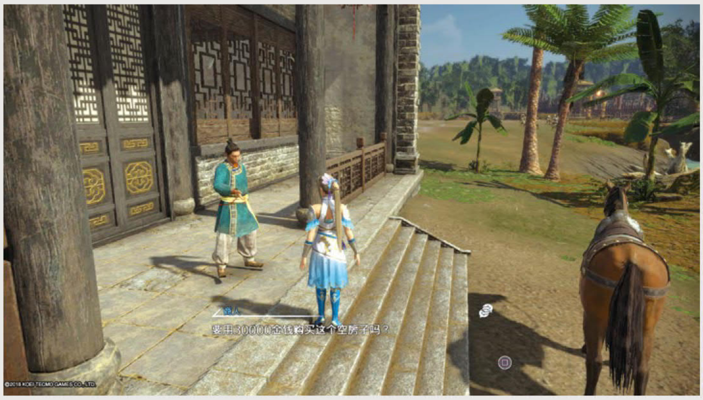
隐居所

在地图各处都有被称为“隐居所”的房屋，有些就在大都市旁边，而有些则在人迹罕至之处。玩家操作的角色每到达一处隐居所都可花费 30000 金钱将该处隐居所购买下来当做自己的房屋，隐居所的最大功能就是不受剧情中的势力范围影响，无条件为玩家提供地域间传送功能，加之累计购买 10 处隐居所还能解锁奖杯“千客万来”，因此金钱足够的话就尽量购置下来吧。

在隐居所中可以休息（改变白天夜晚时间）和更换服装和造型，还可以制作料理、回复体力。玩家能够使用购买到的各种家具来装饰隐居所。除此之外隐居所的一大功能就是可以和来访的其他无双武将交流。武将来交流时有一定几率发生赠送礼物或一同锻炼（获得 10% 升级所需经验）的剧情。能让其他无双武将来访的条件有两种：一种是给无双武将写信，收到信后的该角色就会前来拜访玩家并提升好感度，好感度提升后可以聆听该角色的亲密台词和获得礼物。累计将 20 名角色的好感度提升至最大后可以解锁奖杯“情谊高涨”。不过写信邀请武将是有一定条件的，首先他不能在当前主线剧情中有任务在身（即和当前剧情任务相关的角色），之后他们便会随机出现在各大城市内，玩家只要去该地和其对话一次后，再回隐居所就能给他们写信了。另外一种就是摆设某些家具，一部分摆设的家具会容易让某些类型武将来访，具体如下：

家具	效果
雄黄酒	男性武将比较容易来访
清明茶	女性武将比较容易来访
酒壶	酒豪型武将比较容易来访
饺子	美食家型武将比较容易来访

附：酒豪型武将有夏侯惇、典韦、曹操、甘宁、孙坚、关羽、张飞、刘备、吕布、夏侯渊、吕蒙、黄盖、周泰、孙策、孙权、黄忠、魏延、庞统、董卓、甄宓、孟获、贾诩、钟会、刘禅、练师、马岱、祝融、庞德、王异、郭嘉、左慈、李典、鲁肃、韩当、贾充、张春华、于禁、法正、陈宫、满宠、荀攸、程普、徐盛、周仓、袁术、华雄，其余人为美食家型。



旅游心得

本作的地图非常庞大，对于立志全地图探索的玩家来说会是一个相当漫长的过程，而奖杯“南船北马”也要求玩家探索 75% 以上的地点，因此活用以下几项技巧对探索地图可以起到事半功倍的效果。

■优先探索路标和瞭望塔

路标可以显示周围能够进行地域间移动的地点位置，因此优先探索能够更快地帮助玩家确定下一个目的地，调查风景名胜同样有路标效果，调查普通路标可以获得 100 经验，而调查风景名胜路标可以获得 1000～3000 不等的经验。有些路标会处于被敌方占领的据点中，可以无视敌人按左摇杆收起武器后调查。瞭望塔可以开启周边的地图，同时显示周边素材聚集地的情报，因此也是优先需要调查的对象。



■活用地域间移动（传送）功能

本作无论城池、营地还是篝火、路标等，只要经过或是调查过一次，在大地图上呈现绿色变亮效果，就可以作为地域间移动的对象而自由传送，从而帮助玩家节约大量跑路时间。但是要注意在不同章节中处于敌对势力控制下的城池、营地等是无法进行传送的，可以无条件进行传送的场所包括瞭望塔和隐居所，因此尽早开启各处的瞭望塔，也能在主线流程清理任务时通过传送节省大量时间。



TIPS

虽然地域间移动功能非常方便，但是开荒期最好还是不要过于频繁使用，老老实实跑路收集素材或是清理连动任务，之后使用其他角色游玩时能够轻松很多。

■装备扩大探索范围的装饰品

装饰品“神兽镜”可以扩大角色开启地图、解除地图上黑暗状态的范围，而且该装饰品效果可以叠加，因此直接装备 4 个神兽镜能让探索地图时的感觉舒服很多。

■活用系统自带的辅助功能

在探索大地图的过程中，这几项系统功能可以根据需要来选择使用：

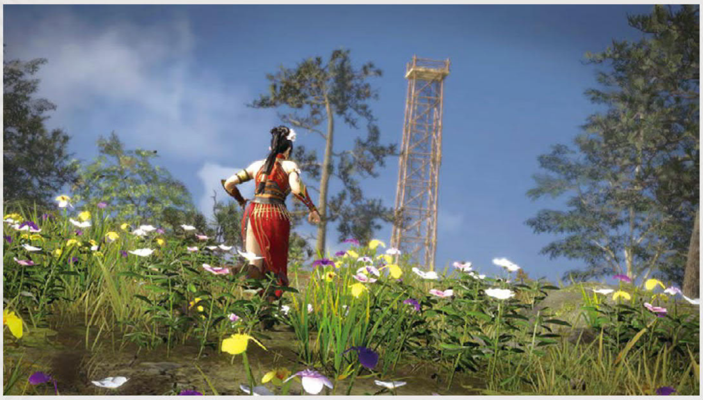
①按下触控板左侧调整右上小地图比例：有通常、2 倍、4 倍大小可供调整，同时在游戏设置中还可以设定小地图是固定上北下南还是随着玩家角色朝向而改变方向。

②目的地设置与自动奔跑：在地图上确定目的任务或是使用□键设置目的地，角色与目的地之间就会出现一条移动路径的提示，此时在骑乘状态下按下 L2，那么马匹就会沿着路径向目的地自动奔跑，节省了玩家不少操作。不过本作自动奔跑的 AI 实在不怎么样，马匹经常会被树木或栅栏卡住，因此只推荐在地势较为平坦的地形使用此功能。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

TIPS

在到达大地图边缘时有可能会触发显示不正常天气的 BUG（画面会显示一片雾霾或是类似沙尘暴的天气），即使玩家传送到其他地方也会继续保持这个天气，解决方法就是继续打剧情直到下一章，异常天气就会解除。虽然 1.04 版说明中修正了这个 BUG，但是据笔者实际体验依然存在。



■地图上部分地点的变化

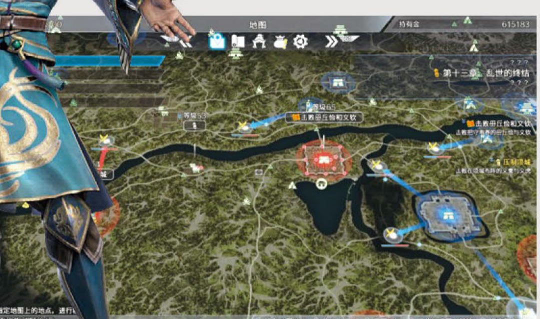
本作中随着章节的进行，地图上一部分地点的构造会根据剧情发生变化，也有可能会出现一些新的场所，具体如下：

地名	时间点	变化内容
许昌	第四章开始之后	城市中央的广场会改建
赤壁	第六章途中	会出现大量战船防备曹操军来袭
铜雀台	第七章开始以后	邺城北侧会建造起巨大的御殿
建业	第十章开始以后	建业东侧沿岸会建造起伪装的假城壁
合肥新城	第十一章开始以后	合肥西北的阵地上建造起合肥新城

战场篇

本作虽然变成了开放世界游戏，但是一场战役的涉及范围依然被控制在一定的区域内，从游戏画面中的小地图或是进入大地图后按△键，都可以看到敌我势力范围、据点间的连接线与各路军马的进军方向，玩家操作的角色击破敌人或是攻略据点都会在一定程度上影响战场的的走势。决定战场上敌我强度的两大要素是士气和武将影响力，士气对于“《无双》系列”的老玩家来说应该都很熟悉，士气越高我方部队对敌方的伤害就越高，受到任务完成和诸多战场事件的影响。而武将在战场上也存在影响力这一要素，能够左右周围敌我双方的强弱，地图上显示在武将周围的圆圈就是影响力的范围。范围内的同伴会被强化，而敌方则会被弱化，尤其要注意避开多个敌方圆圈叠加的地方。如果玩家传送到十万八千里之外，战场局势基本会进入停滞状态，不过也还是会有一些微小的变化，玩家可以偶尔看到某某将领败退的信息。同时和主要战役不相干的区域也可能会有我方将领和山贼等其他敌人战斗的状态，并有败退或胜利的可能。





TIPS

玩家操作角色的击破数按章节来统计计算，在一章内总击破数越高，道具掉落率也越高。

■战场上出现的兵器

在本作战场上参战的不仅仅有武将和小兵，还有诸多的人造兵器，包括弩炮、投石机、冲车、井栏（云梯）、虎战车、马车等，其中冲车和云梯是主要的攻城兵器，而弩炮和投石机则是防守方使用较多。人造兵器的伤害要高于普通的敌兵和敌将，其耐久也较高，因此是攻略时的优先击破对象。马车是部分任务里玩家需要保护的对象，因此要时刻留意不要让马车被敌人击破。



■战场道具

在战斗中，打破箱子或是从敌人身上也会掉落一些临时性的战场道具，“《真·三国无双》系列”的老玩家们对它们应该也相当熟悉了，具体如下：

道具	效果
肉馒头	回复25%体力
带骨肉	回复75%体力
烧鸡	体力全回复
老酒	无双计量条全回复
华陀膏	体力和无双计量条全回复
战神斧	30秒内攻击力2倍
战神铠	30秒内防御力2倍
韦驮天靴	30秒内移动速度提升

任务

任务的完成与否是影响战役走势的最重要要素，本作的任务共有 3 种，分别如下：

■主要任务

主要任务标记如图，是一场战役的终极目标，完成主要任务就能结束战役并使三国历史继续向前推进（相当于推进主线剧情）。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■连动任务（中文版翻译仅为任务）

连动任务标记如图，是与该场战役相关联的一系列战斗或任务，一部分连动任务也是三国史实中的实际会战，比如官渡战役的主要任务是击破官渡的袁绍，而连动任务就包括了史实中作为官渡战役组成部分的救援白马、延津及火烧乌巢等，一部分连动任务下还有更次一级的连动任务。图标颜色为黄色的任务则是系统推荐完成的连动任务。

连动任务的完成与否不会限制主要任务的攻略，也就是说只要提前开好传送点，所有主线战役都可以无视任何连动任务，直接传送到主要任务目标附近跑过去收拾敌将过关。不过完成连动任务最直接的好处就是降低主要任务的需求等级（相当于削弱敌人强度），比如第一章平定黄巾之乱中攻打张角的主要任务为 23 级，但将所有的连动任务全部清完后可以将之降低到 1 级。一部分连动任务完成也能够让我方进军或是得到新的友军。因此尽可能完成更多的连动任务可以大幅度降低攻略难度，不完成连动任务直接去打主要任务的话，玩家可能就要孤身一人面对无数高等级的敌人及斗气敌将。同时部分连动任务也有不错的剧情，许多以往《真·三国无双》系列”中没有出现过的史实或原著情节也在各种连动任务中得以演绎，完成与否还影响到事典词条的解锁，因此一周目开荒时还是建议大家尽可能完成各个连动任务。还有就是在许多战役的连动任务中往往都会有一个连动任务距离主战场较远，且等级明显高于该战役的平均等级，完成此任务后能够获得大量金钱和经验奖励，在后文中攻略中我们姑且称之为“精英任务”，各位玩家在攻略时最好不要错过每场战役的精英任务。

TIPS

在任务列表中对某个任务按□键可以直接传送到该任务地点附近（前提是周围有开启能够传送的场所）。

TIPS

本作的简体中文汉化还是有不少问题的，最典型的如开启任务后出现的“由于完成 XXXX，则 XXXX”格式信息便是一个典型的语法错译，正确的意思应该是“如果完成 XXXX 的话，则 XXXX”。

■委托



在各处城镇、村庄或营地都会有 NPC 给玩家提供委托，委托的标记如图，基本上和剧情是没有关系的，委托的种类总共有 39 种，内容也相当简单，绝大多数都是收集某些素材或是去附近击破某些敌人即可，奖励除了经验和金钱之外还会随机给予物品，剧情越后期，委托给予高品质奖励的几率也越高。大城市的酒馆是给予各种委托的 NPC 的集中地，对于委托的报酬奖励有需求的玩家可以利用自由模式选到最后一章，再去各地闲逛看看有什么委托可以完成吧。

TIPS

委托虽然会给予一点经验和金钱奖励，但考虑到本作无论是赚钱还是练级都有其他效率更高的办法，因此实在是看不出本作的委托有什么去做的必要，倒是可以用来解锁奖杯“兵闻拙速”。



流程篇

本作游戏模式的一些特色

■故事模式

本作的故事模式流程设计看似略复杂，初次上手的玩家很可能有些摸不着头脑，实际上本作故事模式结合了以往系列作品的个人传和国传这两种模式的特点，故事模式根据不同的历史时期总共分为 13 章，玩家选定一名角色开始游戏后，途中是不能换人的，必须将这名角色打到通关才算完结。每位角色都有对应的开场剧情以及个人结局，故事模式流程长度并不相同，不过基本都是取自该角色在三国历史的活跃时期，比如曹操的故事模式就是开始于第 1 章“黄巾之乱”，结束于第 8 章“三国动荡”，而选择司马懿的话，其故事模式就是从第 8 章“三国动荡”开始，结束于第 12 章“曹魏政变”，再比如选择孙坚的话在第 2 章“洛阳动乱”后就能看到其结局，而选择张角的话其故事模式更是只有“黄巾之乱”短短一章。虽然各个角色故事模式长度不同，但在同一章内，属于同一阵营的角色其流程基本是一样的，只不过根据角色不同一些细节会有所变化。除了传统的魏、蜀、吴、晋四大势力之外，在《真·三国无双 6》及《真·三国无双 7》中除了吕布之外都没有独立故事模式的他国势力角色在本作中也有了自己的剧情，他国势力大致可以分为黄（张角）、董（董卓）、袁（袁绍）、吕（吕布、陈宫、吕玲绮、貂蝉）、南蛮（孟获、祝融）、左（左慈），剧情比较丰富，不过流程基本都不长。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■自由模式

使用任意一名角色通关一次后就能开启自由模式，玩家可以无视势力和时期的限制，自由选择自己喜欢的角色和章节进行游玩，不过在自由模式中只能游玩故事模式里已经完成的势力及章节的部分（比如想用刘皇叔玩魏传第十章的话，就需要用至少一名魏国对应角色打完故事模式第十章）。另外在自由模式下即使是使用对应角色游玩该角色的对应最终章节，也是无法观看并解锁该角色的个人结局的，要注意。



TIPS

关于角色的等级，通过故事模式解锁的新角色在选人界面时只有 1 级（选择进入自由模式也是只有 1 级），但如果选择该角色开始故事模式，那么该角色的等级会立刻变成自己剧情开始章节的初期等级，比如第九章结束解锁关银屏时关银屏为 1 级，但是选择关银屏从第九章开始打故事模式（非自由模式），关银屏一下子就能升到 42 级。

全部90名角色个人剧情的起始章节及结束章节

■魏国

名字	起始章节	结束章节
夏侯惇	一章	九章
典韦	二章	四章
张辽	四章	八章
曹操	一章	八章
许褚	三章	八章
夏侯渊	一章	八章
徐晃	四章	十章
张郃	五章	十一章
曹仁	二章	十章
曹丕	四章	十章
甄宓	五章	十章
蔡文姬	六章	十章

名字	起始章节	结束章节
贾诩	四章	九章
庞德	八章	九章
王异	七章	十章
郭嘉	三章	四章
乐进	二章	八章
李典	二章	八章
于禁	三章	九章
荀彧	三章	七章
曹休	二章	十章
满宠	三章	十一章
荀攸	三章	七章

■魏国

名字	起始章节	结束章节
赵云	四章	十章
关羽	一章	九章
张飞	一章	八章
诸葛亮	五章	十一章

名字	起始章节	结束章节
刘备	一章	十章
马超	七章	十章
黄忠	七章	八章
魏延	七章	十一章

名字	起始章节	结束章节
关平	五章	九章
庞统	六章	七章
月英	五章	十一章
姜维	十一章	十三章
刘禅	十章	十三章
星彩	八章	十三章
马岱	七章	十一章
关索	九章	十一章

名字	起始章节	结束章节
鲍三娘	十章	十一章
徐庶	五章	五章
关兴	九章	十一章
张苞	八章	十一章
关银屏	九章	十三章
法正	七章	八章
周仓	五章	九章

■吴国

名字	起始章节	结束章节
周瑜	三章	六章
陆逊	六章	十一章
孙尚香	三章	七章
甘宁	五章	九章
孙坚	一章	二章
太史慈	四章	七章
吕蒙	五章	九章
黄盖	一章	七章
周泰	三章	十章
凌统	六章	九章
孙策	三章	四章

名字	起始章节	结束章节
孙权	三章	十一章
小乔	三章	六章
大乔	三章	四章
丁奉	六章	十一章
练师	五章	十一章
鲁肃	五章	七章
韩当	一章	十章
朱然	七章	十一章
程普	一章	七章
徐盛	五章	十章

■晋国

名字	起始章节	结束章节
司马懿	八章	十二章
司马师	十一章	十二章
司马昭	十一章	十三章
邓艾	十二章	十三章
王元姬	十二章	十三章
钟会	十二章	十三章
诸葛诞	十一章	十三章

名字	起始章节	结束章节
夏侯霸	八章	十二章
郭淮	八章	十二章
賈充	十二章	十三章
文鸯	十三章	十三章
张春华	十章	十二章
辛宪英	六章	十一章

■他国

名字	起始章节	结束章节
貂蝉	二章	二章
吕布	二章	四章
董卓	一章	二章
袁绍	二章	四章
张角	一章	一章

名字	起始章节	结束章节
孟获	十章	十章
祝融	十章	十章
左慈	八章	十章
陈宫	三章	四章
吕玲绮	三章	四章

TIPS

推荐攻略顺序：考虑到解锁涉及白金奖杯的合战事典以及自由模式中的对应章节和势力流程的因素，在开荒阶段建议玩家一旦解锁每章的新角色后，就优先切换成各势力中其个人故事模式完结于该势力最终章的角色来玩。通过上文的全角色起始、结束章节，可确认的能够游玩至对应势力终章的角色为魏国：满宠、张郃；蜀国：姜维、刘禅、星彩、关银屏；吴国：练师、陆逊、朱然、孙权；晋国：司马昭、钟会、邓艾、王元姬；他国势力角色剧情较为丰富，不过大多流程都不长，就不再赘述了。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第一章
镇压黄巾

初期等级6

完成后可解锁角色：夏侯惇、夏侯渊、黄盖、韩当、程普、关羽、张飞、董卓、张角

■主要任务1 击退黄巾军

相关势力	魏、蜀、吴
达成条件	击退各地的黄巾军
失败条件	玩家操作角色败退



任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击退黄巾军（蜀、魏）	Lv7	金800、经验值800、竹筒 活力粉×3	-
主要	B	击退黄巾军（吴）	Lv7	金800、经验值1000、竹筒 打火珠×3、红玉×8	-
连动	C	击败周仓（魏）	Lv5	经验值200、竹筒 冰露珠×3、青玉×8	-
连动	D	击败周仓（蜀）	Lv5	经验值200、竹筒 雷火珠×3、金绿石×8	-

注：吴国部分没有击破周仓的连动任务

■主要任务2 击败黄巾军

相关势力	吴
达成条件	击败彭城西侧阵地的黄巾军
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击败黄巾军	Lv8	金1490、经验值820、竹筒 活力粉×3	-

■吴国的序章流程和蜀、魏势力的序章剧情有所不同，将黄巾军头目各个击破，注意不要被敌人围攻，之后和士兵对话后可以传送到目的地点，开启后面的主线任务。

■主要任务3 平定凉州

相关势力	董卓
达成条件	击破在天水布阵的韩遂
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	平定凉州	Lv15	金1610、经验值790、青铜布钱×3、金布钱×1	-
连动	B	救出张温	Lv7	经验值630、金布钱×1	A难度-6
连动	C	击退羌族	Lv6	经验值640、青铜布钱	A难度-2
连动	D	袭击兵粮库	Lv7	金960、经验值650	A难度-2

■推荐完成“救出张温”的连动任务，对后续主线的完成有利。

■主要任务4 进行贿赂

相关势力	董卓
达成条件	贿赂段珪
失败条件	段珪离开

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	进行贿赂	Lv8	金1490、经验值820、竹筒 操马珠×3、软玉×8、石钟乳×4	-

■贿赂段珪需要 10000 金，前期玩家可能没有这么多金钱，不过在长安和张温对话后可以获得 5000 金作为平定凉州的报酬，另外如果在前一个主线完成救出张温的任务还可以额外获得 5000 金报酬，这样贿赂所需的金钱就凑齐了。

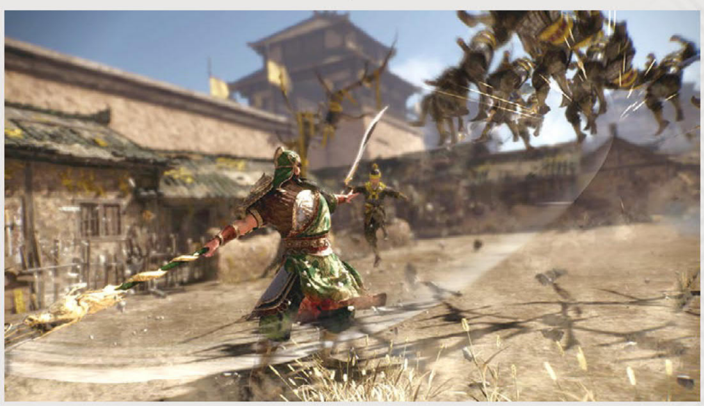
■主要任务5 扩大黄巾军

相关势力	黄巾
达成条件	完成2个以上连动任务后向张梁报告
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	扩大黄巾军	Lv7	金1650、经验值810、金布钱×1	-
连动	B	奇迹的实践	Lv7	经验值660、竹筒 炼心带×1、鸟尾羽×6	-
连动	C	救济饥民	Lv7	经验值630、竹筒 炼心带×1、鸟尾羽×4	-
连动	D	救出周仓	Lv7	经验值660、竹筒 炼心带×1、动物胶×2	-

■虽然只需要完成 2 个连动任务就可以继续进展主线，不过将 3 个全部完成的话会让我方士气大幅度提升，另外完成“奇迹的实践”可以扩充我方兵力，完成“救济饥民”可以获得报酬金，完成“救出周仓”则在后续任务中周仓体力降低时会奋起提升战斗力。



资讯汇聚 聚焦国行 LICENSED GAMES 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务6 救援青州黄巾军

相关势力	黄巾
达成条件	击破在北海布阵的公孙瓒
失败条件	程远志、邓茂、严政全员败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	救援青州黄巾军	Lv16	金1650、经验值820、青铜布钱×3、金布钱×1	-
连动	B	解除包围	Lv9	经验值630、青铜环钱×1	D难度-3
连动	C	解放码头	Lv9	金950、经验值630	A·B难度-6
连动	D	击败赵云	Lv10	经验值660、青铜布钱×3、金布钱×1	A难度-2

■主要任务7 镇压黄巾军

相关势力	魏、蜀、吴、董卓
达成条件	击败在广宗布阵的张角
失败条件	何苗败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	镇压黄巾军	Lv23	金2250、经验值790、竹简 金冠×3、软玉×5、破损的鹿角×2	-
连动	B	救出董卓	Lv10	金950、经验值640	A难度-5、非董卓势力限定任务
连动	C	讨伐张曼成	Lv8	金950、经验值630	A·B难度-4
连动	D	救出百姓	Lv6	经验值660、青铜环钱×2	B难度-2
连动	E	讨伐张梁	Lv10	经验值660、竹简 金耳坠×1、石中黄子×4	A·J难度-6
连动	F	击败波才	Lv6	金980、经验值630	C·E难度-4
连动	G	破坏祭器	Lv10	经验值640、青铜布钱×3	A难度-4
连动	H	击败管亥	Lv10	经验值640、青铜布钱×3	A难度-3
连动	I	击败程远志和邓茂	Lv6	经验值660、青铜布钱×3	A·H难度-4
连动	J	救出张邈	Lv10	金980、经验值630	E难度-4
连动	K	救出于禁	Lv10	金920、经验值630	J难度-3
连动	L	战斗准备	Lv5	经验值630、竹简 金耳坠×1、破损的虎牙×2	非董卓势力限定任务
连动	M	讨伐张宝	Lv10	经验值630、竹简 金耳坠×1、破损的虎牙×2	A难度-3、董卓势力限定任务
连动	N	排挤卢植	Lv6	经验值630、青铜布钱×3	M难度-3、董卓势力限定任务

■本任务是第一章的主要大战役，选择董卓时的任务和选择魏、蜀、吴时的任务略有不同。在邺城和濮阳可以发现祭器，随后可以触发“破坏祭器”这个任务，完成后广宗的神秘士兵会消失。完成了“救出于禁”任务后于禁会成为友军，同时也会告诉玩家祭器的情报。在进攻广宗时，广宗被张角的四种妖术所守护，击败特定敌将后可以破解妖术，对应四种妖术的敌将分别是廖化（雷）、裴元绍（冰）、张牛角（岩）、周仓（风）。最后和张角对战时需要先破坏他身边的祭器削弱其能力后才能较为轻松地将之击败。



■主要任务8 压制许昌

相关势力	黄巾
达成条件	击败在许昌布阵的董卓
失败条件	何仪败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	压制许昌	Lv17	金1620、经验值820、竹简 回活符×3、五色石脂×5、虎皮×5	-
连动	B	反攻广宗	Lv9	经验值650、竹简 熊掌符×1、动物胶×1	A难度-3
连动	C	救援濮阳	Lv9	经验值650、竹简 熊掌符×1、破损的熊爪×5	A难度-4
连动	D	击败赵云	Lv9	经验值630、竹简 熊掌符×1、破损的熊爪×5	A难度-2

■本任务是以黄巾军视点来和官军作战，完成“反攻广宗”后可以救出张宝，这样在后面的战斗中张宝就会用妖术协助我方，在“救援濮阳”中需要尽快击破曹洪和工作兵来阻止火计，否则会导致我方士气大幅降低。

第二章 洛阳动乱

初期等级13

完成后解锁角色：典韦、曹仁、乐进、李典、曹休、貂蝉、吕布、袁绍



■主要任务1 暗杀暴君

相关势力	魏、蜀、吴
达成条件	潜入董卓所在的洛阳王宫
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	暗杀暴君	Lv22	金1790、经验值840、竹简 连击珠×1、软玉×8、丹沙×4	-
连动	B	引退的刺客	Lv13	经验值840、竹简 白虎牙×1、动物胶×1	A难度-4
连动	C	饲养老虎的猎人	Lv13	经验值650、竹简 白虎牙×1、破损的虎牙×1	A难度-4
连动	D	可爱的音乐家	Lv13	经验值650、竹简 白虎牙×1、动物胶×1	A难度-4

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	E	狩猎的指南	Lv12	金1100、经验值640	-
连动	F	钓鱼的指南	Lv12	金1030、经验值640	-
连动	G	巡视街道	Lv12	竹筒 狼毛带×1、动物胶×2	-
连动	H	发现隐居所	Lv12	经验值640、竹筒 狼毛带×1、破损的狼皮×5	-
连动	I	引至绝境	Lv12	经验值660、竹筒 狼毛带×1、破损的狼皮×5	-

■虽然不是很清楚刘备和孙坚为何会被卷入暗杀董卓的剧情，但总之还是硬着头皮上吧，进入城内董卓所在处暗杀董卓，推荐直接使用钩绳进入即可，不用特别在意守备的敌人。到达董卓处发生剧情后，迅速离开洛阳城即可完成任务，追击的敌人包括吕布在内相当强力，主动避开是上策。这里几个连动任务会有钓鱼、狩猎、寻找名胜景区、隐居所的教学，不做也无妨。而完成“可爱的音乐家”任务后，蔡文姬会利用演奏乐曲来吸引守备敌人，此外完成一个前刺客给的连动可以获得更易侵入的路线（不过有无敌的钩绳存在倒是没有特别去做的必要）。袁绍篇没有此任务。

■主要任务2 狩猎

相关势力	吴
达成条件	击破麦城东侧村庄的野兽
失败条件	孙坚败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	狩猎	Lv14	金1490、经验值830、竹筒 狩猎香囊×3、角银矿×5、熊爪×5	-

■主要任务3 反董卓联合的檄文

相关势力	魏、蜀、吴、袁
达成条件	与在荥阳布阵的袁绍会合
失败条件	孙坚败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	反董卓联合的檄文	Lv15	金1510、经验值830、竹筒 强弓珠×3、软玉×8、石英×4	-

■主要任务4 说服吕布

相关势力	董卓
达成条件	在长安获得赤兔马并交给吕布
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	说服吕布	Lv14	金1510、经验值810、金布钱×1	-

■和李肃对话后前往长安，击破盗贼和商人对话发生剧情，之后前往洛阳南侧营地，和丁原、张辽对话，之后去找吕布发生剧情。

■主要任务5 惩治反叛者

相关势力	董卓
达成条件	击败在洛阳西南布阵的丁原
失败条件	董卓败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	惩治反叛者	Lv21	金1620、经验值810、青铜布钱×3、金布钱×1	-
连动	B	捕缚荀攸	Lv18	金1100、经验值640	A难度-6
连动	C	捕缚张温	Lv16	经验值650	A难度-2

■主要任务6 董卓的引诱

相关势力	吕布
达成条件	和董卓见面，之后击破丁原
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	董卓的引诱	Lv14	金1540、经验值810、金布钱×1	-

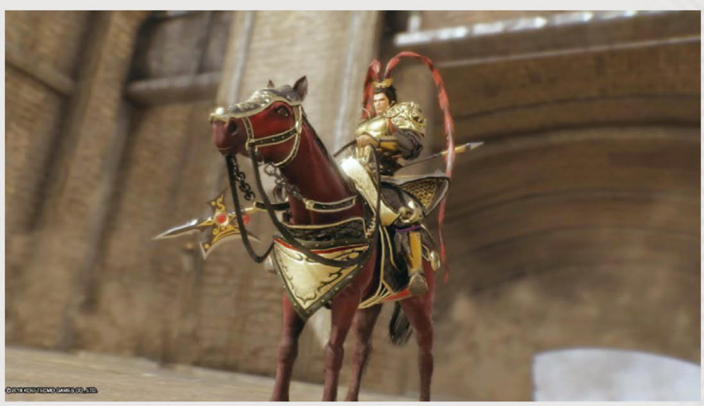
■主要任务7 阻止暗杀

相关势力	吕布、董卓
达成条件	击败从洛阳撤退的曹操
失败条件	让曹操逃亡或董卓败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	阻止暗杀	Lv15	金1550、经验值820、青铜布钱×3、金布钱×1	-

■由于让曹操逃走即为任务失败，所以在之前尽量提升自己的等级和武器，追击时可以无视曹操军的阻拦，使用钩绳抄近路拦截曹操。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务8 连环计

相关势力	吕布
达成条件	完成2个以上连动任务后向王允报告
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	连环计	Lv17	金1610、经验值810、青铜环钱×3	-
连动	B	董白的委托	Lv17	金1130、经验值640	-
连动	C	讨好董卓	Lv17	经验值650、竹筒 水羽衣×1、太一余粮×6	-
连动	D	给吕布的礼物	Lv17	经验值660、竹筒 水羽衣×1、狼皮×3	-
连动	E	和吕布一起执行任务	Lv17	经验值670、竹筒 水羽衣×1、狼皮×3	-

■本任务中完成的连动任务对后续主要任务会有一定影响，完成“董白的委托”后在“暗杀董卓”中打倒董白会获得贵重宝石，完成“讨好董卓”后在“洛佯攻乱”中会降低袁绍军的士气，完成“和吕布一起执行任务”后在“暗杀董卓”中可以降低董卓军的士气，山贼军团也会作为友军出现。

■主要任务9 洛阳动乱（联合）

相关势力	魏、蜀、吴、袁绍
达成条件	击破在洛阳布阵的董卓
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	洛阳动乱	Lv29	金2210、经验值820、竹筒 神兽镜×3、软玉×5、破损的鹿皮×2	-
连动	B	压制虎牢关	Lv23	经验值660、竹筒 白鹿符×1、破损的鹿角×6	A难度-8
连动	C	护卫自卫团	Lv17	经验值640、青铜布钱×3	B难度-3、完成E后触发
连动	D	压制汜水关	Lv15	经验值640、竹筒 白鹿符×1、破损的鹿角×4	A·B难度-5
连动	E	守卫村落	Lv16	经验值670、金布钱×1	B难度-3
连动	F	救援阳人城	Lv19	经验值640、竹筒 白鹿符×1、动物胶×2	I难度-4
连动	G	袁术的委托	Lv14	金1170、经验值660	F难度-5
连动	H	搜索隐遁学者	Lv16	金1090、经验值650	A难度-3
连动	I	突破峡谷	Lv19	金1140、经验值640	A难度-4、完成F后触发
连动	J	进攻山岳据点（精英任务）	Lv34	金5700、经验值3350、青铜布钱×3	A难度-4
连动	K	支援北部战线	Lv15	金1100、经验值650	J难度-4

■本战是著名的诸侯联军讨伐董卓战役，途中会有制压汜水关、虎牢关的连动任务，可以先完成这两个任务以降低主线难度，使我方兵力得以推进，要留意敌方的投石车和弩炮，一旦被打中伤害不小。当然系列历代著名的虎牢关吕布也会在此出现，作为浑身缠绕斗气的强力敌将，玩家想要在低等级时将之击破有一定难度，各位小心应付吧。攻打洛阳时可以选择直接使用钩绳进入城中之后打开城门，也可以使用冲车或是井栏来打开进城的道路。“进攻山岳据点”是收益较高的精英任务，推荐完成。

■主要任务10 洛阳动乱（董卓）

相关势力	吕布、董卓
达成条件	击败在官渡布阵的袁绍
失败条件	董卓败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	洛阳动乱	Lv24	金1580、经验值840、竹筒 虎毛带×3、破损的狼皮×10、动物胶×2	-
连动	B	防卫汜水关	Lv19	经验值640、竹筒 麒麟带钩×1、狼牙×5	A难度-4
连动	C	击败三英雄	Lv17	金1140、经验值640	A·B难度-4
连动	D	阳人城之战	Lv19	经验值650、竹筒 麒麟带钩×1、石中黄子×3	A难度-2
连动	E	妨碍运输	Lv15	经验值640、竹筒 麒麟带钩×1、石中黄子×3	D难度-4

■本战是以董卓势力视角来对抗联合军，由于袁绍军阵地内防卫严密，正面配备了不少弩炮，强行攻击有一定困难，建议先完成“防卫汜水关”和“击败三英雄”的任务，降低主线难度后再进攻袁绍本阵。

■主要任务11 迁都长安

相关势力	董卓
达成条件	护送汉献帝的马车移动至长安
失败条件	董卓败退或马车被破坏

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	迁都长安	Lv25	金1690、经验值840、竹筒 熊掌符·改×3、熊爪×10、动物胶×2	-
连动	B	击败曹操（精英任务）	Lv30	金5700、经验值3300、青铜布钱×3、金布钱×1	A难度-4
连动	C	击败曹仁	Lv17	经验值660、竹筒 炼气丸×1、生姜×4	A难度-2
连动	D	击败夏侯渊	Lv17	经验值640、竹筒 炼气丸×1、兰草×2	A难度-6
连动	E	击败夏侯惇	Lv15	经验值670、竹筒 炼气丸×1、兰草×2	D难度-2

■“击败曹操”作为精英任务收益不错，推荐完成，向长安进军的途中注意保护好马车，另外“击败夏侯惇”任务附近会有不少投石机，需要尽快破坏。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务12 暗杀董卓

相关势力	吕布
达成条件	击败在长安布阵的董卓
失败条件	吕布或貂蝉败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	暗杀董卓	Lv25	金1630、经验值810、竹简 虎毛带·改×3、虎皮×10、动物胶×2	-
连动	B	长安门前之战	Lv20	经验值650、金布钱×1	A·E难度-4
连动	C	袭击董卓军据点	Lv17	经验值640、青铜布钱×3	B难度-4
连动	D	清除曹操军别动队	Lv25	金1200、经验值1300	A难度-2
连动	E	击败董白	Lv22	经验值670、青铜环钱×3	B难度-4

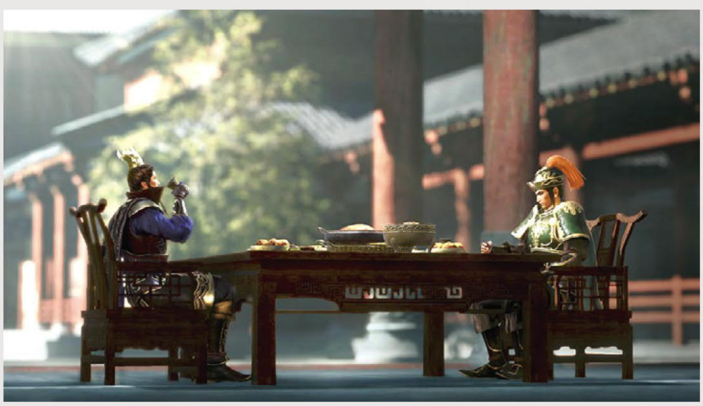
■吕布与貂蝉限定的任务，之前在“连环计”中有完成相应连动任务的话对本战会产生有利影响，另外如果无视董白直取董卓，那么董白会紧追玩家不放，要注意。



第三章
群雄割据的开端

初期等级18

完成后解锁角色：许褚、郭嘉、于禁、荀彧、满宠、荀攸、周瑜、孙尚香、周泰、孙策、孙权、小乔、大乔、陈宫、吕玲绮



■主要任务1 争夺徐州（魏）

相关势力	魏
达成条件	击败在彭城布阵的陶谦
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺徐州	Lv27	金2330、经验值880、竹简 冰雾珠×3、金布钱×1	-
连动	B	桥上的唇枪舌战	Lv20	经验值700、竹简 鹿角带钩×1、破损的鹿皮	A·D难度-3
连动	C	编制青州兵	Lv18	金1240、经验值710	B难度-2、可解锁合战事典“兖州之战”
连动	D	铁壁三兄弟	Lv22	经验值700、竹简 鹿角带钩×1、动物胶×2	A难度-3
连动	E	击破吕由	Lv19	经验值680、竹简 鹿角带钩×1、破损的鹿皮	A·D难度-2
连动	F	守护田地的人	Lv20	经验值700、青铜环钱×1	A难度-2

■可以先前往东平完成“桥上的唇枪舌战”以及“铁壁三兄弟”等连动任务以让友军进军，注意在狭窄的场地战斗时不要被敌人围攻。“编制青州兵”任务涉及到合战事典词条的解锁，一定不要错过。

■主要任务2 争夺徐州（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在北海布阵的曹操
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺徐州	Lv30	金2310、经验值870、竹简 旋风珠×3、翡翠×8	-
连动	B	击败曹仁	Lv21	经验值710、青铜刀钱×4	E·F难度-3
连动	C	对领民的关怀	Lv18	经验值690、青铜刀钱2	B难度-3
连动	D	压制码头	Lv23	金1230、经验值700	A难度-5
连动	E	压制城寨	Lv20	经验值680、青铜布钱×3、金布钱×1	A·D难度-2
连动	F	清除山路的威胁	Lv23	经验值690、竹简 将星护符×1、熊爪×5	A·H难度-4
连动	G	防卫小沛	Lv20	经验值690、竹简 将星护符×1、角银矿×2	F·H难度-2
连动	H	确保桥梁	Lv23	经验值680、竹简 将星护符×1、角银矿×4	A·F难度-4
连动	I	破坏兵粮库	Lv19	金1170、经验值680	A难度-2

■连动任务推荐完成“对领民的关怀”和“破坏兵粮库”，前者可以提升本方士气，后者可以削弱全体曹操军，而且这两个任务也没有强力敌将驻守。另外完成“压制码头”的连动任务后可以阻止曹操军的援军出现。

■主要任务3 争夺濮阳·定陶

相关势力	魏
达成条件	击败在濮阳布阵的吕布
失败条件	曹操败退

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺濮阳·定陶	Lv26	金20730、经验值860、竹筒 沉水香×3、太一余粮×5、鹿角×5	-
连动	B	讨伐吴资	Lv20	经验值710、竹筒 灰狼牙×1、破损的狼牙×5	A难度-3
连动	C	救援鄄城	Lv21	经验值700、竹筒 灰狼牙×1、动物胶×2	A难度-5
连动	D	讨伐张邈	Lv20	经验值680、竹筒 灰狼牙×1、破损的狼牙×5	A难度-1

■攻打濮阳时可以击破陈宫停止弩炮，“救援鄄城”任务完成后会有夏侯惇中箭的剧情，之后的剧情中，夏侯惇便会以独眼姿态登场。

■主要任务4 护卫献帝

相关势力	魏
达成条件	护卫汉献帝并击破许昌的袁术
失败条件	曹操败退或汉献帝败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	护卫献帝	Lv32	金2360、经验值870、青铜布钱×3、金布钱×8	-
连动	B	保护献帝	Lv20	金1200、经验值680	A难度-3
连动	C	阻挡吕布	Lv27	经验值680、青铜布钱×3、金布钱×2	A难度-5、B完成后触发
连动	D	阻挡袁绍	Lv22	经验值700、青铜环钱×3	C难度-6、B完成后触发
连动	E	盛宴	Lv22	经验值680、青铜刀钱×2	A难度-2、B和F完成后触发
连动	F	夺回宝物	Lv23	金1790、经验值710	E难度-3、B完成后触发
连动	G	来自长安的刺客	Lv21	经验值710、金布钱×2	F难度-2、B完成后触发
连动	H	与杨奉对立	Lv23	金1260、经验值700	A难度-2、I完成后触发
连动	I	击退袁术军	Lv22	经验值690、青铜刀钱×4	H难度-3、B完成后触发
连动	J	突破山道（精英任务）	Lv37	金6050、经验值3400	A难度-2、B完成后触发

■前往洛阳，护送汉献帝移驾许昌，途中会出现许多刺客攻击汉献帝的马车，需要将之一一击退。到达白马寺会出现敌将郭汜，要注意。这里吕布、袁术、袁绍等许多势力的敌人纷纷前来争夺汉献帝，将相关的连动任务全部清理后这些势力会纷纷退兵，主线难度会降低不少。“盛宴”完成后可以减少敌人的数量，“与杨奉对立”任务完成后，徐晃会暂时作为友军一起战斗。





■主要任务5 争夺下邳

相关势力	蜀
达成条件	击破在下邳布阵的敌将
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺下邳	Lv30	金2320、经验值850、竹筒 强击珠×3、软玉×8、云母×4	-
连动	B	击败张辽	Lv24	经验值690、竹筒 回生符×1、熊皮×3	A难度-5
连动	C	小沛救援战	Lv20	经验值690、竹筒 回生符×1、石中黄子×5	B难度-3
连动	D	突破前线据点	Lv19	经验值700、竹筒 回生符×1、熊皮×2	C·G难度-1
连动	E	击败高顺	Lv23	金1240、经验值690	A难度-2
连动	F	击败臧霸	Lv23	经验值710、青铜刀钱×2	A难度-2
连动	G	彭城救援战	Lv21	金1230、经验值690	A难度-3

■完成救援小沛、彭城的连动任务后向下邳进发并击破吕玲绮，城内有大量敌兵，优先清理敌兵后再对付敌将会比较轻松。

■主要任务6 逃至许都

相关势力	蜀
达成条件	击破在许昌东侧布阵的张辽
失败条件	刘备或简雍败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃至许都	Lv29	金2380、经验值870、竹筒 雷火珠×3、金布钱×1	-
连动	B	救出百姓	Lv24	金1300、经验值700	A难度-6
连动	C	击破袁术	Lv19	经验值700、青铜环钱×4	B难度-2
连动	D	攻陷下邳城	Lv25	经验值700、青铜布钱×3、金布钱×1	A难度-4
连动	E	救援陈珪与陈登	Lv22	经验值690、青铜刀钱×4	B难度-2
连动	F	救援友军	Lv20	金1240、经验值690	E难度-2

■路上需要击破拦路的张辽，敌人数量较多，一边清理敌兵一边前进。进入许昌城内后完成任务。途中攻略各连动任务时在彭城和下邳城都会有吕布出现，不过并没有将之击倒的必要。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务7 迎击匪贼

相关势力	吴
达成条件	击破新野的盗贼并和袁术见面
失败条件	孙坚败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	迎击匪贼	Lv19	金1590、经验值880、青铜布钱×3、金布钱×1	-

■主要任务8 争夺襄阳

相关势力	吴
达成条件	击破在襄阳布阵的刘表
失败条件	孙坚败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺襄阳	Lv28	金2330、经验值860、竹筒 打火珠×3、金布钱×1	-
连动	B	压制樊城	Lv22	经验值700、竹筒 猛熊套×1、破损的熊皮×5	A·F难度-3
连动	C	击败敌方先锋	Lv20	经验值690、竹筒 猛熊套×1、破损的熊皮×5	B·D难度-2
连动	D	迎击蔡瑁	Lv23	经验值690、竹筒 猛熊套×1、动物胶×2	A难度-4
连动	E	清除突袭部队	Lv19	经验值690、青铜刀钱×2	D难度-2
连动	F	妨碍补充兵力	Lv23	金1170、经验值710	A难度-3、B完成后触发

■优先完成“压制樊城”和“迎击蔡瑁”的任务，可以削弱敌方弩炮部队。

■主要任务9 平定江东

相关势力	吴
达成条件	击破在曲阿布阵的刘繇
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	平定江东	Lv33	金2380、经验值850、竹筒 白鹿符·改×3、鹿角×10、动物胶×2	-



性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	B	压制牛渚砦	Lv20	经验值690、竹筒 青耳坠×1、五色石脂×2	D难度-2
连动	C	夺取军需物资	Lv21	经验值690、竹筒 青耳坠×1、五色石脂×2	A·B难度-1、J完成后触发
连动	D	击败笮融和薛礼	Lv20	经验值690、竹筒 活力丸×1、青铜刀钱×4、生姜×5	A·E难度-3
连动	E	击败太史慈	Lv33	金1240、经验值1380	A难度-4、F完成后触发
连动	F	和太史慈邂逅	Lv21	经验值690、竹筒 活力丸×1、青铜刀钱×3、金刀钱×5	A难度-3
连动	G	压制会稽郡	Lv23	金1260、经验值680	A难度-2
连动	H	压制吴郡	Lv20	金1210、经验值710	A·G难度-3
连动	I	掩护侦察部队	Lv19	金1210、经验值700、竹筒 活力丸×1、生姜×5	A难度-2
连动	J	击退山贼	Lv19	经验值710、竹筒 青耳坠×1、破损的熊爪×5	A难度-1、I完成后触发

■先完成“压制会稽郡”后，虞翻会说得敌将，而完成“压制吴郡”的任务后，曲阿的敌兵士气会降低。进攻曲阿时注意优先击破敌人的投石机。和太史慈战斗时，玩家操作角色若是孙策会有特殊剧情和台词。本战役的太史慈非常厉害，是相当棘手的强敌，最好在他支援刘繇之前击破刘繇过关。

■主要任务10 讨伐黑山军

相关势力	吕布、袁绍
达成条件	击破在壶关西侧布阵的张燕
失败条件	吕布或袁绍败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	讨伐黑山军	Lv25	金2050、经验值870、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	B	解放村落	Lv19	金1230、经验值680	A难度-1
连动	C	突破关隘	Lv19	经验值710、青铜布钱×3、金布钱×1	A难度-5
连动	D	董白复仇（精英任务）	Lv31	金6150、经验值3550、青铜环钱×2	A难度-2、B或C任意完成后触发

■主要任务11 争夺定陶

相关势力	吕布
达成条件	击破在定陶布阵的曹操
失败条件	陈宫败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺定陶	Lv30	金2040、经验值850、金刀钱×2	-
连动	B	争夺濮阳	Lv23	金1270、经验值710	A难度-5
连动	C	救援同伴	Lv21	金1210、经验值700	A难度-6
连动	D	攻陷敌城	Lv23	经验值680、青铜刀钱×3	A难度-2
连动	E	击败董白	Lv20	金1310、经验值680	C·D难度-2

■主要任务12 夺取下邳城

相关势力	吕布
达成条件	击破在下邳布阵的张飞
失败条件	吕布败退

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	夺取下邳城	Lv29	金2040、经验值880、竹简 神弓香囊×3、石中黄子×6、狼牙×5	-
连动	B	酒的追加	Lv21	经验值690、青铜环钱×2	A难度-5、B完成后触发
连动	C	和曹豹串通	Lv20	金1270、经验值710	A难度-2
连动	D	压制彭城	Lv20	经验值690、金布钱×2	A难度-2
连动	E	击败董白	Lv19	金1210、经验值700	A难度-1

■任务开始后和吕玲绮（操作吕玲绮时为和臧霸）对话，会出现是否攻城的选项，之后敌将张飞会出现。在这之前可以在城内自由行动，只需完成酒的追加和串通曹豹的任务后可以下幅降低敌人的战力和士气。

■主要任务13 匡亭动乱

相关势力	袁绍
达成条件	击破在定陶布阵的袁术
失败条件	曹操或吕布败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	匡亭动乱	Lv28	金2080、经验值880、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	B	事先对陈禹进行打点	Lv25	经验值710、竹简 陷阱·中×1、饲叶×4	A难度-2、C完成后触发
连动	C	和曹操军会合	Lv19	经验值680、竹简 陷阱·中×1、结实的木材×1	A·B难度-5
连动	D	击败先锋	Lv19	金1260、经验值680、金布钱×2	A·B难度-2
连动	E	阻断兵站	Lv21	经验值680、竹简 陷阱·中×1、结实的木材×3	A难度-2

■主要任务14 统一河北

相关势力	袁绍
达成条件	击破在广宗布阵的公孙瓒
失败条件	袁绍败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	统一河北	Lv27	金2050、经验值880、青铜布钱×3、金布钱×2	-
连动	B	击败公孙瓒军	Lv25	经验值690、青铜刀钱×2	A难度-4
连动	C	设置拒马防栅	Lv22	金1270、经验值700	A·B难度-3
连动	D	掩护弩兵部队	Lv22	经验值680、青铜布钱×3、金布钱×1	B难度-2

■公孙瓒军的“白马义从”部队实力很强，不过只需要完成“设置拒马防栅”或者“援护弩兵部队”中任一任务后白马义从就会被削弱，建议优先完成。



第四章 中原霸者

初期等级23

完成后解锁角色：张辽、徐晃、曹丕、贾诩、太史慈、赵云



■主要任务1 逃出宛城

相关势力	魏
达成条件	击破宛城的贾诩
失败条件	典韦或曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃出宛城	Lv32	金2070、经验值870、竹简 无双铠×3	-
连动	B	击败胡车儿	Lv27	经验值700、青铜刀钱×4	A难度-6
连动	C	救出曹昂	Lv23	经验值700、金布钱×3	B难度-3
连动	D	击败张绣	Lv26	金1300、经验值720	A难度-4
连动	E	救出曹安民	Lv23	金1330、经验值700	D难度-2

■本任务为曹操和典韦限定，需要操作曹操或典韦从宛城的东侧出口离开，注意这里不建议使用钩绳快速到达目的地，因为和NPC武将离得太远极易导致NPC败退。打倒把守出口的敌将贾诩之后离开宛城。

■主要任务2 宛城救援

相关势力	魏
达成条件	击破宛城的张绣
失败条件	曹操或郭嘉败退

任务列表

性质	编号	任务名9	难度	报酬	备注
主要	A	宛城救援	Lv36	金2330、经验值860、竹简 大力珠×3、软玉×10、云母×6	-
连动	B	突袭新野（精英任务）	Lv41	金6300、经验值3550	A难度-2
连动	C	击败火计部队1	Lv28	经验值690、青铜刀钱×3	A难度-4、D完成后触发
连动	D	斥候部队救出战	Lv24	经验值690、金布钱×3	C难度-4
连动	E	击败火计部队2	Lv28	经验值700、竹简 活性带×1、鸟飞羽×3	I难度-2、D完成后触发
连动	F	询问于禁	Lv24	经验值1270、金720	E难度-4

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名9	难度	报酬	备注
连动	G	佯攻作战2	Lv27	金1280、经验值720	I难度-2
连动	H	佯攻作战1	Lv25	经验值700、青铜刀钱×4	G难度-2
连动	I	击败贾诩和胡车儿	Lv31	经验值690、竹筒 活性带×1、鸟飞羽×7	A难度-4
连动	J	进军的通知	Lv26	经验值690、竹筒 活性带×1、动物胶×2	A·I难度-4、C和E完成后触发

■建议先完成“斥候部队救出战”，再完成“击败火计部队1 · 2”，最后完成“进军的通知”后就能阻止火计，使我方部队安全攻城，途中贾诩会再次出现，完成质问于禁的连动任务可以促进友军向前线进军。

■主要任务3 寿春之战

相关势力	吕布
达成条件	击破或说服寿春的袁术
失败条件	吕布或刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	寿春之战	Lv32	金2010、经验值880、金布钱×3	-
连动	B	救援刘备	Lv28	金1260、经验值690	A难度-6
连动	C	防卫据点	Lv23	经验值720、竹筒 相克护符×1、太一余粮×3	B难度-3
连动	D	敌后击退	Lv23	经验值700、竹筒 相克护符×1、太一余粮×3	B难度-3
连动	E	击败董白	Lv26	经验值700、竹筒 相克护符×1、狼牙×3	A难度-4

■优先完成“救援刘备”、“防卫据点”、“敌后击退”三个任务后，就可以说服袁术停战，主要任务完成后的奖励会增加。

■主要任务4 与袁术的同盟

相关势力	吕布
达成条件	前往寿春与袁术见面后返回下邳
失败条件	臧霸或陈宫败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	与袁术的同盟	Lv25	金1630、经验值860、青铜布钱×2、金布钱×2	-

■主要任务5 突破包围

相关势力	吕布
达成条件	击破曹操并突破包围
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	突破包围	Lv32	金2070、经验值880、竹筒 雷精珠×3、金绿石×10	-
连动	B	击败刘备	Lv29	经验值710、青铜刀钱×4	D·E难度-6
连动	C	清除造反者	Lv27	金1240、经验值720	B难度-4
连动	D	救援友军	Lv29	金1310、经验值700	E难度-3
连动	E	击败曹操亲卫队（精英任务）	Lv40	金6200、经验值3600、金布钱×3	A难度-5

■主要任务6 夺回下邳

相关势力	魏、蜀
达成条件	击破下邳的吕布和陈宫
失败条件	曹操、郭嘉、荀攸中任意一人败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	夺回下邳	Lv38	金2840、经验值860、竹筒 石火珠×3、软玉×10、丹沙×6	-
连动	B	打开水闸1	Lv30	经验值700、青铜环钱×3	A·H难度-2
连动	C	确保补给路线·许昌	Lv24	经验值710、青铜刀钱×3	B·L难度-4
连动	D	伪装救援委托	Lv25	金1310、经验值690	B难度-4、L完成后触发
连动	E	打开水闸2	Lv30	经验值690、青铜环钱×3	A·H难度-5
连动	F	确保补给路线·定陶	Lv25	经验值710、青铜刀钱×4	E难度-3
连动	G	从小沛撤退	Lv25	经验值690、青铜布钱×2、金布钱×2	E难度-3
连动	H	击败侯成、魏续与宋宪	Lv33	金1310、经验值720	A难度-3
连动	I	说服侯成、魏续与宋宪	Lv33	金1280、经验值690	A难度-4、完成B和E后，H会变成I
连动	J	补给任务·许昌	Lv24	经验值700、竹筒 活力丸×1、生姜×3	C完成后触发
连动	K	补给任务·定陶	Lv24	经验值690、竹筒 活力丸×1、生姜×3	F完成后触发
连动	L	阻止救援委托	Lv26	经验值710、竹筒 活力丸×1、生姜×4	-
连动	M	夺回彭城	Lv26	金1260、经验值700	H·I难度-4

■为了触发著名的水淹下邳城剧情，不妨还是先清理城周围的“打开水闸”等一系列连动任务，“阻止救援委托”完成后可以开始“伪装救援委托”，需要假扮吕布军向袁术借粮，问题回答正确后可以大幅度提升我方士气，补给相关任务完成后也可以提高我方士气。



■主要任务7 讨伐袁术

相关势力	魏、蜀、吴、袁绍
达成条件	击败在寿春布阵的袁术
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	讨伐袁术	Lv36	金2320、经验值890、金布钱×3	-

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	B	阻止援军请求	Lv24	经验值690、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-4、操作袁绍以外角色才能触发
连动	C	阻止补给	Lv25	经验值720、竹简 狼毛带·改×1、动物胶×2	A难度-2
连动	D	击败袁胤	Lv25	经验值720、金布钱×3	A难度-6
连动	E	救援补给部队	Lv24	经验值700、竹简 狼毛带·改×1、狼皮×5	A难度-2
连动	F	救援刘备	Lv24	经验值710、竹简 狼毛带·改×1、狼皮×5	A难度-4、操作袁绍时才能触发

■寿春的防守相当坚固，建议从南侧使用钩绳进入，击破城内东南侧的张勋后可以停止敌方的弩炮兵器。另外本战也是魏、蜀、吴三国势力联手讨敌的最后一场战役，完成各地的连动任务后可以促使各势力友军向袁术进军。

■主要任务8 小沛离别

相关势力	蜀
达成条件	护送刘备至脱出地点
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	小沛离别	Lv32	金2070、经验值880、金布钱×3	-
连动	B	防卫彭城	Lv27	金1270、经验值700	A难度-4
连动	C	说服袁绍	Lv28	经验值720、竹简 高级钓饵×1、谷物×2	E难度-5
连动	D	富商的委托	Lv26	经验值710、竹简 高级钓饵×1、麻×2	C难度-3
连动	E	强袭定陶	Lv30	经验值720、竹简 高级钓饵×1、谷物×1	A难度-4

■刘备正式与曹操决裂，保护刘备一路向下邳北侧的地图标识处逃跑，途中需要击破拦路的敌将夏侯惇。在进行“说服袁绍”的连动任务时，会受到袁绍军的攻击，可以无视敌人直接前往袁绍身边，也可以先完成“富商的依赖”这个任务，就可以顺利通过了。

■主要任务9 逃往荆州

相关势力	蜀
达成条件	击破在襄阳布阵的夏侯惇
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃往荆州	Lv42	金2910、经验值870、竹简 风精珠×3、翡翠×10	-
连动	B	击败孔秀	Lv28	经验值690、青铜刀钱×3、金刀钱×1	D难度-2
连动	C	和同伴会合	Lv25	金1310、经验值720、竹简 练气丸×1、生姜×4	B难度-4
连动	D	击败韩福	Lv29	经验值700、竹简 练气丸×1、金布钱×3、兰草×2	E难度-3
连动	E	击败卞喜	Lv29	经验值700、竹简 活身符×1、角银矿×2	F难度-3
连动	F	击败王植	Lv31	经验值710、竹简 活身符×1、角银矿×3	H·I难度-3
连动	G	胡班的秘密情报	Lv27	经验值710、竹简 练气丸×1、青铜刀钱×4、兰草×2	A·F难度-3、M完成后触发

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	H	击败秦琪	Lv29	经验值720、竹简 活身符×1、狼皮×5	A·I难度-5
连动	I	击败曹仁	Lv40	金1300、经验值1380	A难度-6
连动	J	山贼内讧	Lv29	经验值720、竹简 气炎丸×1、兰草×4	A难度-2
连动	K	锦袍	Lv26	经验值690、青铜布钱×2、金布钱×2	J难度-4
连动	L	来自主公的传话	Lv27	经验值720、竹简 气炎丸×1、兰草×4	A难度-2
连动	M	写给儿子的信	Lv25	经验值690、竹简 气炎丸×1、兰草×2	-

■前往襄阳打倒夏侯惇即可完成任务（能力较强，需要小心应对），连动任务很多，关羽过五关斩六将的敌人都被放在了这个任务里。另外优先完成“胡班的秘密情报”可以阻止王植的火计，优先完成“来自主公的传话”可以弱化最后的夏侯惇。

■主要任务10 迎入刘备

相关势力	袁绍
达成条件	迎接刘备进入袁绍军
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃向荆州	Lv24	金2080、经验值890、青铜环钱×4	-

■和四名部下对话可决定何种迎接刘备的办法，不过最后都要和刺客战斗，难度相差不大，不过采用郭图的意见可以获得较多的友军协助。

■主要任务11 击败袁绍

相关势力	魏
达成条件	击败在官渡布阵的袁绍
失败条件	完成操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击败袁绍	Lv39	金2390、经验值880、竹简 冰精珠×3、青玉×10	-
连动	B	压制乌巢	Lv34	经验值690、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-6、C和D完成后触发
连动	C	压制延津	Lv27	经验值690、青铜刀钱×3、金刀钱×1	B难度-5
连动	D	压制白马	Lv25	经验值690、金刀钱×3	B难度-5
连动	E	救出任峻	Lv27	金1330、经验值720、青铜环钱×4	A难度-4
连动	F	对决·黑山军	Lv32	经验值720、青铜环钱×4	A难度-4
连动	G	清除狼	Lv29	金1340、经验值710、竹简 练气丸×1、兰草×2	F难度-3
连动	H	压制中继据点	Lv25	金1340、经验值700、竹简 练气丸×1、兰草×2	G难度-5
连动	I	潜入·邺之都	Lv27	经验值700、青铜刀钱×3	A难度-2

■著名的官渡决战掀开帷幕，推荐优先完成“救出任峻”、“对决黑山军”等支线任务以降低主线难度，攻打乌巢时只需要打倒敌将淳于琼就能自动发动火计烧毁敌方兵粮，这样官渡的敌兵士气会大幅度下降，同时张郃和甄宓也会投诚到我方阵营中。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务12 白马·延津之战

相关势力	袁绍
达成条件	击败在官渡布阵的曹操
失败条件	袁谭败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	白马·延津之战	Lv39	金2360、经验值880、金刀钱×2	-
连动	B	防卫白马	Lv28	经验值690、竹筒 真·狩猎香囊×1	A·E难度-5
连动	C	码头攻防	Lv24	金1300、经验值720	B·D难度-5
连动	D	防卫延津	Lv28	经验值700、竹筒 真·狩猎香囊×1	A难度-6
连动	E	输送兵粮（精英任务）	Lv44	金6400、经验值3550	A难度-3
连动	F	破坏投石车	Lv25	经验值700、竹筒 真·狩猎香囊×1	A难度-2

■完成“输送兵粮”和“破坏投石车”后，可以促进我方进军并降低敌方士气，另外从延津向西南移动前往官渡的话，可以避免和曹操本阵前的夏侯惇战斗，是比较推荐的路线。另外优先完成“码头攻防”后，在“防卫白马”中刘备会出现，之后和关羽发生对话，并一起从白马离开。

■主要任务13 小霸王惨祸

相关势力	吴
达成条件	击破在建业布阵的于吉
失败条件	孙策败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	小霸王惨祸	Lv37	金2330、经验值870、竹筒 火精珠×3、红玉×10	-
连动	B	击败许贡	Lv26	金1230、经验值690、竹筒 练气丸×1、生姜×4	A难度-5、I开始后触发
连动	C	于吉的传闻1	Lv25	经验值720、竹筒 练气丸×1、金布钱×3、兰草×4	I开始后触发
连动	D	于吉的幻影1·愤怒	Lv26	经验值720、竹筒 神兽护符×1、虎牙×5	A难度-3、C完成后触发
连动	E	于吉的传闻2	Lv26	金1280、经验值700	I开始后触发
连动	F	于吉的幻影2·焦躁	Lv26	经验值700、竹筒 神兽护符×1、五色石脂×3	A难度-3、F完成后触发
连动	G	于吉的传闻3	Lv26	金1330、经验值690	I开始后触发
连动	H	于吉的幻影3·恸哭	Lv26	经验值720、竹筒 神兽护符×1、五色石脂×3	A难度-3、G完成后触发
连动	I	恶梦的开始	Lv24	经验值720、竹筒 练气丸×1、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-

■前往建业发生剧情，之后会面对众多于吉的分身，打倒处于建业南侧宫殿的于吉本体后即可完成任务。如果把于吉相关的连动任务全部清理后于吉的分身便会消失。



第五章
卧龙出山

初期等级27

完成后解锁角色：张郃、甄宓、甘宁、吕蒙、练师、鲁肃、徐盛、诸葛亮、关平、月英、徐庶、周仓

■主要任务1 新野会战（魏）

相关势力	魏
达成条件	击败在江陵布阵的徐庶
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	新野会战	Lv38	金2040、经验值890、竹筒 灰狼牙·改×3、狼牙×10、动物胶×2	-
连动	B	击败关羽	Lv34	金1350、经验值730	A难度-3
连动	C	和村民交涉	Lv29	金1380、经验值710	B难度-3
连动	D	追上徐庶	Lv29	经验值720、青铜刀钱×3,、金刀钱×1	A·B难度-5
连动	E	程昱的计策	Lv27	经验值710、金布钱×3	A难度-3

■建议优先完成“程昱的计谋”和“追击徐庶”，可以演绎史实中曹操用徐庶母亲诱骗徐庶的剧情，成功后徐庶能力会下降，之后在江陵击破张飞和徐庶即可。

■主要任务2 新野会战（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败布下八门金锁阵的曹仁
失败条件	刘备或徐庶败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	新野会战	Lv38	金2330、经验值900、竹筒 鹿角带钩×3、鹿皮×10、动物胶×2	-
连动	B	阻断敌兵站	Lv29	金1370、经验值720	A难度-3
连动	C	发动火计	Lv31	金1330、经验值710	A难度-3
连动	D	抢夺兵器	Lv31	经验值730、金刀钱×1	-
连动	E	援护投石	Lv29	经验值720、金刀钱×1	A难度-6、D完成后触发
连动	F	压制据点	Lv31	金1410、经验值730	C·D难度-6
连动	G	先发制人	Lv27	金1420、经验值710	F难度-4

■本战演绎的是演义中大破曹仁八门金锁阵的剧情，完成阻断敌兵站等连动任务的话可以削弱八门金锁阵的战斗力。完成“援护投石”则可以使敌方兵器无法使用。

■主要任务3 博望坡追击（魏）

相关势力	魏
达成条件	击败逃走的赵云
失败条件	曹操败退

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	博望坡追击	Lv39	金2320、经验值880、竹简 刚弓珠·改×3、软玉×10、石英×6	-
连动	B	突破沂水关	Lv32	经验值730、青铜布钱×2、金布钱×2	-
连动	C	赵云的诱饵	Lv28	经验值720、竹简 顽强丹×1	B·D难度-3、B开始后触发
连动	D	突破宛城	Lv35	金1370、经验值720	F难度-5
连动	E	百姓的言论	Lv30	经验值720、青铜环钱×2	A·D难度-5
连动	F	通过樊城	Lv32	金1400、经验值700	H难度-3
连动	G	追击张飞	Lv30	经验值700、竹简 顽强丹×1	A难度-4、B和E完成后触发
连动	H	破坏诸葛亮的策略	Lv32	经验值710、竹简 顽强丹×1	A难度-3

■优先完成“追击张飞”、“破坏诸葛亮的计策”后，可以阻止敌军的火计，完成任务会轻松很多。

■主要任务4 博望坡追击（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败夏侯惇
失败条件	诸葛亮败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	博望坡追击	Lv39	金2310、经验值880、竹简 刚骑珠×3、软玉×10、石钟乳×2	-
连动	B	死守樊城	Lv32	经验值720、金刀钱×1	-
连动	C	确保安全	Lv28	经验值720、金刀钱×1	B·F难度-5
连动	D	进攻宛城	Lv30	经验值710、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	E	诱饵作战	Lv30	金1340、经验值700	B与D完成后触发
连动	F	封锁沂水关	Lv28	金1380、经验值710	C完成后触发
连动	G	于禁的预测	Lv24	经验值700、青铜布钱×2、金布钱×2	I完成后触发
连动	H	友军追击	Lv28	经验值700、金布钱×3	A难度-10、B和D和F全部完成后触发
连动	I	诱导避难	Lv44	金1400、经验值710	H难度-6

■“诱饵作战”和“友军追击”完成后，可以在博望坡发动火计削弱曹操军（完成其中任意一个任务后就能发动火计，两个任务都完成可以强化火计效果），不过这两个任务一开始都不会直接出现，因此需要先完成“死守樊城”和“进攻宛城”，让后续任务出现。

■主要任务5 长坂的追赶（魏）

相关势力	魏
达成条件	击败逃走的刘备
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	长坂的追赶	Lv46	金2330、经验值880、竹简 金耳坠·改×3、石中黄子×6、虎牙×6	-
连动	B	击败关羽和诸葛亮	Lv33	经验值710、竹简 飞龙带钩×1、虎牙×5	A·D难度-4
连动	C	击败周仓	Lv29	金1330、经验值730	B难度-4
连动	D	横眉怒立长坂桥（精英任务）	Lv48	金6650、经验值3600	A难度-6
连动	E	击败赵云	Lv31	经验值730、竹简 飞龙带钩×1、太一余粮×4	A·D难度-4
连动	F	击败关平和月英	Lv29	经验值730、竹简 飞龙带钩×1、太一余粮×2	D难度-5
连动	G	击败糜竺和糜芳	Lv31	经验值700、金刀钱×1	A难度-3

■本战开始刘备是强力斗气武将，不完成任何连动任务的话很难将其击败，因此需要先完成“击败赵云”、“横眉怒立长坂桥”或“击败关羽和诸葛亮”中任意一个，刘备就会被削弱。张飞是强力的斗气武将，非常难对付，因此推荐完成击败关羽和诸葛亮。另外在“击败关平和月英”中，敌方会出现新型兵器虎战车，优先从虎战车背后攻击将之击败。

■主要任务6 长坂的追赶（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败防守夏口的全部敌将
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	长坂的追赶	Lv48	金2870、经验值870、竹简 青耳坠·改×3、五色石脂×6、熊爪×5	-
连动	B	封锁长坂桥	Lv32	经验值730、竹简 练气丹×1、金布钱×3	A难度-6
连动	C	长坂突破战	Lv29	经验值700、竹简 练气丹×1、金刀钱×1	B·F难度-4
连动	D	击败曹操（精英任务）	Lv53	金6850、经验值3600、金布钱×3	A难度-6



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	E	救出女官	Lv33	经验值720、竹简 七星带钩×1、角银矿×6	H难度-3、F完成后触发
连动	F	救出简雍	Lv33	经验值700、竹简 七星带钩×1、熊毛皮×2	E难度-5
连动	G	击败曹休	Lv33	经验值730、金布钱×3	I难度-6
连动	H	救出糜竺	Lv33	经验值710、竹简 七星带钩×1、熊毛皮×3	J难度-3、E完成后触发
连动	I	与援军会合	Lv34	经验值730、金刀钱×1	A难度-3
连动	J	讨伐夏侯恩	Lv33	金1370、经验值710	K难度-6、H完成后触发
连动	K	救出阿斗	Lv34	金1830、经验值710	A难度-5、J完成后触发
连动	L	平定村落	Lv33	经验值710、青铜环钱×3	G难度-3、触发P后触发
连动	M	确保船只	Lv29	经验值700	-
连动	N	突袭夏侯渊军团	Lv29	经验值700、金刀钱×1	L难度-4
连动	O	击破夏侯渊军团	Lv29	经验值700、金布钱×3	在触发P之前进入夏侯渊军团所在地触发
连动	P	确保百姓安全	Lv29	金1420、经验值720、竹简 练气丹×1	M完成后触发

■本次战役的连动任务相当多，不少任务之间还有前置后续的关系，根据任务列表选择合适连动的完成后一路赶往夏口，敌方武将会陆续出现，先后击破甄宓、曹丕、曹仁、贾诩后完成任务，建议各个击破。

■主要任务7 击败甘宁

相关势力	吴
达成条件	击败在牛渚西南村庄的甘宁
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击败甘宁	Lv28	金2290、经验值880、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-

■主要任务8 讨伐黄祖

相关势力	吴
达成条件	击败在夏口布阵的黄祖
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	讨伐黄祖	Lv42	金2280、经验值870、金刀钱×2	-
连动	B	敌船的无力化	Lv30	金1330、经验值720、竹简 练气丹×1	A难度-3
连动	C	击败甘宁	Lv30	经验值710、竹简 练气丹×1、金布钱×3	-
连动	D	防卫村庄	Lv30	金1350、经验值710	A难度-3
连动	E	山路的通行	Lv30	金1340、经验值730、竹简 练气丹×1	A难度-6、C完成后触发
连动	F	击败敌方先锋	Lv29	经验值720、金刀钱×1	A难度-3

■完成击破敌船指挥官的任务后可以阻止夏口城内的支援射击，而其他任务完成后可以促进友军进军，击败甘宁后甘宁会成为友军，消灭夏口的黄祖后完成任务，在“敌船的无力化”任务中，可以直接在岸上使用弓箭射杀敌方的队长。

■主要任务9 乌林冲突（魏）

相关势力	魏
达成条件	击败在夏口布阵的孙权
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	乌林冲突	Lv49	金2320、经验值890、竹简 真·回活符×3	-
连动	B	水上之战	Lv38	经验值700、竹简 鱼钓饵×1	A·D难度-6
连动	C	治疗兵将	Lv32	经验值700、竹简 练气丹×1	B·E难度-5
连动	D	击败周瑜	Lv44	经验值720、竹简 鱼钓饵×1	A难度-10
连动	E	陆上之战	Lv34	经验值710、竹简 鱼钓饵×1	D难度-3
连动	F	击败太史慈（精英任务）	Lv51	金7100、经验值4200、青铜刀钱×2、金刀钱×1	D难度-3
连动	G	死守兵粮	Lv32	经验值710、竹简 练气丹×1	I难度-4
连动	H	收集情报	Lv32	经验值710、竹简 练气丹×1	C·G·I难度-3
连动	I	编制增援	Lv37	金1370、经验值720	B难度-4
连动	J	击败吕蒙、陆逊、朱然	Lv51	金7100、经验值4200、青铜刀钱×2、金刀钱×1	A·D难度-3

■前往襄阳，之后目标是击破孙权，击破吕蒙、陆逊、朱然后可以削弱夏口周边的敌人。其余连动任务也可以适当完成以降低主线难度。



■主要任务10 乌林冲突（吴）

相关势力	吴
达成条件	击败在襄阳布阵的曹操
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	乌林冲突	Lv48	金2490、经验值870、竹简 真·回生符×3	-
连动	B	击败荀攸	Lv33	金1380、经验值720	F·I难度-6
连动	C	水上之战	Lv29	经验值730、竹简 虫钓饵×1	B·G难度-4
连动	D	陆上之战	Lv35	经验值700、竹简 虫钓饵×1	A·G难度-5
连动	E	赤壁出击命令	Lv29	金1330、经验值710	D·K难度-5、在夏口城和孙权对话触发
连动	F	新野突破战（精英任务）	Lv53	金6900、经验值3650、金刀钱×1	H难度-3

资讯汇聚 聚焦国行 LICENSED GAMES 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	G	压制救护地点	Lv37	经验值700、竹筒 虫钓饵×1、活力丸×3	A难度-4
连动	H	击败贾诩和司马懿	Lv33	经验值700、金布钱×3	A难度-3
连动	I	压制补给地点	Lv33	经验值720、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-2
连动	J	击败夏侯惇和夏侯渊	Lv33	金1380、经验值710	A难度-3
连动	K	夷陵出击命令	Lv51	经验值720、青铜布钱×2、金布钱×1	J难度-3、在夏口城和孙权对话触发

■“新野突破战”敌阵附近虽然有较多弩炮，完成难度较高，不过因为是报酬丰厚的精英任务，还是推荐完成，同时还有促进我方部队向敌方进军等有利效果。

第六章 赤壁大战

初期等级31

完成后解锁角色：蔡文姬、陆逊、凌统、丁奉、庞统、辛宪英



全都是为这场火做的铺垫吗……

©2018 KOEI TECMO GAMES CO., LTD.

■主要任务1 决战准备（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	完成任意2个以上的连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	决战准备	Lv32	金2460、经验值930、竹筒 石马珠×3、软玉×12、石钟乳×8	-
连动	B	训练水军	Lv32	经验值730、竹筒 神速丹×1	-
连动	C	视察敌情	Lv32	经验值750、竹筒 神速丹×1	-
连动	D	晕船的对策	Lv32	经验值760、竹筒 神速丹×1	-
连动	E	送出书简	Lv33	金1420、经验值750	C完成后触发

■几个连动任务完成后对后续主线“赤壁决战”有不同的影响，“训练水军”完成后在“赤壁决战”中不会触发“水军袭击”连动任务，“视察敌情”完成后可以触发“送出书简”任务，之后在“赤壁决战”会触发“击败黄盖”的任务，并能判明诸葛亮、周瑜以及敌方武器库的位置，推荐完成。“晕船的对策”完成后在“赤壁决战”中我方不会发生因为晕船而降低士气的事件。

■主要任务2 决战准备（联合）

相关势力	蜀、吴
达成条件	完成任意2个以上的连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	决战准备	Lv32	金2880、经验值930、竹筒 神弓珠×3、软玉×12、石英×8	-
连动	B	确保十万支箭矢	Lv32	经验值740、金布钱×3	-
连动	C	散布假情报	Lv32	金1420、经验值730	-
连动	D	苦肉计	Lv32	金1450、经验值740	-
连动	E	准备火计	Lv33	经验值730、青铜刀钱×3、金刀钱×1	D完成后触发
连动	F	慰劳之酒	Lv33	经验值730、青铜环钱×3	-

■完成“确保十万支箭”后在“赤壁决战”中我方会配置大量弓兵，“散布假情报”完成后蔡瑁和张允会被曹操处刑，因此在“赤壁决战”中不会触发“蔡瑁和张允的突击”，“苦肉计”完成后在“赤壁决战”中“火计达成”任务会变得很简单。

■主要任务3 赤壁决战（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在赤壁布阵的孙匡
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	赤壁决战	Lv49	金2870、经验值940、竹筒 猛熊套·改×3、熊皮×10、动物胶×2	-
连动	B	击败诸葛亮	Lv37	经验值730、竹筒 扩散火矢×1、铁×15	A难度-6
连动	C	突破西岸	Lv32	经验值740、竹筒 扩散火矢×1、乌飞羽×15	B难度-4
连动	D	十万支箭矢的仓库	Lv37	经验值740、竹筒 扩散火矢×1、松脂×15	A难度-6
连动	E	击败周瑜	Lv32	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×2	D难度-4
连动	F	水军袭击	Lv34	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-3、未在前面的主线中完成“训练水军”后才会触发
连动	G	击败黄盖	Lv34	金1410、经验值740	A难度-3、在前面的主线中完成“侦察敌军”的任务后触发
连动	H	击败韩当和周泰	Lv33	金1420、经验值750	-

■前往赤壁击破敌将孙匡，途中会触发击破韩当和周泰的连动任务，可以一并完成。黄盖击破的连动任务需要和其对话3次，之后变为敌人，将之击倒，同时赤壁周围的敌人会呈现恐慌状态。烧毁十万支箭仓库的话能够让敌方的弓兵部队撤退。“十万支箭的仓库”、“击败诸葛亮”、“击败黄盖”的任务全部完成后可以触发我方船队出击的事件。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务4 赤壁决战（联合）

相关势力	蜀、吴
达成条件	击败进攻赤壁的曹操
失败条件	孙匡败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	赤壁决战	Lv49	金2940、经验值930、竹简 白虎牙·改×3、虎牙×10、动物胶×2	-
连动	B	连环计2	Lv37	经验值760、竹简 活力丹×1、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-5、H完成后触发
连动	C	蔡瑁和张允的突击	Lv34	金1410、经验值740	A难度-3
连动	D	防卫西岸	Lv39	金1450、经验值730	A难度-2
连动	E	东南风	Lv34	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×2	A·D难度-8
连动	F	击败焦触	Lv33	金1400、经验值750、竹简 活力丹×1	-
连动	G	向徐庶提建议	Lv34	金1450、经验值760	-
连动	H	连环计1	Lv33	经验值730、竹简 活力丹×1、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	I	完成火计	Lv32	经验值730、青铜蚁鼻钱×3	-

■和赤壁的兵士对话挑拨曹军之后，曹操会和夏侯惇、夏侯渊乘坐战船向这边进攻，之后逐步完成各连动任务孤立、削弱曹操。庞统的连环计任务需要护送庞统至长板桥（途中会出现蔡文姬和于禁），击破袭击祈祷所的贾诩后可以让刘备军进军西岸。另外“给徐庶的建议”会有演义中帮助徐庶逃离的剧情。

■主要任务5 遁走荆州

相关势力	魏、晋
达成条件	击破凌统、吕蒙、甘宁、徐盛
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	遁走荆州	Lv50	金3590、经验值910、竹简 风袋×3、五色石脂×6、虎牙×5	-
连动	B	空腹之马	Lv37	金1470、经验值760	H难度-6
连动	C	在长沙的救援	Lv33	金1410、经验值730	B难度-1
连动	D	击败葫芦口的伏兵	Lv37	经验值740、青铜布钱×2、金布钱×2	A·I难度-6
连动	E	摆脱赵云的追击	Lv33	经验值760、青铜蚁鼻钱×3	A·D难度-5
连动	F	统制我方	Lv37	经验值750、竹简 活力丹×1	J难度-3
连动	G	夺回码头	Lv33	经验值760、竹简 活力丹×1	F难度-3
连动	H	在夷陵的救援（精英任务）	Lv55	金7350、经验值3700、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-3
连动	I	击败华容道伏兵	Lv37	金1470、经验值760	A·K难度-3
连动	J	击败程普	Lv37	经验值730、竹简 活力丹	A难度-3、靠近襄阳时会消失
连动	K	治疗绝望的特效药	Lv40	经验值740、青铜环钱×3	A难度-3
连动	L	保护重要人物	Lv35	金1490、经验值760	A·K难度-3、D与E完成后触发



■“保护重要人物”需要找出躲藏的曹操（操作曹操时为曹洪），完成后可以大幅度提升我方士气。一路逃向襄阳，最后在襄阳附近和敌将吕蒙、甘宁、凌统、徐盛战斗。敌人能力较强，建议先完成其他连动任务以降低主线难度。

■主要任务6 追赶曹操

相关势力	蜀、吴
达成条件	在曹操和曹仁会合前击败曹操或曹仁
失败条件	曹操和曹仁会合

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	追赶曹操	Lv47	金2950、经验值910、竹简 将星护符·改×3	-
连动	B	保护友军	Lv37	经验值730、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A·E难度-3
连动	C	击败张郃	Lv33	经验值730、青铜刀钱×3、金刀钱×2	B难度-3
连动	D	击败张辽（精英任务）	Lv52	金7250、经验值3750	A难度-3
连动	E	包围襄阳	Lv37	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-6
连动	F	击败徐晃	Lv37	经验值730、竹简 刚力丹×1	A·D难度-8
连动	G	敌人的混乱	Lv36	经验值730、竹简 刚力丹×1	F难度-5
连动	H	确保码头	Lv37	经验值750、竹简 刚力丹×1	G难度-4

■本战役不能让曹操和曹仁会合，击破其中任意一人即可完成任务，不过坐镇江陵的曹仁军容严整，还有强力斗气武将夏侯惇护卫，比较难打。因此还是以曹操为目标比较好，完成“击败张辽”、“包围襄阳”、“击败徐晃”、“敌人的混乱”等连动任务后可以分散、削弱敌人，建议攻击曹操前先去完成。

第七章 三国鼎立



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

初期等级35

完成后解锁角色：王异、朱然、马超、黄忠、魏延、马岱、法正

■主要任务1 争夺南郡（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在赤壁布阵的周瑜
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺南郡	Lv49	金2920、经验值930、青铜刀钱×3、金刀钱×2	-
连动	B	击败甘宁	Lv39	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-6
连动	C	通知援军到来·襄阳	Lv35	经验值740、金环钱×1	A·B难度-3
连动	D	击败丁奉	Lv39	金1480、经验值750	F难度-5
连动	E	通知援军到来·江陵	Lv35	金1520、经验值760	A·D难度-2
连动	F	击败徐盛	Lv39	金1510、经验值770	A难度-4
连动	G	击败小乔	Lv37	经验值770、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	H	击败黄盖	Lv35	金1540、经验值740	-
连动	I	击败韩当	Lv35	经验值760、青铜蚁鼻钱×3	-
连动	J	击败陆逊	Lv35	经验值760、金布钱×3	-

■首先完成两个援军到来通知任务，之后可以促使我军向前线进军，方便完成击败丁奉和甘宁的任务。本战会触发周瑜中箭负伤事件（其体力大幅降低），不过取而代之程普的能力会得到强化，所以优先击破程普，之后在赤壁城内击破周瑜完成任务即可。

■主要任务2 争夺南郡（吴）

相关势力	吴
达成条件	击败在江陵布阵的曹仁
失败条件	周瑜败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	争夺南郡	Lv49	金2920、经验值930、竹简 札甲×3	-
连动	B	击败乐进和李典	Lv43	金1490、经验值740	A难度-3
连动	C	击败夏侯惇	Lv37	经验值760、竹简 陷阱·大×1、桧叶材×2	A·B难度-3
连动	C	击败徐晃	Lv35	经验值750、竹简 陷阱·大×1、桧叶材×2	B难度-1
连动	D	击败徐晃和满宠	Lv35	金1450、经验值750	B难度-7、D完成后触发
连动	E	救出周瑜	Lv39	经验值770、竹简 陷阱·大×1、饲叶×4	A·H难度-4
连动	F	修理船只	Lv35	经验值770、金环钱×1	F难度-5
连动	G	击败牛金	Lv39	经验值770、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-5
连动	H	识破伏兵	Lv35	金1550、经验值760	D完成的同时会消失



■驻防江陵的曹仁可谓强敌，不过手下的杂兵并不多，小心应付不算很难。完成“击破夏侯惇”的话可以阻止支援李典和乐进的援军，完成“救出周瑜”和“击败牛金”后可以促使周瑜等诸将向前线进军。修理船只的连动任务需要5个结实的木材。另外如果先完成伏兵看破任务的话就不会触发击破徐晃和满宠的任务。

■主要任务3 刘备逃亡

相关势力	吴
达成条件	护送刘备逃脱并击败周瑜
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	刘备逃亡	Lv37	金1760、经验值930、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-

■先在建业和周瑜对话，之后护卫刘备逃出建业，击破周瑜后完成任务。

■主要任务4 马腾急袭

相关势力	魏、晋
达成条件	击败进攻许昌的马腾
失败条件	曹洪败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	马腾急袭	Lv36	金1800、经验值920、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-

■返回许昌触发马腾袭来的剧情，击破面前的敌人后前往马腾所在处。小心途中出现的马岱，击破马腾后前往洛阳，完成任务。

■主要任务5 潼关进攻

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在潼关布阵的马超
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	潼关进攻	Lv53	金2840、经验值950、竹简 扩散毒矢×3、铁×15、岛飞羽×15、附子×15	-

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	B	疑心暗鬼	Lv38	经验值770、金环钱×1	A难度-5
连动	C	阻止本阵突袭	Lv38	经验值770、青铜刀钱×3、金刀钱×2	A难度-6
连动	D	击败程银和马玩	Lv38	金1480、经验值770	A难度-2
连动	E	击败成宜和李堪	Lv40	经验值740、金刀钱×2	A难度-2
连动	F	渡河	Lv38	金1480、经验值740	A难度-4
连动	G	突破函谷关	Lv38	经验值770、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-1

■前往潼关迎战马超，小心敌方骑兵部队的进攻。推荐完成连动任务“疑心暗鬼”、“击败程银和马玩”以触发离间马超、韩遂的剧情，可以降低不少主线难度。敌方主将马超比较强，建议先击破周围的敌人后再和其战斗。

■主要任务6 濡须口攻防（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在建业布阵的孙权
失败条件	夏侯尚败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	濡须口攻防	Lv54	金3590、经验值920、竹简 通力珠×3 软玉×12、云母×8	-
连动	B	收集情报	Lv41	经验值770、竹简 最高级钓饵×1	A·D·G难度-5
连动	C	击败徐盛·周泰	Lv41	经验值740、竹简 最高级钓饵×1	A难度-3
连动	D	突破防御阵	Lv44	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×2	A难度-6
连动	E	油壶的情报	Lv39	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×1	D难度-3、B进行中触发
连动	F	击败军师	Lv41	金1550、经验值760	A难度-2、H完成后触发
连动	G	击败朱然和朱治（精英任务）	Lv59	金7700、经验值3800	F难度-3
连动	H	治疗逃兵	Lv39	经验值750、青铜环钱×1	F难度-5、B进行中触发
连动	I	狼口救人	Lv37	金1510、经验值770	A难度-2、B进行中触发
连动	J	击败董袭	Lv42	经验值760、竹简 最高级钓饵×1	B·G难度-4
连动	K	击败韩当	Lv38	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×1	J难度-2
连动	L	击败甘宁和凌统	Lv37	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×2	J难度-4
连动	M	借出人才	Lv37	经验值300	-





■前往濡须口迎战孙权，可以在张辽和贾诩中选择一名作为协力。先完成“击败董袭”，之后继续击破徐盛和周泰，可以促进友军向码头进军。完成“收集情报”，再完成“治疗逃兵”和从狼的口中救出民众后可以获得吴军伏兵位置，最后先击破程普、大乔、小乔之后再对付孙权会比较简单。

■主要任务7 濡须口攻防（吴）

相关势力	吴
达成条件	击败在合肥布阵的曹操
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	濡须口攻防	Lv51	金2940、经验值940、竹简 紫电珠×3、软玉×12、丹沙×8	-
连动	B	击败夏侯惇	Lv41	经验值760、竹简 飞龙带钩·改×1	D难度-3
连动	C	募集搭乘者	Lv37	经验值760、竹简 飞龙带钩·改×1	B难度-5
连动	D	压制码头	Lv43	经验值760、竹简 飞龙带钩·改×1	A·E·F难度-5
连动	E	夺回石亭	Lv41	金1540、经验值740	A难度-3
连动	F	夺回濡须口	Lv42	经验值740、青铜刀钱×3、金刀钱×1	A难度-6
连动	G	救援董袭	Lv42	金1520、经验值740	D难度-4
连动	H	防卫前线据点	Lv38	经验值750、青铜蚁鼻钱×3	G难度-3
连动	I	救援牛渚	Lv38	金1540、经验值770	G难度-3

■“募集搭乘者”需要在建业进行船员募集活动，和有对话标记的NPC对话即可，累计5人即可完成，随后在附近栈桥会出现可供我方使用的船只，之后可以坐船去完成“救援董袭”。完成“夺回石亭”和“夺回濡须口”后可以在一定程度上削弱敌军，合肥附近的敌将张辽和许褚能力比较强，要小心。

■主要任务8 压制荆州四郡

相关势力	蜀
达成条件	压制荆州四郡中的二郡以上
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	压制荆州四郡	Lv36	金3620、经验值940、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	-
连动	B	压制长沙	Lv41	经验值760、竹简 锐气丹×1	-
连动	C	消灭黄忠手下	Lv35	经验值760、竹简 锐气丹×1	B难度-3

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	D	击退魏延	Lv36	经验值760、竹筒 锐气丹×1	B难度-4
连动	E	压制武陵	Lv41	金1470、经验值770	-
连动	F	讨伐匪贼	Lv35	金1470、经验值740	E难度-2
连动	G	护卫物资	Lv36	经验值760、金布钱×3	E难度-3
连动	H	压制零陵	Lv42	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×1	-
连动	I	山道伏兵	Lv35	经验值760、青铜刀钱×3、金刀钱×1	H难度-2
连动	J	搜索刘度	Lv36	金1510、经验值760	H难度-4
连动	K	压制桂阳	Lv42	经验值740、青铜蚁鼻钱×3	-
连动	L	击败鲍隆	Lv35	金1490、经验值750	K难度-4
连动	M	击败陈应	Lv36	经验值770、青铜蚁鼻钱×3	K难度-4

■史实中的平定荆南四郡的剧情，只需要在零陵、武陵、桂阳、长沙四个城市中任意选择两个制压即可（有对应的连动任务），完成连动任务能够降低整体攻略难度（如果先占领对应城池的话会导致其下的连动任务消失）。攻略长沙时按史实会遭遇敌将黄忠和魏延，敌人强度较高要注意，不过完成“消灭黄忠手下”后，周仓会参战且黄忠会加入我方并打开长沙城门，而完成“击败魏延”后魏延也会加入我方并停止敌人的弩炮，完成“护卫物资”后张飞会参战。完成任务后向庞统报告即可（操作庞统时向简雍报告）。



■主要任务9 压制成都

相关势力	蜀
达成条件	击败成都的刘璋，或使其投降
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	压制成都	Lv55	金3620、经验值920、竹筒 风袋·改×3	-
连动	B	搜索捷径	Lv39	经验值740、竹筒 气炎丹×1	I完成后触发
连动	C	进击涪城	Lv40	经验值740、竹筒 气炎丹×1	D难度-4、和I只能二选一完成
连动	D	强攻绵竹（精英任务）	Lv60	金7700、经验值3850	E难度-3
连动	E	压制雒城	Lv43	经验值760、竹筒 相克护符·改×1	A难度-4
连动	F	突袭绵竹	Lv36	经验值740、金布钱×3	E难度-7、完成B后D会变成F
连动	G	确保成都南侧	Lv41	金1480、经验值760	A难度-4
连动	H	突击江阳	Lv38	经验值770、竹筒·相克护符·改×1	A·G难度-5、完成J后触发

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	I	压制葭萌关	Lv39	经验值740、青铜蚁鼻钱×3	A难度-2
连动	J	压制巴郡	Lv40	经验值740、竹筒·相克护符·改×1	A难度-2
连动	K	确保巴西	Lv36	经验值740、竹筒 气炎丹×1	C·I·J难度-4



■主要任务等级较高，如果事先没有开启传送点的话路途也比较漫长，途中连动任务较多，建议先尽量清理连动任务降低敌方等级后会比较轻松，完成“压制雒城”、“确保成都南侧”、“突击江阳”三个任务后可以迫使刘璋投降，完成“压制巴郡”后可以使严颜成为友军，之后可以利用严颜说服不少敌人归顺。如果先压制葭萌关，再完成“搜索捷径”，“强袭绵竹”就会变成“突袭绵竹”，难度大幅度下降。

第八章
三国动荡

初期等级39

完成后解锁角色：庞德、星彩、张苞、司马懿、夏侯霸、郭淮、左慈



■主要任务1 进击汉中

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在汉中布阵的张鲁
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	进击汉中	Lv56	金2850、经验值960、金刀钱×3	-
连动	B	奸计	Lv41	经验值750、青铜环钱×4	A难度-3、CDEG任一完成后可触发

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	C	压制天荡山	Lv45	金1540、经验值750	A难度-3
连动	D	突破阳平关	Lv40	金1580、经验值750	-
连动	E	击败庞德	Lv46	金1520、经验值770	C难度-5、CDG中任二完成后E会变成F
连动	F	庞德投降	Lv41	经验值760、金刀钱×3	A难度-1、CDG中任二完成后E会变成F
连动	G	突破葭萌关	Lv40	金1590、经验值750	A难度-8
连动	H	击败杨松	Lv43	金1590、经验值750、青铜钱×1	A难度-3、CDEG任一完成后会消失

■先完成“突破葭萌关”、“突破阳平关”或“压制天荡山”，之后花费一定数量的金钱可以收买巴西的杨松来削弱敌军（2000金减少敌兵，5000金直接会帮我方打开汉中城门）。天荡山、葭萌关、阳平关三地任意压制两处可以触发庞德投降的任务。

■主要任务2 合肥攻防（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在合肥布阵的孙权
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	合肥攻防	Lv56	金2890、经验值930、金刀钱×3	-
连动	B	讨伐突袭部队	Lv46	经验值780、金刀钱×3	E难度-3
连动	C	父亲的智谋	Lv40	金1610、经验值760	A·B难度-3
连动	D	编成工作部队	Lv40	经验值750、竹筒 红耳坠×1	B难度-5
连动	E	阻止突袭	Lv44	经验值750、竹筒 红耳坠×1	A·F·G难度-3
连动	F	破坏小师桥	Lv44	经验值760、竹筒 红耳坠×1	A难度-6、D完成后触发
连动	G	兵粮库防卫战	Lv44	金1580、经验值760	A难度-3
连动	H	东兴的安全确保	Lv42	金1520、经验值750	A难度-3

■孙权一开始是强力斗气武将，因此需要优先击破附近的陈武、董袭等敌将，等待我方援军到来后孙权会开始撤退，在其到达脱出地点之前将其击破。需先完成“编成工作部队”和“破坏小师桥”来阻止孙权撤退。

■主要任务3 合肥攻防（吴）

相关势力	吴
达成条件	击败在合肥布阵的张辽
失败条件	孙权败退



任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	合肥攻防	Lv56	金2910、经验值950、竹筒 百雷珠×3、金绿石×12	-
连动	B	压制重要据点	Lv43	经验值770、青铜刀钱×2、金刀钱×2	A·F难度-3
连动	C	防卫牛渚砦	Lv39	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	B难度-4
连动	D	小师桥的警备	Lv43	经验值780、青铜刀钱×4、金刀钱×2	A难度-6、孙权开始撤退后便无法完成
连动	E	搜索敌方刺客	Lv40	金1580、经验值750	A·D难度-3
连动	F	船夫的执着	Lv43	金1560、经验值750	-
连动	G	突袭的事前准备	Lv40	金1560、经验值770	A难度-2
连动	H	来自东兴的突袭	Lv41	金1590、经验值760	A难度-3

■主要任务的目的为击破张辽，不过张辽最初是强力斗气武将，且和乐进、李典一同出战，并不是那么容易打倒。击破合肥城内的董衡、程昱、文聘之后，魏军援军出现，之后任务目标变成护送孙权到达目的地，因此先完成“警备小师桥”和“防卫牛渚”会比较有利。搜索刺客的任务提示在地图上不会表示，在牛渚东北会有6名刺客潜伏。而完成“压制重要据点”或“准备奇袭”的话，在合肥开始战斗之后我方会有援军出现。

■主要任务4 濡须口再战

相关势力	吴
达成条件	击败曹操
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	濡须口再战	Lv54	金3620、经验值930、竹筒 火焰珠×3、红玉×12	-
连动	B	击败乐进和李典	Lv47	金1620、经验值770	H难度-5、C完成后触发
连动	C	破坏敌军的包围网	Lv40	经验值750、青铜蚁鼻钱×4	B难度-3
连动	D	构筑土垒	Lv43	金1590、经验值760	B难度-2、C完成后触发
连动	E	召集士兵	Lv40	金1580、经验值750	B难度-2、D完成后触发
连动	F	濡须口突破战	Lv44	经验值760、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-4
连动	G	护卫突击船	Lv42	经验值780、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	F难度-3、C完成后触发
连动	H	石亭夺回战	Lv44	经验值750、竹筒 真·白鹿符×1	J难度-4
连动	I	击败山越族	Lv45	经验值760、竹筒 真·白鹿符×1	A难度-3
连动	J	击败徐晃和满宠	Lv44	经验值770、竹筒 真·白鹿符×1	A难度-3、C完成后触发
连动	K	东兴攻略战（精英任务）	Lv59	金8250、经验值3750	A难度-5

■本战根据各个连动任务的完成状况，会影响各地我方武将的进军状况。建议先击破张辽、庞德和臧霸，完成“破坏敌方包围网”，之后可以触发比较多的连动任务，完成“护卫突击船”、“濡须口突破战”和“东兴攻略战”后可以促使周泰、丁奉、徐盛、孙权进军，完成“击败乐进和李典”后可以促进陆逊、吕蒙、朱然的进军，完成“击败徐晃和满宠”后可以促进凌统进军，完成“击败山越族”后可以促进贺齐及山越族进军。

资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



■主要任务5 蜀国的领土安定

相关势力	蜀
达成条件	完成两个以上连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	蜀国的领土安定	Lv40	金2420、经验值930、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-
连动	B	阻止来自汉中的匪贼	Lv40	经验值780、青铜刀钱×4、金刀钱×2	-
连动	C	侦察汉中	Lv40	经验值760、青铜环钱×3	-
连动	D	击败刘璋派残党	Lv40	金1560、经验值770	-

■主要任务6 荆州的整顿

相关势力	蜀
达成条件	完成两个以上连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	荆州的整顿	Lv40	金1640、经验值950、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-
连动	B	在江陵狩猎老虎	Lv40	经验值750、青铜刀钱×4、金刀钱×1	-
连动	C	强化军队	Lv40	经验值780、青铜环钱×3	-
连动	D	武陵的资材调配	Lv40	金1020、经验值760	-
连动	E	荆州的安定化	Lv40	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	-

■关羽及相关武将无法参加“蜀国的领土安定”这一主要任务，取而代之则是参加“荆州的整顿”。

■主要任务7 汉中冲突（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败刘备
失败条件	夏侯渊败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	汉中冲突	Lv56	金2880、经验值930、竹简 真·狼毛带×3	-
连动	B	压制葭萌关	Lv46	经验值750、青铜蚁鼻钱×4	A难度-5
连动	C	巴西之战	Lv44	经验值760、青铜刀钱×2、金刀钱×2	A·B难度-6
连动	D	突破阳平关	Lv45	金1590、经验值770	A难度-3
连动	E	定军山攻防	Lv40	经验值770、金刀钱×3	C·D难度-3
连动	F	防卫天荡山	Lv40	金1560、经验值770	D·G难度-6
连动	G	防卫汉中	Lv43	金1610、经验值780	A难度-3

■本战役剧情便是著名的定军山之战，如果操作角色为曹操的话无法参与此任务。先击破法正和赵云，完成“定军山攻防”，随后完成“巴西之战”、“压制葭萌关”，最后击破刘备后完成任务，本战中诸葛亮和月英均为强力斗气武将，先击败廖化和向朗可以削弱二人。

■主要任务8 汉中冲突（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在定军山布阵的夏侯渊
失败条件	刘备或法正败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	汉中冲突	Lv54	金2890、经验值960、竹简 真·活身符×3	-
连动	B	防卫葭萌关	Lv45	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A·G难度-5
连动	C	巴西之战	Lv44	金1560、经验值780	B难度-5
连动	D	突破阳平关	Lv44	金1550、经验值760	F·H难度-5
连动	E	击败韩浩	Lv40	经验值750、金布钱×3	C·D难度-5
连动	F	突破汉中	Lv46	金1590、经验值780	A难度-2
连动	G	定军山攻防	Lv40	经验值780、金刀钱×1	A难度-6、B完成后触发
连动	H	压制天荡山	Lv44	金1540、经验值750	A·F难度-2
连动	I	派遣增援	Lv43	经验值780、青铜蚁鼻钱×4	和夏侯姬对话后触发

■完成“防卫葭萌关”后，和黄忠一起向定军山进攻，击败杜袭后会如演义原著那样自山上向下突击敌军本阵，最后击败夏侯渊。“突破汉中”任务中可以按照诸葛亮指示发动陷阱（虽然发动失败也能完成任务）。

■主要任务9 魏王远征（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败刘备
失败条件	曹操败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	魏王远征	Lv56	金3650、经验值960、竹简 绝冰珠×3、青玉×12	-
连动	B	击败赵云	Lv45	金1590、经验值760	A·K难度-2
连动	C	击败月英	Lv41	经验值770、金刀钱×3	B·K难度-4
连动	D	击败黄忠	Lv47	经验值760、金刀钱×3	A·J难度-4
连动	E	看破伏兵	Lv43	经验值760、青铜环钱×4	D难度-3
连动	F	击败马超和马岱	Lv45	经验值780、竹简 七星带钩·改×1	H难度-3

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	G	击败李恢	Lv42	经验值780、青铜蚁鼻钱×4	F难度-5
连动	H	防卫阳平关	Lv47	金1580、经验值780	J难度-3
连动	I	智将的战斗	Lv47	经验值770、竹简 七星带钩·改×1	A·H·J难度-3
连动	J	防卫汉中	Lv50	经验值770、竹简 七星带钩·改×1	A难度-6
连动	K	击败诸葛亮	Lv48	金1580、经验值770	A·D难度-3
连动	L	让王平出发	Lv41	金1580、经验值780	K难度-2

■本战坐守定军山的刘备可谓强敌，本阵防御严密，因此需要先完成“防卫汉中”和“智将的战斗”来降低其难度。在“智将的战斗”中，选择正确的策略可以削弱敌军的法正。在“让王平出发”任务中，选择不同的候补武将，王平率领的部队也会有不同，选王双是投石部队，郝昭是工兵部队，曹真是骑兵部队。



■主要任务10 魏王远征（蜀）

相关势力	蜀、左慈
达成条件	击败曹操和张郃
失败条件	刘备败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	魏王远征	Lv60	金2870、经验值950、竹简 疾风珠×3、翡翠×12	-
连动	B	击败曹洪	Lv45	经验值750、竹简 麒麟带钩·改×1	A·C·F难度-2
连动	C	击败曹休	Lv47	经验值760、竹简 麒麟带钩·改×1	A难度-4
连动	D	击败夏侯霸	Lv44	经验值750、竹简 麒麟带钩·改×1	I难度-4
连动	E	智将的战斗	Lv45	经验值760、金环钱×1	D·J难度-3
连动	F	击败徐晃	Lv43	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	B·C·E难度-3
连动	G	击败王异	Lv41	经验值780、金刀钱×3	F·J难度-5
连动	H	击败曹彰（精英任务）	Lv65	金7950、经验值4650	A难度-3
连动	I	压制汉中	Lv50	金1590、经验值760	A难度-3
连动	J	压制阳平关	Lv47	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A·I难度-6

■前往成都，之后前往剑阁开始战役，本战战场包括定军山到天水一线，较为庞大，目标是击破曹操和张郃。连动任务比较多，其中“击败曹彰”是高等级的精英任务，不要错过，而完成后可以让传令兵将兵粮不足的消息传达到战场上，大幅度降低敌人的士气，不过这样会导致曹操和张郃本身强化。而在“击败徐晃”任务中可以说得王平成为友军。另外本战开始可以选用左慈。

第九章
荆州激斗

初期等级42

完成后解锁角色：关兴、关索、关银屏



■主要任务1 成都的安定化

相关势力	蜀、左慈
达成条件	合计完成4个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	成都的安定化	Lv43	金1960、经验值940、金环钱×1	-
连动	B	驱逐猛兽	Lv43	经验值760、青铜蚁鼻钱×4	-
连动	C	重整军队1	Lv43	金1060、经验值760	-
连动	D	慰劳哨兵	Lv44	经验值760、青铜环钱×3	-
连动	E	重整军队2	Lv45	金1050、经验值780	-
连动	F	物资输送训练	Lv45	经验值760、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-
连动	G	迟迟不归的儿子	Lv44	经验值760、青铜刀钱×2、金刀钱×2	-

■只有非关羽家的角色才能参与，在连动任务中任意完成 4 个即可（先完成 2 个后会发生剧情，再完成 2 个）。

■主要任务2 樊城攻防（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败樊城的关平
失败条件	曹仁败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	樊城攻防	Lv61	金3580、经验值940、竹简 玉兔珠×3	-
连动	B	说服糜芳和傅士仁	Lv48	经验值790、竹简 铁甲手×1	E难度-5
连动	C	烧毁兵器	Lv44	经验值760、竹简 铁甲手×1	B难度-3
连动	D	击败廖化	Lv45	经验值770、竹简 铁甲手×1	B难度-3
连动	E	死守麦城	Lv46	经验值760、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-3

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	F	危险的堤坝	Lv44	金1610、经验值760	A难度-3
连动	G	镇压叛乱	Lv46	经验值790、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-5
连动	H	与东里衮会合	Lv43	经验值770、金布钱×3	D·G难度-3
连动	I	领民心安	Lv44	金1620、经验值760	A难度-3、G完成后触发
连动	J	击败关羽	Lv48	经验值790、金刀钱×3	A难度-6
连动	K	讨伐山贼	Lv44	金1650、经验值760	J难度-5
连动	L	对吴国的委托	Lv44	金1610、经验值760	-

■本战役连动任务很多，推荐先完成“镇压叛乱”和“领民心安”，可以降低敌方士气同时提升我方士气，之后可以去江陵说得糜芳和傅士仁加入我方，削弱敌人，对话选项全部选“是”即可（如果事先完成“烧毁兵器”任务后则可以简单说服），而“对吴国的委托”完成的话，在下一个主要任务里会获得吴国援军。顺便一提：在7代中没有描术的于禁投降的剧情也在本战中也得以演绎。

■主要任务3 樊城攻防（蜀）

相关势力	蜀、左慈
达成条件	击破樊城的曹仁
失败条件	关羽败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	樊城攻防	Lv63	金3580、经验值950、竹筒 雨师珠×3	-
连动	B	压制襄阳	Lv45	经验值760、竹筒 象皮手×1	D·E·L难度-5
连动	C	击败曹休	Lv42	经验值770、竹筒 象皮手×1	B·H难度-5
连动	D	压制武关	Lv46	经验值780、竹筒 象皮手×1	A·E难度-4
连动	E	击败满宠	Lv46	金1660、经验值780	A难度-3
连动	F	击败庞德	Lv46	经验值760、青铜蚁鼻钱×4	A难度-7
连动	G	搬运兵器	Lv47	经验值780、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-2
连动	H	夺取襄城	Lv45	金1650、经验值760	G难度-5
连动	I	筹措船只	Lv44	金1660、经验值770	A难度-2
连动	J	夺回堤坝	Lv44	金1590、经验值770	-
连动	K	建造堤坝	Lv44	金1610、经验值760	A难度-2
连动	L	引开敌军的注意	Lv46	经验值770、金环钱×1	A难度-2

■本战是关羽及相关角色的专属战役，完成“压制武关”、“击败满宠”可以大幅度降低敌方士气，击破曹休后我方援军会出现，兵器搬运和船只调配等任务完成后可以提升水攻的效果（不过对本战而言没有明显影响）。本战役可以使用左慈。





■主要任务4 夺取江陵

相关势力	吴
达成条件	击败江陵的关索和关银屏
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	夺取江陵	Lv55	金3640、经验值960、竹筒 一闪珠×3、玛瑙×12	-
连动	B	长坂突破战	Lv49	金1650、经验值760	A难度-4
连动	C	破坏狼烟台·长坂	Lv44	金1630、经验值770	B难度-4
连动	D	说服糜芳和傅士仁	Lv48	经验值760、金环钱×2	A难度-5
连动	E	破坏狼烟台·乌林	Lv44	经验值760、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱钱×1	D难度-3
连动	F	在对岸登陆	Lv42	金1610、经验值790	D难度-3
连动	G	破坏狼烟台·江陵	Lv44	经验值760、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-3
连动	H	对魏国的委托	Lv44	经验值770、金刀钱×3	-
连动	I	击破王平	Lv45	经验值770、竹筒 仙丹×1	B难度-4
连动	J	输送兵粮	Lv42	经验值780、竹筒 仙丹×1	I·K难度-3
连动	K	击破伊籍	Lv45	经验值780、竹筒 仙丹×1	A难度-2

■先后完成“在对岸上陆”、“击败王平”和“说服糜芳和傅士仁”，主线难度会降低不少，按照演义原著完成破坏狼烟台的三个任务后，说服糜芳和傅士仁的难度会降低（即使部分选项选错也能说服），推荐优先完成。另外别忘了完成“对魏国的委托”，在后续的主要任务中会获得魏国援军。

■主要任务5 击败关羽

相关势力	魏、晋、吴
达成条件	击败关羽
失败条件	吕蒙败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击败关羽	Lv58	金3580、经验值950、竹筒 麒麟珠×3	-
连动	B	破坏防栅	Lv45	经验值790、青铜刀钱×4、金刀钱×1	F难度-4、C完成后发生且魏晋将限定
连动	C	樊城救援	Lv43	金1680、经验值760	B难度-2、魏晋武将限定

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	D	夺取兵粮库	Lv45	金1630、经验值770	G·K难度-4、E完成后触发且吴国武将限定
连动	E	糜芳的决心	Lv43	经验值760、青铜刀钱×4、金刀钱×1	D难度-2、吴国武将限定
连动	F	压制麦城（精英任务）	Lv63	金8300、经验值3850	K难度-3
连动	G	封锁逃脱路径	Lv47	经验值770、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A·I难度-3、操作吴国武将时在D完成后触发
连动	H	封锁迂回路	Lv45	经验值770、竹筒 真·水羽衣×1	G难度-5、J完成后触发
连动	I	兄妹的执着	Lv49	经验值760、竹筒 真·水羽衣×1	A难度-5
连动	J	阻止援军	Lv44	经验值770、金刀钱×3	H·I难度-3
连动	K	击败关平	Lv49	经验值780、竹筒 真·水羽衣×1	A难度-5

■本战根据所选势力不同，一部分任务的触发会有所变化，优先完成“击败关平”和“兄妹的执着”后，主要任务的难度会下降不少。另外就是若在之前的主要任务中完成向对面势力求援的连动任务后，在本战可以获得相应的援军，魏晋势力在“樊城攻防”中完成“对吴国的委托”，陆逊和吕蒙会作为援军出现，吴国势力在“夺取江陵”中完成“对魏国的委托”后，曹仁和满宠会作为援军出现。



■主要任务6 突破包围网

相关势力	蜀、左慈
达成条件	击破吕蒙和马忠
失败条件	关羽或关平败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	突破包围网	Lv58	金3570、经验值940、竹筒风伯珠×3	-
连动	B	击败朱然	Lv47	经验值790、金刀钱×3	D·E难度-3
连动	C	脱出樊城	Lv43	经验值790、青铜刀钱×4、金刀钱×1	B难度-4
连动	D	阻止进军	Lv47	金1660、经验值780	A难度-3
连动	E	开辟生路（精英任务）	Lv63	金8250、经验值3950	A难度-4
连动	F	击败徐晃	Lv47	经验值780、青铜刀钱×4、金刀钱×1	H难度-3
连动	G	通往临沮的路	Lv43	经验值770、金蚁鼻钱×2	E·I难度-4
连动	H	设置防栅	Lv46	金1680、经验值760	E·L难度-5
连动	I	牵制江陵	Lv47	经验值780、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	-

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	J	破坏长坂桥	Lv47	金1660、经验值760	A·L难度-3、I完成后触发
连动	K	建造堤坝	Lv45	经验值760、青铜刀钱×4、金刀钱×1	J难度-5
连动	L	击败陆逊	Lv49	经验值770、金刀钱×3	A难度-6

■战役开始时我方处于被魏、吴两军包围的状况，可以按照“击败徐晃”、“设置防栅”、“破坏长坂桥”、“击败陆逊”的顺序进行任务，前往临沮前先完成“阻止进军”和“牵制江陵”也能降低主要任务的难度。

第十章
霸业与王道的未来

初期等级45

完成后解锁角色：刘禅、鲍三娘、张春华、孟获、祝融



■主要任务1 曹丕继任魏帝

相关势力	魏、晋
达成条件	完成任意两个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	曹丕继任魏帝	Lv45	金2950、经验值980、金刀钱×3	-
连动	B	说服反对者	Lv45	金1700、经验值780	-
连动	C	排除间谍	Lv45	金1680、经验值810	-
连动	D	献帝手下的凶行	Lv45	经验值780、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×2	-

■完成的连动任务对后续主线“五方面进攻”会有不同的影响，如果3个连动任务全部完成那么在成都的战斗中我方士气会大幅度上升。

■主要任务2 进击夷陵

相关势力	蜀、左慈
达成条件	击败在夷陵布阵的孙权
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	进击夷陵	Lv60	金3480、经验值980、竹筒 真·七星带钩×3	-

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	B	黄权的建议	Lv49	金1720、经验值790	A·D难度-4
连动	C	压制秭归	Lv45	金1700、经验值810	A·B难度-5
连动	D	援护先锋队	Lv49	经验值780、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-4
连动	E	重要据点的攻防	Lv48	经验值790、竹简 真·沉水香×1	G难度-4
连动	F	胡王·沙摩柯	Lv45	经验值800、竹简 真·沉水香×1	E·G难度-4
连动	G	五溪之民的使者	Lv51	经验值810、竹简 真·沉水香×1	A难度-3

■完成“五溪之民的使者”和“胡王·沙摩柯”可以促进友军进军，不过需要熊皮和翡翠等素材，完成“压制秭归”和“援护先锋队”等任务后可以阻止敌方的夹击部队和补给部队。

■主要任务3 夷陵迎击

相关势力	吴
达成条件	击败进攻夷陵的刘备
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	夷陵迎击	Lv56	金2950、经验值980、金刀钱×3	-
连动	B	说服诸将	Lv49	金1680、经验值790	A难度-3
连动	C	兵粮库防卫战	Lv46	经验值800、金刀钱×3	A·B难度-3
连动	D	火计的事前准备	Lv46	经验值810、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-4

■主要任务4 逃至白帝城（蜀）

相关势力	蜀、左慈
达成条件	击败妨碍撤退的陆逊
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃至白帝城	Lv54	金2960、经验值1000、金蚁鼻钱×2	-
连动	B	秭归夺回战	Lv52	金1750、经验值810	A难度-5
连动	C	突破前线据点	Lv46	金1760、经验值800	B·D难度-4
连动	D	重要据点救援战	Lv50	金1790、经验值800	A·B难度-3



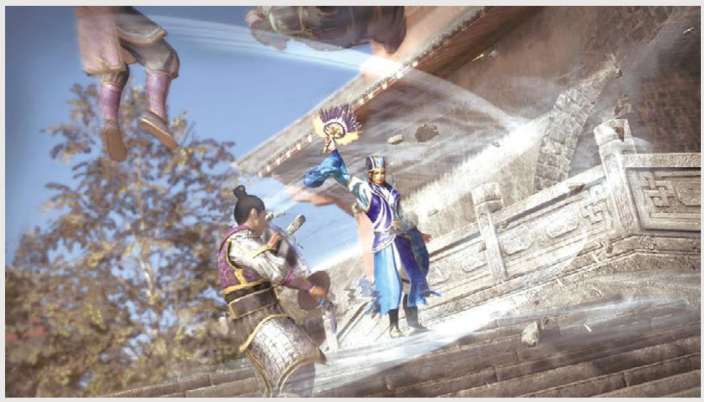
■主要任务5 逃至白帝城（吴）

相关势力	吴
达成条件	击败向白帝城撤退的刘备
失败条件	刘备到达石兵八阵的出口

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	逃至白帝城	Lv57	金3470、经验值1000、竹简 真·金耳坠×3	-
连动	B	秭归防卫战	Lv49	经验值780、金蚁鼻钱×2	A难度-6
连动	C	追击赵云	Lv46	经验值810、金刀钱×3	B难度-3
连动	D	老工作兵的教诲	Lv48	经验值780、青铜环钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-4、F完成后触发
连动	E	驱散黑暗之人	Lv48	金1720、经验值810	A难度-3、G完成后触发
连动	F	破阵1	Lv46	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	-
连动	G	破阵2	Lv46	金1720、经验值810	-

■必须在刘备到达白帝城前将之击破，先后击破星彩、马超、马岱、关银屏、赵云、马良等敌将后可以促进我方友军进军。侵入石兵八阵后要小心会出现关索、鲍三娘、月英、诸葛亮等敌将，可以通过小地图上观察地形。



■主要任务6 五方面进攻（魏）

相关势力	魏、晋、南蛮
达成条件	击败在成都布阵的刘禅
失败条件	曹丕或司马懿败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	五方面进攻	Lv62	金4280、经验值1000、金刀钱×3	-
连动	B	压制西平关	Lv48	经验值810、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-3
连动	C	请求援军	Lv45	金1750、经验值780	B难度-3
连动	D	压制汉中	Lv49	经验值800、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A·H难度-5
连动	E	说服孟达	Lv45	经验值810、金布钱×3	D难度-3
连动	F	压制阳平关	Lv51	经验值780、金蚁鼻钱×2	A难度-5
连动	G	煽动孟获	Lv46	经验值810、金蚁鼻钱×2	A难度-3、I完成后触发且魏晋势力武将限定
连动	H	压制白帝城	Lv49	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-2

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	I	和雍闓会合	Lv45	金1720、经验值810	魏晋势力武将限定
连动	J	攻击成都	Lv46	金1700、经验值790	A难度-3、南蛮势力武将限定
连动	K	回复据点的设置	Lv45	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	-

■演义原著中著名的“安居平五路”剧情，最终任务目标为击破成都的刘禅，本战的任务按照演义原著完成比较有意思，先完成“压制阳平关”击破赵云后，可以促进曹休进军；完成“请求援军”和“压制西平关”后王异和羌族援军会进军，完成“压制白帝城”后，夏侯霸及吴军会进军，之后说得孟达劝说其进军汉中（选项可以选择把司马懿的药给他，并催促其服药），另外最后的刘禅是强力斗气武将，需要小心对付。

■主要任务7 五方面进攻（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在街亭布阵的曹丕
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	五方面进攻	Lv62	金3480、经验值1000、金刀钱×3	-
连动	B	防卫西平关	Lv48	金1750、经验值790	A难度-3
连动	C	防卫阳平关	Lv50	经验值800、金蚁鼻钱×2	A难度-5
连动	D	防卫汉中	Lv47	经验值810、金刀钱×2	A·C难度-4
连动	E	击败工作员	Lv47	金1760、经验值810	A难度-3
连动	F	防卫白帝城	Lv47	经验值800、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-2
连动	G	诸葛亮的指挥	Lv46	金1760、经验值790	-

■刘备病故，魏国五路大军袭来。本战役蜀国侧应对方法和魏国侧基本相反，防守住西平关、阳平关和汉中后可以促进友军进军。击破张春华和辛宪英后可以阻止敌方援军出现。

■主要任务8 广陵会战（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击破在广陵布阵的徐盛
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表



性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	广陵会战	Lv60	金3440、经验值1000、金刀钱×3	-
连动	B	重要据点攻防战	Lv49	经验值800、金刀钱×3	A·H难度-4
连动	C	确保进军路线	Lv46	经验值790、金蚁鼻钱×2	B难度-4
连动	D	消灭输送部队	Lv49	经验值790、金蚁鼻钱×2	-
连动	E	巨大城墙之谜	Lv46	金1760、经验值810	D难度-3
连动	F	南岸潜入作战	Lv47	金1700、经验值800	E完成后触发
连动	G	巨大城墙的真相（精英任务）	Lv64	金8500、经验值3950、青铜刀钱×2、金刀钱×2	A难度-5、G完成后触发
连动	H	兵器攻略作战	Lv50	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-3
连动	I	阻止火计	Lv48	金1720、经验值790	A难度-3、D完成后触发

■本战的要点在于看破敌方的火计和疑城，因此需要尽快完成“消灭输送部队”、“阻止火计”、“巨大城墙之谜”、“南岸潜入作战”、“巨大城墙的真相”等任务，否则会导致我方士气大幅下降。而完成“确保进军路线”任务后曹休、甄宓、满宠能够得以进军。

■主要任务9 广陵会战（吴）

相关势力	吴
达成条件	击破进攻广陵的曹丕
失败条件	孙韶败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	广陵会战	Lv63	金3440、经验值990、金刀钱×3	-
连动	B	魏军突袭	Lv50	经验值800、竹简 乾坤铠×1	D·G·H难度-4
连动	C	击破谍报部队	Lv47	经验值780、竹简 乾坤铠×1	B难度-4
连动	D	守住疑城的秘密	Lv68	金8450、经验值3900、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×2	A·E难度-3、B和C完成后触发
连动	E	疑城补强作战	Lv51	金1680、经验值790	A难度-3
连动	F	火计准备1	Lv51	金1730、经验值790	-
连动	G	确保进军路线	Lv50	经验值790、青铜刀钱×2、金刀钱×2	E难度-5
连动	H	强攻重要据点	Lv53	经验值800、竹简 乾坤铠×1	A难度-5
连动	I	火计准备2	Lv48	经验值790、青铜刀钱×2、金刀钱×2	A·H难度-4
连动	J	压制兵器据点	Lv49	金1720、经验值780	A难度-2

■完成准备火计 1 和 2 的任务后前往广陵，火计会使敌方的士气大幅度降低，因此是本战需要考虑的优先事项。在“疑城补强作战”中所需素材可以直接在附近村庄中购买。

■主要任务10 视察敌情

相关势力	南蛮
达成条件	完成2个以上连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	视察敌情	Lv45	金2890、经验值1000、金刀钱×3	-
连动	B	侦察巴郡	Lv45	经验值1730、经验值780	-
连动	C	侦察成都	Lv45	经验值810、青铜环钱×1	-
连动	D	救出俘虏	Lv45	金1720、经验值810	-

■主要任务11 蜀国的南征

相关势力	南蛮
达成条件	击败诸葛亮
失败条件	孟获败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	蜀国的南征	Lv57	金3440、经验值1000、竹筒 病毒珠×3、蛇纹石×12	-
连动	B	压制越隽	Lv50	经验值790、竹筒 神兽护符·改×1	A难度-5
连动	C	南中气势凶猛	Lv47	经验值790、竹筒 神兽护符·改×1	A·B难度-2
连动	D	阻断援军	Lv47	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-2
连动	E	进攻江阳	Lv47	金1690、经验值780	A难度-2、需要在“侦察成都”中，和成都南面的兵士处打听到江阳的情报后才能触发
连动	F	慰劳猛兽	Lv46	经验值790、竹筒 神兽护符·改×1	-

■主要任务12 南中心服（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在建宁布阵的孟获
失败条件	诸葛亮败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	南中心服	Lv63	金4270、经验值990、竹筒 真·神兽护符×3	-
连动	B	藤甲兵对策	Lv52	经验值790、竹筒 藤甲铠×1	A难度-3、K完成后触发
连动	C	确保火矢	Lv49	经验值810、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	B难度-6、K完成后触发
连动	D	南中的威胁	Lv51	金1730、经验值780	A难度-3
连动	E	击败驯兽师	Lv49	经验值780、竹筒 藤甲铠×1	D难度-2、K·F完成后本任务消失
连动	F	放出猛兽	Lv47	金1770、经验值780	D难度-5、E完成后本任务消失
连动	G	毒沼对策	Lv51	经验值810、竹筒 藤甲铠×1	A难度-3
连动	H	搜索万安隐者	Lv49	经验值780、青铜环钱×4	G难度-4、L完成后触发
连动	I	击败祝融	Lv53	经验值790、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×2	A难度-6
连动	J	虎战车队目标建宁	Lv49	金1730、经验值790	A·I难度-4、C完成后触发
连动	K	和李恢会合	Lv47	经验值800、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	-
连动	L	高定的倒戈	Lv47	经验值810、金刀钱×3	A难度-2

■除了需要在主要任务中击破孟获之外，在其他战斗中孟获也会乱入，共计7次。击退孟获全部7次乱入后，能够彻底让孟获心服。其他建议优先完成“放出猛兽”以避免和强敌老虎战斗。完成“搜索万安隐者”的任务后玩家自身将不会受到度沼泽影响，而完成“毒沼对策”后全军都不会受到毒沼影响。



■主要任务13 南中心服（南蛮）

相关势力	南蛮
达成条件	击败诸葛亮
失败条件	孟获败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	南中心服	Lv62	金3480、经验值1000、竹筒 疫鬼珠×3	-
连动	B	救援朵思大王	Lv52	金1760、经验值800	D难度-4
连动	C	救援兀突骨	Lv52	金1750、经验值780	A难度-4
连动	D	让高定倒戈	Lv52	经验值790、金蚁鼻钱×2	A难度-3
连动	E	使役猛兽	Lv53	金790、经验值780	A难度-3
连动	F	防卫建宁	Lv54	经验值810、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	B·C·E难度-4
连动	G	确认战况	Lv48	金1790、经验值790	E难度-3
连动	H	提高凝聚力	Lv48	经验值780、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×2	E难度-4

■本战诸多连动任务中都有敌方斗气武将出现，需要小心迎战，在“救援兀突骨”中敌将月英会带领不少虎战车出现，尽可能多消灭一些虎战车以有利于后面的战斗。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第十一章 崭新的时代

初期等级48

完成后解锁角色：姜维、司马师、司马昭、诸葛诞



■主要任务1 石亭会战（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击破寿春门前布阵的陆逊
失败条件	曹休败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	石亭会战	Lv59	金2920、经验值1000、竹简 雷公珠×3	-
连动	B	夺回据点	Lv50	金1820、经验值790	A·D难度-3
连动	C	压制石亭	Lv48	经验值810、金蚁鼻钱×3	A·B难度-5
连动	D	救出贾逵和王凌	Lv50	经验值820、青铜蚁鼻钱×3、金蚁鼻钱×1	A难度-3

■前往寿春，之后前往石亭。和曹休会合后击破附近的吴军。击破周泰和徐盛的话可以促进友军的进军。魏国侧只有张郃和满宠可以参与本战役。

■主要任务2 石亭会战（吴）

相关势力	吴
达成条件	击破在寿春布阵的曹休
失败条件	陆逊败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	石亭会战	Lv61	金3500、经验值990、竹简 应龙珠×3	-
连动	B	对书家的委托	Lv48	经验值800、青铜环钱×4	-
连动	C	护卫周鲂	Lv48	金1830、经验值790	-
连动	D	救出内应	Lv48	金1790、经验值820	-
连动	E	压制石亭	Lv53	经验值790、金蚁鼻钱×3	A难度-8、B·C·D全部成功后触发
连动	F	击败司马懿	Lv49	金1760、经验值820	A·E难度-3、B·C·D全部成功后触发
连动	G	击败别动队	Lv49	金1820、经验值820	A·E难度-3、B·C·D全部成功后触发

■本战寿春防卫严密，直接攻打难度较高，攻略要点是需按照史实引诱曹休进入石亭，先完成“书法家的委托”、“救出内应”、“护卫周鲂”的任务后，可以将诸多敌方武将引诱出寿春，之后在石亭击破魏军主力即可。委托书法家写诈降书时需要50000金钱，拒绝支付的话完成条件会变成从盗贼处取回书法家的笔。

■主要任务3 北伐准备

相关势力	蜀
达成条件	完成任意2个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	北伐准备	Lv48	金2880、经验值980、竹简 真·青耳坠×3	-
连动	B	兵器的开发	Lv48	金1790、经验值790	-
连动	C	和西羌会合	Lv50	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-
连动	D	确保栈道的建设资材	Lv49	金1720、经验值800	-
连动	E	煽动公孙渊独立	Lv50	经验值820、金蚁鼻钱×3	-

■各个连动任务的完成都会影响后续主要任务“蜀国的北伐”中的战况，完成“兵器的开发”能够在进攻陈仓时使用冲车和云梯，完成“和西羌会合”能够在街亭之战中出现羌族增援，完成“确保栈道的建设资材”后可以强化关银屏和星彩，提升我方士气，完成“煽动公孙渊独立”后魏军不会出现援军，完成全部任务还能大幅度额外提升我方士气。

■主要任务4 蜀国的北伐（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在天水的诸葛亮
失败条件	姜维败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	蜀国北伐	Lv66	金3450、经验值990、金蚁鼻钱×3	-
连动	B	街亭攻防	Lv53	经验值790、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A·C难度-3
连动	C	陈仓攻防	Lv57	经验值790、青铜蚁鼻钱×2、金蚁鼻钱×2	A难度-5
连动	D	守卫上邽西部	Lv55	经验值800、金蚁鼻钱×3	C难度-3
连动	E	击败魏延	Lv53	经验值820、竹简 真·鹿角带钩×1	A·C·D难度-3
连动	F	击败赵云	Lv63	金1760、经验值820	A难度-6
连动	G	击败马岱	Lv49	金1820、经验值820、竹简 真·鹿角带钩×1	D·E·F难度-4
连动	H	救援南安	Lv51	金1760、经验值820	B难度-3
连动	I	击败王平	Lv49	金1820、经验值820、竹简 真·鹿角带钩×1	H难度-3

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■移动到武城山后发生剧情，之后击破在天水的诸葛亮，返回洛阳完成任务，在连动任务“陈仓攻防”中和郝昭对话，可以打破月英的计策，消灭蜀军的云梯和冲车。注意魏国侧只有张郃才能参与本战役。

■主要任务5 蜀国的北伐（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在天水布阵的司马懿
失败条件	诸葛亮败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	蜀国北伐	Lv63	金4290、经验值980、金刀钱×3	-
连动	B	街亭攻防	Lv55	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A·D难度-3
连动	C	击败郭淮	Lv52	经验值790、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	B难度-3
连动	D	陈仓攻防	Lv55	经验值800、竹简 真·熊掌符×1	A难度-4
连动	E	压制上邽西部	Lv49	经验值800、竹简 真·熊掌符×1	D·J难度-3
连动	F	说服姜维	Lv55	金1820、经验值810	A难度-5
连动	G	击败徐晃	Lv50	经验值790、竹简 真·熊掌符×1	F难度-3
连动	H	让援军部队出发	Lv49	经验值790、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	F难度-4、在白水关和诸葛亮对话出发
连动	I	救出鲍三娘	Lv51	经验值790、青铜刀钱×4、金刀钱×1	A难度-2
连动	J	击败张郃	Lv53	金1790、经验值800	B·C难度-4
连动	K	击败王异	Lv49	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	J难度-3

■本战目标是击破在天水的司马懿，返回成都完成任务。完成各处的连动任务后可以促使友军进军，击败郭淮可以回复弱化的马谡，而另外从故事角度上建议完成说服姜维的任务，之后魏军整体也会弱化。



■主要任务6 进攻合肥新城（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败进攻合肥新城的孙权
失败条件	张特或张球败退

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	进攻合肥新城	Lv61	金2890、经验值1010、金刀钱×3	-
连动	B	破坏攻城兵器	Lv51	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3
连动	C	封锁敌方退路	Lv54	金1800、经验值810	A难度-3
连动	D	守护火计资材	Lv51	金1840、经验值800	A·C难度-4

■本战的重点是完成“守护火计的资材”，成功的话满宠的火计会对吴军造成重大打击。可以先破坏攻城兵器、击破诸葛融、凌统、周泰等敌将。魏国侧只有满宠才能参与本战役。



■主要任务7 进攻合肥新城（吴）

相关势力	吴
达成条件	击破在合肥新城布阵的满宠
失败条件	孙权败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	进攻合肥新城	Lv70	金3440、经验值1010、竹简 夸父珠×3	-
连动	B	攻城兵器的设置	Lv53	经验值810、金蚁鼻钱×4	A·F难度-5
连动	C	击退魏军	Lv49	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	B难度-4
连动	D	阻止火计	Lv56	经验值800、青铜蚁鼻钱×2、金蚁鼻钱×2	A难度-6
连动	E	攻下寿春周边的城寨（精英任务）	Lv75	金9200、经验值4000、青铜刀钱×2、金刀钱×2	D·J难度-3
连动	F	确保援军	Lv54	金1800、经验值800	A·D难度-5
连动	G	村落防卫战	Lv53	经验值790、竹简 真·灰狼牙×1	I难度-4
连动	H	牛渚砦防卫战	Lv49	经验值790、竹简 真·灰狼牙×1	G难度-5
连动	I	掩护传令	Lv54	经验值820、竹简 真·灰狼牙×1	A难度-3
连动	J	妨碍派兵作战	Lv53	金1840、经验值810	A难度-3

■胜利条件为击破在合肥新城布阵的满宠，连动任务较多，推荐完成“设置攻城兵器”、“阻止火计”等任务，这样我军的冲车部队可以进军合肥新城，同时合肥新城正面也不会发生火计。击破辛宪英、田章等敌将可以促进友军进军。合肥新城内有较多的陷阱，满宠的位置在最上方。

■主要任务8 五丈原决战（魏）

相关势力	魏、晋
达成条件	击败在五丈原布阵的诸葛亮
失败条件	司马懿败退

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	五丈原决战	Lv67	金4320、经验值1010、竹筒 金乌珠×3	-
连动	B	挫败先锋锐气	Lv53	经验值790、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	D难度-4
连动	C	阻止奇袭	Lv50	经验值810、竹筒 爆炸矢×1	B·J难度-4
连动	D	运输兵粮	Lv54	金1840、经验值810	E难度-4
连动	E	强袭背后	Lv56	经验值820、青铜刀钱×2、金刀钱×2	A难度-5
连动	F	确保山道	Lv54	经验值820、青铜蚁鼻钱×2、金蚁鼻钱×2	E·I·K难度-3
连动	G	防卫武关	Lv54	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	F·K难度-3
连动	H	击败诸葛亮护卫	Lv59	经验值790、竹筒 爆炸矢	A难度-5
连动	I	混乱指挥系统	Lv54	金1820、经验值800	H难度-3
连动	J	妨碍屯田计划	Lv54	经验值790、金蚁鼻钱×3	H难度-4
连动	K	虎战车队进军	Lv56	经验值800、竹筒 爆炸矢	H难度-3
连动	L	死诸葛吓走活仲达	Lv62	金1890、经验值1620	A难度-8、E完成后触发

■本战的任务整体难度都比较高，先完成“击败诸葛亮护卫”，触发“死诸葛吓走活仲达”后，能够在整体上降低难度，同时削弱诸葛亮本身。击破姜维可以削弱敌方虎战车队，击破关银屏和赵云可以促进我方进军，击破全部屯田兵长可以削弱敌方士气。

■主要任务9 五丈原决战（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败进攻五丈原布阵的司马懿
失败条件	诸葛亮败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	五丈原决战	Lv70	金4320、经验值980、竹筒 火鼠珠×3	-
连动	B	出动输送部队	Lv53	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A·I难度-5、C完成后触发
连动	C	确保输送手段	Lv50	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	B难度-4
连动	D	看穿敌方的意图	Lv54	经验值820、青铜刀钱×2、金刀钱×2	L难度-5
连动	E	打击先锋的战斗	Lv50	金1770、经验值810、青铜刀钱×2、金刀钱×2	D难度-4



性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
连动	F	寄出伪书	Lv52	经验值800、金环钱×2	A难度-6、D完成后触发
连动	G	阻断敌方兵站	Lv54	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	J难度-5
连动	H	击破司马懿护卫（西侧）	Lv52	金1860、经验值820	G难度-4
连动	I	阻止传令	Lv54	金1820、经验值820	K难度-4、F完成后触发
连动	J	确保北原	Lv54	经验值790、青铜刀钱×2、金刀钱×2	K难度-4
连动	K	击败司马懿护卫（东侧）	Lv57	金1800、经验值800	A难度-7
连动	L	扫荡作战（精英任务）	Lv75	金9000、经验值4100、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3、F完成后触发

■将 5 个普通木材给月英可以增加输送部队的荷车数量，同时触发输送部队出动的任务，只要有 1 队以上到达五丈原即可完成并触发有利于战局的效果。击破辛宪英后会有伪书相关的一连串新任务触发，最后击破曹休后能够阻止敌方援军出现。

第十二章
曹魏政变

初期等级51

完成后解锁角色：邓艾、王元姬、钟会、贾充



■主要任务1 辽东叛乱

相关势力	晋
达成条件	击败在襄平布阵的公孙渊
失败条件	司马师败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	辽东叛乱	Lv64	金2910、经验值1010、金蚁鼻钱×3	-
连动	B	击败吴国援军	Lv55	经验值810、金蚁鼻钱×3	A难度-7
连动	C	击破吴国水军	Lv51	经验值820、青铜蚁鼻钱×2、金蚁鼻钱×2	A·B难度-5
连动	D	击败敌方先锋	Lv50	金1860、经验值830	A难度-2

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

■主要任务2 北伐的爪痕

相关势力	蜀
达成条件	完成任意两个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	北伐的爪痕	Lv50	金2890、经验值1020、金蚁鼻钱×3	-
连动	B	确保兵粮	Lv50	经验值830、金环钱×1	-
连动	C	确保治安	Lv50	金1890、经验值830	-
连动	D	整顿北防卫体制	Lv50	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	-

■主要任务3 兴势攻防（晋）

相关势力	晋
达成条件	击败守卫汉中的王平
失败条件	曹爽败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	兴势攻防	Lv63	金3440、经验值1010、金蚁鼻钱×3	-
连动	B	阻止突袭	Lv52	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-5
连动	C	闯入汉中	Lv58	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-4
连动	D	确保兵站1	Lv53	经验值800、青铜环钱×2	C难度-4
连动	E	确保兵站2	Lv52	金1840、经验值810	C难度-3
连动	F	阻止增援	Lv54	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3

■主要任务4 兴势攻防（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败进攻汉中的曹爽
失败条件	姜维或王平败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	兴势攻防	Lv66	金2800、竹筒 乾坤手×3	-
连动	B	夺取兵粮	Lv51	经验值800、竹筒 诸葛菜×1	A难度-5
连动	C	突破前线1	Lv51	经验值820、竹筒 诸葛菜×1	A难度-2
连动	D	突破前线2	Lv55	经验值800、竹筒 诸葛菜×1	A难度-4
连动	E	夜袭	Lv51	金1840、经验值800	D难度-5

■主要任务5 正始之变

相关势力	晋
达成条件	击败在洛阳东侧布阵的曹爽
失败条件	司马懿败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	正始之变	Lv66	金2920、经验值990、竹筒 真·神弓香囊×3	-
连动	B	压制城门	Lv53	经验值820、竹筒 真·飞龙带钩×1	A难度-5
连动	C	压制皇宫	Lv54	经验值810、竹筒 真·飞龙带钩×1	A难度-4
连动	D	压制武器库	Lv53	经验值830、竹筒 真·飞龙带钩×1	A难度-4
连动	E	俘虏内应	Lv53	金1870、经验值810	A难度-3

■主要任务6 王凌叛乱

相关势力	晋
达成条件	击败在寿春东侧布阵的王凌
失败条件	司马师败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	王凌叛乱	Lv63	金2910、经验值1000、竹筒 真·虎毛带×3	-
连动	B	吴国方面的守备	Lv53	经验值800、金蚁鼻钱×3	A难度-5
连动	C	说服反叛者	Lv53	金1890、经验值820	A难度-3
连动	D	搜索王广	Lv53	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3

■主要任务7 撤退至东兴

相关势力	晋
达成条件	击败包围合肥新城的丁奉
失败条件	司马懿败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	撤退至东兴	Lv66	金2910、经验值1000、竹筒 筒袖铠×3	-
连动	B	敌军的佯攻	Lv54	经验值820、竹筒 真·将星护符×1	A难度-2
连动	C	镇压混乱	Lv55	经验值810	A难度-3
连动	D	组建援军	Lv54	经验值830、竹筒 真·将星护符×1	A难度-3
连动	E	突破敌方包围	Lv55	金1870、经验值810、竹筒 真·将星护符×1	A难度-5



■主要任务8 合肥新城攻防

相关势力	晋
达成条件	击败合肥新城的诸葛恪
失败条件	张特败退

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	合肥新城攻防	Lv64	金2910、经验值990、竹筒 真·风袋×3	-
连动	B	诈降的使者	Lv54	经验值800、金环钱×1	A难度-3
连动	C	剿灭敌军传令	Lv54	经验值800、金蚁鼻钱×3	A难度-5
连动	D	掩护城墙修复	Lv54	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3

■优先完成“诈降的使者”和“剿灭敌军传令”能够大幅下降敌方士气，和敌将诸葛恪战斗时记得先清除周围的弩炮和投石机。

■主要任务9 北伐再度开始

相关势力	蜀
达成条件	完成任意两个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	北伐再开	Lv52	金2890、经验值990、金蚁鼻钱×3	-
连动	B	防止笼络	Lv52	金1830、经验值820	-
连动	C	迎接内应	Lv52	经验值830、青铜环钱×4	-
连动	D	说服内部势力	Lv52	金1870、经验值820	-

■主要任务10 铁笼山攻防（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	完成任意两个连动任务
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	铁笼山攻防	Lv73	金4320、经验值990、竹筒 青龙珠×3	-
连动	B	击败钟会	Lv57	经验值800、竹筒 背水盾×1	A难度-3
连动	C	击败诸葛诞	Lv53	经验值810、竹筒 背水盾×1	B·J难度-4
连动	D	让伪魏军混入	Lv59	经验值800、竹筒 金刚铠×1	A·H难度-2
连动	E	击败辛宪英	Lv56	经验值810、竹筒 金刚铠×1	D·F难度-3
连动	F	阻止羌兵倒戈	Lv58	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A·H·I难度-4
连动	G	阳平关突破战	Lv54	经验值800、青铜刀钱×2、金刀钱×2	F难度-5
连动	H	击败邓艾	Lv62	经验值800、竹筒 背水盾×1	A难度-6
连动	I	夺取兵粮（精英任务）	Lv78	金9550、经验值4050	A·H难度-2
连动	J	击败贾充	Lv59	经验值820、竹筒 金刚铠×1	A·D难度-4
连动	K	白水关夺回战	Lv53	经验值800、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	E·J难度-3

■击破铁笼山的司马昭和司马师后完成任务。击破钟会、诸葛诞、辛宪英、曹珍、邓艾、贾充、王昶等敌将均可促进友军进军。完成“让伪魏军混入”后，蜀军会假扮魏军向铁笼山移动，能够动摇并弱化敌方，要阻止定军山的羌兵被敌方说得的话，需要去汉中东南的木箱中取得珠玉、金银和蜀锦。“夺取兵粮”任务中遭遇的文鸯高达Lv78，要小心应付。


……夏侯霸大人，今后我代替夏侯玄大人

■主要任务11 铁笼山攻防（晋）

相关势力	晋
达成条件	击败阳平关的姜维
失败条件	司马师和司马昭败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	铁笼山攻防	Lv73	金4320、经验值990、竹筒 九尾珠×3	-
连动	B	击败夏侯霸	Lv64	经验值810、竹筒 背水矛×1	A·E难度-4
连动	C	击败月英	Lv56	经验值810、金蚁鼻钱×3	B·L·M难度-4
连动	D	击败伪魏军	Lv57	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-3
连动	E	阻断后方支援	Lv58	金1890、经验值820	A难度-6
连动	F	促成羌兵倒戈	Lv60	金1870、经验值800	A难度-3
连动	G	死守兵粮	Lv56	经验值820、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	F难度-3
连动	H	查看通行证	Lv54	金1900、经验值830	F难度-4
连动	I	突破前线2	Lv56	经验值810、金蚁鼻钱×3	C·D难度-1
连动	J	突破前线3	Lv54	金1910、经验值830	G·I难度-3
连动	K	不可思议的水井	Lv54	金1910、经验值810	A难度-1、F完成后触发
连动	L	击败关银屏	Lv61	经验值800、竹筒 背水矛×1	B难度-6
连动	M	突破前线1	Lv58	经验值820、竹筒 背水矛×1	L难度-3

■本战最好先完成“阻断后方支援”和“促使羌兵倒戈”，对战局会比较有利，“促使羌兵倒戈”任务里说服天荡山的迷当成为友军，不过有一连串的剧情选项要选，选择正确才能完成任务。完成前线突破系列连动任务的话可以促进友军进军。在“击破伪魏军”任务中需要在6个NPC中找出假徐质、找错的话会导致我方全体士气下降，假徐质特征是轻装且未手持大斧。


我要用你的性命，告慰丞相的在天之灵！

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第十三章 乱世的终结

初期等级54

完成后解锁角色：文鸯（1.03 版之前）



■主要任务1 击败毌丘俭和文钦

相关势力	晋
达成条件	击败在寿春的毌丘俭和文钦
失败条件	司马师败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	击败毌丘俭和文钦	Lv65	金2910、经验值1030、金环钱×3	-
连动	B	压制项城	Lv54	金1930、经验值840	A难度-5
连动	C	散布假情报	Lv53	经验值810、青铜环钱×4	A难度-3
连动	D	迎击敌方军团	Lv53	金1960、经验值830	A难度-3、C完成后触发

■主要任务2 段谷攻防（晋）

相关势力	晋
达成条件	击败在涪城布阵的姜维
失败条件	司马昭败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	段谷攻防	Lv64	金2870、经验值1030、竹筒 真·白虎牙×3	-
连动	B	压制敌军前线据点	Lv59	经验值830、竹筒 真·练心带×1	D难度-5
连动	C	防卫据点	Lv55	经验值810、竹筒 真·练心带×1	B难度-4
连动	D	袭击敌军后方据点	Lv60	经验值810、竹筒 真·练心带×1	A难度-5
连动	E	在段谷埋伏	Lv55	经验值810、金蚁鼻钱×3	A难度-5

■主要任务3 段谷攻防（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在陈仓布阵的司马昭
失败条件	姜维败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	段谷攻防	Lv67	金3440、经验值1000、竹筒 真·猛熊套×3	-
连动	B	防卫前线据点	Lv57	经验值810、竹筒 真·活性带×1	A·D难度-3
连动	C	防卫后方据点	Lv54	金1910、经验值830	B难度-4
连动	D	袭击敌方据点	Lv57	经验值810、竹筒 真·活性带×1	A难度-3
连动	E	击败钟会	Lv58	经验值820、竹筒 真·活性带×1	A难度-6
连动	F	突破段谷	Lv54	经验值830、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	E难度-5
连动	G	清除敌方突袭部队	Lv56	金1890、经验值840	A难度-5

■主要任务4 诸葛诞反叛

相关势力	晋
达成条件	击败在寿春布阵的诸葛诞
失败条件	司马昭败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	诸葛诞反叛	Lv71	金2880、经验值1030、竹筒 风火轮×3	-
连动	B	阻断敌方兵站	Lv55	金1930、经验值840	A难度-3
连动	C	清除吴军	Lv55	金1960、经验值820	A难度-3
连动	D	击败文鸯和文虎	Lv68	经验值1680、金蚁鼻钱×3	A难度-6
连动	E	诱发内讧	Lv55	经验值830、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A·D难度-5

■在“击败文鸯和文虎”中的敌将文鸯和文虎都相当强力，因此最好先完成“诱发内讧”任务，之后文鸯和文虎便会成为友军。

■主要任务5 皇帝奋起

相关势力	晋
达成条件	击败在洛阳布阵的曹髦
失败条件	司马昭败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	皇帝奋起	Lv65	金2880、经验值1030、竹筒 风火轮×3	-
连动	B	压制皇宫	Lv64	金1930、经验值840	A难度-3
连动	C	增强战力	Lv56	金1960、经验值820	B难度-3
连动	D	压制驻地	Lv56	经验值1680、金蚁鼻钱×3	B难度-3
连动	E	说服曹髦的士兵	Lv57	经验值830、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	B难度-3

■主要任务6 洮阳攻防（晋）

相关势力	晋
达成条件	击败进攻洮阳的姜维
失败条件	邓艾败退

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	洮阳攻防	Lv73	金3430、经验值1000、竹筒 玄武珠×3	-
连动	B	援助王瓘	Lv57	金1930、经验值820	-
连动	C	确保兵粮	Lv57	金2000、经验值830	A难度-3、B完成后触发
连动	D	搜索密使	Lv59	经验值830、金环钱×1	A难度-3
连动	E	确认南方的安全	Lv56	金1970、经验值820	A·D·F难度-4
连动	F	重要据点防卫战	Lv60	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	A难度-6
连动	G	空城计	Lv56	金1980、经验值830	A难度-2

■本战只有邓艾、钟会、文鸯等部分角色可以参与。首先在“援助王瓘”任务中护送王瓘到达目标地点后触发破坏兵粮库的新任务，最好优先消灭城墙上的敌人，不要被敌人发现。“空城计”任务中需要将侯河城中全部兵士调走引诱敌军（东南城墙上的官僚比较容易漏掉），成功的话一部分敌军会脱离战场，同时敌军士气大幅度下降。完成“确认南方的安全”后在洮阳不会出现敌方的虎战车部队。



■主要任务7 洮阳攻防（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败在洮阳布阵的邓艾
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	洮阳攻防	Lv70	金3450、经验值1030、竹筒 白虎珠×3	-
连动	B	追踪王瓘	Lv58	金1930、经验值830	-
连动	C	击败传令兵	Lv55	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	B·F·Q难度-4
连动	D	阻止突袭	Lv59	经验值840、竹筒 真·相克护符×1	A难度-3
连动	E	背叛者追击作战	Lv56	经验值820、竹筒 真·相克护符×1	A·D难度-4、B完成后触发
连动	F	和羌族合作	Lv58	金1940、经验值820	A难度-3
连动	G	侯河城救援	Lv59	经验值820、竹筒 真·相克护符×1	A难度-6

■主要任务8 攻陷成都（晋）

相关势力	晋
达成条件	击败在成都布阵的刘禅
失败条件	玩家操作角色败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	攻陷成都	Lv78	金4250、经验值1000、竹筒 朱雀珠×3	-
连动	B	阻断合作	Lv61	经验值830、金刀钱×3	E难度-3
连动	C	阳平关攻防	Lv61	经验值830、竹筒 九鼎丹×1	F难度-4
连动	D	视察敌情	Lv57	经验值810、青铜蚁鼻钱×4、金蚁鼻钱×1	C·E·G难度-2
连动	E	上邽攻防	Lv63	经验值840、金蚁鼻钱×3	A·B难度-3
连动	F	确保兵站	Lv63	金1980、经验值840	H·O难度-4
连动	G	汉中攻防	Lv61	经验值840、金蚁鼻钱×3	F难度-5
连动	H	渡河准备	Lv60	金1960、经验值820	L·O难度-6
连动	I	剑阁攻防	Lv80	金9800、经验值4200	K难度-2、E完成后触发
连动	J	突袭江油	Lv58	经验值840、竹筒 九鼎丹×1	I·K难度-4、E完成后触发
连动	K	绵竹关攻防（精英任务）	Lv80	金9800、经验值4050	M·O难度-3
连动	L	黄皓的所在地	Lv61	经验值810、金环钱×1	-
连动	M	雒城攻防	Lv64	经验值820、竹筒 九鼎丹×1	A难度-2
连动	N	离间计	Lv57	金1930、经验值820	A难度-4、L完成后触发
连动	O	突破防卫线	Lv68	金1970、经验值840	A难度-3

■目标是前往成都击破刘禅，作为最终战，本战的连动任务相当丰富，首先完成“视察敌情”任务，可以获得不少其他任务的提示，玩家可以自己选择攻略路线，既可以按着钟会路线从剑阁推进，也可以学习邓艾偷渡阴平，总之边慢慢边推进边欣赏相关剧情即可。同时成都城内还可以触发“离间计”，说服宦官黄皓加入我方。另外“雒城攻防”、“离间计”、“突破防卫线”3个任务全部完成后。刘禅会解除成都的防卫，和其对话便能结束本战。

■主要任务9 攻陷成都（蜀）

相关势力	蜀
达成条件	击败王元姬和贾充
失败条件	刘禅败退

任务列表

性质	编号	任务名	难度	报酬	备注
主要	A	攻陷成都	Lv75	金3500、经验值1000、竹筒 蚩尤珠×3	-
连动	B	防卫江油	Lv55	经验值830、真·麒麟带钩×1	A·F难度-4
连动	C	剑阁攻防	Lv56	经验值830、真·麒麟带钩×1	B难度-4
连动	D	再次团结	Lv59	经验值810、竹筒 扩散爆发矢×1	I难度-2
连动	E	夺回城寨（精英任务）	Lv80	金9000、经验值4100	A·D难度-3
连动	F	雒城攻防	Lv61	经验值830、、真·麒麟带钩×1	A难度-4
连动	G	死守防卫线	Lv63	经验值810、金蚁鼻钱×3	A·I难度-5
连动	H	破坏桥梁	Lv58	经验值820、竹筒 扩散爆发矢×1	G难度-6、C完成后触发
连动	I	处决背叛者	Lv62	经验值840、竹筒 扩散爆发矢×1	A难度-4

■前往巴西，之后开始成都防卫战，目标是击破贾充和王元姬。完成“再次团结”、“死守防卫线”、“处决背叛者”之后，成都中央的大批我方武将都会

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



开始行动起来支援我方。“处决背叛者”中如果杀死了错误的对象会导致士气下降，可以从月英处获得提示，完成“再次团结”和“死守防卫线”后还能够获得更多的提示。

奖杯篇

奖杯总数	44	铜杯	25	银杯	16	金杯	2	白金	1

奖杯说明

本作白金难度不高，和前两作《真·三国无双 6》、《真·三国无双 7》相比，本作的大部分奖杯入手难度用“点击就送”来形容并不为过，不过为了避免部分玩家走弯路，这里还是针对一些奖杯的解锁做适当说明。

白金难度	3/10
白金所需时间	40 ～ 50 小时
在线奖杯	无
有无可能错过的奖杯	无
需要通关次数	5
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

真·三国无双
白金

取得条件 获得了全部奖杯

奖杯说明 参看下文。

百花缭乱
金杯

取得条件 解锁了全部武将

奖杯说明 全部武将总共 90 人，直接在查看当前的游戏记录信息就能看到目前已解锁的武将，实际上只要操作任意势力的角色一章一章打下来就能解锁绝大多数武将，惟一一个有点特殊的是 1.03 版之前的文鸯，必须操作邓艾或钟会打过 13 章的洮阳攻防才能解锁。不过 Koei Tecmo 在最新发布的 1.04 版补丁中降低了解锁武将的要求，文鸯解锁的要求也没有这么严格了。

武艺巅峰
金杯

取得条件 合计击败了 100000 人

奖杯说明 历代传统的割草奖杯，但由于本作地图大，敌人分散，也没有那么多援军给你打，这个奖杯一下子变成了本作最花时间的奖杯之一，首先是建议在打第一次开荒各个势力国传的时候尽量不要滥用传送跳过连动任务，能做的任务都做，刷击破数兼解锁事典词条。事典和各国国传奖杯都拿到之后还有缺的话，就去刷每个战役主要任务的地点吧，因为是敌总大将所在地因为敌兵人数比其他区域都要多，慢慢攒够 100000 人即可。

登峰造极
银杯

取得条件 任意武将的等级达到了最大

奖杯说明 练级奖杯，可以参见前文攻略中的野外挑战强敌山贼部分，将难度调成修罗后，选择在夜晚时间出击，活用“隐匿弓箭爆头大法”秒杀那些带名字和等级的山贼即可。

力大无双
银杯

取得条件 任意武将的攻击力达到了 900 以上

奖杯说明 角色攻击力为力量 + 武器攻击力合计，所以几乎不用特意加点，找个高力角色装备一把最高级的大斧或大钺类型的武器就很容易超过 900 了。

天马
银杯

取得条件 任意马匹的等级达到了最大

奖杯说明 因为可以靠骑马跑图来提升马匹等级，因此要练满级马的话可以和两个探索奖杯放在一起完成，等玩家把中国大陆地图开得差不多了，马匹等级应该也比较接近满级了，最后一点可以继续挂机跑也可以找个敌兵多的地方用骑乘攻击刷兵完成。

玉楼金殿
银杯

取得条件 持有金达到了 90000 以上

奖杯说明 刷钱奖杯，参看前文攻略的钓鱼部分，在护城河里钓出各种卖金道具换钱即可。

情谊高涨
银杯

取得条件 与 20 名以上的武将达到了情谊最大值

奖杯说明 这个奖杯还是要花点时间的。在流程中，没有战斗的势力所属城市会随机出现这个势力的穿着便服的武将（且必须不参与当前剧情，不能是和当前流程任务有关的将领），与其对话后再回隐居所便可给其寄信，寄信一段时间后该角色便会来隐居所，和其对话即可，刷满好感度需要人物来三次隐居所并对话三次，但是对话之后该武将会暂时留在隐居所中不会离开，要快速完成首先需要购买两套以上隐居所。之后写信邀请武将，对话后立即传送到另外一个隐居所，再写信并邀请他即可。不过有时候会出现对话 3 次换了一个写信对象，但来的还是之前那个人的情况，这时可以利用隐居所改变时间的功能，先传送到别的隐居所多睡几觉，把白天黑夜来回改变几次，反复再传送几次，来的应该就是新邀请的武将了。因为可以对话勾搭的角色和剧情有关，所以要完成这个奖杯的一个合适选择是蜀国第五章故事模式的月英，不要完成其他连动任务，跑几趟洛阳、许昌、合肥、建业等城市把吴国和魏国的武将约过来就行，凑 20 个角色还是很容易的（如果没有找到某武将的话可以反复刷新几次）。

千客万来
银杯

取得条件 拥有了 10 个以上的藏匿处

奖杯说明 本质也是刷钱奖杯，购买 10 座隐居处需要 300000 金钱，比刷钱奖杯的 90000 还要多得多，总之各位努力去钓鱼吧。

魏传
银杯

取得条件 通关了魏势力的故事

奖杯说明 流程杯，欣赏过魏势力任一角色的个人结局即可，最早迎来结局的是典韦（第四章）。

吴传
银杯

取得条件 通关了吴势力的故事

奖杯说明 流程杯，欣赏过吴势力任一角色的个人结局即可，最早迎来结局的是孙坚（第二章）。

蜀传
银杯

取得条件 通关了蜀势力的故事

奖杯说明 流程杯，欣赏过蜀势力任一角色的个人结局即可，最早迎来结局的是徐庶（第五章）。

晋传
银杯

取得条件 通关了晋势力的故事

奖杯说明 流程杯，欣赏过晋势力任一角色的个人结局即可，晋势力角色的个人结局都在十二章和最后的十三章，各位慢慢努力吧。

外传
银杯

取得条件 以魏、吴、蜀、晋以外的势力通关了故事

奖杯说明 流程杯，欣赏过他势力任一角色的个人结局即可，最早迎来结局的是张角（第一章）。

精干猎人
银杯

取得条件 狩猎点数达到了 5000 以上

奖杯说明 刷狩猎点数的奖杯，狩猎点数非累计，而是由玩家击破野兽的时间与和野兽的等级差（击杀野兽比自己等级越高狩猎点数积累越快）决定，可以参看前文攻略中的狩猎部分。

英杰云集
银杯

取得条件 解锁了合计 45 名以上的武将

奖杯说明 参看奖杯“百花缭乱”

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

博闻强记 银杯

取得条件 获得了全部事典“合战”

奖杯说明 合战事典相关的词条几乎全部和主线流程里的主要任务绑定，惟一一个例外的就是魏传第三章的青州兵收编任务会涉及一个解锁词条，打魏传时不要忘记清理掉。其他就是夏侯霸千里行需要蜀国后期武将才能解锁，皇帝奋起的主要任务需要使用王元姬等相关武将才能参与，洮阳之战需要用邓艾和钟会来解锁，十常侍的词条需要至少看一遍袁绍的开场等等，虽然具体取得条件和情况不同的玩家之间可能会有些出入，不过将各大势力能够打到最终章的角色都通一遍基本就差不离了。

南船北马 银杯

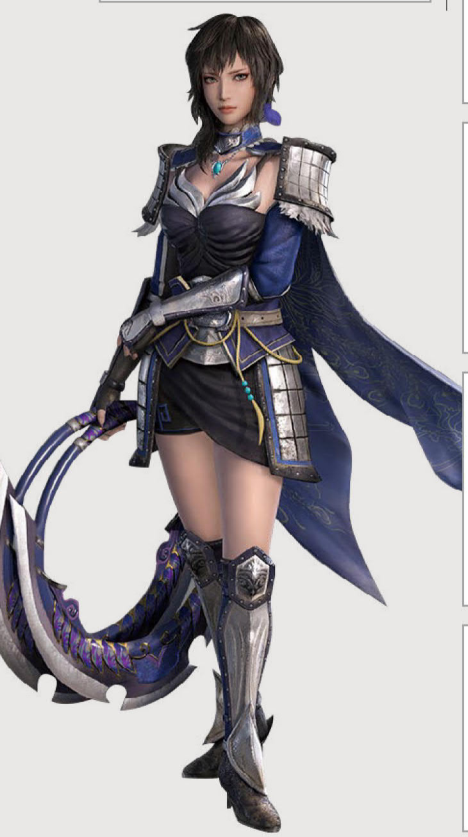
取得条件 发现了全部地点的 75% 以上

奖杯说明 可以和马匹 100 级的奖杯一起完成，装备 4 个神兽镜开图会舒服很多，其他技巧请参看前文攻略的地图探索部分。

兵闻拙速 铜杯

取得条件 在 1 分钟以内完成了任务

奖杯说明 选一个简单的击败敌兵的委托完成即可。



一骑当千 银杯

取得条件 在一个战场击败了 1000 人以上

奖杯说明 击破数在一章结束之后才会重置，在一章长度内击破 1000 人应该是很容易的。

人马一体 铜杯

取得条件 通过马上攻击合计击败了 1000 人

奖杯说明 推荐装备马上攻击比较强力的武器（如马超的枪）来完成。

射日者 银杯

取得条件 通过射击击败了 1000 人以上

奖杯说明 推荐在后期金钱和素材充裕时携带大量爆炸矢来解锁这个奖杯，找一些防御严密、敌兵密集的场景来炸个痛快吧。

百发百中 铜杯

取得条件 通过射击合计击败了 100 人

奖杯说明 参考奖杯“射日者”。

紫电一闪 铜杯

取得条件 通过突袭合计击败了 100 人

奖杯说明 100 人要求很低，即使不特别去刷流程途中也基本能自然完成。

破坏者 银杯

取得条件 破坏了 100 个以上的构造物

奖杯说明 战场上一部分物体是可以破坏的，看到就能攻击的构造物就将之破坏吧。

疾风怒涛 铜杯

取得条件 达成了 1000 连击

奖杯说明 本作对于连击持续的判定很宽松，随便找个兵多的主要任务地点，把难度调高增加敌人的抗打能力后就能轻松获得这个奖杯。

身轻如燕 铜杯

取得条件 在空中保持了 5 秒以上

奖杯说明 直接选择洛阳附近的嵩山，爬到顶后从最高处跳下，差不多需要 20 秒后才会落地。

力压群雄 铜杯

取得条件 击败了强敌

奖杯说明 野外击破任意强敌山贼或野兽即可（靠近时画面上会有信息提示强敌在附近）。

漫游诸国 铜杯

取得条件 发现了全部地点的 35% 以上

奖杯说明 参看奖杯“南船北马”。

改变外观 铜杯

取得条件 获得了 10 种以上的家具

奖杯说明 在古钱收藏家和贸易商处都可以兑换。

收藏家 铜杯

取得条件 获得了 20 种以上的宝玉

奖杯说明 从古钱收藏家处兑换或在锻造店处开发，20 种还是很容易的，主线流程也能获得许多强力宝玉的竹筒。

至高武器 铜杯

取得条件 初次获得了上级武器

奖杯说明 用蚁鼻钱即可在古钱收藏家处兑换上级武器的竹筒，之后开发即可。

百般武艺 铜杯

取得条件 收集了 30 种以上的武器

奖杯说明 用古钱在古钱收藏家处兑换各种竹筒进行开发，各地锻造店也会有一部分武器贩售，30 种很简单。

灵巧之手 铜杯

取得条件 进行了合计 100 次的炼成

奖杯说明 反复开发最简单的物品即可。

断金之交 铜杯

取得条件 与任意武将达到了情谊最大值

奖杯说明 参看奖杯“情谊高涨”。

藏匿处 铜杯

取得条件 初次拥有了藏匿处

奖杯说明 魏、蜀、吴剧情第二章洛阳城内就有引导玩家购买藏匿处的教学任务，按指示完成即可。

美食家 铜杯

取得条件 食用了合计 100 次料理

奖杯说明 快速刷 100 次料理可以直接去各地的村庄，从杂货店购买“山菜”（100 金 / 个），之后去料理店做“炒山菜”这个料理（需要 5 个山菜），50000 金就能直接搞定这个奖杯。这个奖杯 1.03 版前似乎有 BUG，那就是只有在料理店食用料理才能解锁奖杯，而篝火或隐居处都有可能不跳杯。1.04 版是否有修正尚不清楚。

垂钓者 铜杯

取得条件 通过垂钓获得了合计 30 次道具

奖杯说明 参看前文攻略的钓鱼部分。

勤恳作业 铜杯

取得条件 通过陷阱箱获得了合计 30 次道具

奖杯说明 在杂货店处购买 30 个陷阱箱摆放上去，一段时间后回来调查即可。

风光明媚 铜杯

取得条件 初次发现了风景名胜

奖杯说明 魏、蜀、吴剧情第二章洛阳城内就有引导玩家寻找风景名胜的教学任务，按指示完成即可。

英杰的轨迹 铜杯

取得条件 初次通关了故事

奖杯说明 流程奖杯。

时代终结 铜杯

取得条件 初次完成了主要任务

奖杯说明 流程奖杯。

新同伴 铜杯

取得条件 初次解锁了武将

奖杯说明 流程奖杯。

训练结束 铜杯

取得条件 以任意势力完成了游戏教学

奖杯说明 最初选择刘备、曹操、孙坚开始时，进入教学模式打完即可，游戏流程奖杯。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



PS4			
巨像之咆哮	上海东方明珠索乐文化发展有限公司		
Shadow of the Colossus 巨像之咆哮		动作	中文版
2018年2月6日	本地1人	无对应周边	
售价为249人民币			

2005年10月18日，上田文人打造的《汪达与巨像》带给全世界的PS2玩家一次独特的游戏体验。一人一马驰骋于天地之间，与十六尊巨像殊死拼杀的场面无比震撼，结局更是令无数人为之动容落泪。如今，曾负责将该作高清化移植到PS3平台的Bluepoint Games再度承担重任，基于PS4平台对这款作品进行重制，译名为《巨像之咆哮》的国行版也同步推出。如果你在PS2和PS3时代都与这款全球媒体公认的佳作失之交臂，那么这一次体验经典的机会绝对不容错过。

文 苍穹 美编 雷普利

系统介绍

操作一览

SHADOW -OF THE- COLOSSUS

此次重制版设置了“新颖”和“传统”两类操作模式，具体又细分为四种，其中区别请参看表格。后文提到具体按键时，皆以“重新配置新颖”的操作模式为准。

对应操作模式				
按键	新颖	重新配置新颖	传统	重新配置传统
触摸板	世界地图	世界地图	世界地图	世界地图
OPTIONS	暂停菜单	暂停菜单	暂停菜单	暂停菜单
左摇杆	角色移动	角色移动	角色移动	角色移动
右摇杆	视角旋转	视角旋转	视角旋转	视角旋转
方向键↑	卸除/装备	卸除/装备	卸除/装备	卸除/装备
方向键↓	照相模式	照相模式	照相模式	照相模式
方向键←	更换远程武器	更换远程武器	切换武器（上一个）	切换武器（上一个）
方向键→	更换剑	更换剑	切换武器（下一个）	切换武器（下一个）
□	攻击	攻击	攻击	攻击
△	控制马匹	跳跃	跳跃	控制马匹
○	翻滚	翻滚	动作	动作
×	跳跃	控制马匹	控制马匹	跳跃
L1	视角焦距	注视巨像	注视巨像	视角焦距
L2	注视巨像	视角焦距	视角焦距	注视巨像
R1	瞄准	攀抓	攀抓	视角缩放
R2	攀抓	瞄准	视角缩放	攀抓

注：照相模式默认为关闭，需要在“设置”→“游戏”里开启方能生效。

画面解说

SHADOW -OF THE- COLOSSUS



①巨像的体力槽

②弓箭的瞄准准星

③倒计时（计时挑战模式特有）

④主角的耐力槽，在攀爬、蓄力、潜水时会消耗，不做消耗耐力的动作就会慢慢自动回复

⑤主角的体力槽，在受到攻击或从高处跌落时会损耗，一段时间不受伤害就会慢慢自动回复

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

寻路与指引 SHADOW OF THE COLOSSUS

本作的基本流程是“寻找巨像→击倒巨像”，如此反复，直到击败全部16尊巨像迎来结局。主角手中的远古宝剑是剧情和系统的关键，除了能对巨像造成伤害外，它还有以下两种主要功能。

寻路：装备宝剑的状态下，在有光亮的地方按R2键举起宝剑，剑身上会反射出几道亮光。通过左/右摇杆转向，让宝剑上反射的光束聚拢到一起，光线所指的方向就是下一尊巨像的所在位置。

发现弱点：巨像身上都有数量不等的封印，这是它们的弱点，只有攻击封印才能对BOSS造成有效的伤害。初见巨像时往往不清楚它的弱点位于何处，此时利用举剑聚光的操作，可以判断封印的具体位置。顺利爬到巨像身上后，在手持宝剑的情况下弱点封印才会显现。如果到达指定位置却发现没有出现封印，请先把剑换出来。

注意，如果剑身上反射的光为淡黄色且无法聚集到一起，就表明周围环境太过昏暗，应该前往光线充足的地方再举剑。



攀爬与跳跃 SHADOW OF THE COLOSSUS



想以渺小的血肉之躯对抗身型庞大的巨像，就必须设法爬到它们身上，而找寻巨像的途中，也有不少地形要求主角借助攀爬和跳跃才能通过。

本作在攀爬时需要一直按住R1键，主角才能够抓着岩壁或巨像的鬃毛——这也是“上田文人三部曲”的一大特征，R1键在各部作品中都有着非常重要的意义。攀爬状态会缓缓消耗耐力槽，一旦耐力槽耗尽就会强制松手。注意，垂直状态下耐力槽的消耗会大大加快，而在水平位置俯身抓住巨像的鬃毛则基本不会损耗耐力。

在攀爬状态下，跳跃可以进行蓄力，具体操作为按住△键直到耐力槽上的光圈积蓄至最大值，这样能让跳跃距离达到最远。跳跃的方向也可以由玩家控制，只要在松开△键前以左摇杆调整好方向即可，用于在攀爬的过程中朝上方或侧面跳跃，以实现快速移动。如果把左摇杆往主角面部的反方向推，则能实现反向跳跃，这在部分场景和BOSS战中也会用到。当主角扒在平台的边缘时，想要爬上平台得在推左摇杆↑的同时按△键。

借力跳

“借力跳”顾名思义，是借助其他力量——主要来自巨像——来进行跳跃，比如在巨像向上抬起的瞬间起跳，凭此抵达一般情况下无法企及的高度。这个上级技巧是缩短挑战时间的关键，同时也展现了本作出色的物理引擎，但掌握起来也有一定难度。具体用法会在后文“巨像攻略”中再做介绍。

骑马 SHADOW OF THE COLOSSUS

主角的爱马“阿格罗”是无比忠实和可靠的同伴，平时用它代步可以加快移动的速度，而部分BOSS战中也需要和爱马通力协作，才能挑战巨像。



在步行状态下，按×键可以呼唤阿格罗，把它叫到身边。如果主角和马的距离较远，按键后动作会从呼唤变成“吹口哨”，这种声音是可以吸引巨像的注意的，算是一个小技巧。长按×键视角则会自动转向马匹所在的方向。当阿格罗来到身边时，按×或△键都可以上马。

骑马状态下，按×键为踹马使其加速，一直按住×键也可以逐渐加速，需要一段时间才能达到最快速度。此时左摇杆的←/→为调整马头，↓为勒马减速。这与《无双》等即停即走的骑马方式截然不同，玩家们需要尽快掌握。这种操作的好处是当主角开弓搭箭，或是把视角调成看向身后时，阿格罗依然可以保持全速前进，这也是特定BOSS战中必须掌握的技巧。

骑乘特技

骑马时可以做出一些特殊动作，这也与奖杯“阿格罗马戏团”有关。除了第一个抚摸马匹的动作外，其他动作都是在骑乘状态下完成的。

操作	动作
（空手状态站在马身边）○	抚摸马匹
（奔跑状态）△	马上跳跃
（奔跑状态）按住R1	伏在马背上
（奔跑状态）R1+左摇杆↑	站立在马背上
（奔跑状态）R1+△+左摇杆←/→	挂在马的左/右侧
（奔跑状态）左摇杆↓+×	急停
（停止状态）左摇杆↓+×	让马立起、迅速疾跑
（奔跑状态）左摇杆↓+×快速重复两次	紧急调头
（奔跑状态）冲向高台边缘	跃马腾空跳下

注：抚摸马匹的动作建议换成“传统”操作模式进行。

攻击手段 SHADOW OF THE COLOSSUS



初始状态下，主角只有弓和剑两种武器。虽然携带的弓箭没有数量限制，不过对巨像造成的伤害很小，基本上只用于吸引对方的注意，或对远处的弱点造成微量伤害，让巨像做出反应动作。弓箭也存在蓄力的设定，按住R2键蓄满力后可射得更远，且飞行轨迹也更直一些。

远古宝剑才是克敌制胜的关键，具体攻击方式分为以下几种。

资讯汇聚 聚焦国行 LICENSED GAMES 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

平砍：步行状态下直接按□键攻击为平砍，对巨像如同隔靴搔痒，很少情况下会用到这种攻击方式，大多数时候用来砍蜥蜴。

蓄力刺：按住 R1 键的状态下，按□键主角会抬剑蓄力，在耐力槽上的光圈积蓄到最大值时再按一次□键，就能使出大威力的蓄力剑刺，插准弱点即可重创巨像。当然巨像并不会坐以待毙，往往会晃动身体挣扎，导致主角的蓄力中断。因此蓄力到哪种程度，需要玩家自己临场把握。

跳刺：先按△键跳起，然后按 R1+□键攻击，主角会在下落的同时用剑插向正下方。跳刺的威力和蓄满力的蓄力刺一样，而且发招更快，不过只能在攻击水平位置的弱点时使用，有一定局限性。

◇ 场景与道具 SHADOW OF THE COLOSSUS

神庙：主角的初始位置，女主角被安放在此。每次击倒 BOSS 后，主角都会被送回此地。在神庙里还有 16 尊巨像，随着玩家击倒 BOSS 的数量逐渐崩塌，最深处的水池则与获得特殊道具相关。

神坛石碑：在地图的特定位置能看到小塔状的石砌建筑，即“神坛”。每座神坛都有一座石碑，原版中石碑的功能是存档，由于重制版可以随时存档，石碑的功能则改成了回复体力和耐力，对准石碑后按 R1 键进行祈祷即可。

果实：在树上有机会找到一些果实，利用弓箭射下来，然后上前按 R1 键捡起吃掉，就能提高体力槽上限。果实的形状各异，但效果一致（除了秘密花园的毒苹果）。

发光蜥蜴：在地图上不时还能看到一些黑色的小蜥蜴，其中有一种尾巴发光的，爬行时带有特殊音效（多出现在神坛石碑附近）。用剑或弓攻击它们，按 R1 键捡起掉落的发光尾巴吃掉，就能提高耐力槽上限。

发光金币：重制版新增的收集要素，靠近它们时会有音效提示。集齐全部 79 枚金币后来到初始神庙西北侧的外墙，会看到一堵墙闪闪发光，按 R1 键祈祷进入其中即可拿到“多尔喂之剑”。由于金币与奖杯无关且数量庞大，限于篇幅只能在攻略最后给出金币的位置地图，感兴趣的玩家们可自行收集。



◇ 难度与模式 SHADOW OF THE COLOSSUS

本作设有简单、普通、困难 3 种难度模式，初期即可自由选择，直到通关前都不能更改难度。简单和普通难度的设计相同，区别仅在于对巨像造成的伤害和受伤时的体力损耗。困难难度下，巨像身上的弱点封印数量增多，晃动挣扎得更剧烈，主角的攻击对其造成的伤害也更少，往往需要多个回合才能结束战斗。

多周目

一周目通关后，标题画面追加“循环游玩（多周目）”，选择后即可在保留前一周目体力槽、耐力槽的基础上重新选择难度游玩。多周目游戏时才能开启后文介绍的“计时挑战模式”，获得的特殊道具同样支持多周目继承。重制版还追加了一个“镜像世界”，选择即可让整个游戏世界成镜像效果（与一般模式左右颠倒），在多周目时增加一些新鲜感。

回想模式

击倒巨像后，再度前往其所在的场景，会看到地面上有一摊沙土状的残骸。靠近按 R1 键祷告，就能进入回想模式再战巨像。回想模式的难度跟当前周目选择的难度相同，主角的体力槽和耐力槽也能沿用，画面会自动开启“回想”滤镜，有老胶片播放效果和颗粒状。



计时挑战模式

任意难度通关后在二周目时才能开启，普通和困难难度限定。在初始位置的神庙里有 16 尊巨像，代表着游戏的 16 个 BOSS。在巨像面前按 R1 键祷告，就能进入计时挑战模式。每个 BOSS 都有设置一个挑战时间，在限制时间内击倒 BOSS，每完成一定数量都能得到特殊的道具奖励——要进入神庙最深处的水池中按 R1 键拾取，然后按触摸板→△键在道具列表里选择装备与否。

值得注意的是，计时挑战模式中主角的体力槽和耐力槽是固定的，无法使用已获得的特殊道具。普通难度和困难难度下的时间限制有所不同，能够解锁的奖励也有差异。另外，在剧情中击倒 BOSS 后，神庙里的对应巨像也会塌方，但并不影响进入计时挑战模式。

照相模式

重制版新增的要素，要在“设置”→“游戏”中开启。游戏的过程中按方向键↓，随时都可以启动照相模式（包括剧情过场动画）。按 L2/R2 键可以缩放画面，按 R1/L1 键则能在摄影机、滤镜、图像处理、景深、晕影 5 个大类中切换，对细节进行微调，供玩家拍摄出心仪的照片。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

游戏画廊

SHADOW OF THE COLOSSUS



重制版新增的要素，在标题画面可以选择“游戏画廊”。每当游戏中达成特定条件后，这里都会解锁 CG、原画设计稿等，具体分为概念、角色、场景、对比 4 个大类。在欣赏画作的同时，BGM 会自动循环播放本作的音乐。解锁的条件大多是在特定难度或模式下击败指定巨像，需要注意的是难度并不共通，即完成困难难度的挑战后，并不算达成简单难度的相应条件。此外还有一些特殊条件，具体请参看表格。

解锁条件	达成方法
用多尔暝进行游戏	通关前固定剧情
抵抗光线达1分钟	被吸向水池时利用连续跳跃来抵抗光线
使出全部10种阿格罗的特技	具体参看前文系统的“骑乘特技”部分
访问秘密花园	具体参看后文“奖杯攻略”部分
向全部25座神坛祷告	具体参看后文“世界地图”部分
投掷300把鱼叉	雷霆鱼叉在完成困难难度的任意2个计时挑战后获得，可以在暂停菜单的“统计数据”里查看
发射1000支弓箭	可以在暂停菜单的“统计数据”里查看
步行达100公里	可以在暂停菜单的“统计数据”里查看
骑乘阿格罗达250公里	可以在暂停菜单的“统计数据”里查看



巨像攻略

作为一款动作游戏，本作特立独行地设计了 16 场 BOSS 战，没有任何杂兵。游戏的基本流程就是“从神庙出发寻找巨像→击倒巨像→自动返回神庙”，如此反复。挑战巨像的顺序固定，且每击倒一个 BOSS，主角的体力槽和耐力槽最大值都会有所增长。后文攻略分为“寻路”和“战斗”两个部分，由于简单难度和普通难度的设计一致，故不再特别区分，小标题中有“HARD”字样的表明是困难难度的专属步骤。“速攻要点”部分主要介绍加快过关速度的心得细节（以困难难度为准），相对高端的操作和打法会单开一段介绍，帮助不同程度的玩家攻克计时挑战模式。

世界地图

SHADOW OF THE COLOSSUS

重制版的地图如图所示，横坐标为英文字母，纵坐标为数字。后文介绍具体的位置时，皆以“横坐标 + 纵坐标”的形式表示，比如初始位置的神庙位于 F4。巨像的位置和挑战顺序已在地图中标出，第 16 尊巨像的图标无法在地图显示，故仅有序号。绿色图标表示的是可祈祷回血的神坛，共有 25 座，与奖杯“魂之救赎”相关，也对应游戏画廊里的解锁条件。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第1巨 Valus

寻路

从初始神庙向南，在F5的峭壁前下马，沿着石壁上的绿色植被攀爬。一路向上，遇到缺口时直接跳过去，倒下的石柱则需利用翻滚通过，抵达最上层便能发现巨像。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	左腿后侧	头顶	2:30
困难难度	不可	左腿后侧	头顶、右手肘后侧	2:45

STEP.1 近身后首先要瞄准巨像的左腿，看准时机避开踩踏，跳到其左小腿的背面。用剑轻插两次发光的部位触发剧情动画，巨像单腿下跪后，就能沿着它左大腿的环状平台和鬃毛爬到背面。

STEP.2 巨像背后有三个平台可用于休息，等主角的耐力槽恢复后再爬向头部，趁其晃动的间隙攻击头顶的弱点封印。耐力不够时可以回到宽阔的背上休息。

STEP.3(HARD) 打掉头部的弱点后，从巨像的背部缓缓滑落到身后的平台上，稍事休息再跳向右手肘的后侧，攻击这里的弱点封印。

速攻要点

①开场后一路向前跑的同时，吹口哨引起BOSS的注意，能让对方停下脚步并转身，省得它越走越远。

②攻击左小腿时，可以用“跳到最高点砍一下→抓住鬃毛轻刺一下”的方式令其迅速跪地，成功的提示是左小腿喷出黑色液体。

③攻击头部弱点时，左手扒在封印的边缘处，身体处在后脑勺上。在这个位置巨像的晃动对主角不会造成太大影响，可以顺利蓄力并连续攻击。

④攻击右手肘的弱点时，注意观察BOSS前后摆手的规律。在其向前晃的过程中可以正常蓄力，切记极限位置前出手，以免被取消。



◆**上级技巧·盲操作** 在部分剧情演出的时候，主角仍然是可以移动的，利用这一特性能提前跑位，大大节省时间。但由于演出视角固定，很难看清主角所处的位置，因此需要“盲操作”，属于本作的一个上级技巧。利用第1巨像单膝跪倒时的过场动画，主角可以松手跑向巨像的正面，起跳后抓住头部垂下的毛发，然后顺势爬上巨像的头顶。操作起来难度较高，需要反复练习摸索。当然本BOSS即使不用盲操作，计时挑战的时间也是足够的。

第2巨 Quadratus



寻路

从初始神庙向北，在高耸的天桥西侧有一条道路可以抵达对岸。在F3触发剧情动画后，沿着环形道路向下，到最下层继续用宝剑寻路，巨像会破墙而出。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	可	脚底	头部、尾部	3:30
困难难度	可	脚底	头部、左肋部、尾部	4:30

STEP.1 建议骑马和BOSS周旋，保证机动力，但速度不要太快，以免准星剧烈抖动。绕到BOSS的后方然后换出弓箭，趁其蹄子抬起的时机射击脚底。成功命中后它就会单腿跪地，此时便可以沿着腿部的鬃毛爬上身体。骑马跳跃的话，能够达到更高的位置。

STEP.2 顺利爬上巨像的身体后，就近去尾部攻击它的弱点封印。

STEP.3 在翻过背部的重重障碍、前往头部的过程中需注意，巨像浑身的晃动幅度很大，一定要抓紧平台，并趁平静的阶段回复耐力。攻击头部封印时，这里的晃动也比较剧烈，千万别被甩下来。

STEP.4(HARD) 沿着巨像左侧的身体，爬到肋部位置攻击这里追加的封印。肋部的晃动幅度不大，没有什么难度。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

速攻要点

①放弃原地发呆的阿格罗，开场直奔巨像的左前腿侧面，看准左蹄抬起的瞬间射箭。注意左腿跪下时震起的泥沙会波及到主角，不要太快靠近，看准时间跳起可以躲避。

②以最快的速度沿着左腿爬上，在巨像恢复前抵达左肩膀能够抓住的最高点，这样方能采取以下两种上级向路线。

路线一：巨像的左腿抬起、左肩往上耸的瞬间向右上跳，能够跃过无毛地带直接到达背部。

路线二：巨像还低着头，可以往左反向跳到巨像的牛角上，然后直奔头部。

③如果觉得上述路线难度较高，不妨在巨像左肩的平台稍事休息，然后采取以下常规路线：

路线三：贴着巨像的身体跳向肋部封印，蓄力插 5 刀、消灭弱点后立刻跳向左后腿，争取利用剩余的耐力爬上尾部。屁股的位置较为平坦，能够站立时就可以松开 R1 连点△键。

路线四：对耐力把控没有信心的话，建议先放过肋部的封印，径直往尾部移动。等打消尾部和头部的封印后，再从背部滑落到左肋部附近，攻击这里的封印。这种路线最为稳妥，而且时间也绝对充足。

◆上级技巧·悬崖跳 在剧情流程中初次挑战此BOSS时才能使用的技巧，是流程TA里的常用套路。先看准巨像出来的洞口，从上方的斜坡跳到洞口上的峭壁处，触发剧情动画。等巨像缓缓走出来时，主角可以从这里直接跳到BOSS身上，而不用进行射箭的繁琐步骤。回想模式和计时挑战模式由于初始位置固定，都用不了这个技巧。

第3巨 Gaius

寻路

从初始神庙向北，初期的路线与前一尊巨像一致。抵达对岸后，从F3 向西北走，进入 E2 的峡谷深处触发剧情动画。下马跃入水中，游向湖中的倾斜平台，并沿着斜坡一路向上。在断裂处勇敢地跳向对面，再利用反向跳抵达中央的圆形平台，到上层就会触发战斗。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	头顶、腰部正面	6:00
困难难度	不可	无	头顶、腰部正面、左手肘后侧	6:30

STEP.1 巨像手持的巨大石柱就是登上它身体的起点，但由于其右手腕上的护具会限制攀爬，因此初期的任务是先引诱对方，让BOSS将石柱砸在平台中央的圆形石面上，这样一来护腕就会崩裂。（注意，PS4版有一个奖杯要求是在护腕完好的情况下击败本巨像。）

STEP.2 引诱巨像再次用石柱砸向泥土地，保持移动躲开震荡范围，并趁其插在土里时迅速跑上石柱，顺着手臂爬上BOSS的身体。推荐对耐力没有信心的玩家从后侧爬，这样可以在手肘后方平台上稍作歇息。

STEP.3 抵达头顶就可以攻击第一处封印。注意巨像在头部受创后会剧烈晃动，而且这里的面积很小，攻击前一定要预留好耐力，否则会被甩下去前功尽弃。想要回复耐力时应保持在巨像的脖颈后方。

STEP.4 顺着巨像的背部滑落至腰间，绕到正面攻击腰部的弱点。这里的晃动幅度相比头部就小很多了，腰部的平台也可以用来休息，没什么难度。



STEP.5(HARD) 看准时机从腰部跳向左手，攻击这里的追加封印。由于没有可供回复耐力的平台，且手臂的晃动幅度较大，一定要以全满的耐力来应对。

速攻要点

①在不破坏巨像护腕的情况下设法爬上身体能节省大量的时间，也是获得奖杯“破天荒”的必要条件。开场后先往前跑两步走上泥土地，瞄准腹部射箭直到巨像双眼发红，引BOSS 使出下砸攻击，然后直接跑上石柱。（如果巨像径直走过来就果断Restart。）

②想要跳上身体有两种常用方法，都需要利用上级技巧“借力跳”（具体请参看后文）。但是重制版的机制有所调整，石柱的剧烈晃动会导致主角很难站稳，相比 PS2 和 PS3 版难度高出不少，需要反复练习。

③爬上巨像的背部后不要急于进攻，先站在它的右肩膀上，等其右手往下沉再向头部移动——这样引它做出石柱沉底的动作，此时趁机去攻击头部，就不会受到太多的晃动干扰，效率能提高不少。

④消灭头部的封印后如法炮制，先去右肩膀，右臂下沉的同时左臂会抬起，正好让主角快速接近封印，攻击时同样也不会有什么晃动干扰。最后再去解决腹部的封印就很轻松了。

◆上级技巧·借力跳

方法一“借力大跳”：先蹲在石柱的前端第一道裂纹处，当石柱从土中拔起的瞬间（沙土腾起后）原地跳跃一下——此举是为了用跳跃躲避晃动，避免踉跄和摔倒造成的硬直。着地后立刻二度跳起，就能借着巨像收起石柱的力量，直接飞上身体。根据选择的起跳角度，可以直接飞到手臂上部、腰部甚至是头顶。

方法二“借力小跳”：如果觉得上面的操作难度太高，推荐走上石柱后先冲到右手臂的鬃毛处，待晃动稍微平稳，往回走几步蹲在石柱上。看准巨像把石柱放到最低，等石柱前端上扬的瞬间起跳，也可以借势直接跳到护腕的上层。此方法相比前一种简单一些，对起跳时机的把握要求相对宽松。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第4巨 Phaedra



寻路

从初始神庙向东南行，进入 G4 的峡谷。触发剧情动画后，顺着悬崖边的窄道走，G5 的 4 个土坡处就是 BOSS 战的场所。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	可	脖颈后侧	头顶	5:00
困难难度	可	脖颈后侧	头顶、左肩部、右肩部	6:15

STEP.1 面对这个马型巨像的战斗要结合地形，场景中的4个土坡下面的地道是相互连通的。在洞口吸引巨像，等其靠近后自己进入洞口，引诱BOSS前来查看，然后沿着连通的地道跑到其他位置。

STEP.2 跳上巨像的方法有两种——①等它低头注视洞口时，从头部两侧垂下的挂饰处爬上；②巨像趴在洞口上方时，利用地道绕到背后，从其尾部爬上。从挂饰爬距离弱点更近，从尾部爬则相对容易一些，无论选择哪种方法，都要注意在靠近时不能引起对方的警觉。

STEP.3 从尾部攀爬，来到巨像颈部的位置时，刺击脖颈背面的发光处，让它低下头后就可以顺势走到头顶了。

STEP.4 巨像头部遭受伤害后的晃动非常剧烈，不过头部正面也有半圈“护栏”，可以用来回复耐力。

STEP.5(HARD) 双肩的追加封印血量不多，晃动也不如头部剧烈，背部是回复耐力的安全地带。

速攻要点

①想尽快击倒这尊巨像，常规打法的重点在于如何快速引它进入索敌状态。首先跑到距离巨像最远端的洞口上方，射箭吸引对方的注意（即自己背朝悬崖和洞口，正面是土坡）。等 BOSS 靠近到洞口，抬腿攻击时再进入洞穴。

②速攻推荐从马头两侧的头饰处爬上，距离头部的弱点会比较近。攻击时保持身体靠近脖颈，左手扒在封印边缘处，这样才有机会减少晃动。

◆上级技巧·借力跳 跳过“诱敌”的环节可以节省大量的时间，适当练习就能获得丰厚的回报。首先骑马冲向巨像的右后腿，在它往下踩的时候直接从马上起跳，抓住腿后侧的关节。然后等腿再度向上抬起的瞬间借力起跳，能直接跳到尾部或者腿部最上层。如果觉得借力跳的时机不好掌握，也可以尝试以腿后关节上面那一小块突出位置作为落脚点，设法跳到腿部中层，然后再跳向尾部侧面，操作相对容易一些。

第5巨像 Avion

寻路

从初始神庙向东，沿着 G4 悬崖边的道路走，进入 H4 的峡谷，在水域前下马。潜泳从遗迹正面的缺口进入其中，攀爬跃上高台，抵达最高处时就会触发巨像登场。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	左侧翅膀、右侧翅膀、尾部	5:00
困难难度	不可	无	左侧翅膀、右侧翅膀、尾部	4:15

STEP.1 首次面对飞行类的巨像，第一目标是把它引下来。先从初始位置左前方的缺口处跳入水中，然后向右前方三个独立的方形小平台游去。上岸后巨像就位于正前方，朝它射箭触发警觉，看准对方俯冲过来的时机抓住翅膀上的毛，就会被带到空中。

STEP.2 稳住阵脚不要急着移动，等巨像的飞行趋于平稳后再站起身来，朝翅膀尖进发。两支翅膀尖端各有一处弱点封印，由于那里的扇动幅度最大，耐力不足想要回复的话，务必看准机会返回背部。一旦被甩落至水中，就得重复第1步的步骤了。

STEP.3 巨像的身体背部到尾巴处一马平川，且都有鬃毛可以抓，攻击最后一个弱点没有什么难度。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

速攻要点

①游泳时按住 R1 键潜泳的速度比在水面快，算是一个小技巧。站在中央平台朝巨像射箭，这样引 BOSS 俯冲后，能确保抓住对方的右肩。

②先去攻击右侧翅膀的弱点。消灭右侧的封印后，巨像会做出一个翻转 360 度的回旋飞行动作，当翅膀接近垂直位置时，勇敢地松手，再看准时机抓住。最顺利的情况下能直接抵达左侧翅膀，节省不少等待和跑位的时间。

③消灭左侧的封印后，依旧是等巨像将左侧翅膀竖起，就可以松手朝身体后方移动了。

④最后一个封印毫无难度，在长长的尾巴上跑动时，不妨伺机跳起，借助风力快速向末端移动。

第6巨像 Barba

寻路

从初始神庙向西南行，穿过 E5 阳光倾泻的树林和幽暗的山洞，抵达 D5 时转南，越过沙漠在 D6 的遗迹前下马，进入地下道。到遗迹内部触发剧情动画后，从正面的高墙处逐级往下跳（间断地按 R1 键），抵达最下层时巨像出现。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	头顶、后腰左侧	3:30
困难难度	不可	无	头顶、后腰左侧、左手背	6:00

STEP.1 不要试图和巨像正面对抗，立刻转身向遗迹最深处跑，通过跳跃和攀爬越过三道围墙。跑到最深处阴影位置的石柱后面躲起来，稍等一会儿巨像就会低下头来往里面张望，此时可以趁机抓住它垂下的胡子，从而爬上其头顶。

STEP.2 巨像的头顶就有一处封印，但晃动非常剧烈，想要回复耐力建议跑到它广阔的背上。

STEP.3 消灭头部的封印后，沿着背部往巨像的腰部左后方攀爬。由于需要垂直着发动攻击，且附近没有安全的平台，回复耐力还是得返回背部，记得预留好耐力槽。

STEP.4(HARD) 当巨像朝石柱后张望时，左手会放在地上，此时就是跳上左手背、攻击追加弱点的最佳时机。

速攻要点

①利用跳跃可以避免地面震荡对主角造成的摔倒硬直，在被巨像追赶或对方挥拳敲击地面时都适用。

②当播放巨像冲破第一道围墙的剧情动画时，主角依旧是可以移动的，这段“盲操作”没有任何难点。

③有一种取巧的打法可以不用跑到最深处：首先爬上第一道围墙，面朝巨像等它使出右拳攻击。在砸地的瞬间跳向胡子，顺利的活动画过后主角就已经在它身上了。（如果出脚攻击就 Restart。）

④攻击头部弱点要尽量靠近头顶，在脖子处反而更容易让巨像剧烈晃动。

⑤左手背的弱点同样有取巧的方法：利用场景里的阶梯，让主角处在阶梯上，巨像位于阶梯下，借助高低差直接跳上左手背。

⑥巨像左手的晃动幅度很大且频率极高，其实当其下落到接近垂直位置时就可以开始蓄力了，再度举起前就要出刀以免被打断。



◆上级技巧·借力跳 此战利用“借力跳”可以略过往遗迹深处跑的环节，节省大量时间。首先，当巨像开场发动踩踏攻击主角时，双手的位置会非常贴近地面，此时是可以跳起抓住手背的毛的。（手会往前晃动，起跳时要把握提前量。）引诱巨像用发动右拳砸地攻击，避过后同样可以爬上右手。配合蓄力跳往上爬到手环的位置待机，等巨像挥动右手时，主角能够站起身并借势起跳，直接一跃抵达头部。

第7巨像 Hydrus

寻路

从初始神庙径直向北，在 F1 处转向西行，直至抵达 D1 的西侧。这里有一片矗立着许多细长圆柱的湖泊，进入水中巨像就会现身。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	背上的发电鳍3处	头部	9:00
困难难度	不可	背上的发电鳍3处	头部	7:30

STEP.1 游泳时注意自己和巨像的相对位置和对方的动向，尽量保持在它的上方，看到BOSS双眼发红就表明它要冲上水面了。当巨像的尾部浮出水面时，就有机会抓住上面的毛。

STEP.2 随后会被巨像带着潜入水底，千万不要放手（耐力槽等同于氧气槽，耗尽时主角会放手并自动上浮呼吸）。务必等主角所处的位置彻底露出水面时，再抓紧时间向前移动，否则会被水流冲开。

STEP.3 巨像背上3处发光的放电鳍会在入水时对主角造成伤害，千万不要在其即将入水时靠近，损血事小，被甩开就浪费时间了。应等对方浮出水面后，尽快跑向放电鳍，轻蓄力刺向发光处就能将其破坏。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

STEP.4 破坏两处发电鳍后，巨像会径直潜入深水区（BGM会变得柔和），无需再紧抓不放。果断回到水面，重复第1步的步骤再次登上其尾部。策动第二轮攻势、破坏第三处放电鳍，就能顺利抵达巨像的头部，攻击其惟一的弱点封印了。只有在水面上时才能发动攻击，因此蓄力切忌贪多。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①原版的一个“跳刺判定 Bug”打法在重制版中无法奏效，得用正常套路对付这尊巨像。

②开场先潜泳游向巨像吸引注意，看到它朝自己拐弯，就浮出水面爬上右侧的环形平台。跑一圈后注意观察巨像，等它背上的第二处电鳍经过水面后，勇敢地用“跳刺”往它身上跳，然后按紧 R1 键。利用下落的冲力能抵达尾部中央的位置，节省一段跑路的时间。

③注意利用右摇杆观察，主角一出水就可以开始行动。在巨像背上移动时，翻滚的速度比直接跑更快。

④攻击电鳍时直接用跳刺，发招快且一刀就能将其破坏。行动速度够快、顺利抵达头部的话，一轮攻势便能将它击倒。就不用等巨像沉底再上浮了，能节省大量时间。



第8巨 Kuromori

寻路

从初始神庙向东南穿过峡谷，进入 G6 的山洞，途经瀑布后能看到一处水潭。下马进入水潭对面的遗迹入口，稍微攀爬便能抵达圆形斗技场，巨像就在最底层。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	4支脚的关节	腹部上方、腹部下方	6:00
困难难度	不可	4支脚的关节	腹部上方、腹部下方	7:00

STEP.1 巨像背面是坚硬的外壳，还会释放毒气，因此不能贸然靠近。首先吹口哨吸引对方警觉，静待它爬上高处，然后设法令其失去平衡——①用弓箭射击巨像的任意2只脚；②用弓箭射击腹部柔软的部位。成功后它就会仰面朝天地跌落到底层。注意，BOSS在爬墙时会喷吐大范围的毒气，要远离黄色的伤害范围。

STEP.2 巨像四脚朝天在地上挣扎时就是我方最佳的攻击时间，沿楼梯下去耗时太多，建议直接翻滚越过窗户之间的栏杆勇敢地跳下去，虽然会损失一定的血量，但是也能节省大量时间。（注意，PS4版有一个奖杯要求是在BOSS尚未翻过身来前将其击败，需要活用跳刺。）

STEP.3 如果巨像翻身前没有将其血量耗尽，就要重新爬上楼，重复第1步的方法策动第二轮攻势，千万不要在中央的开阔地带和它周旋。（高难度下巨像的打法并没有任何变化，只是翻身速度会加快。）

速攻要点

①开场立刻吹口哨吸引注意，然后趁着巨像上来的时间从右侧的楼梯下楼，能抵达断壁地带，这里的视野开阔便于射箭。

② BOSS 落地后，直接从断层朝着巨像的身上跳过去，虽然会伤血但节省不少时间。

③攻击腹部上方的弱点时，注意选择封印的最下端或是贴近两侧边缘的部分刺，这个位置会立刻弹刀，省去了拔刀的时间（伤害照旧）。

④一轮攻势不足以解决 BOSS，看到它将要起身时建议果断撤退，因为巨像翻身的判定伤害很可能直接把残血的主角秒杀。时限足够策动三轮攻势，万一死了就得不偿失了。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第9巨像 Basaran



寻路

从初始神庙朝西北行，在D3位置有一片间歇泉喷出的广阔区域，巨像就位于钟乳石犬牙交错排列的洞内。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	可	4条腿的脚底	头部	5:30
困难难度	可	4条腿的脚底	头部	5:45

STEP.1 巨像会从口中喷射火球展开攻击，因此要骑马才能有足够的机动性来躲避。首先要把对方引出来，设法让它位于间歇泉的正上方，这样当泉水喷出时，巨像就会失衡翘起一侧的腿。此时立刻换弓箭射击脚底的发光部位，同一侧的两只脚都命中后，巨像就会如乌龟一般翻过来。

STEP.2 迅速靠近巨像腹部长毛的位置，一路攀爬沿着龟壳侧面的纹路爬到龟壳上，等巨像翻回来就能顺利停在背上。

STEP.3 前往头部去攻击弱点封印。注意甲壳上寸草不生，移动时要多小心，别被震下来，BOSS头上是还有毛可供攀抓的。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①如果能省略诱敌步骤，依旧可以给玩家争取到大量的时间。开场先往回跑少许，在巨像未发现的状态下（眼睛没变红）骑马冲向它的左前腿。

②接近BOSS时它正好会做出前腿下弯的动作，利用马上跳跃就能抓住腿上的横纹，然后立刻蓄力跳到上一层横纹。等巨像左腿往上抬到最高点、再朝下跺脚的时候松手，下落的同时往前推左摇杆。由于巨像跺脚的加速度比主角的自由落体快，顺利的话就能落到左腿上方，然后直接朝着前方的龟壳跳即可抵达背面。

③巨像的头部晃动很大，有前后摇和左右晃两种模式。前后摇时可以等头部归位后立刻用“跳刺”，左右摇晃时推荐用蓄力攻击。

◆上级技巧·借力跳 借力跳的前半部分操作同样是先抵达巨像的左前腿，但在它抬腿前要先原地轻跳一次，避免晃动造成的硬直。然后借着巨像抬腿的势头往左侧跳，直接飞上BOSS的头顶，一步到位！

第10巨像 Dirge

寻路

从初始神庙向西直行，抵达B4能看到一座石碑神坛，进入后方的山洞。巨像就在洞内的黄沙里，来到阳光洒下的那片区域就能引它现身。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	可	2只眼睛	背部上方、背部下方	5:30
困难难度	可	2只眼睛	背部上方、背部下方	4:30

STEP.1 巨像在沙子里的移动速度非常快，要骑着马与它周旋，比较考验玩家“骑马射箭”和“视角追踪”的技术。首先策马躲避巨像的追赶，保持自己位于它的正前方，视角调整到面对巨像——由于这样看不清前方的路况，对马匹的操控技术也有一定要求。

STEP.2 趁巨像从沙子里探出头的时候，立刻让主角张弓搭箭180度转身瞄准后方，射击它的大眼睛，与此同时马匹要继续向前跑。准确命中后吃痛的巨像就会撞墙，暂时昏厥。注意骑马的路线要避开巨像撞墙的方向，否则会被重创。

STEP.3 立刻靠近巨像，爬上长毛的背部，攻击弱点封印。打消任意一处弱点，巨像都会重新钻回沙里，此时要重复第1步的射击环节，再让它撞墙一次就能展开第二轮攻势。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①只要对巨像的面部构造有充分的把握，不用等它的眼睛完全露出来，射向沙子下的眼睛位置也可以令其撞墙。

②速攻的要点是在一轮攻势内解决战斗，核心是“控血”。每个封印承载的血量是50%，但只要对一个弱点造成的伤害不超过血槽的一半，封印就不会消失，巨像也就不会强制潜入沙子。而射箭对眼睛造成的那一丝伤害就是击倒巨像的关键。在攻击第一个封印时，用4次满蓄力+1次4/5的蓄力攻击（耐力槽外圆环一半略多的位置）。然后立刻转向第二个封印，5次蓄满力攻击直接带走，巨像根本没有翻身的机会。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第11巨 Celosia

寻路

从初始神庙径直向北，在 1F 的东北区域有一条道路直通底层的深谷，不过需要下马前行。沿惟一的道路进入峡谷，能抵达深处的遗迹，跳到对岸巨像就会出现。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	背部	4:30
困难难度	不可	无	背部	4:15

STEP.1 首次迎战游戏中为数不多的小型巨像，对方的行动非常灵活，背上则有一层铠甲保护着弱点。首先尽快靠近场景两侧有火盆的高台，狭窄的缝隙对方进不来，主角可以安然跳到高台上。静待BOSS撞击过后，火盆上会掉下一根着火的木条。

STEP.2 跳下平台尽快按R1键捡起木条，如果火熄灭了就拿着它重新跳上高台，靠近火盆点燃。由于此巨像有怕火的特性，按□键挥舞火把就能把它逼退，直至掉落山崖，背上的铠甲就会碎裂，露出后面的弱点封印。注意，PS4版即使手持火把对方也依然会试探性地用右爪攻击，不要靠得太近。

STEP.3 趁巨像还在晕厥时跳到它的背上，小巨像的奔跑和挣扎非常猛烈，攻击的机会转瞬即逝，蓄力时不可太贪。万一被掀翻在地也不要慌张，尽快跑回第1步的火盆平台上，引对方撞击平台有机会触发眩晕。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①首先要熟练掌握翻滚来躲避巨像的突击，否则主角倒地的硬直很长，白白浪费时间。

②引 BOSS 撞击火台的瞬间就往右前方跳，这样动画结束后木条差不多就在脚边，可以立刻捡起节省一点时间。

③巨像跌落悬崖后，看准位置用下落突刺给它造成巨大伤害。小型巨像虽然机动性强但防御力不高，只要不被甩下来，耐心寻找机会蓄力，很快就能结束战斗。



第12巨 Pelagia



寻路

从初始神庙向北，沿着 G3 北侧两根石柱间的狭窄过道抵达对岸。进入昏暗的小树林时立刻向东，绕到外围沿着悬崖走，很快能够看到 G2 区域有一座水库。下马爬上水门左侧的圆形石柱，绕到另一侧后继续沿着山崖走（这里贸然跳入水中会被激流冲入深渊）。在水势相对平稳的位置入水游进水库，爬上圆形的平台就能引出巨像。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	腹部	8:30
困难难度	不可	无	腹部	9:30

STEP.1 水牛型态的巨像会朝主角发射光弹，要注意利用掩体、翻滚或入水等方式来躲避。趁对方攻击的间隙入水，以潜泳的方式快速绕到其后方，就能借助背上的毛攀爬。

STEP.2 来到巨像的头顶后，这里有三片形状非常像“牙齿”的石头。主角用剑敲击不同方向的发光石头，巨像就会乖乖朝相应的方向移动。现阶段要利用这种方式，让它靠近水中的凉亭，这样主角就能趁机跳到凉亭上层。

STEP.3 躲在凉亭的掩体后回避巨像的攻击，静待它把两只前脚搭在凉亭上，就可以趁机跳上它的腹部，攻击弱点封印了。半血过后巨像会强制返回水中，并撞毁一座凉亭，需要重复第1、2步，才能发起第二轮进攻。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①从头部直接爬上巨像能节省不少时间，比较简单的方法是：先原地射箭，然后躲到平台的掩体后面。等一轮齐射过后跑到平台边缘，趁巨像身体下沉，对准它低下的头直接跳上去，能抓住“牙齿”的边缘。（巨像没有低头动作就 Restart。）

②来到平台上层后，不需要用掩体躲对方的光弹，而是直接站在平台的边缘。看到巨像双角发亮时跳到它头上，然后再反向跳回平台，这样不但能取消光弹发射，还可以更快引出BOSS 把双蹄放上来的动作。

③插弱点时首先要对准封印，否则伤害不够。由于巨像受到两次攻击就会放下双蹄，因此务必争取时间在入水前插上第三刀——这一下的威力影响到能否以 3 轮攻势解决战斗。之后就趁势以潜泳绕背的形式再度爬上巨像吧。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第13巨像 Phalanx



寻路

从初始神庙向西南，穿过 E5 的树林和山洞，进入 E6 的沙漠地带，抵达中央的拱门遗迹处就能引出巨像。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	可	腹部气囊3个	背后3处鳞片下方	12:00
困难难度	可	腹部气囊3个	背后3处鳞片下方	10:15

STEP.1 巨像如同飞龙在天，想爬上它的身体得费一番功夫。首先要骑马追赶对方，利用弓箭射击巨像腹部的3处气囊。将气囊全部射爆后，巨像前端的4片鳍就会拖到地上。

STEP.2 策马追赶巨像，跑到拖在地上的鳍侧面，看准时机跳跃攀爬，考验玩家骑马跳跃的操作。

STEP.3 先保持在鳍的根部，等巨像飞起来时就可以跳到它的背上了。巨像的弱点在3个鳞片后，这里不会受到风力的影响，可以放心攻击。当任意封印消失后，鳞片会缓缓闭合，巨像则强制钻入沙中，要等待它的气囊复原后再次飞上高空，重复第1步的射箭步骤，策动第二、第三轮攻势。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①与第 10 巨像类似，“控血”是此战速攻的关键。每个封印受到超过 33% 的血量就会消失，同时巨像强制潜入沙中，而用弓箭射 3 个气囊时造成的是额外伤害。因此在攻击前两



个封印时，用 2 次满蓄力 +1 次 4/5 蓄力攻击，对最后一个封印用 3 次满蓄力攻击。如果尺度把握得当，一轮攻势就能让飞龙折戟沉沙！

②如果需要 2 轮以上的攻势，在巨像潜入沙中时，应活用 L1 键来判断它的位置。当 BOSS 从沙里钻出的时候常常会采用垂直升天的姿态，这个阶段最容易瞄准 3 处气囊。

③在巨像的背上向尾部行走时可多利用跳跃，借风而行的速度比较快。

第14巨 Cenobia

寻路

从初始神庙向西北行，进入 E3 的峡谷，沿 D2 西北的峡谷深入，到达 C1 能看见一个山洞。在里面游泳潜行，进入最深处会发现别有洞天，行至 C2 中央的位置就能找到巨像。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	无	背部	9:00
困难难度	不可	无	背部	8:15

STEP.1 第二只小型巨像，体型跟第11巨像类似，背上同样有坚壳保护弱点。首先要利用地形与对方周旋，通过攀爬断壁残垣，抵达场景中最高的石柱，在顶端射箭引诱巨像撞击。2次撞击令石柱倒下后能成为新的落脚点，供主角向下一根石柱挺进。

STEP.2 如此反复经过6根石柱，第6根石柱倒下时能砸开通路，让主角抵达新的区域。此时快速攀爬到上层的平台，引巨像撞击平台下的支柱。倒塌的平台能砸开巨像背部的铠甲。此时再返回先前的场景，爬上任意一个高点引巨像撞击，对方陷入眩晕后就是最佳的攻击时机。（高难度下巨像的打法并没有任何变化。）

速攻要点

①这场战斗本身就相对形式化，前半程大量的跑路环节只考验玩家的跳跃技巧。在石柱倒塌的过程中直接跳向下一个落脚点，能节省一点时间。巨像每撞击石柱 1 次，都建议射箭惹怒，免得它呆在原地浪费时间。

②第 6 根石柱倒塌时，可以利用剧情动画来“盲操作”，尽可能地接近攀爬点。

③破铠后依旧推荐先让 BOSS 撞晕，这样在攻击的时候能免去不少麻烦，比死抓在巨像背后寻找时机更高效。

◆上级技巧·借力跳 直接跑向最后一根石柱，引巨像来到附近，跳向巨像的背并借助它甩动的势头跳到柱子上。或是以巨像的肩膀作为落脚点，同样有机会跳到柱子上（踩踏的机会只有一瞬间，稍迟就会被甩下来）。由于小型巨像非常灵活且攻击欲望强，这个操作的整体难度颇高。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第15巨 Argus



寻路

从初始神庙向东北行，在 G1 有一座遗迹。从西侧的窄路口下马进入其中，来到有两座天桥的位置，巨像就在道路尽头的悬崖下。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	右手肘关节	头顶、右手手心	7:30
困难难度	不可	右手肘关节	头顶、右手手心、左胸	10:00

STEP.1 场景两侧的平台高度还不足以让主角跳到高处，首先要站在靠近楼梯的地板处，引诱巨像发动踩踏，让这块平台翘起后就可以沿着遗迹的楼梯向上了。

STEP.2 来到二楼后射箭引诱巨像挥舞石刀攻击，这样掉落的石块才能让主角向上层攀爬。

STEP.3 沿三层的楼梯抵达最顶层后果断跑上天桥，引巨像过来。注意应站在天桥两端而不是正中央，因为巨像会挥刀砍断天桥.之后再引它靠近就能跳到身上，攻击头顶的弱点。

STEP.4 消除头顶的封印后，顺着右手落到BOSS的肘关节处，刺一下这里的发光处，巨像会疼得把手中的石刀扔掉，露出右手心的弱点。

STEP.5 看准时机可以从手肘处直接落到掌心，万一掉到地上也不用担心，引诱巨像使出砸地攻击，再快速靠近就能抵达掌心的弱点处了。

STEP.6(HARD) 左胸口多了一个追加的封印，且晃动幅度极大，建议在攻击手肘的发光点前先去解决掉。

速攻要点

①正常流程打法需要花费不少时间等巨像走到位，在此期间用弓箭射胸口或头部的封印位置，可以蹭掉一些血量。

②顺利抵达天桥时，趁巨像侧身的状态瞄准其右手肘后侧的弱点射箭，准确命中也能让它扔掉石刀，省去之后攀爬插弱点的步骤。

③攻击左胸弱点时巨像的晃动非常剧烈，建议先站在它左肩的铠甲位置，引 BOSS 做出左右耸肩的动作。这个动作的幅度较小，主角可以趁机下到胸口的位置蓄力攻击。

④跳向巨像的右手掌心的弱点时，它经常会快速把手往回缩，导致主角扑空。跳跃的瞄准点应该选择接近手腕位置的那块鬃毛，然后再通过攀爬调整位置靠近封印。

⑤即使巨像手握石刀，掌心露出的少许鬃毛也足以让主角扒住并攻击弱点。

◆上级技巧·借力跳 以爬右腿为例，开场就地引巨像使出左脚的踩踏攻击，它的右腿膝盖就会向下，能让主角趁机跳起抓住它右侧大腿的铠甲。等右腿直起后，蓄力往上跳一层继续扒住铠甲。看准巨像度抬起右腿迈步朝前走、铠甲往上晃的时机借力跳，成功的话能一跃飞上身体，省去大段流程的时间。

第16巨像 Malus

寻路

从初始神庙向正南行，穿过 F5 的山谷，一直跑向 F8 有 4 根石柱的入口，用剑对着门上的圆形旋涡聚光就能开启大门。骑马进入其中，在过桥时桥面会发生坍塌，不要慌乱地去用摇杆调整马头，保持直行就能安全抵达对岸。沿绿色植被攀爬到上层继续前行，从通道中出来后沿两侧的柱子爬到上层，就能看到暴风雨中的最后一尊巨像。

战斗

难度模式	骑马	非致命弱点	弱点封印	计时挑战
普通难度	不可	后腰、左上臂、左肩	头顶	9:30
困难难度	不可	后腰、左上臂、左肩	头顶	10:45

STEP.1 这个庞然大物会从远处进行攻击，而且飞弹有一定制导性，战斗的首要目标是设法靠近它。首先利用好场景里的掩体，向右翻滚至地道内。走出地道后依然是依靠掩体向右侧进行移动，注意离巨像越近，它的攻击频率就越高，要利用翻滚加快移动。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

STEP.2 在“炮火连天”中抵达巨像的正下方，接下来是一段攀爬流程，巨像虽然会有所晃动，但没有什么难点。抵达后腰位置时，用剑插一下这里的发光处，巨像会把左手伸过来，此时用反向跳抓住它的掌心。

STEP.3 爬到左手背后轻刺一下，能让左手的晃动减缓，趁此机会跑到手上臂攻击这里的发光处。巨像会把右手伸过来，此时再用反向跳跳到右手掌心。

STEP.4 爬到右手背上轻刺一下，巨像会把右手平放仔细观察，此时可以回复耐力，张弓搭箭射击其左肩的发光处。巨像用右手去捂肩膀时，就能趁机跳到身上了。

STEP.5 惟一的弱点封印位于头部，到此时已经基本没有难点，只是要注意别被巨像从头顶甩下来，这么高的高度摔到地面非常刺激。想回复耐力的话，推荐跑到它脖颈后方的位置。

速攻要点

①在第一次需要借助掩体进入地道前，不往右走正常流程。先跑向正面引巨像攻击然后左拐，利用石柱抵挡第一发炮击的同时往左前方跑，跳过一个壕沟便能抵达第二段掩体处。此阶段由于距离远，巨像的发炮频率不算高，不难达成。

②从第二段掩体的位置往右前方跑，冲向第三段掩体并沿着壕沟的右侧外沿跑，过程中要结合翻滚躲避炮弹。不过重制版的翻滚硬直相比原作更大，一旦被击中会倒地很久，因此操作难度也大幅提升。

③攻击头部弱点时，尽量保持在后脑勺的位置，左手扒在封印边缘。这里有一个位置在巨像头部大幅后仰时依旧可以正常蓄力，不妨多调整站位尝试。

◆上级技巧·借力跳 在巨像下层攀爬的时候保持在它身体的左前方，抵达中部一个向外凸出的平台处朝上看，可以看到巨像左肩的发光点（角度很小）。换出弓箭射击，成功命中的话它的左手会放下来。迅速往上爬到水平高度，一跃就能跳上掌心。爬到巨像的左小臂背面，趁手臂往上抬的同时往巨像的正面跳，能够抵达胸口的铠甲处，略过大段流程。

尾声

操作多尔眠的阶段，□键为拳头砸地、× 键为吐息、△键为跳跃震地。两个持弩的 NPC 会朝玩家射箭，只要用攻击阻止他们，静待剧情触发即可。最后阶段主角会被强大的吸力不断吸向后方，虽然玩家可以尝试各种挣扎但无济于事，最终落入水池游戏便宣告结束。

奖杯攻略

奖杯总数	38	铜杯	25	银杯	7	金杯	5	白金	1

白金难度	5/10
白金所需时间	15 ~ 25 小时（因玩家的水平而异）
在线奖杯	无
最少通过关次数	3 周目以上
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无


射出的箭会爆炸

白金路线

SHADOW OF THE COLOSSUS

此次 PS4 重制版的奖杯设计与 PS3 时代的 HD 版有一定区别，最难的奖杯依旧是要完成普通和困难的全计时挑战模式，不过巨像战的整体难度有所下调，而且删除了收集杯，麻烦程度大幅降低。推荐的路线如下：

* 注意：除了速通周目外，其他各周目的攻略过程中都应尽量收集沿途的果实和发光蜥蜴尾巴。

①由于全难度初期可选，且二周目才能开启计时挑战模式，故一周目无论选普通还是困难难度皆可。老玩家可以一周目就尝试速通困难难度，新手玩家建议用普通难度慢慢品味游戏。与动物互动、在神坛祈祷等奖杯不妨都在本阶段完成。

②二、三周目开普通和困难难度，目的是拿到全部计时挑战模式的道具。

③尚未完成困难速通的玩家，可在第四周目凭借“女王之剑”等强力道具来秒杀巨像。

④剩下的任务就是提升主角的体力和耐力上限，直到满值再前往禁忌之地和秘密花园，完成最后几个奖杯。

带角少年（白金）

取得条件 取得所有奖杯

速度汪达（金杯）

取得条件 获得所有计时挑战道具并整理为一组

奖杯说明 包括普通和困难两种难度，需要在同一个存档内完成，故至少要打到第 3 周目才能集齐。注意，同难度的计时挑战最好在同一次通关的过程中做完。前文攻略已经介绍了多种打法，重制版的速攻难度有所下降，即使不用借力跳等高端操作，按部就班地打只要不失误也一样可以在时限内完成。

道具	解锁条件	功能
响箭	在普通计时挑战模式中击败2尊巨像	射出的箭会发出声响，能吸引或分散巨像的注意力
活力战袍	在普通计时挑战模式中击败4尊巨像	增加对巨像造成的伤害
力量面具	在普通计时挑战模式中击败6尊巨像	增加对巨像造成的伤害
蜥蜴感应魔石	在普通计时挑战模式中击败8尊巨像	在地图上显示附近发光蜥蜴的位置
白马	在普通计时挑战模式中击败10尊巨像	爱马的换装道具
魔力面具	在普通计时挑战模式中击败12尊巨像	增加对巨像造成的伤害
隐身战袍	在普通计时挑战模式中击败14尊巨像	隐身让巨像无法发现自己
闪电箭	在普通计时挑战模式中击败16尊巨像	射出的箭会爆炸，对巨像造成伤害
粽马	在普通计时挑战模式中击败所有巨像	爱马的换装道具
雷霆鱼叉	在困难计时挑战模式中击败2尊巨像	能从远处直接对巨像造成伤害
太阳宝剑	在困难计时挑战模式中击败4尊巨像	即使是在昏暗的场景也能汇聚光线
萨满战袍	在困难计时挑战模式中击败6尊巨像	减轻受到的伤害
萨满面具	在困难计时挑战模式中击败8尊巨像	减轻受到的伤害
果树地图	在困难计时挑战模式中击败10尊巨像	在地图上显示所有的果树位置
绝望跳伞布	在困难计时挑战模式中击败12尊巨像	在空中按跳跃键，会展开减缓下落速度
受诅咒的汪达外貌	在困难计时挑战模式中击败14尊巨像	主角的换装道具
女王宝剑	在困难计时挑战模式中击败16尊巨像	来自《古堡迷踪》（ICO）的大威力武器，能对巨像造成极大伤害
带有记号的阿格罗	在困难计时挑战模式中击败所有巨像	爱马的换装道具

猛将汪达（金杯）

取得条件 使汪达的体力与耐力达到最大上限

奖杯说明 最耗时的奖杯，将主角的耐力升满也是完成奖杯“禁忌之门”和“伊甸园之果”的前提。每周目有 128 个果实和 77 条发光蜥蜴尾巴可供收集，具体位置请参看相应地图。除此之外，击倒流程中的巨像也能让体力和耐力得到提升（回想模式和计时挑战模式不行）。因此，不想满地图抓蜥蜴的玩家，多速通几个周目也能实现。

速度恶魔（金杯）

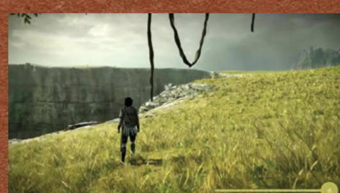
取得条件 在 5:41:28 秒内完成困难模式

奖杯说明 本作的流程不长，熟记路线和巨像打法的情况下一周目即可达成。多周目时则可以用完成计时挑战的特殊道具来实现速杀，基本没有难度。

单方面（金杯）

取得条件 趁第 8 尊巨像翻身回来前将之击败

奖杯说明 推荐以普通难度或入手强力道具后挑战，活用跳刺操作来加快伤害输出，在巨像跌落后的一次硬直时间内将其击倒。


◀体力与耐力槽满值参考。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

破天荒（金杯）
取得条件 不破坏第3尊巨像的护腕，将之击败

奖杯说明 前文攻略部分已经介绍了多种利用“借力跳”跃过巨像护腕的方法。觉得实在困难的话，还有两种方法可供参考：①从石柱先跳向巨像的右腿，在这里待机等它的右手下沉时再反向跳上护腕；②装备“绝望跳伞布”，当巨像拿着石柱的右手开始下沉时连点两次△键，凭借滑翔造成的速度差缓缓落到护腕上。

禁忌之门（银杯）
取得条件 过桥前往禁忌之地的入口

奖杯说明 首先要把主角的耐力槽升满，才能从初始神庙东北角、布满绿色植被的外墙一路爬上顶端，然后沿着右侧的墙壁向右侧爬。费劲千辛万苦抵达上层后有两条路可走，一条是神庙北侧高耸的天桥，一直走到尽头可解锁“禁忌之门”奖杯。另一条是沿着楼梯往上走，来到“秘密花园”。这里的毒苹果吃下后会降低主角的体力槽上限，但能解锁奖杯“伊甸园之果”。


▲起点是这堵墙，装备“绝望跳伞布”能提高攀爬时的容错率。

常胜汪达（银杯）
取得条件 未经战亡完成游戏

奖杯说明 普通难度下，只要主角不从高处坠落还是很难死亡的。万一Game Over不要选继续，果断退出重开。多周目时死亡次数另计，因此配合“萨满战袍”、“萨满面具”更是轻松惬意。

诅咒使者（银杯）
取得条件 以任一难易度完成游戏

多尔暝之怒（银杯）
取得条件 使用多尔暝的吐息攻击

奖杯说明 在流程尾声操纵多尔暝时按×键发动。

魂之救赎（银杯）
取得条件 在所有神坛处祷告

奖杯说明 神坛一共有25处，祈祷后会出现在地图上（初始神庙外的神坛是个例外）。请参看攻略前的世界地图逐一回收，最后一处神坛位于挑战第16尊巨像时才能开启的大门后。

阿格罗马戏团（银杯）
取得条件 骑乘阿格罗使出所有特技

奖杯说明 具体请参看前文“系统介绍”部分的“骑乘特技”，悬挂在马两侧的特技动作要各做一次。

伊甸园之果（银杯）
取得条件 吃下毒苹果

奖杯说明 具体参看“禁忌之门”的奖杯说明。

女王威严（铜杯）
取得条件 以女王之剑击败任一巨像

奖杯说明 完成困难难度的全部计时挑战后获得，带着它可以大杀四方。

发现要害（铜杯）
取得条件 用剑将光聚集在要害上

大地之果（铜杯）
取得条件 吃下果实

身经百战（铜杯）
取得条件 用下跃突刺击败巨像

奖杯说明 即用系统介绍里的“跳刺”给予任意巨像致命一击，推荐挑弱点封印位置相对平稳的下手。

过往之事（铜杯）
取得条件 在回想模式中击败任一巨像

追寻发光蜥蜴（铜杯）
取得条件 收集到发光蜥蜴的尾巴

汪达与动物（铜杯）
取得条件 与鸽子、老鹰、鱼和乌龟互动

奖杯说明 具体如下。

鸽子： 位于F4的初始神庙，玩家击倒的巨像数量越多，女主角身边的白鸽就越多。按住R1键缓缓靠近，然后跳起抓住、被带着飞起来即可。

老鹰： 翱翔的雄鹰经常能看到但不容易抓住，推荐前往B5西北角的小丘，把视角转到对准神坛（如图所示），等老鹰飞来时跳起抓住飞一段即可。

鱼： 在C3的湖中或G6的水潭中都能看到，以潜泳姿态接近，抓住它游一段即可。

乌龟： 前往G8的东北角，在树下的一汪水池附近能看到，靠近它踩跳两下即可。（判定略微妙，建议最后做。）


■抓住翱翔老鹰的推荐位置。

浪迹尽头（铜杯）
取得条件 在隐藏洞穴中找到木桶

奖杯说明 这是重制版新增的《最后的守护者》彩蛋，在E5区域的树林里有一个洞穴，进入其中就能发现“食人大鹫”喜欢的木桶。其实此次重制版还追加了《古堡迷踪》（ICO）的彩蛋，虽然跟奖杯无关，但感兴趣的玩家可以去B5的沙滩边探寻一番，西瓜曾出现在原作的第二结局中。


▲洞穴入口位置如图。

特技箭术（铜杯）
取得条件 用特殊箭矢射击蜥蜴

奖杯说明 用普通难度计时挑战模式得到的“响箭”或“闪电箭”都可以。

流浪者之谷（铜杯）
取得条件 击败第1尊巨像

庞然大物（铜杯）
取得条件 击败第2尊巨像

唤醒骑士（铜杯）
取得条件 击败第3尊巨像

墓碑之地（铜杯）
取得条件 击败第4尊巨像

乘风翱翔（铜杯）
取得条件 击败第5尊巨像

巨人之墓（铜杯）
取得条件 击败第6尊巨像

雷之浪（铜杯）
取得条件 击败第7尊巨像

征服竞技场（铜杯）
取得条件 击败第8尊巨像

洞穴埋伏（铜杯）
取得条件 击败第9尊巨像

沙中谜团（铜杯）
取得条件 击败第10尊巨像

天坑守卫（铜杯）
取得条件 击败第11尊巨像

湖中雷鸣（铜杯）
取得条件 击败第12尊巨像

风暴中的迹象（铜杯）
取得条件 击败第13尊巨像

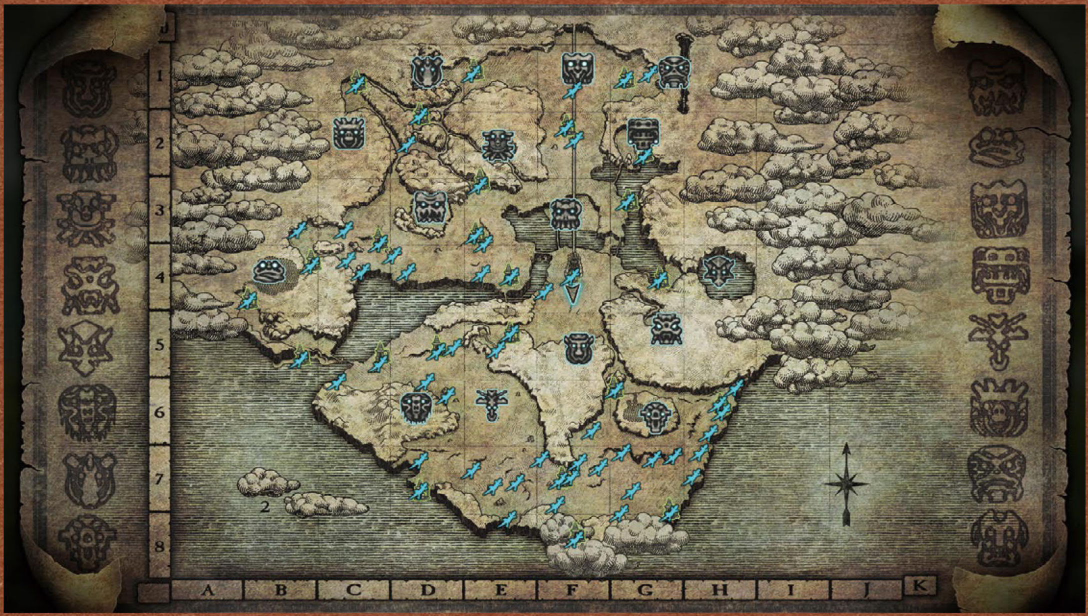
巨像之盾（铜杯）
取得条件 击败第14尊巨像

陨落之谷（铜杯）
取得条件 击败第15尊巨像

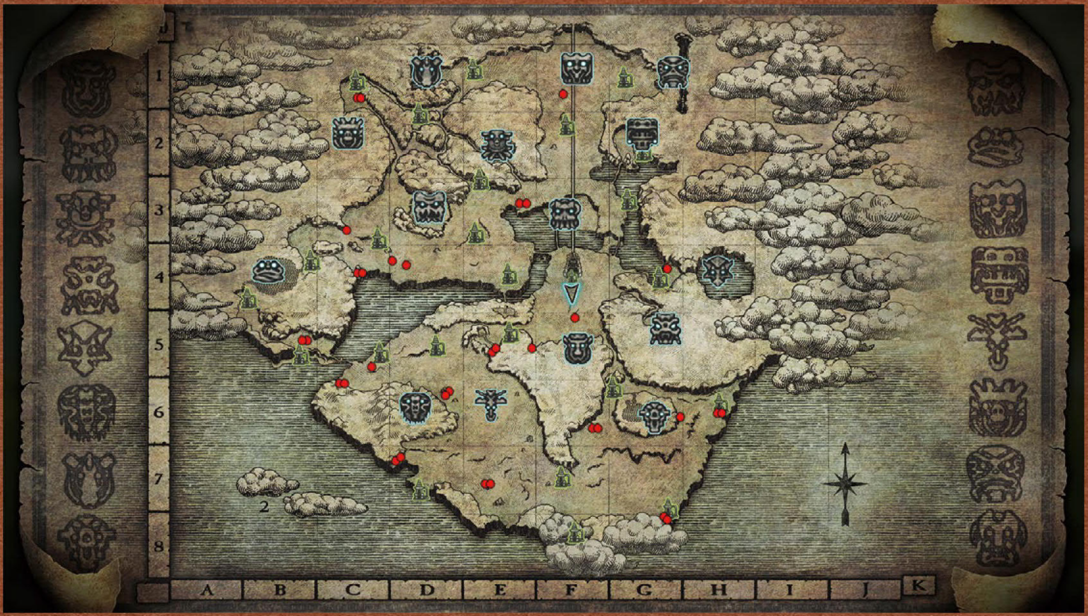
最后的巨像（铜杯）
取得条件 击败第16尊巨像

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

蜥蜴地图



果实地图



金币地图

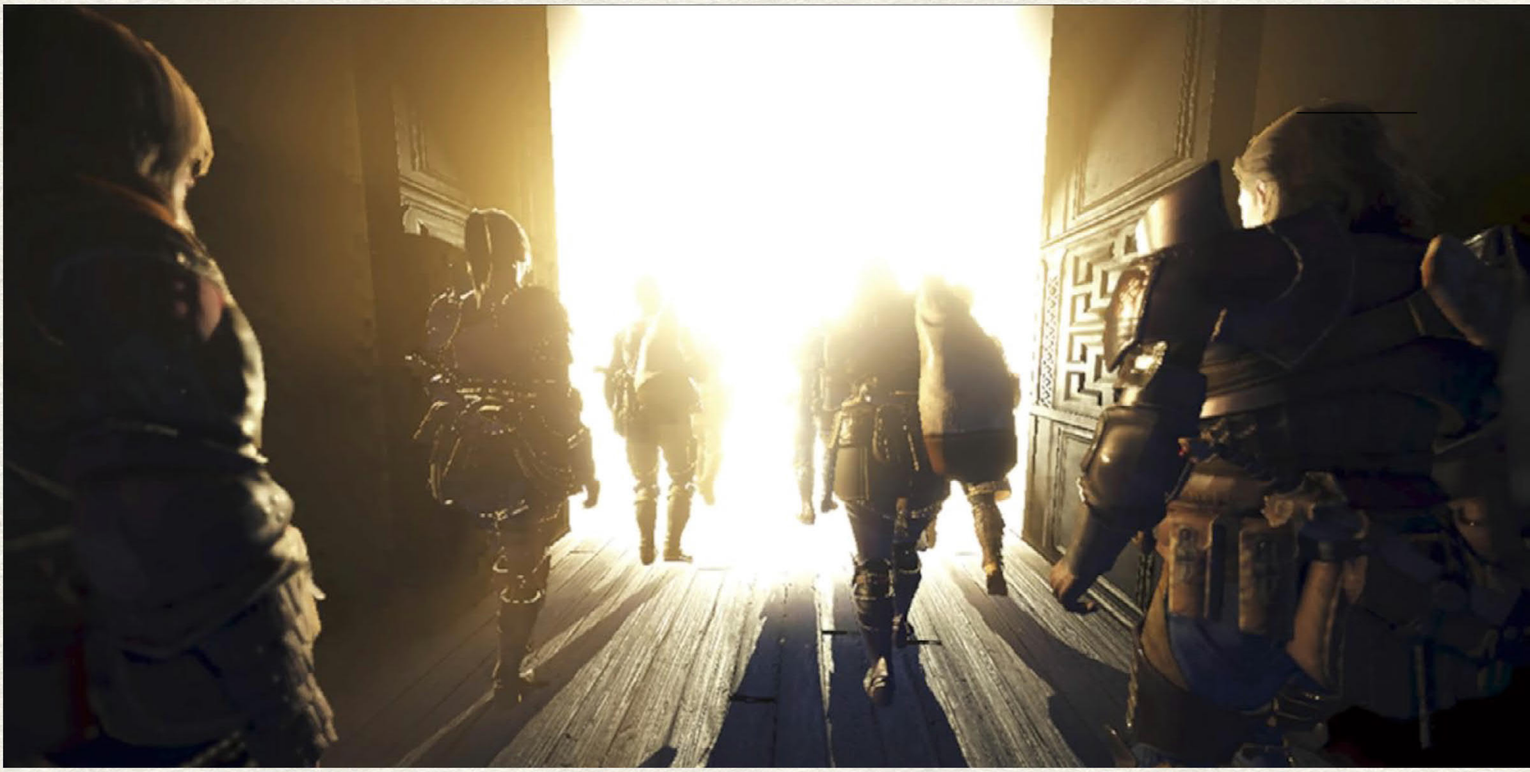


资讯汇聚
聚焦国行 LICENSED GAMES
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

SPECIAL FEATURE

古龙调查团探秘
新大陆传说的考证与猜想



修雷特城的毁灭业火，波凯村的双壁合并，灵峰的天津祸土，深渊的光之巨人……几乎每一款《怪物猎人》作品中，玩家都会经历一个由现实窥探传说，再由传说步入现实的过程。到了堪称系列革新作的《怪物猎人 世界》，玩家作为最优秀猎人组成的“古龙调查团”中的一员，参与到新大陆的探秘行动之中。那么在这片古老而又神秘的新大陆中，又会蕴藏着怎样的新传说，是否与以往的系列作品相联系呢？

文 乙太 编 昂星团 美编 雷普利

◇ 新大陆的“五龙传说”

与以往作品类似，《怪物猎人 世界》中的新大陆并非单纯是一片未知生态空间，而是整个系列世界观与传说的重要组成部分，背后有着诸多可供挖掘的故事。当玩家在游戏进程推进至一定程度搬入特等小屋后，可以找到一本书进行阅读，里面记叙的便是一篇关于“五龙传说”的故事，原文如下：

很久很久以前，有五只龙与人们一同生活在银白色的世界中。
在那里只有太阳和永恒的时间。
拜永恒时间之赐，人们虽不会失去任何东西，却也什么都得不到。

突然间，人们对这种既没有开始也没有结束的现象感到疑惑及不可思议，
而向群龙们询问缘由。
当群龙们张开嘴要回答时，口里却只吐出了水而不是答案。
在创造了海与天空后，就这样游走了。

五只龙来到海的正中央，
把身体变成了岛屿。
一只沉入海中变成了陆地。
一只则仰望天空而变成了山。
一只蜷缩起身体变成了湖，而鳞片变成了雨。
一只进入沉眠状态变成了森林。
而最后一只则飞跃上天变成了苍蓝星，
高挂在岛屿的正上方。
但人们怎么也想不透，
群龙们为何要变成岛屿的样子。
不久，一名青年，为了向群龙们探其究竟，
便穿上朴素的外套，乘上小船航向昏暗的大海。
青年终于循着苍蓝星抵达了龙之岛。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

过了一段时间后，青年回来了。
人们上前询问：
“嗨，你见到了群龙了吗？”
青年回答：
“嗯，我见到群龙了。”
人们紧接着问：
“那么，知道群龙们为什么变成岛屿的理由了吗？”
但是青年没有回答，
反而从外套取出五块龙的碎片。
青年将碎片交给人们之后，
便不知了去向。

于是人们离开白色的世界前往大海，
用五块碎片创造了
巨大的陆地、山、湖、以及森林。
最后，为了让当初指引青年的星星不感到寂寞，
创造了皎洁的明月。

巨大的陆地遮住了太阳，因而有了昼与夜的变化。
山、湖、森林产生了季节。
月亮则为海上带来潮汐。
就这样，世界产生了时间。
因时间的流动，人们得到了死亡，
同时也获得了新生命。

人们开始在陆地上生活后，
经过一万个昼夜交替的日子。
人们遗忘了群龙，也忘了时间的由来。
但是由五只龙的身躯所变成的岛屿，
就一直被视为是大海正中央最重要的地方，
在那之后人们也未曾移居至此，
岛屿就这么一直维持着原有的风貌。

毁灭还是创造

在以往的系列作品中，类似的传说故事也经常出现。例如早期作品中的“黑龙传说”，记叙了黑龙降世毁灭一切的故事，在遥远过去的修雷特城中，人与龙激战正酣，这时黑龙降临，将地上的一切毁灭，没有一丝怜悯。同样的还有流传在波凯村关于崩霸合璧的灭世传说。因此在《怪物猎人》的世界中，强大的怪物往往让人联想到毁灭的力量。与以往传说字里行间透露出的绝望感不同，本次传说却是一个不折不扣的的创世神话。永恒的时间和生命让人们找不到活着的意义，于是五只强大的龙化身为了岛屿，诞生了世界的雏形，而渡海来到了岛上的青年又将五只龙的碎片带给了众人，最终形成了完整的世界。于是世界开始有昼夜轮转，时间之河开始流动，带来了死亡与新生的轮回，让生命有了意义。

如果对日文版中的部分描述咬文嚼字的话，能够发现一些有趣的事实。在日文版中五只龙的龙并没有使用指代拥有强大力量的古龙的“龍”，而是用来表述飞龙种之类的“竜”。然后在剧情中，当玩家去寻找古代龙人族并向他打听熔山龙的去向时，日文版中古代龙人用“火の山を負う竜”来称呼身为古龙的熔山龙。

也许在古代龙人族看来，调查团全员出动，甚至祭出击龙枪才勉强击退的熔山龙，和其他飞龙并没有什么区别。而且说到古龙或非古龙，也只是猎人公会衡量一种生物破坏力的称谓。毕竟体型和猎人差不多的麒麟，因其宛如雷电化身一样的强大力量以及神出鬼没的踪迹也被认定为古龙种。那么是不是可以进一步猜想，这个传说也有可能和古代龙人族有关系。



新大陆？传说之岛？

很多细心的玩家也许会发现，在游戏中期来到瘴气之谷时，能够发现这里的地形是由巨大的蛇王龙的尸骨形成的。调查据点“星辰”入口处那巨大的骨架，也同样引人猜测，或许新大陆就是传说的五龙化身的岛屿，并且成为了古龙们的安息之地。古龙们的能量不断累积，导致产生特殊的历战个体，甚至孕育出冥灯龙这样强大的个体，似乎传说又一次照进了现实。

那么传说中的五只龙能不能一一对照到实际存在的个体呢？笔者在这开一下脑洞，谈谈自己的看法。“一只沉入海中变成了陆地。”这个感觉本作中的熔山龙可以对应。“一只龙仰望天空而变成了山。”熔山龙或者老山龙都可以承担这个任务。“一只蜷缩起身体变成了湖，而鳞片变成了雨。”呼风唤雨这工作我想交给灵峰之主岚龙比较合适。“一只进入沉眠状态变成了森林。”也许这是一只落到地面的浮岳龙吧，因为其背上生长着茂盛的树木。“一只则飞跃上天变成了苍蓝星。”这个由吸收了众多古龙力量的冥灯龙来担当恐怕再合适不过了吧。

◇ 传说与调查团

在展开新大陆传说的话题后，我们再来聊聊本次玩家所属的团体——新大陆古龙调查团。四十年前，公会发现古龙突然迁徙的异常现象。为了调查古龙迁徙之谜，公会召集了最优秀的猎人组成调查团，并派遣这批猎人跟随古龙迁徙的足迹来到了这片新大陆上。此后，调查团便在新大陆建立根据地，探究古龙迁徙的缘由以及隐藏在这片大陆背后的秘密。由于对新大陆的调查需要漫长的时间，所以公会每隔十年便会派出一批猎人支援调查，玩家所属的正是第五期调查团。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



第一期调查团

一期团成员可以说是真正的开拓者，为了应对可能的各种情况，由各领域的专家组成，标志为一颗星星。一期团在来到新大陆后应该经历过超乎想象的困难，实现了调查据点从无到有的开拓。首先观察据点的地形，可以发现被当作集会所使用的一期团船是搁浅在山上的，据说是当年来到新大陆时遭遇大浪导致的结果（这浪得有多大）。

其次，再说说现在还留在新大陆的一期团成员们。有长得像是狮子、喜欢独自行动的豪放派大团长，实质统筹调查据点“星辰”内各项事务的总司令，作风硬派又守旧的剑术大师，“武器与山猫亭”的艾路料理长，野外生存技能满点的老奶奶，行踪神秘的龙人族猎人以及被称为“三爷”的三位个性鲜明的龙人族研究员。他们身上都有一些有趣的故事，例如料理长其实是大团长的艾路猫，原野大师是创造“记录员＋猎人”这一搭档制的人，剑术大师更是与系列的某个作品有着千丝万缕的联系。



这里，笔者想要重点说一下总司令这个角色。由于大团长常年在外进行调查活动，所以调查团的大小事务是由总司令来管理的，这个职位想必非常繁琐。不过总司令意外的是头脑派，现在在新大陆上被广泛使用的导虫就是他发现的。也许是由于一次危险的狩猎活动，总司令失去了左腿，仔细观察的话会发现总司令的左腿其实装的是义肢。而且总司令的孙子——调查班长也说过老爷子跑不动了。由此更可见在新大陆探索是多么艰辛的事，说不定还有很多猎人在开拓新大陆的过程中就不幸长眠于此。





第二期调查团

如果说第一期调查团的任务是在新大陆建立起桥头堡的话，那么第二期调查团的任务就是为据点的猎人们提供更好技术支持，以保证调查更加顺利地进行。所以除了猎人以外，二期团的团员构成多数为工匠，正如同其团徽——象征锻造的火焰。得益于一期团前期的调查成果，加上二期团成员极富挑战精神敢于打破常识，很多新的装备和设施被开发建造出来。其中，剑士和射手共用一种套装就是他们的成果。

由于年龄的问题，二期团的猎人大多数都回国了，剩下的只有工房的匠人负责对猎人们装备的生产和维护。还有一位气球开发员也留了下来，这是因为当年三期团的船被改造成飞空船的时候，不幸在飞跃大峡谷时坠落，而这位开发员出于责任感留了下来并去尝试寻找救援的方法，直到主角的到来。





第三期调查团

为了更加系统地调查和研究新大陆的生态系统，以超过九成为研究员的第三期调查团被派往了新大陆，因此第三期调查团的标志为象征科学研究的量杯。研究人员的到来，促使了“生态研究所”和“植生研究所”的设立，这大大提升了猎人们获取日常素材的效率。

三期团的团长是一位年轻的龙人族女性，因为其专攻的研究领域是“气味”，所以我们看到研究基地里有很多香炉。以研究员为主的三期团，在遭遇事故被困于珊瑚台地后这么长时间还能维持运作，也可以看出这些研究员不光是脑子好这么简单，当然也有可能是这里的艾路猫探险队帮了大忙。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第四期调查团

又过了十年，关于新大陆的调查进一步扩大，据点的人数也越来越多。正所谓人多事杂，集合了众多优秀管理人员的第四期的调查团来到了新大陆。四期团的象征是一个齿轮，他们设立和管辖的“物资补给所”给据点的物资流通以及经济的发展做出了巨大的贡献。还有同时设立的“调查资源管理所”，也是猎人们刷刷刷的最佳伙伴。四期团的代表人物就是三位队长了，他们分别管理着物资班、技术班以及研究班。三个班通力合作，维持着调查据点的正常运转。





第五期调查团



最后，就是玩家所在的第五期调查团了，随着熔山龙开始进行迁徙，四十年来规模最大的团队前往了新大陆。以猎人为主，聚集了大量优秀人才的第五期调查团被寄予了厚望。五期团的标志为一个酷似鸟翼的风的纹章，加之是白色因此被称之为“白风”（毕业任务“新大陆的白风”的名字由此而来）。

在这些优秀的猎人中，主角也可谓个中翘楚。不同于其他志愿加入调查团的猎人，主人公是被公会直接推荐加入了所谓“推荐组”。同样身为“推荐组”的还有主角的搭档、让人倍感亲切的阳光的五期团员和好胜的五期团员。同样还有些让人印象深刻的猎人，比如说被猎人职业耽误了美食家生涯的五期团大哥等等。



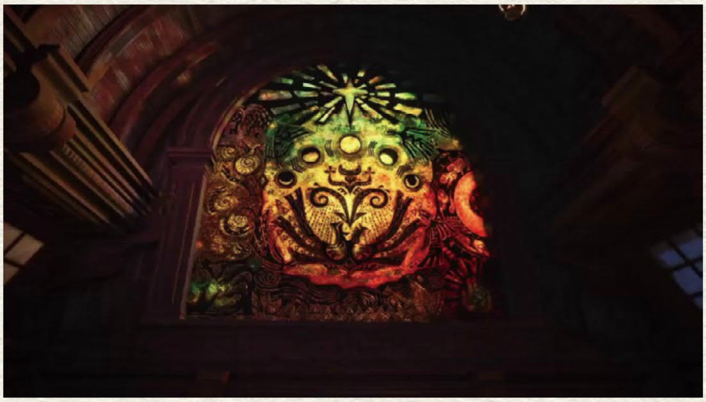
调查团的象征意义

五只龙的传说在“新大陆古龙调查团”中人尽皆知，也许是希望调查团能够像传说中的怀抱疑问的青年一样获得苍蓝星的指引，调查团团徽的设计借鉴了“五只龙之话”这个传说的要素。仔细观察调查团的团徽，也可以看到徽章中央上部就是苍蓝星，而左右两侧是另外的四只龙。此外，本作作为集会所使用的一期团船的船尾特意设置了“五只龙之间”，在这里你会看到描绘这个传说的精美的彩色玻璃，可以说“五龙传说”的痕迹于调查据点中无处不在。



调查据点也以“星辰”来命名。在与调查团内的人的交谈中“指引明路的苍蓝星”也是最常出现的字眼，连 HR100 的解禁任务也是这个名字。所以对于调查团而言，“五龙传说”可以说是圣经一般的存在。

然后把眼光放到各期团来看，“五龙传说”也十分具有象征意义。上文提到过，一期团的标志是一颗星，然后一期团本身作为最早来到新大陆的开拓团，为后面到来的各期团打下了坚实的基础，其本身就是那个“指引明路的苍蓝星”。然后我们再把五批次的调查团对应传说中的五只龙，前面四期团就像化身为陆地、山、湖和森林的四只龙一样努力建设调查据点、开发新装备、确保后勤物资、研究怪物生态。而第五期团或者说主角在这样强大的支援下乘着白色的风一跃而上成为那耀眼的苍蓝星（破解古龙迁徙之谜）。



不光是调查团有很多契合传说的象征意义，这点在游戏的剧情中也有很多体现。像是龙人族猎人如同故事中的青年那样给主角带回关于古龙的情报，还有就是在去地脉深处的孵化之地时又是划着小船前往，看到了那宛如苍蓝星具现化的冥灯龙之茧。主角击退了冥灯龙之后也把象征古龙的龙脉结晶碎片带了回来，获得了苍蓝星的称号。

◇ 结语

上文主要介绍了《怪物猎人 世界》中与“五龙传说”以及新大陆调查团相关的一些有趣细节，帮助玩家了解本作的故事背景以及与系列作品的联系。不过由于游戏中藏有的线索甚少，不少猜测还需要等待后续作品的补完与证实。本作中新加入的导虫这一设定，一般情况下在引导过程中是显示的是绿光，而在剧情中当玩家开始调查古龙痕迹时（包括后期的历战个体），导虫对相关痕迹的引导，发出的是蓝色的光芒。也许对于猎人们来说，这些导虫才是指引道路的苍蓝星吧。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



和《堡垒》以及《晶体剑》类似，Supergiant Games这次依然给各位玩家带来了一款气质独特的游戏。《葬火》的玩法非常特殊，以至于你很难定义这款游戏的游戏类型。作为一款通过剧情来驱动流程的游戏，本作既有角色扮演游戏中场景的角色成长要素，也有如同“篮球＋躲避球”的“战斗”系统。值得一提的是，本作的Steam版已经推出简体中文版本，感兴趣的玩家不妨买个回来尝试一下。

文 三日月　美编 01

PS4			
葬火		Supergiant Games	
Pyre		动作角色扮演	美版
2017年7月25日	本地1~2人	无对应周边	
售价为19.99美元			

系统详解

基本操作



键位	作用
×	切换操作角色／传球（持球时）
□	跳跃
△	赞颂
○	攻击／投球（持球时）
L1	快速切换到下一角色
L2	锁定
R1	快速切换到上一角色
R2	冲刺
左摇杆	角色移动
右摇杆	瞄准
OPTIONS	暂停菜单

① 我方柴堆／敌方柴堆
② 我方柴堆HP
③ 敌方柴堆HP
④ 出场角色
⑤ 操作提示
⑥ 球
⑦ 光环

进攻

本作判断胜负的标准只有一个，双方只要把球（Orb）送进柴堆就能对其造成伤害。在没有相应技能或者饰品的基础上，柴堆HP降为0时就会分出胜负。对柴堆造成伤害的方法有两种，第一种是角色带着球直接冲进柴堆达阵得分，这种方式虽然听起来很危险，然而实际操作会发现这其实是最简单且最有效率的进攻方式。到达柴堆的方法不限，从地面接近、飞行或者跳跃都是可以的。值得注意的是，使用这种方法进攻成功的角色会在下一回合里被永久驱逐（Banish），直到再过一回合后才能回到场上。简单来说就是，如果玩家一直用这种方式连续进攻得手的话，那么大部分时间玩家都会处于二对三的不利局面。



第二种方式就是投球，和第一种方法不同，投球需要时间蓄力以及瞄准，而且伤害和蓄力时间有关，蓄力时间越长，伤害越高，然而最大伤害值不会超过角色本身的攻击力。由于在本作中，角色一旦持球基本就是个任人宰割的状态，除了躲避敌人外毫无还手之力，因此站在原处投球实际上相当危险。不过投球也不是一无是处，和达阵不同，这种进攻方式并不会使角色遭到驱逐。

© 2017 Supergiant Games. All prices in USD. Designed by Empyre. Ecommerce Software by Shopify.

 本文对应游戏版本 1.05

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

★光环

每个角色都有属于自己的光环（Aura），而且根据角色的不同，光环的形状和范围也会不同。光环能同时应用于进攻以及防守，任何非我方角色进入光环范围内都会被立即驱逐。因此只要光环一直存在，角色就能和敌人保持一定距离。除了用来限制距离外，部分光环范围较大的角色（例如 Jodariel 和 Ti'Zo）可以把其当做进攻的手段，不利用攻击而是直接往光环大小不如自己的对手“撞”上去，借助光环直接把对手干掉也是个不错的选择。顺便一提，不同角色之间的光环是可以重叠的，重叠的话能扩大自身光环的范围，在防守时可以起到不小的作用。

当然，如果光环能一直存在的话，那么本作未免显得太无趣了。实际上，角色在攻击以及持球时，光环是会消失的，此时玩家所操作的角色是没有还手能力的。而即便玩家中断／完成攻击或者取消持球，光环从无回复到有也是需要一个过程的，这个过程中角色光环的范围也会比原来小。因此选择一个正确的攻击以及持球时机在本作中显得非常重要。



▲正常状态下的光环



▲攻击状态下的光环

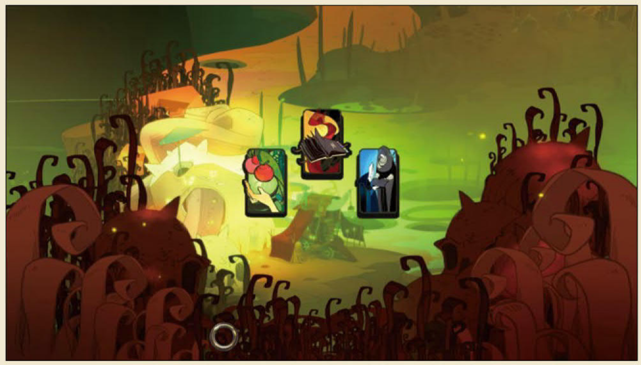


▲持球状态下的光环

★旅程

本作是一款线性游戏，直到完成第一场解放仪式前，玩家都不能在大地图上自由移动。不过话虽如此，即便玩家在中期获得飞行能力，探索的自由度依然不高，顶多也就算聊胜于无而已。在到达仪式地点前，玩家一般需要从两个地点里选择一个作为下一个目的地。玩家可以通过查看文字说明以及角色头像来大概判断选择所能带来的后果。其中既有增加我方能力、获得道具等正面效果，也有减少我方能力这样的负面效果。不过玩家也无需过于在意这些选择，毕竟一来这些选择不会影响游戏剧情，二来这些选择所导致的后果，例如增加／减少能力，其效果持续时间仅仅只有一场仪式。

在旅程中玩家还会时不时遇到空闲时间（Vocation），玩家需要从三个选择里选一个作为消磨时间的方法，从左到右的效果分别是：采集能贩卖金钱的果实、学习（能永久增加全员的能力值）、指导某个角色（增加角色 1000 经验值）。其中学习的效果是最显著的。由于效果稳定而且收获相当稳定，在游戏中期玩家可以自由移动的时候，在遇到可以选择 Vocation 的时候不妨加以利用一番。



白金指南

★综述

奖杯总数	51	铜杯	39	银杯	9	金杯	2	白金	1

全奖杯难度	4/10
白金所需时间	15小时左右
在线成就	无
最少通关次数	1
有无会错过的奖杯	有
奖杯BUG	无
特殊需求	一个额外的手柄

作为一款流程线性，并且没有在线对战的游戏，本作的白金路线比较简单粗暴。一周目流程虽然有很多会错过的奖杯，但大多都是一些“理论上”会错过的奖杯而已，正常玩的话几乎不存在任何错过的可能。玩家在剧情模式只需要注意以下几点：

1. 由于角色会在被解放后永久消失（具体哪一个角色会被解放由玩家决定），因此建议玩家每当一个新角色加入后，就立即去训练模式将其伤害累积相关的奖杯都获得了，以免夜长梦多。

2. 解放仪式一定要输一场，输哪一场由玩家自己来决定，鉴于根据输赢情况，结局会有细微的不同，这也是本作剧情的亮点之一，这里就不多加剧透了。但由于游戏里一共只有 7 场解放仪式，要想解锁奖

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

杯“Returned to Glory”（赢三场）的玩家请注意自己的胜率。

3.Jodariel 是本作里一个比较强力的角色，而且有数个奖杯也与其有关（具体可参考下文），建议在游戏后期解锁所有相关奖杯后再将其解放（当然你不解放她也是可以的）。

4. 正常来说，游戏通关后玩家还没有解锁的奖杯有以下这些：

First Ceremony
The Will of the Scribes
Lick of Flame
Enlightened
Master Conductor
Home-field Heroes
Classic Nightwings
Sons of Jomuer
Dames of the Downside

这些奖杯都只能在对战模式（Verse）里解锁，相反，除此以外的所有奖杯都可以在剧情模式里解锁，在通关之前玩家请注意查漏补缺。

Herald of the Scribes（白金）
取得条件 获得除此以外的全部奖杯

The Reader（铜杯）
取得条件 流程相关奖杯

The Fast Talker（铜杯）
取得条件 使用 Rukey 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Free Spirit（铜杯）
取得条件 使用 Hedwyn 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Fallen Soldier（铜杯）
取得条件 使用 Jodariel 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Faithful Drifter（铜杯）
取得条件 使用 Stowaway 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Little Watcher（铜杯）
取得条件 使用 Ti'zo 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Honor Seeker（铜杯）
取得条件 使用 Sir Gilman 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Guilty Sister（铜杯）
取得条件 使用 Pamitha 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Serpent Queen（铜杯）
取得条件 使用 Bertrude 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

The Plan Maker（铜杯）
取得条件 使用 Volfred 对柴堆造成 200 点伤害（含训练模式）

奖杯说明 因为可以在训练模式里刷的缘故，和伤害累积相关的奖杯都非常简单。训练模式在大本营“Wagon”处的 Beyonder Crystal 处，只要调查就可以触发了。

Gather the Band（银杯）
取得条件 收集齐全部同伴

奖杯说明 剧情相关，不会错过。

Home Free（铜杯）
取得条件 完成一次解放仪式

奖杯说明 解放仪式是本作的重头戏，整个游戏的主线剧情就是通过解放仪式联系起来的。每次解放仪式玩家都需要选择一个“有资格”的角色来作为解放对象。这个角色除了要参与解放仪式外，解放仪式后他 / 她 / 它都会离队，玩家将不能再使用这个角色，装备在角色身上的饰品也会被自动取出。

要想获得解放的资格，除了要剧情发展到一定程度外（有一些角色在一开始是“没有资格”的），玩家还需要在解放仪式前的几场仪式中参战（具体场数不确定，但曾经参战是获得资格的必要前提）。因此无论玩家是想保住强力角色让其迟一点解放，还是想让一些用起来不太顺手的角色提前被解放，所有角色你都需要至少用上个几次，只是迟早的问题而已。

随着游戏进程的发展，解放仪式之间的仪式数量会逐渐减少。而解放仪式总共只有 7 场，这就意味着不是所有角色都能获得解放。另外本作的仪式都是可以输掉的，包括解放仪式，根据胜负情况游戏剧情以及人物对话也会发生不同，当然解放仪式输掉后，玩家所选择的角色也不会被解放。

解放同伴的顺序并没有什么太大的讲究，只要注意在解放他们之前别忘了把相应角色伤害累积相关的奖杯都解了就行。另外还要注意不要过早解放角色 Jodariel，这个角色是解锁奖杯“Fear Not the Flame”以及“New Alliance”的前提条件之一。

Mercy Shown（铜杯）
取得条件 输掉一次解放仪式

奖杯说明 如上一个奖杯说明的那样，本作的解放仪式是可以输掉的，随便找一场仪式故意输掉就可以了。但有一点玩家们是必须要注意的是，游戏的最后一场解放仪式玩家要面对的是假的“Nightwing”。这支敌人队伍在游戏里只会出现两次，如果玩家之前没有获得奖杯“Favored to Prevail”的话，在最后一场仪式请务必尽全力获得胜利。

Master of the Rites（银杯）
取得条件 任意角色的等级提升到 5

奖杯说明 只要玩家不要三心两意，在游戏中有针对性地保留一些强力角色并让他们多次参加仪式的话，一个流程下来应该至少有 3、4 个 5 级的角色，另外玩家还可以在平时 Vocation 时选择“指导角色”来让指定角色快速获得经验值。

Cover to Cover（铜杯）
取得条件 解锁仪式之书的所有章节

奖杯说明 仪式之书的章节解锁方式有很多，拜访不同的地点、获得仪式的胜利 / 失败、和角色对话、触发支线事件都会解锁章节，基本上很难错过。

Book Worm（银杯）
取得条件 查看仪式之书的其中 50 页

奖杯说明 解锁方式和章节一样，不过除了解锁外，玩家还需要查看（翻）总共 50 页才能解锁这个奖杯。

Found Your Calling（铜杯）
取得条件 执行 Vocation 指令 10 次

Star Duster（铜杯）
取得条件 提升一个饰品的等级到 20

奖杯说明 饰品提升等级的方法只有一个，那就是使用道具“Star Dust”（星尘）。根据星尘的不同，能提升的等级也不一样，但总体来说，要升满一个饰品还是毫无难度的。

Crowd Pleaser（银杯）
取得条件 达成 3 次 Feats of Glory

奖杯说明 流程推进到一定程度后会出现“Feats of Glory”，只要玩家在仪式中完成一些次要目标，完成并获得仪式胜利后就能获得金钱作为奖励。这些目标都非常简单，而且机会很多，玩家不需要太过担心。而即便没有达成次要目标，你也能随时在仪式中进入暂停菜单选择重来，次要目标会重新刷新。

Scribes' Chosen（铜杯）
取得条件 选择 3 个以上的泰坦之星并完成仪式

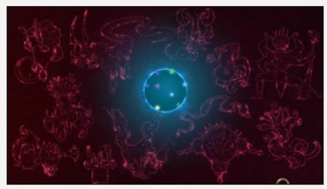
Scribes' Guardian（铜杯）
取得条件 选择 6 个以上的泰坦之星并完成仪式

Scribes' Champion（金杯）
取得条件 选择 12 个泰坦之星并完成仪式

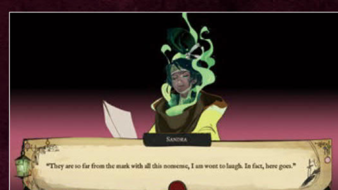
奖杯说明 简单而言，泰坦之星就是给自己加上各种不利条件从而增加仪式胜利后所能获得的奖励。泰坦之星的数量和种类会随着流程推进不断解锁，一共有 12 个，它们的效果如下：

名称	效果
Archbeast Sung-Cries	对手柴堆的初始 HP 最大值增加 30
Time-Singer Harn	对手体力值增加 50%
Endrica the Widow	我方柴堆的初始 HP 最大值减少 30
Dolnis the Locket	对手每次持球成功冲进柴堆时，对手柴堆的 HP 回复 5
Limbless Arizech	对手全员增加 8 点 Hope
Xilvias Horse-Headed	对手持球成功冲进柴堆后并不会使其遭到驱逐
Bialanthius	对手全员所能造成的伤害增加 5
Lord Candroth	对手全员增加 8 点 Presence
Shax Six Shoulders	对手全员一旦被驱逐就会立即全员回归
The Tattered Mantle	对手持球后光环不会消失，只会减少范围
Yslach Astral-Born	对手的行动更加敏捷
Unfathomed Plurnes	对手全员增加 8 点 Quickness

笔者建议玩家故意留下一两个自己常用的强力角色，对手则挑选一些队伍组成单一、实力较弱的队伍，例如全是狗的 The Dissidents 以及全是小虫的 The Pyrehearts。另外，这个奖杯在 Easy 难度下不能解锁（默认难度为 Standard）。



Sandras' Disciple（铜杯）
取得条件 在 Beyonder Crystal 中完成 2 次试炼



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

Sandras' Favorite
银杯

取得条件 在 Beyonder Crystal 中完成 5 次试炼

奖杯说明 每个角色的试炼会随着剧情发展逐渐解锁，完成后可以获得该角色的专属饰品。和伤害累计相关的奖杯类似，笔者建议在解锁奖杯前，不要解放还没有完成试炼任务的角色。

Mystic Training
铜杯

取得条件 在 Beyonder Crystal 中完成 1 次练习

There For Them
铜杯

取得条件 在马车中和同伴进行 20 次对话

True Freedom
金杯

取得条件 完成游戏

奖杯说明 剧情相关，不会错过。

New Alliance
铜杯

取得条件 让 Jodariel 和 Pamitha 组队并完成一次仪式（剧情模式）

奖杯说明 玩家可以在练习模式里将这个奖杯提前解锁。正常情况下，由于两人性格不合，玩家在流程里是不能把她们编到同一个队伍的。但只要玩家完成了第一次解放仪式，然后执行过 10 次仪式后。在第 11 次仪式时就会发生事件，这两个人就会冰息前嫌，之后玩家就可以在正常流程里将两人编到一个队伍里了。

Big Spender
铜杯

取得条件 在商店中累计消费 1000 块

奖杯说明 正常来说，在本作的流程中要想花 1000 块还是有点难度的，毕竟赚钱方式并不多。然而这个奖杯却不难，玩家只要反复购买并贩卖同一样道具即可达成 1000，不过卖出东西后别不小心按错键退出了商店，这样做的话玩家之前卖掉的道具会立即消失掉。

Returned to Glory
银杯

取得条件 完成三次解放仪式

First Ceremony
铜杯

取得条件 在对战模式（Verus Mode）中和另一位玩家对战

奖杯说明 由于本作只支持本地双人对战，因此玩家需要一个额外的手柄才能解锁这个奖杯。

The Will of the Scribes
铜杯

取得条件 在对战模式中和另一位 CPU 对手对战

Lick of Flame
铜杯

取得条件 在我方柴堆 HP10 以下的情况下完成一次仪式（对战模式限定）

奖杯说明 算好对手的攻击力，然后故意放水就能轻松达成，最后只要获得仪式胜利就可以了。

First Whiff
铜杯

取得条件 利用道具 Scribe Snuff 来替角色洗点

奖杯说明 Scribe Snuff 可以在商店里购买。

Sky Explorer
铜杯

取得条件 在使用马车飞行的时候，调查 10 个观察点

奖杯说明 剧情发展到一定程度后，马车会获得飞行的能力，之后只要调查 10 个观察点就可以了，观察点会以闪光点显示在大地图上。

Scourge of the Skies
铜杯

取得条件 在使用马车飞行的时候，撞上别人的马车 5 次

奖杯说明 虽然会被 NPC 骂，但撞别人实际上一点副作用也没有，拼命撞吧。

The White Lute
铜杯

取得条件 使用马车里的 White Lute 来听一次音乐

Downside Pilgrim
铜杯

取得条件 在剧情模式的每一个地点都成功执行过一次仪式

Favored to Prevail
铜杯

取得条件 在剧情模式中战胜过每一位对手

奖杯说明 惟一需要注意的对手就是前文提到过的假的“Nightwing”，这支敌人队伍在游戏里只会出现两次，玩家也只有两次机会来战胜这个对手。



Untouched Flame
银杯

取得条件 无伤完成一次仪式（含训练模式）

奖杯说明 后期加入的 Volfred 是一个防守很强的角色，如果没有在流程里获得这个奖杯的话，可以等后期人员齐整时利用训练模式解锁。

Enlightened
银杯

取得条件 在对战模式中战胜 Master 难度的对手

Banished One and All
铜杯

取得条件 用一次攻击同时驱逐三名对手

奖杯说明 最简单的方法就是通过 Beyonder Crystal 进入训练模式，在训练模式下，除非玩家操作的角色拿到球，要不然对面是不会移动的。接下来就很简单了，用 Ti'Zo 绕过球，然后一发带走对面三人吧。

Flame Quencher
铜杯

取得条件 利用三次或以下达阵攻击获得仪式胜利

奖杯说明 这个奖杯讲究的是角色的单次输出能力。理所当然的这个任务交给了攻击力最高的两个角色 Jodariel 和 Bertrude，增加输出的技能必不可少，例如 Jodariel 的 Brazen Manner 和 Bertrude 的 Hex of Victory。增加攻击力的饰品 Cur Fang 也不要忘记装备，其等级升到 30 后可增加 8 点攻击力。当然别忘了，这个奖杯限定攻击模式为达阵攻击，别傻乎乎去投球了。

Fear Not the Flame
铜杯

取得条件 一次过造成 40 点以上伤害

奖杯说明 和“Flame Quencher”类似，最佳人选依然是 Jodariel，初始 30 点的攻击力配合技能 Brazen Manner 能很轻易地完成。

Star Struck
银杯

取得条件 把球扔向对手并让他接住球，然后 2 秒内将其驱逐

奖杯说明 建议使用角色为 Pamitha，她的突进攻击相当适合用来解锁这个奖杯，另外依然推荐在训练模式解锁这个奖杯。

Home-field Heroes
铜杯

取得条件 在场地 Isle of Khaylmer 使用 Ti'zo 和 Messenger Imp 战胜对手（对战模式限定）

Classic Nightwings
铜杯

取得条件 让 Volfred、Ti'zo 和 Oralech 组队战胜敌人（对战模式限定）

Sons of Jomuer
铜杯

取得条件 让 Rukey、Barker 和 Dalbert 组队战胜敌人（对战模式限定）

Dames of the Downside
铜杯

取得条件 让 Sandra、Tamitha 和 Udmildhe 组队战胜敌人（对战模式限定）

Master Conductor
银杯

取得条件 选择 6 个以上的泰坦之星战胜 Master 难度的 CPU 敌人（对战模式限定）

奖杯说明 本作最难的奖杯之一。虽然只要求玩家启动六个泰坦之星，但由于对手 AI 难度为最高的缘故，实际挑战难度比 12 颗星的 Scribes' Champion 还要难。

首先，启动的六颗星不能随便选，笔者推荐启动的泰坦之星有 Archbeast Sung-Cries、Time-Singer Harn、Endrica the Widow、Dolnis the Locket、Xilvias Horse-Headed、Bialanthius、Lord Candroth。另外由于奖杯要求，其余的战场设置全是默认。另外双方配置也要考虑一番，我方必备人选有 Sandra（自带延长对方驱逐回归时间的技能），其余人选可以自由搭配。推荐角色有 Tamitha（攻击范围大，可以驱逐对手也可以带球进攻）、Dalbert（带球达阵时不会被驱逐）、Bertrude（超强的跳跃能力）以及 Volfred（树苗配搭操作走位可以较为轻松地限制甚至解决 AI 对手）。

对手则根据自身操作习惯来选择，笔者推荐的是三恶魔 Jodariel、Oralech 和 Ignarius。因为它们的行动以及回归速度是所有角色中最慢的。当然，玩家也可以选择一些本身能力比较弱的角色，例如两个虫 Sir Gilman 以及 Sir Deluge 就是个不错的选择。

战术则因人而异了。以三恶魔为例子，主要战术为利用行动较为迅速的 Tamitha 把三个恶魔解决后，趁其还没回归利用 Dalbert 直接达阵，Sandra 的作用主要用于 Tamitha 被驱逐后的“补刀”以及延长对面回归时间用。战术并不是惟一的，例如笔者自己第一次尝试解锁这个奖杯时使用的配置就是双哈皮（Tamitha+Pamitha）加 Sandra 的组合，对阵的对手为双虫加 Jodariel。战术则是相当简单粗暴的“开场抢球，然后飞行直接达阵”的无脑打法。有兴趣的玩家可以自行寻找适合自己的方法。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



凭借着原作的超高人气，《刀剑神域》在游戏领域也取得了不错的战绩，保持着一年一作的良好发展势头。《夺命凶弹》的故事取材自小说的《GGO》篇章，由于世界观以枪械射击 VR 游戏为主题，因此本作的玩法也有所改变，成为了一款第三人称射击游戏，主角也不再是桐人，而是玩家自捏的原创角色。虽然有着这样或那样的改变，但系列以来的一些优良传统也得到了保留，比如忠于原作的细节设计、大量的女性登场角色以及陪睡事件等等……如果你是一名《刀剑》粉，又希望能轻松游戏爽快一把，那么本作还是值得一试的。

文 三味线　美编 Juxi

PS4			
刀剑神域 夺命凶弹		BNEI	
刀剑神域 夺命凶弹		动作角色扮演	中文版
2018年2月8日	本地1人，在线2~8人	无对应周边	
售价为479港币			

基础说明

按键操作

按键	作用
左摇杆	移动
右摇杆	转视角
□	装填子弹
△	Good！行动（赞赏同伴）
○	垫步 / 垫步后奔跑（长按）
×	跳跃
←	切换准星左右位置
→	切换武器
↑	开启 / 关闭自动瞄准
↓	切换技能栏 / 工具栏
L1	发射 UFG
R1+□ / △ / ○ /×	使用技能 / 工具
R1+ ↓	范例文聊天
L1+R1	使用武器技能
L2	瞄准
R2	射击 / 上弹（没子弹时）
L3	奔跑
R3	翻滚
OPTIONS	主菜单 / 地图（长按）

自动存档

本作无法手动存档，玩家在非战斗区域之间传送转移时自动保存，画面右上角会出现保存标志。注意，处于战斗中无法传送，因此也无法保存。



设施篇

SBC 格洛肯相当于游戏中的据点，玩家除了可以在这里购入武器、工具之外，也能接受各种任务，甚至是触发各种主支线剧情。当然，这些功能分散在 SBC 格洛肯的各个设施内，有些特殊的功能还需要与指定角色对话才能使用，下面就给大家逐一介绍。

个人房间

玩家的私人房间，阿尔法系统会常驻在这里，玩家除了能够与之互动，对其进行一些特殊的 AI 设置之外，还能利用房间内的 3 个设施对自己的能力值、装备物品进行调整。



本文对应游戏版本 1.1.2

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

阿尔法系统

与阿尔法系统对话可以调整她的各项能力，还能进行资金管理。

运用资金：共分 4 项，“购物设定”可以管理阿尔法系统对零用钱的使用；“零用钱”可以给阿尔法系统零用钱，金额自定；“运用存款设定”可以选择每次获得金钱时的存款比率；“确认、存入、或领出存款”就是金钱的存取功能。

阿尔法系统 AI 设定：调整阿尔法系统的战斗风格。

穿搭：改变身上武器的颜色。

阿尔法系统情绪表现设定：简易或详细地改变阿尔法系统的性格。



道具箱

位于房间左侧地上的黄色箱子，玩家可以将多余的物品放入其中，以免超过身体负重，影响战斗行动。按 R2 键可切换道具的存取方向，玩家能够直接贩卖道具箱里的道具，不用专程跑商店一趟。



终端机

位于房间左侧，玩家打开后可自订角色的资料、设置身上的技能与工具，甚至是再次编辑虚拟角色或阿尔法系统（性别无法更改）。

自订资料：记录原创虚拟角色的能力值、装备等资料，共有 5 个存档位，会随剧情而逐一解锁，还能在勋章交换所处增加。选择“叫出资料”可以将档位资料强行覆盖到自己身上，选择“登录资料”可以将自身的资料登录到档位，方便以后回溯能力值。由于空白档位是角色完全没有加过 CP 点的状态，因此只要呼出空白档位，玩家的能力值便能回到初始状态，重新加点。

技能：确认与学习武器种类的战斗用技能。

技能组：设定战斗时可以使用的技能，每把武器都需要单独设置。

工具组：设定战斗时可以使用的工具，全武器通用。

自订虚拟角色：重新编辑角色的外貌、声音等资料。



画廊

房间的壁画，打开后可以欣赏已经解锁的动画影片、CG 图片，画廊界面右上角标注了收集完成度。



桐人他们的房间

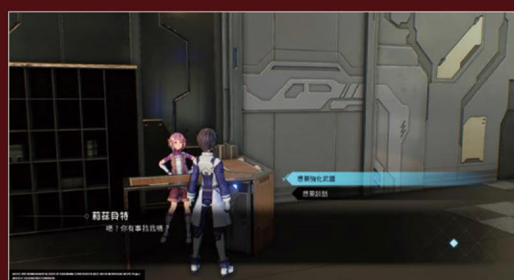
原作主人公们的聚集地，与亚丝娜对话可以制作服饰，与艾基尔对话可以鉴定物品，与莉兹贝特对话则可以强化或改造武器。

艾基尔鉴定店

玩家在战场或迷宫中开启宝箱或打倒敌人都有几率获得物品，其中一些看不到详细信息的物品需要鉴定方能使用。鉴定需要支付金钱，根据物品性能、稀有度的不同，鉴定费用也有所不同。一般来说，鉴定费用越高，物品的性能就越好。



莉兹贝特武器店



所有武器都可以在这里进行强化或改造，强化需要找齐设计图上的材料，并支付一定金钱才能进行，改造则需要用到改造晶片与解除晶片这两种道具，可以通过完成任务、在勋章交换所兑换、从可疑的材料店中购买等途径获得。

亚丝娜裁缝店

完成悬赏任务、寻宝任务都可以得到服装设计图，之后与亚丝娜对话，就能花费素材制作服饰。当然，衣服也能在道具店中购买，不过价格都比较高。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

中队

中队相当于公会，游戏中共有 4 支中队：伊兹奇的中队、PvP 中队、PvE 中队、Treasure 中队。除了伊兹奇的中队之外，其它三支各司其职，玩家可以前往并分别接下各种任务，获取丰厚的金钱与素材奖励。关于这些任务的情报，会在后文的“资料篇”中为大家详细列明。



总统府大厅

游戏中设备与功能都比较齐全的地方，可以购买到各种装备物品，也提供了勋章兑换、网络联机等服务。

道具店

大厅内的这五台机器便是本作的道具店，中间三台是武器店，可购买武器、子弹、服装与配件，两侧的则是工具店，可以购买到战斗用工具。值得一提的是，每次打开武器店界面，武器的威力数值都会刷新一次，藉由这个隐藏功能，可以刷出威力相对高的武器后再购买。

道具店出售的都是没有记忆体晶片的白板物品，因此武器与配件的价值都比较低。由于配件本身没有能力值，所以商店的配件就只有改变角色外观的功能了。子弹则属于比较常用的东西，每种武器都使用不同子弹，同种类的武器，如果型号不同，子弹也会有所区别，注意不要买错。另外，个别武器的记忆体晶片会附带增加取得弹药数的效果，这类武器的子弹能在战斗中自给自足，并不需要购买。本作的服饰只有改变角色外观的作用，随着剧情推动，商店可以购买的服装种类也会增加，除此之外，完成任务、使用设计图制作以及勋章兑换等途径也能获得服装。



支线任务终端机

位于道具店右侧的终端机可以接受支线任务，任务数量会随主线剧情的推动而变多，完成任务可以获得金钱与素材奖励。支线任务皆为讨伐型任务，可以反复承接，而且没有时间限制，玩家每次出门前都可以接下一些，然后在战斗中顺手完成。



传送点

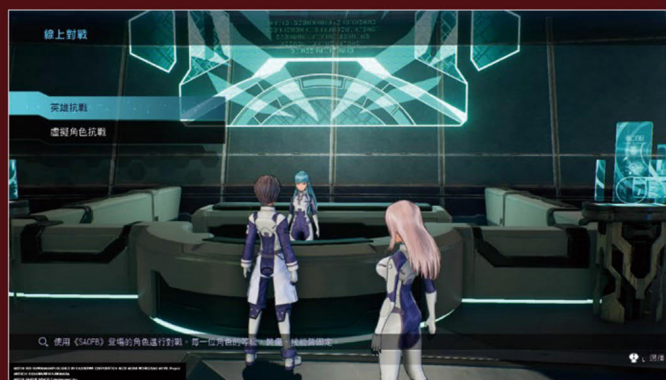
终端机右侧是传送点，玩家可以藉此瞬移到所有到过、并且设置有传送点的地方。迷宫的传送点通常分为入口、中间地点、最深处这三个，后两者需要找到场景中的终端机并启动才能设置传送点。注意，在战斗中是无法传送的，必须先清理四周所有敌人或脱离敌人的锁定后才能传送。



长按 OPTIONS 键会直接打开地图，再按 × 键能返回地图上一级，自由选择各大战场与迷宫进行传送。

线上共战 / 对战平台

大厅内有两个前台，与台前的 NPC 对话后可以进行线上共战或对战。共战就是与网上其他玩家共同刷副本，玩家可以设定任务目标、连线区域与连线状态（1~5 格）。在共战中掉落的道具，只要一人捡到，全队都能获得，不过武器的记忆体晶片会有所不同；对战是与其他玩家 PvP，分两种模式，一是英雄抗战，使用《SAOFB》的登场角色进行对战，角色等级、装备、技能固定；二是虚拟角色抗战，使用原创主角对战，会套用当前等级、技能装备。



排行榜＆勋章交换所



大厅的中央站着四位发色不一样的妹子，与红发妹子对话可以查看阿尔法系统零用钱排行榜、共战快速过关排行榜；与黄发妹子对话可以查看游戏世界中玩家的赏金金额排行榜，按〇键可以看到自己的排名；与绿发妹子对话可以查看当前的赏金狩猎玩家排行榜；与蓝发妹子对话可以使用勋章兑换各种物品，下面给出可兑换物品的情报。

名称	交换条件
20SP	猛攻勋章 ×5、支援勋章 ×25、武器勋章 ×20
改造晶片	猛攻勋章 ×5、支援勋章 ×25、武器勋章 ×20
解除晶片	猛攻勋章 ×15、支援勋章 ×75、武器勋章 ×60
自订资料重新设定套件	猛攻勋章 ×300、支援勋章 ×300、武器勋章 ×300
武器强化材料 r1-r3	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100、武器勋章 ×200
武器强化材料 r4-r6	猛攻勋章 ×200、支援勋章 ×200、武器勋章 ×400
30000C	猛攻勋章 ×30

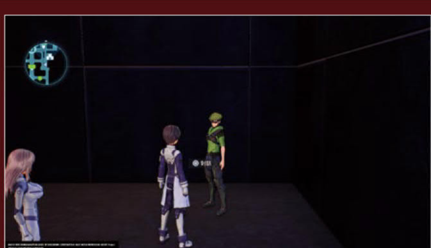
本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

名称	交换条件
螺旋暗影	猛攻勋章 ×50
DragonFall	猛攻勋章 ×50
MEBR 特装型	武器勋章 ×50
DenebKaitos	武器勋章 ×50
阿尔法系统装 M	支援勋章 ×25
阿尔法系统装 F	支援勋章 ×25
战斗外套轻装 M	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
战斗外套轻装 F	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
游骑兵服 M	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
游骑兵上衣 F	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
飞行员服 M	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
飞行员连身裙 F	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
流浪低档裤 M	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
流浪迷你裙 F	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
光速攻击者 M	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
光速攻击者 F	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
军官制服轻便服装 M	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
军官制服轻便服装 F	支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
轻吉利服 M	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
轻吉利服 F	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100
强力背心 M	猛攻勋章 ×50、支援勋章 ×200、武器勋章 ×50
防弹上衣 F	猛攻勋章 ×50、支援勋章 ×200、武器勋章 ×50
泳装 M	猛攻勋章 ×50、支援勋章 ×300、武器勋章 ×50
泳装 F	猛攻勋章 ×50、支援勋章 ×300、武器勋章 ×50
休闲衬衫 M	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
休闲衬衫 F	猛攻勋章 ×100、支援勋章 ×100、武器勋章 ×100
拂晓风衣 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
鹰眼服装 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
西尔芙猎人 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
妖精连衣裙 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
铁匠外套 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
驯兽师外套 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
淘气裙装 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
基本款风衣 F	猛攻勋章 ×150、支援勋章 ×150、武器勋章 ×150
兔子鸭舌帽 F	支援勋章 ×25
女仆发箍 F	支援勋章 ×25
厚重头盔 M	支援勋章 ×25
聪颖墨镜	支援勋章 ×25
坚固墨镜	支援勋章 ×25
骑士全罩帽	支援勋章 ×25
德式头盔	支援勋章 ×25
耳机	支援勋章 ×25
头环	支援勋章 ×25
导航式耳机	支援勋章 ×25
誓约戒指	支援勋章 ×25
平顶帽	支援勋章 ×25
耳环	支援勋章 ×25
初期型耳机	支援勋章 ×25
守护精灵耳朵	支援勋章 ×25
水精灵耳朵	支援勋章 ×25

市区

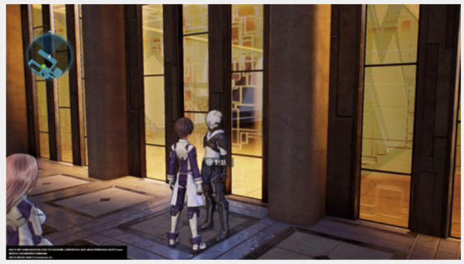
市区是触发主支线剧情的重要地点，内有多处设施和传送点，除了上述的个人房间、市政府大厅外，场景中的 NPC 也能为玩家提供不少帮助。

趁人之危的杂货店



中央街道对望的东侧街道角落有一个绿衣男子，与之对话能购买各种稀有的武器与配件，在 EX 难度下，甚至还能购入稀有度为 6、7 的怨念武器，如果在战斗中实在脸黑刷不出，在此处花些银子入手倒也算是一个不错的方案。

可疑的材料店



传送到市区→个人房间前，从右侧的楼梯上到市区二层，再来到地图最东侧的建筑物前，与图示的男子对话，就能花钱购买到强化武器所需的各种素材，其中不乏稀有度极高的种类，不过价格十分高昂。个别素材只有在 EXTREME 难度下才会出现。

名称	价格（C）
改造晶片	7500
解除晶片	50000
武器强化材料 r4-r6	4000000
普通的布	1000
耐用的布	2500
稀有坚固的布	10000
最高级的布	50000
旧世界合金	175000
旧世界特殊核心	800000
红化机械球	175000
红化精密机械球	800000
激发态结晶	200000
激发态巨大结晶	900000
高性能雷射生成装置	175000
超性能雷射生成装置	800000
巨大炮台的残骸	200000
巨大炮管	900000
旧世界的水晶回路	200000
旧世界的精密水晶回路	900000
发出微光的液体金属	250000
超纯液体金属	500000
暴君之血	200000
暴君血石块	900000
狂王的超弹力皮肤	250000
狂王的超硬外骨骼	1500000
巨大虫类的硬牙	200000
巨大虫类的导电胆石	900000
巨大虫类的超坚硬外皮	500000
电浆控制器	300000
超性能电浆控制器	1200000
旧世界超轻型金属	250000
旧世界超轻型装甲	1000000
异形生物的有机金属	200000
异形生物的有机金属块	900000
异形生物的毒囊	1000000
守护者的心脏	300000
守护者的头脑	1200000
巨神装甲板	250000
巨神特殊装甲板	1500000
旧世界光纤	400000
旧世界强化纤维缆线	1600000
无坚不摧的纤维	500000
无坚不摧的纤维捆	1000000
冥府之衣	250000
黑暗物质	1500000
神之线	2000000
受损的壳	1000
硬壳	3000
坚固硬壳	8000
结晶回路	50000
高性能结晶回路	100000
大型结晶回路 α	250000
大型结晶回路 β	250000
生锈金属碎片	1000
优质金属碎片	3000

名称	价格（C）
高性能轻型武器零件	10000
坏掉的机械零件	1000
机械零件	3000
精密机械零件	8000
高性能重型机器零件	10000
低性能光学控制装置	1000
光学控制装置	3000
精密光学控制装置	8000
高性能光学武器零件	10000
蝎子外骨骼	3000
蝎子硬螯肢	8000
蝎子的麻痹针	10000
蜜蜂艳翅	3000
蜜蜂毒针	8000
机械兵螺丝	3000
机械兵的强化螺丝	8000
机械兵高性能螺丝	10000
机械兵超高性能螺丝	25000
低性能感测器	3000
多功能感应器	8000
高性能多功能感应器	10000
超性能多功能感应器	25000
小型炮管	3000
多足兵器装甲	8000
多足兵器的旋转机构	10000
虫类的柔软外皮	3000
虫类的黏液	8000
冲击吸收机构	3000
高性能冲击吸收机构	8000
火药控制机构	8000
高性能火药控制机构	10000
超性能火药控制机构	25000
机器人通用缆线	3000
机器人强化缆线	8000
机器人高性能缆线	10000
机器人超性能缆线	25000
怪物细长锐利的爪子	100000
怪物具有弹性的胃袋	250000
怪物的稀有软骨	500000
怪物的绽光血石	1000000
飞行零件的残骸	150000
浮游发射装置	300000
光之盾	500000
巨人机械装甲	100000
巨人机特殊装甲	200000
巨人机械核心	400000
纤维强化液	50000
异形生物的装甲	100000
艳光薄膜	250000
怪物的美丽肋骨	500000
电磁材料	50000
高性能电磁材料	100000
超性能电磁材料	250000
超性能大型电磁材料	500000

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

情报贩子亚鲁戈

与市区基地台附近的情报贩子亚鲁戈对话可以购买情报，从而习得每把武器的专属技能。当然，随着故事的发展，玩家也能在这里出售一些关于头目、迷宫方面的情报，可以获取不少金钱。



系统篇

能力值& CP 分配

角色升级会获得 CP 点数，可以用来提升各项能力值。由于本作的武器类型较多，对能力值的要求也有所不同，因此点数分配也需要有针对性地进行。不过点错了也是有办法补救的，在个人房间打开终端机，选择“自订资料”，再指定其中一个空白存档并选择“叫出资料”，就能使角色回到全能力值为 1 的状态，而 CP 也会根据当前等级全部返还。活用这个功能可以让角色变成擅长各类武器的高手，十分自由。

下面就各项能力值的实际作用稍作分析，为大家提供一个简单的参考。



● STR

影响近战攻击力与持有重量上限值、武器装备。近战攻击力基本只对光剑有作用。每把武器都需达到一定的 STR 值才能装备，而持有重量上限更是一项重要数值，如果武器重量超过自身承担的上限，就会影响角色行动的速度。游戏后期还会开启对承重要求翻倍的双枪流系统，因此前期不仅要提升一定的 STR，中期后甚至还要保留部分 CP 点数，以免需要时不够用。总体而言，STR 就是跟着装备武器的需求量走，先加个基础值，再等到武器有要求时才点。

● VIT

影响 HP 上限与伤害减轻、恢复异常状态的速度等要素。简单来说就是提升生存能力的数值，如果在战斗中感到体力不足容易死亡，可以适当加一点，由于对输出没有任何帮助，不建议加太多。

● INT

影响部分技能与工具的效果以及冷却时间，提升异常状态效果等要素。后期好用的技能都需要不低的 INT 才能使用，如果经常用技能或工具，那么这个数值可以适当提高。这里需要提到的是，大部分技能的第三等级都要求极高的能力值，所以推荐只点到第二级，如此一来，INT 只要达到三四十点就基本能满足日常应用了。

● AGI

影响移动速度与武器的使用、着弹预测圆的稳定性与防御力等要素。即使加得很高也不会有很明显的提速，但个别技能会有所需求，建议只加到三四十点，就已经可以满足大部分技能的需求。不过如果使用狙击枪，提升着弹预测圆的稳定性能倒是有一定作用，但这个数值也能通过武器的记忆晶片体增加，至于够不够用因人而异。

● DEX

影响暴击与弱点造成的增伤、着弹预设圆精准度、工具威力、武器装备。不仅是装备武器的要求数值之一，同时也是影响伤害的最直接数值，着弹预设圆精准度与工具威力也是十分实用的能力。想提高输出，此项能力必点，优先度为最高级别。

● LUK

影响道具掉落率与暴击命中率、防御力、异常状态减伤率。本作中即使是非弱点位置也能打出暴击，提升暴击率后，再配合 DEX 的暴击与弱点增伤，是提升输出最直接粗暴的手段。另外防御力与道具掉落率也非常实用，优先度仅次于 DEX。

武器参数

●威力：武器的攻击力，有物理威力、光学、爆炸冲击这 3 种属性，面对打不动的敌人时换一下其他属性会有奇效。

●装弹数：武器上弹后能装的最大子弹数。

●重量：武器的重量，一旦超过角色的负重就会降低移动速度，提升 STR 值能增加负重。

●有效射程：子弹能打到敌人的最远距离。

●连射速度：武器在一分钟内能射出的子弹数。

●命中度：武器的命中率，由低到高分为 E~A+ 数个阶段。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

武器强化&改造





前往桐人他们的房间，与柜台前的莉兹贝特对话便能强化与改装武器。

武器强化：可以提升武器的威力，需要耗费素材与金钱，素材会写在三张设计图上，虽然设计图内容不同，但实际强化后的效果相同。每把武器最多可强化两次，强化完会在武器名称后出现“+”符号。武器共有7个等级（WeaponRank），每次强化可提升一个等级，不过第7级需要通关，在二周目中才能达到。

武器改造：可以更换武器记忆体晶片的词条（也即是附加效果），需要消耗记忆体晶片与解除晶片，以及另一把作为素材的武器（改造完后消失）。武器共有5个稀有度，从低到高分别为Common（灰）、Uncommon（红）、Rare（蓝）、Epic（黄）、legendary（绿），稀有度越高，附带的记忆体晶片词条就越多。上锁的词条（右侧有黄色标志）需要解除晶片才能解锁，不过只能解锁词条总数的一半。两把武器的不同种词条可以直接交换，而相同词条则能叠加效果，叠加算法为乘法，比如“对机械伤害+10%”叠加上“对机械伤害+5%”后，会变成“对机械伤害+12%”。如果词条的数值过低，那么叠加就很不划算，可以先与其他武器的词条兑换，再换回原种类更高数值的词条。

下面给出全词条的情报。

注：数值取自二周目。

名称	数值上限（%）	作用
对机械伤害	20	对机械类敌人伤害增加
对人形伤害	20	对人形类敌人伤害增加
对生物伤害	20	对生物类敌人伤害增加
武器攻击力	15	增加武器的面板攻击力
物理攻击力	20	增加武器的物理属性攻击力（实弹）
光学攻击力	20	增加武器的光学属性攻击力
爆炸冲击攻击力	20	增加武器的爆炸冲击属性攻击力
弱点伤害	20	增加击中弱点时的伤害
暴击击中伤害	30	增加暴击时的伤害
体力MAX时伤害	20	体力满时提升对敌人的伤害
濒死时伤害	30	残血时提升对敌人的伤害
未警戒伤害	30	没被敌人发现时增加伤害
背后近战伤害	30	提升近战武器从背后攻击敌人时的伤害
暴击率	30	提升暴击率
异常状态累积	25	增加异常状态积累速度
着弹预测精准度	100	提升着弹预测圆内的命中率
着弹预测稳定速度	100	提升着弹预测圆稳定的速度
取得弹药数	200	增加取得的弹药数
装填数	50	增加武器装弹的数量
自动重新装填概率	50	自动装填子弹的概率
买卖价格	100	提升物品出售的价格
经验值	15	提升战斗中获得的经验值
勋章表增加量	25	提升勋章量表的增加量

技能

达到指定的能力值要求后，就可以花费SP点数习得技能，技能大多有三个等级，先将一级的熟练度提升到50%就能解锁二级，将二级熟练度提升到100%后出第三级。在个人房间的终端机→技能组中设定键位后，在战斗中可以按R1+□/△/○/×快速使用技能。

装备的技能会决定角色的职责，职责又分为强袭者、毁灭者、狙击手、技师、坦克、支援者这六大类。了解队友的职责（名称左侧的不同图标），组队时就可以知道他们的行动倾向。

全技能的详细情报可参考后文的“资料篇”部分。

强袭者：主要采取攻击行动。

毁灭者：使用高火力对抗重装甲敌人。

狙击手：喜欢从远方对敌人发动攻击。

技师：擅长使用工具，削弱敌人的能力。

坦克：生存能力强，负责吸引敌人火力，方便队友展开攻击。

支援者：负责恢复或强化队友。



武器技能

相当于武器的固有必杀技，在市区的情报贩子亚鲁戈处购得，无需安装，待武器技能量表（也即是战斗时右下角的武器图标）蓄满后，按L1+R1即可施放。



武器	技能说明
手枪	大幅缩短工具与技能的冷却时间
冲锋枪	360度全方位的高伤害连招
突击步枪	射击时变成火焰子弹攻击
散弹	向前方射出一发大范围的火焰爆炸子弹
狙击枪	射出一发带有强力贯穿效果的子弹
发射器	着弹地点会飞散出几发炸弹
格林机关枪	将枪械砸向地面的范围型震荡攻击
剑	向前突刺一段距离后施展一套剑招乱舞
枪&剑	向前突刺一段距离后施展一套剑招乱舞（特效加强版）

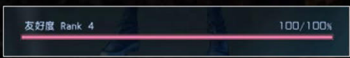
队伍编辑



玩家一次可以带3名角色出阵，打开菜单，点开好友列表，可以按R2键选择一同冒险的队友（选好后左侧会有黄色符号）。队友的详细情报可按□键查看。考虑到阵容搭配，可以针对角色的职责来选择，通常来说，一名吸引火力的坦克，一名负责回血的支援者是标配，剩下一名队友可选择对抗重甲型敌人的毁灭者。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

友好度



打开好友列表界面，按□键可以看到右下角的友好度。友好度有4个Rank（等级），带着角色出行、达成任务以及在战斗中为其复活等行为都会得到增加。提升好友度可以触发角色的支线事件（陪睡事件需要友好度Rank4以上），甚至还能让其穿上玩家赠送的服装（Rank4友好度）。

提升友好度的最快方法是复活角色，因此带队友出战后，命令他们在敌人面前待机作死，再反复为其复活即可。

●能够触发陪睡事件的角色

原创主人公：阿尔法系统、红叶（kureha）、洁莉丝卡（Zeliska）、伊兹奇（Itsuki）、斯朵蕾雅（Strea）、菲莉亚（Pilia）、伶茵（Rain）、普蕾蜜亚（(Premiere）

桐人（桐人模式）：亚丝娜（Asuna）、诗音（Sinon）、莉法（Leafa）、莉兹贝特（Lisbeth）、有纪（Yuuki）、西莉卡（Silica）、亚鲁戈（Argo）

桐人模式

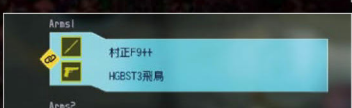
故事发展到后期会解锁桐人模式，进入方法是在标题界面选择GAME START→读取存档→桐人模式。在该模式中，玩家的操作角色会变成桐人，能力值与装备皆被锁定，同时也不能参与联网模式。桐人打倒敌人获得的物品会送到主角的道具栏或道具箱中，经验值也会算到玩家身上。

桐人模式会随故事发展而消失，由于原作小说女角色们的陪睡事件只能由桐人触发，所以解锁之后请及时游玩。关于桐人模式的详细玩法可参考后文“流程攻略”的最后部分。



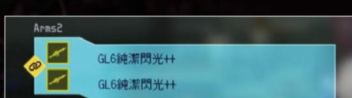
枪&剑

随剧情解锁的战斗风格，装备好剑后，可按△键切换成枪&剑模式，不过能力值要求会变成两倍。此风格下，□键为剑攻击，R2则是手枪射击，L2+□是上弹，玩家既可以使用手枪或剑的技能，也能使用枪&剑专属的特殊技能。



双持武器

随剧情解锁的战斗风格，在装备栏对武器按△键后，角色就会变成双手持有相同武器的风格，不过能力值要求会变成两倍。此风格下，武器的子弹数变为双倍，攻击频率提升，伤害输出大幅提升。不过并非所有武器都能双持，只有手枪、散弹枪、冲锋枪、突击步枪、部分发射器才可以。



快速刷经验

关于武器：记忆体晶片有一项叫“经验值+”的词条，效果为增加获得的经验值，数值上限最高可达15%。让主角与阿尔法系统各拿两把数值升满的武器、两件数值升满的配件，就能让战斗的经验值轻松翻倍。

关于敌人：战场上的敌对玩家NPC会复活同伴，记住不要团灭对方，留下一个活口让他救活同伴，然后再消灭其同伴，反复执行这个步骤……

快速刷金钱

出售战斗中掉落的各种宝石是本作来钱最快的手段，前往覆沙孤岛战场→地下兵器工厂遗迹迷宫，打倒最深处的头目臣服一瞥（Lv59），每次都能得到几个漂亮蓝宝石，卖掉能赚几十万。不过此方法推荐给游戏前中期的玩家，后期会有更值钱的宝石、甚至是钻石素材，挑战线上共战后期的任务也能掉落宝石，效率也更高。

隐藏迷宫（EX难度）

海望楼、SBC芙琉杰尔后半部是EX难度下才会解锁的迷宫，不过解锁后再切回Normal难度，同样可以进入。一周目通关后，在标题界面的OPTION选项中就能把游戏难度调成EXTREME。海望楼位于荒野孤影战场的西南部，SBC芙琉杰尔后半部则位于忘却森林的东北部。

战斗篇

画面说明



①迷你地图，长按OPTIONS可查看大地图
②勋章量表
③Good！行动
④勋章，可通过攻击敌人、回复或复活角色等行动获得
⑤记录玩家获得物品等情报的表格
⑥自动瞄准框，按↑可呼出或取消
⑦队友
⑧武器，可按→切换
⑨技能快捷栏，可按↓切换成工具栏

着弹预测圆

进入战场后，玩家可按↑呼出/取消瞄准框，在有框的情况下，视野里进框的敌人会被自动瞄准，并显示着弹预测圆，玩家射击后会朝圆内发射子弹。提升AGI与DEX值能分别提升着弹预测圆的稳定性、精准度，另外也有一些记忆体晶片的词条具有这样的效果，而在战斗中，还可使用技能“专注”来进一步提升效果。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

UFG

UFG 是主人公独有的一种枪械道具，可以向目标位置发射特殊的光束，使自己快速移动至远处或是高处。使用方法很简单，按住 R1 就会出现瞄准线，瞄准线变色的地方表示可以发射，松开 R1 就会发射。除了用作移动外，UFG 还可以在迷宫中解除一些特殊的机关，比如部分上锁的门扉就需要用 UFG 射击球状的装置方能解锁。UFG 射中敌人能对其造成少许伤害，个别敌人还会倒地，再次对倒地敌人发射 UFG 就能夺取其道具。





攻击属性

武器的攻击属性分为物理、光学、爆炸冲击、近战这 4 种。物理攻击就是实弹伤害，能对敌人柔软的部位造成大伤害，但对坚硬部位效果不佳；光学攻击就是属性攻击，效果与物理攻击相反，对敌人坚硬部位有奇效，不过在 PvP 中，由于玩家类敌人都有不低的光学抗性，所以效果普遍不佳，因此只适用于 PvE 战斗；爆炸冲击属性是发射器与手榴弹的攻击属性，威力与穿透性都很强，其他两种属性都打不动的坚硬部位，此属性依旧能造成不低的伤害，在对阵装甲型机械敌人时容易打出效果；近战攻击是剑与部分技能的属性，近身后可对敌人的坚硬部位造成稳定伤害。

异常状态

本作的异常状态有 4 种，玩家可以装备配件、提升 VIT 与 LUC 以及使用技能或工具来应对。



着火：持续掉血，伤害较高，不过时间较短。

中毒：持续掉血，伤害较低，但持续时间长。

牵制：减慢角色的移动速度，同时也会影响着弹预测圆，降低命中率。

麻痹：一定时间内躺在地上无法行动。

队伍指令

在战场上按触摸板就会呼出队伍指令栏，共有 8 种，从左到右分别为各自判断、全员集合、优先恢复、集中攻击、待机迎战、优先支援、禁止攻击。

各自判断：基本上会跟随玩家，角色按照自己的判断行动，行动会受到其职责一定的影响。

全员集合：使分散的队友来到自己身旁，方便对他们使用范围效果的技能。

优先恢复：降低攻击频率，优先对队友进行回复，队友倒地后会迅速为其复活。需要注意的是，即使队友没有回复技能，也会降低其攻击频率。



集中攻击：全员对玩家最后攻击的敌人发起攻击，还会尽量瞄准玩家射击的部位。

待机迎战：让队友原地待机并攻击范围内的敌人，在变更命令之前，不会离开待机位置。

优先支援：优先为队友使用支援系技能，比如强化弹等。

禁止攻击：禁止队友发动攻击，一般是想避免打草惊蛇时才会采用。

待机：原地待机，不采取任何行动。

勋章&赞赏同伴

在战斗中完成回复队友、复活队友等特定行动时会获得勋章，画面左上角的勋章量表也会随之增加，提升全体成员的能力值与武器技能量表。当同伴获得勋章时立刻按下△键就能为同伴点赞，发动“Good！行动”的效果，进一步提升勋章量表的数值。勋章共分猛攻、支援、武器这三种，可以在总统府大厅中央与蓝发妹子对话，消耗勋章来换取素材或道具。



倒地&复活

HP 归零时角色就会倒地，无法进行任何行动。靠近角色按△键能复活同伴，HP 会回复至一半。复活的次数没有限制，不过一旦全员倒地，就会强制返回 SBC 格洛肯。



回避&蹲下

本作的回避动作有翻滚（按 R3）与垫步（按〇）两种，翻滚过程中能回避所有攻击，但是翻滚后会有微微的硬直，很容易在此时中弹。使用垫步会往前迅速滑行一个短距离，之后还会变成自动冲刺状态，方便与敌人拉开距离。需要注意的是，垫步过程中也会受到攻击的伤害，因此面对强大的火力时，翻滚更加适合回避。不过玩家也能够选择垫步之后接翻滚，两者之间的衔接速度很快。

玩家按 R3 可以蹲下，蹲在遮挡物前能防住敌人大部分的攻击。处于蹲下状态时，着弹预测圆会缩小，不仅会提升玩家的命中率，同时也会自动回复 HP。

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

流程攻略

Lv1 《GGO》的新手 报酬 | 3000C

1. 剧情后出现在迷宫中，按照说明完成动作教学，在终点处启动传送装置，进入下一区域。

2. 遇见两名新角色并触发剧情，继续前进会与一只 Lv5 的蜘蛛怪战斗，平 a 即可轻松解决。

3. 选择左右任意一条路前进后闯关结束。

4. 继续剧情，主角获得阿尔法系统，可自由设定他 / 她的各项数据。

5. 触发一段桐人与亚丝娜登场的剧情。

Lv1 Ultimate Fiber Gun 报酬 | 3000C

1. 完成 UFG 系统的教学：按住 L1 出现准星，准星变色表示该目标位置有效，松开 L1 后发射 UFG，角色会飞往目标地点并进行二段跳跃。UFG 也能用来射击敌人、解锁一些特殊机关。

●剧情后观看 OP 动画。

Lv1 阿尔法系统的解说 报酬 | 3000C

1. 听完阿尔法系统的解说。

●收到红叶的短信，离开房间前往 SBC 格洛肯。

Lv1 红叶的解说 报酬 | 3000C

1. 与入口附近的红叶对话。

2. 在市区的各个叹号地点与红叶对话。

3. 逛完一圈后会收到短信，前往桐人他们的房间，位置就在个人房间所在的建筑物里。

Lv1 SBC 格洛肯 报酬 | 3000C

1. 与总统府大厅、市区中叹号位置的角色们逐一对话。玩家长按 OPTIONS 打开地图可在传送点之间快速移动。

2. 返回桐人他们的房间，获得 3000C。

●离开房间触发剧情，收到红叶的短信后返回房间。

Lv3 阿尔法系统 · 零件 报酬 | 3500C

1. 从市区南边的传送点前往残影荒野。

2. 进入残影荒野北边的管理设备遗迹。

3. 到达迷宫最深处打倒区域头目愤怒狂战士（Lv12）。

TIPS 对手的弱点是头部，虽然动作迟钝，但是招式威力非常高，要随时注意血量，队友阵亡后可靠近按△键复活。

4. 回到个人房间发生剧情。



●前往 SBC 格洛肯，与入口处的巴萨特 · 乔对话，触发任务“巴特勒 · 乔的袭击”。

Lv9 巴特勒 · 乔的袭击 报酬 | 5000C

1. 前往残影荒野，在战场的旧文明都市区域触发剧情。

2. 战胜巴特勒 · 乔三人组。

TIPS 难度不高，打法是逐个击破，残血时可按触摸板选择“优先回复”指令让队友补血。

●返回市区后，触发任务“巴特勒 · 乔的卷土重来”。

Lv9 巴特勒 · 乔的卷土重来 报酬 | 5000C

1. 前往残影荒野。

2. 战胜在地图叹号位置的巴特勒 · 乔三人组。

TIPS 对方全员的攻击力都有所上升，建议以岩石作为掩护，在对手射程以外的地方瞄准射击。

●返回市区后，触发任务“搜索阿尔法系统零件”。

Lv9 搜索阿尔法系统零件 报酬 | 5500EXP、6000C

1. 前往残影荒野，进入旧文明研究设施遗址。

2. 在迷宫最深处打倒头目审判系统（Lv20）。





TIPS 对手会在空中抛下炸弹球，着地一定时间后会发生爆炸，需要及时跑开。头目发射的激光很难闪躲，可以借助场内的柱子躲避。头目移速很慢，可以使用发射器或狙击枪攻击它发射激光的弱点位置。

3. 回到个人房间后发生剧情。



●前往 SBC 格洛肯，在地图的黄色标志传送点处触发剧情。

●与伊兹奇对话，回到 SBC 格洛肯再次触发剧情。

●与叹号标志处的洁莉丝卡对话，触发任务“覆沙孤岛”。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

Lv13 覆沙孤岛

报酬｜8000EXP、6000C

1. 前往残影荒野，进入地图东北方向的洞穴。
2. 前往洞穴 最深处，打倒区域头目扫射噬菌体（Lv25）。

TIPS 头目的弱点是身上的红色部位，它的机关枪扫射可以蹲在挡板后挡住，发射的导弹可借助集装箱抵挡。敌人受到一定伤害会硬直倒地，这正是瞄准其弱点输出的好时机。



3. 打倒头目后门扉开启，继续前进便会到达覆沙孤岛。

●返回市区，与传送点附近的洁莉丝卡对话，触发任务“老南部”。

Lv18 老南部

报酬｜9500EXP、8000C

1. 前往覆沙孤岛南部的地下迷宫。

TIPS 途中会经过船只坟场，往坟场地图东南方走就是虫类的巢穴、无人工厂地带，怪物的等级都相当高，现阶段不建议前往。

2. 打倒地下迷宫 最深处的头目识破之眼（Lv29）。

TIPS 头目会一次召唤多个小兵，借助掩体将其全部击破后，头目的核心就会露出，对其攻击可造成大量伤害，但在此期间，核心会发射威力极强的激光，不过蓄能时间比较长，只要保持奔跑基本不会被打中。经过一定时间后，核心会再次藏起来，头目也会再次召唤杂兵，需要重新清理，如此往复数次即可击破。



3. 直接从头目区域进入老南部。

●返回个人房间后发生剧情，开启任务“收集阿尔法系统零件”。

Lv24 收集阿尔法系统零件

报酬｜15000EXP、8800C

1. 与市区基地台附近的亚鲁戈对话，得知接下来需要完成两件事情。
2. 前往覆沙孤岛中部虫类的巢穴，打倒过度成长的海蛇们（Lv35、Lv28）。



TIPS 大海蛇的攻击方式主要有三种，近身的地面突起、原地旋转攻击、喷射能量球，前两者往往是衔接使用，所以战斗中必须与海蛇保持一定的距离，能量球则只需保持奔跑就能闪开。此战比较适合使用发射器，如果使用的是冲锋枪、突击步枪等拉远距离后准度不高的武器，则建议加上“专注”、“力量形态”等技能以确保输出。

3. 前往覆沙孤岛战场南部的灯塔。
4. 进入灯塔迷宫，在最深处打倒头目残酷天使（Lv35），解除封印的迷宫。

TIPS 头目会不停召唤低等级杂兵，但自己不会移动，固守在场地中央对我方发动攻击，它的攻击手段主要为喷射激光和扔炸弹球两种，伤害都非常高，后者落地后并不会立刻爆炸，可以趁机走远闪躲。场地有楼梯可以上去二楼，可以更加靠近头目，瞄准头目的弱点核心，当然如果防御不足，建议还是得在一楼，蹲守在角落的钢柱处能挡下不少攻击。





5. 前往老南部，进入战场中央的地下铁路设施遗址 A。

TIPS 离开入口立马有一头 Lv50 的凶兽对我方发动攻击，不过我们的目标并非是打倒它，而是启动该场景的 9 处机关，打开前方禁闭的大门。机关大部分都在一层，个别需要使用 UFG 上高台才能找到。通过大门后，在传送阵前触发剧情，自动完成任务。

●离开房间，在市区发生剧情，开启任务“忘却森林”。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

Lv32 忘却森林

报酬 | 21500EXP

1. 前往老南部，进入战场北边的地下铁路设施遗址 B 迷宫。

TIPS 迷宫内设置有多处传送点，但实际场地不大，多试几次便能找到路。

2. 在迷宫最深处打倒头目强力马战车（Lv42）。

TIPS 头目只有一招激光发射比较高攻，整体实力不强，先让队友牵制它，再找机会瞄准它的弱点位置射击即可。



3. 返回老南部战场，在地图东北边的野外打倒头目妙尔尼尔（Lv45）。

TIPS 对手一直在天上移动，想打中弱点非常困难，同时也限制了发射器、狙击枪等武器的发挥，攻击容易打空，建议还是使用攻频高的冲锋枪、突击步枪。对手的普通攻击是发射器射击，大招是导弹发射，偶尔还会俯冲斩击，虽然后两者的伤害都很高，但速度较慢，一个垫步加速就能轻易避开。以附近的建筑为掩体，能够挡下不少攻击。

4. 在老南部南边的废弃道路触发剧情，进入废弃道路迷宫。
5. 在迷宫深处打倒头目神龙（Lv50）。

TIPS 对手体型庞大，使得其冲撞攻击几乎无法闪躲，最好的办法就是藏在场景角落的柱子背后，借助柱子进行抵挡。对手的激光射击也是一大杀招，速度快且威力极高，并且分直线射击与 360 度扫射两种形式，前者依旧可以用柱子抵挡，后者则需要及时远离激光的扫射范围。此战适合使用发射器这种单发大威力的武器，头目庞大的体型恰恰成了其弱点，玩家几乎不用瞄准都能打中，只要贯彻打一炮藏一下的游击战术，取得胜利就只是时间问题。



6. 从头目区域进入忘却森林，剧情后回到市区，触发任务“城门捍卫者”。



Lv45 城门捍卫者

报酬 | 24500EXP

1. 前往忘却森林，抵达战场北边的 SBC 芙琉杰尔城门后触发战斗，对手是巨型机器人城门捍卫者（Lv55），将其血量削减少许就会触发剧情，自动回到 SBC 格洛肯。



2. 依次前往市区的个人房间前、店铺、总统府大厅前广场附近触发剧情。

3. 前往忘却森林，打倒北边 SBC 芙琉杰尔城门处的城门捍卫者（Lv55），胜利后自动回到市区。

TIPS 此战只有阿尔法系统与男主两人，物理攻击对头目效果很差，建议带上光学、爆炸冲击属性的武器出战，可以攻击其背后的核心增加输出。头目的近身攻击主要是冲撞与踢脚，把握时机后都能翻滚躲开，比较有威胁的是其远程的导弹射击，不过导弹飞行速度不快，拉远距离会有足够的闪躲时间。

4. 前往桐人的房间后任务完成。

●剧情后触发任务“中队”。

Lv51 中队

报酬 | 15000C

1. 做好战斗准备后与房间内的红叶对话。
2. 打倒桐人、诗音、有纪、红叶。

TIPS 对手们的血量都很少，推荐用冲锋枪、突击步枪等攻频高的武器，由于是一对多，借助掩体挡子弹是保命的必要手段。近战的桐人与有纪会首先冲过来，不过玩家只要稍微拉开点距离即可轻松打倒。

●在个人房间前触发剧情。

●在桐人他们的房间触发剧情，解锁武器“枪＆剑”。

●与传送点（市区）附近的诗音对话后触发战斗，对手是神龙（Lv50），打法与之前一样，不过由于只有两人出战，需要更加注意血量的回复。

●前往忘却森林→ SBC 芙琉杰尔城门，进入北边的 SBC 芙琉杰尔前半部迷宫，剧情后触发任务“返家”。

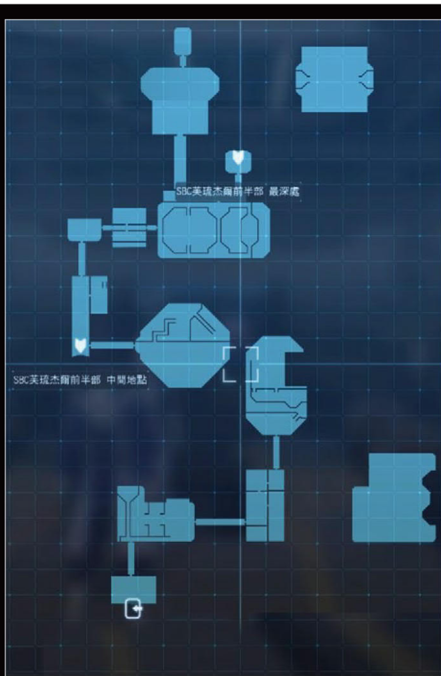


本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

Lv55 返家

报酬 | 26500EXP、18000C

1. 攻略 SBC 芙琉杰尔前半部迷宫，途中触发一段剧情并且进入战斗，对手是强制肃清者（Lv51），胜利后从传送点处离开。



TIPS 血量只有一条槽的精英怪，打法与其他大型怪物一样，以柱子作为掩体进行游击战即可。

2. 继续前进，途中再次触发剧情，自动返回桐人他们的房间。

3. 与基地台附近的亚鲁戈对话。

4. 前往覆沙孤岛战场东边的地下兵器工厂遗迹迷宫。

5. 打倒迷宫最深处的头目臣服一瞥（Lv59）。

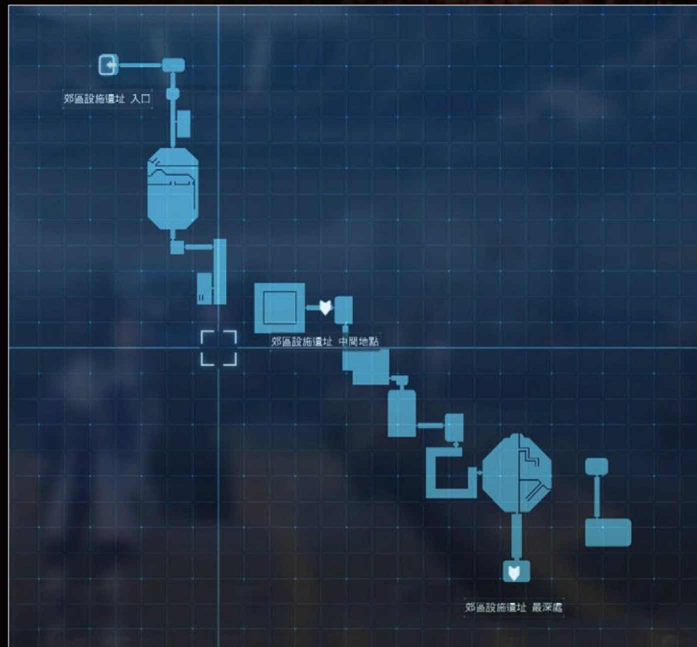
TIPS 首先在入口处使用发射器摧毁场地右侧的战车，再切换成冲锋枪或突击步枪清扫完场内的敌兵，做完这两件事情后，位于场地最北的头目便会露出核心，只有攻击此核心才能对其造成伤害。注意核心发射的激光，蓄力时间很短，如果核心转往玩家方向，则表示下一发激光必然射向玩家，可以躲进场地右侧的隔间借助墙壁抵挡。经过一定时间核心会再次藏起来，敌兵也会被头目再次召唤，依然是清兵 + 射核心的流程，如此往复数次便能打倒头目。



6. 前往老南部战场西北方向的郊区设施遗址迷宫。

7. 在迷宫最深处打倒头目尸骸侦测者（Lv64）。

TIPS 头目的血量非常多，并且对物理与爆炸属性有抗性，只推荐用光学属性的武器迎战。场地内有不少柱子供玩家躲藏，游击起来非常舒服，对手相比一般的巨型机器人主要多了以下的招式：①360 度的炮弹发射，可藏在柱子后躲开；②抛出大量的炸弹球，炸弹球不会立刻爆炸，先拉远距离使得头目把球往远处抛，再慢慢靠近头目离开爆炸范围即可，此期间能一直射击，是提升输出的好时机。



8. 回到市区后，前往店铺触发剧情。

9. 在个人房间触发剧情，开启新任务“巴萨特 · 乔的对决”。

Lv59 巴萨特 · 乔的对决

报酬 | 20000C

1. 与个人房间内的红叶对话，选择“准备好了”进入战斗，对手是巴萨特 · 乔（Lv47），胜利后解锁系统“双持武器”。

TIPS 对手等级只有 Lv47，血量也很少，对于现阶段的玩家来说已构不成威胁，只要保持奔跑少吃伤害即可轻松获胜。

2. 回到市区，在桐人他们的房间触发剧情。

3. 分别与房间内的伊兹月、洁莉丝卡、红叶对话。

4. 与市区总统府大厅前广场附近的伊兹月对话。

5. 回到桐人他们的房间，与桐人对话。

6. 在瞭望台与红叶对话。

7. 与市区总统府大厅前广场附近的洁莉丝卡对话。

8. 在个人房间触发剧情，开启任务“SBC 芙琉杰尔”。

Lv59 SBC 芙琉杰尔

报酬 | 30500EXP、22000C

1. 前往忘却森林东边的森林外侧，抵达后进入迷宫。



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

2. 地图东南侧有一道上锁门扉，需要启动两个特殊装置方能解锁，其中较为隐秘的一处在图示位置，利用UFB能力到对面站台，站在宝箱前就会被传送到另一个区域，战胜里面的两只精英怪复制拿非力人（Lv64）后便能启动装置。



3. 在迷宫最深处打倒头目人类狩猎者（Lv70）。

TIPS 目前为止最为棘手的对手，不仅攻速快，招式的威力也高得离谱，以往借助掩体进行游击的战术也不再那么好用，由于对手十分灵活，很容易就被近身，一个不慎就会被狂殴至死。对手会在半血与三分之一血时会召唤强劲的小怪，招式与头目几乎一致，同样非常高伤害，必须优先清理，否则很容易团灭。此战不推荐发射器、狙击枪这种慢吞吞的武器，建议使用冲锋枪或突击步枪，并且开启双持武器提升输出。而在队伍阵容方面，最好尽量带上高防御的角色，回复役则推荐由防御不差并且拥有回复技能的红叶担当。

4. 前往忘却森林→SBC芙琉杰尔前半部迷宫，在最深处有一场战斗，对手是布里欧纳克（Lv73），胜利后进入SBC芙琉杰尔最深处。



TIPS 体型小且极其灵活的对手，不推荐使用发射器等攻速慢的武器。头目比较有威胁性的招式是向前发射数道细激光，玩家可穿过激光之间的缝隙进行闪躲，也能够以场地的柱子为掩体进行抵挡。

5. 在SBC芙琉杰尔最深处的终点触发剧情，开启任务“母亲克劳迪亚”。

Lv63 母亲克劳迪亚

报酬 | 32500EXP、22000C

1. 做好准备后，继续前进就会触发头目战，对手是头目监视教宗（Lv75）。

TIPS 与其他巨型机器人一样，弱点是背后的核心，可以使用发射器、狙击枪这两种高威力的武器，瞄准时要注意头目向四周发射的导弹，看到其准备动作后要立刻奔跑，脱离导弹的打击范围。

2. 继续前进，自动完成任务。

●与瞭望台处的伊兹月对话。

TIPS 对话后会强制登出一次，只要再次登入游戏就会继续剧情。

●在市区黄色标志处触发剧情。

●在个人房间触发剧情，开启任务“红叶”。

Lv67 红叶

报酬 | 25000

1. 进入前方场地，战胜红叶（Lv55）。

TIPS 对手只有一条血槽，等级也与本人一致，注意闪躲她使用的工具，一边奔跑一边进攻。

●前往桐人他们的房间，解锁桐人模式。

TIPS 桐人模式会随着主线推进而消失，建议尽快游玩。

●前往中队（伊兹奇）后触发剧情。

●在个人房间与阿尔法系统对话，触发任务“决心”。



Lv67 决心

报酬 | 34000EXP、27000C

1. 前往市区东侧的SBC格洛肯地下迷宫，需要从个人房间前右侧的楼梯到二楼再绕到一楼。

2. 打倒迷宫最深处的头目地面震荡者（Lv71）。

TIPS 行动模式与一般的巨型机器人差不多，瞄准其背后的核心攻击即可。



●返回市区，与个人房间内的阿尔法系统对话后出现选项，选项将影响最后的结局。另外，一旦选择推动剧情，将无法再游玩桐人模式。

TIPS 选择“我要为了保护红叶战斗”或者“我要为了保护洁莉丝卡战斗”各自对应一个结局，如果满足以下几个条件则可以进入真结局：①阿尔法系统、红叶、伊兹奇、洁莉丝卡与巴特勒·乔的友好度达到Rank4的75%，剩余角色友好度达到Rank2并看完其好感度事件；②获得伊兹奇的枪（伊兹奇达Rank4友好度后赠送）、阿尔法系统的护身符（达成以上条件后回房间自动获得）；③打断最终头目的蓄力大招。

●对话后来到新区域，触发任务“最后终点”。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

Lv70 最后终点 / 夺命凶弹（真结局） 报酬 -

1. 目标是逃离死亡空间，在场地前方触发最后一场头目战，对手是游戏管理员（Lv80）。

TIPS 在 Normal 模式下，头目的常用手段是召唤杂兵无人机与发射激光的球体，激光又分为锁定集束以及扇形扫射两种，伤害都较高，可以装上护盾基石这类的免伤技能来抗住。球体攻击后会自动消失，而无人机则会一直存在，要优先清理。头目并不会移动，弱点是胸前的绿宝石，很好瞄准，使用发射器或狙击枪可以轻松打出成吨的伤害。当头目血量被削到一定程度时会触发剧情，之后头目满血再来，但打法与之前一样，并无难度。

在 EX 难度下，此头目为 Lv150，无论走向哪个结局，只要战胜 EX 难度的该头目都必然获得近战武器“戴恩之遗产”（Normal 模式下则必须真结局才能拿到），不过攻击力和稀有度为随机。

EX 难度＆二周目

完成任意一个结局后，可以在标题界面选择 OPTIONS 将难度调成 EXTREME。在该难度下，获得的材料以及武器等级都会有所上升，并且增加新迷宫：海望楼（残影荒野）、SBC 芙琉杰尔后半部（忘却森林）。

二周目在通关后选项中选“No”，重新开始游戏后进入（选“Yes”回到最终头目战前则仍算为一周目）。二周目的继承要素有等级、道具、金钱、勋章、武器以及技能熟练度，而新要素如下：

①部分对话出现新选项；

②莉兹贝特的可强化与改造等级会根据剧情而得到提升（EX 难度完成二周目后）；

③改造武器所需的晶片减少，记忆体晶片的词条数值上限有所上升。

Lv70 Bullet of Bullets（桐人模式） 报酬 50000C

1. 前往总统府大厅，在线上对战前台处发生剧情。
2. 从大厅内的传送点进入场地，开始第一回预赛，操作桐子取得胜利吧！

TIPS 敌人是 Lv65 的玩家，实力只比杂兵强一点。桐子使用的是枪＆剑，□键是剑攻击，R2 是手枪攻击，如果不适应近战，使用手枪也能轻松获胜。

3. 取得第二会预赛的胜利。

TIPS 敌人是 Lv70 的玩家，血槽有两行，攻击也很高，此战用手枪会死得很惨，用剑则只需直接上前平 a 即可轻松打倒对手。

3. 取得决赛的胜利，对手是死枪（Lv80）。

TIPS 对手同样是剑枪并用，不过他用的是狙击枪，被其爆头两下就差不多要跪了，所以必须近战，让他没有机会出枪。工具栏有提升攻击力的工具，不要忘了使用，炸弹类的工具几乎不会砸中，因此可以完全放弃使用。死枪的剑招只有三四段，可以先近身引他连招，再瞄准其连招后的硬直时间进行输出。

4. 胜利后解锁枪＆剑的技能。



资料篇

支线任务

名称	建议 Lv	内容	报酬
关于武器改造、强化	1	请莉兹贝特帮你强化武器	（5）改造晶片、10000C
我来鉴定吧	1	请艾基尔鉴定未鉴定道具	（5）改造晶片、10000C
制作衣服吧	1	请亚丝娜替你制作服装	（5）普通的布、10000C
尖针甲虫的讨伐	3	打倒 8 只尖针甲虫	（10）受损的壳、1000C
自动机器人军队突击兵的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队突击兵	（5）生锈金属碎片、（5）低性能光学控制装置、1000C
自动机器人军队侦察兵的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队侦查兵	（5）机械兵螺丝、（5）低性能光学控制装置、1000C
自动机器人军队掩护射击兵的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队掩护射击兵	（5）生锈金属碎片、（5）机械兵螺丝、1000C
自动机器人军队狙击手的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队狙击手	（5）机械兵螺丝、（5）低性能光学控制装置、1000C
自动机器人军队盾兵的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队盾兵	（5）坏掉的机械零件、（5）低性能光学控制装置、1000C
自动机器人军队炸弹兵的讨伐	4	打倒 4 只自动机器人军队炸弹兵	（5）坏掉的机械零件、（5）机械兵螺丝、1000C
潜伏虫的讨伐	9	打倒 8 只潜伏虫	（10）蝎子外骨骼、1500C
瞄准蜘蛛的讨伐	10	打倒 8 只瞄准蜘蛛	（10）坏掉的机械零件、（10）小型炮管、2000C
亢奋蜂的讨伐	10	打倒 8 只亢奋蜂	（8）受损的壳、1500C
杀人虎头蜂的讨伐	16	打倒 6 只杀人虎头蜂	（6）硬壳、3000C
工蜂的讨伐	16	打倒 4 只工峰	（10）蜜蜂艳翅、3000C
沙尘蠕虫的讨伐	16	打倒 5 只沙尘蠕虫	（5）虫类的柔软外皮、（8）软 Q 的东西、3000C
沙漠天蝎的讨伐	18	打倒 5 只沙漠天蝎	（8）蝎子硬螯肢、3000C
成虫杀人虎头蜂的讨伐	18	打倒 6 只成虫杀人虎头蜂	（3）硬壳、4500C
士兵黄蜂的讨伐	18	打倒 4 只士兵黄蜂	（10）蜜蜂毒针、3000C
女王蜂的讨伐	21	打倒 3 只女王蜂	（6）坚固硬壳、3000C
单发大炮的讨伐	21	打倒 6 只单发大炮	（10）机械零件、3000C
怠惰者的讨伐	40	打倒 2 只怠惰者	（3）纤维强化液、（8）怪物细长锐利的爪子、6000C
毒杀爬虫的讨伐	24	打倒 3 只毒杀爬虫	（5）虫类的柔软外皮、（8）黏答答的东西、4000C
坚固收割者的讨伐	25	打倒 6 只坚固收割者	（8）机械零件、（8）多足兵器的装甲、4500C
追随卵石的讨伐	25	打倒 4 只追随卵石	（8）光学控制器、4500C
随机扫射者的讨伐	27	打倒 3 只随机扫射者	（8）结晶回路、4500C
皇帝蜂的讨伐	29	打倒 3 只皇帝蜂	（5）强化纤维液、5000C
女帝蜂的讨伐	29	打倒 3 只女帝蜂	（3）坚固硬壳、5000C
浮游硬壳的讨伐	30	打倒 5 只浮游硬壳	（8）机械零件、（8）火药控制机构、5000C
机械侵略者的讨伐	34	打倒 3 只机械侵略者	（3）高性能电磁材料、（10）巨人机械装甲、5000C

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

名称	建议 Lv	内容	报酬
枪击积木的讨伐	34	打倒只 3 枪击积木	（8）结晶回路、6000C
射击弹射器的讨伐	40	打倒 5 只射击弹射器	（8）精密机械零件、（8）高性能火药控制机构、7000C
扰动岩石的讨伐	40	打倒 4 只扰动岩石的讨伐	（6）精密光学控制机构、7000C
放逐观测者的讨伐	40	打倒 3 只放逐观测者	（5）飞行零件的残骸、（3）高性能电磁材料、6500C
生物宝石的讨伐	41	打倒 3 只生物宝石	（4）高性能结晶回路、（6）大型结晶回路 α、7000C
动乱者的讨伐	42	打倒 4 只动乱者	（3）异型生物的装甲、（8）怪物具有弹性的胃袋、6500C
发射器大犬座的讨伐	48	打倒 5 只发射器大犬座	（6）精密机械零件、（6）多足兵器的旋转机构、8000C
地狱追逐者的讨伐	45	打倒 5 只地狱追逐者	（6）蝎子的麻痹针、7500C
三重大炮的讨伐	48	打倒 6 只三重大炮	（10）高性能冲击吸收机构、5500C
强壮肃清者的讨伐	48	打倒 3 只强壮肃清者	（3）超性能电磁材料、（10）巨人机械特殊装甲、8000C
机械毛虫的讨伐	48	打倒只 3 机械毛虫	（8）虫类的粘液、（8）Q 弹的东西、8500C
治愈坚石的讨伐	48	打倒 4 只治愈坚石	（3）精密光学控制装置、（3）高性能光学武器零件、8000C
释毒聚集体的讨伐	48	打倒 3 只释毒聚集体	（6）高性能结晶回路、（4）大型结晶回路 α、8000C
狙击蝴蝶的讨伐	55	打倒 3 只狙击蝴蝶	（5）浮游发射装置、（3）超性能电磁材料、9000C
敌人呼唤者的讨伐	55	打倒 5 只敌人呼唤者	（8）高性能重型武器零件、（8）超性能火药控制机构、9500C
雷射超巨型加农炮的讨伐	56	打倒 4 只雷射超巨型加农炮	（3）高性能电磁材料、9500C
角之炽焰的讨伐	62	打倒 4 只角之炽焰	（3）艳光薄膜、（8）怪物的稀有软骨、10500C
群攻信徒的讨伐	67	打倒 2 只群攻信徒	（5）光之盾、（3）超性能大型电磁材料、10000C
冲突水晶的讨伐	59	打倒 4 只冲突水晶	（5）高性能光学武器零件、10500C
光子化学雾霾的讨伐	60	打倒 3 只光子化学雾霾	（6）大型结晶回路 α、10500C
驱疾连炮的讨伐	60	打倒 3 只驱疾连炮的讨伐	（5）高性能重型武器零件、10500C
冲击波飞行石的讨伐	64	打倒 3 只冲击波飞行石	（6）大型结晶回路 β、11000C
复制拿非力人的讨伐	65	打倒 3 只复制拿非力人	（3）超性能大型电磁材料、（10）巨人机械核心、11000C

悬赏任务

名称	建议 Lv	内容	报酬
赏金猎人入门	13	位于“漂浮塔”附近，悬赏人物“侍者拿布拉”的讨伐	战斗外套轻装 M 的制作方法、（3）改造晶片、3000C
枪械世界的独行侠	15	位于“漂浮塔”附近，悬赏人物“拉普拉斯”的讨伐	（5）优质金属片、（5）改造晶片、4500C
自称暴风之人	17	位于“漂浮塔”附近，悬赏人物“STORM”的讨伐	（5）光学控制装置、（5）改造晶片、6000C
隐藏的恶意	20	位于“漂浮塔”附近，悬赏人物“坏心肠 integral”的讨伐	（5）机械零件、（5）改造晶片、11000C
和行武之人的对峙	21	位于“船只坟场”附近，悬赏人物“纳皮尔少将”的讨伐	战斗外套轻装 F 的制作方法、（5）改造晶片、12000C
其实没打算玩下去	24	位于“船只坟场”附近，悬赏人物“焦糖奶油饭团”的讨伐	游骑兵上衣 F 的制作方法、（8）改造晶片、13000C
引诱至薄雾的叹息	27	位于“船只坟场”附近，悬赏人物“黄昏”的讨伐	悠闲衬衫 M 的制作方法、（8）改造晶片、16000C
虚拟自然	29	位于“船只坟场”附近，悬赏人物“Setsugekkaaaa”的讨伐	时尚衬衫 F 的制作方法、（8）改造晶片、20000C
流星亦能击坠龙	32	位于“穹顶”附近，悬赏人物“流星”的讨伐	游骑兵 M 的制作方法、（8）改造晶片、24000C
金刚爆破	34	位于“穹顶”附近，悬赏人物“Danmaru”的讨伐	飞行员服 M 的制作方法、（10）改造晶片、28000C
狗也要瞄准也是打得中	34	位于“穹顶”附近，悬赏人物“BlackDog”的讨伐	飞行员连身裙 F 的制作方法、（10）改造晶片、32000C
走夜路要多加留意	36	位于“穹顶”附近，悬赏人物“如法 _ 暗夜”的讨伐	光速攻击者 F 的制作方法、（10）改造晶片、37000C
窥伺的恶魔	37	位于“穹顶”附近，悬赏人物“单眼杰克”的讨伐	光速攻击者 M 的制作方法、（3）解除晶片、43000C
要不要办甜 ~ 点 ~ 派 ~ 对?	40	位于“穹顶”附近，悬赏人物“蓬松松大象小姐”的讨伐	强力背心 M 的制作方法、（3）解除晶片、48000C
月夜中闪耀的弹道	44	位于“穹顶”附近，悬赏人物“Ark of 银月”的讨伐	防弹上衣 F 的制作方法、（3）解除晶片、56000C
光与影	47	位于“忘却神殿”附近，悬赏人物“Arther”的讨伐	军官制服轻便服装 F 的制作方法、（5）解除晶片、62000C
他所征伐的是无数的浪涛	50	位于“忘却神殿”附近，悬赏人物“狂野者”的讨伐	军官制服正式服装 M 的制作方法、（5）解除晶片、70000C
有计划的逃避现实	52	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“白色杂音”的讨伐	流浪低档裤 M 的制作方法、（5）解除晶片、78000C
左手持赎罪花束	55	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“Higgs”的讨伐	迷你流浪裙 F 的制作方法、（1）武器强化材料 r1-r3、85000C
正义的基准	58	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“惩罚的懊悔”的讨伐	基本款风衣 F 的制作方法、（1）武器强化材料 r1-r3、88000C
连同世界一并摧毁	77	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“凶”的讨伐	无暇 M 的制作方法、（1）武器强化材料 r4-r6、90000C
回过神来时已为时已晚	88	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“hermit”的讨伐	女王洋装 F 的制作方法、（1）武器强化材料 r4-r6、90000C
压倒性的存在	90	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“散布绝望的约哈难”的讨伐	夜想曲风衣 M 的制作方法、（1）武器强化材料 r4-r6、94000C
光荣就在黑暗的另一端	99	位于“无人工厂地带”附近，悬赏人物“漆黑总帅”的讨伐	刺客外套 M 的制作方法、绷带装 M 的制作方法、100000C

讨伐知名敌人任务

名称	建议 Lv	内容	报酬
精锐自动机器人	5	打倒 1 只自动机器人军队精英	（3）生锈金属碎片、（1）改造晶片、3000C
金属制恶魔	15	打倒 1 只金属阿里曼	（3）低性能光学控制装置、（2）改造晶片、3000C
吞噬旅行者	23	打倒 1 只漂泊吞噬者	（3）硬壳、（3）改造晶片、4000C
荒野的狂徒	16	打倒 1 只西部抢匪	（3）坏掉的机械零件、（1）多足兵器的装甲、4000C
失去心的人型空壳	28	打倒 1 只无情人偶	（2）优质金属碎片、（3）改造晶片、5000C
地下世界的盗贼	30	打倒 1 只地下世界盗贼	（4）机器人通用缆线、（3）改造晶片、5000C
仅须一刺	31	打倒 1 只螫针	（3）坚固硬壳、（5）改造晶片、75000C
消除一切之人	33	打倒 1 只全象抹灭者	（2）机械零件、（1）冲击吸收机构、12000C
被诅咒的纹章	45	打倒 1 只祸患卢恩	（2）光学控制装置、（5）改造晶片、12000C
通往迷宫的入口	43	打倒 1 只废墟城门	（2）精密机械零件、（5）改造晶片、16000C
冥界引路人	64	打倒 1 只地狱引路人	（1）艳光薄膜、（2）解除晶片、28000C
猎首蚯蚓	53	打倒 1 只颈咬者	（1）虫类的粘液、（2）解除晶片、36000C
蜂巢制作者	68	打倒 1 只蜂巢制作者	（1）精密光学控制器、（2）解除晶片、38000C
是命令的话	58	打倒 1 只无罪杀手	（1）高性能重装武器零件、（5）解除晶片、42000C
呼唤地鸣	66	打倒 1 只地面震荡者	（1）高性能轻型武器零件、（5）解除晶片、57000C

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

寻宝任务

支线任务	推荐建议 Lv	内容	报酬
搞丢机密文件了！	5	取得位于“管理设备遗址”内部的“储存媒体”	（5）坏掉的机械零件、（3）改造晶片、2500C
被看到会很难为情	10	取得位于“旧文明研究设施遗址”内部的“可爱日记本”	（5）低性能光学控制器装置、（3）改造晶片、2500C
高级艺术品	15	取得位于“残影荒野”某处的“陶器小瓶罐”	（5）生锈金属碎片、（3）改造晶片、2500C
打发待机时间	21	取得位于“地下迷宫”内部的“卡牌游戏”	（5）光学控制装置、（3）改造晶片、3000C
请收下伴手礼	24	取得位于“覆沙孤岛”某处的“星之沙”	（5）优质金属晶片、（5）改造晶片、3000C
永远不嫌多	25	取得位于“灯塔”内部的“沙牛蒡”	（5）机械零件、（5）改造晶片、6000C
对神祈祷，祈求胜利	29	取得位于“老南部”某处的“银色女神像”	（15）改造晶片、12000C
想要华丽的摆设物	32	取得位于“地下铁路设施遗址 A”内部的“金苹果”	（5）精密光学控制装置、（5）改造晶片、12000C
游戏世界也要保养肌肤	34	取得位于“地下铁路设施遗址 B”内部的“金箔”	（5）精密机械零件、（5）改造晶片、12000C
玻璃之眸	38	取得位于“老南部”某处的“玻璃之眼”	（5）优质金属块、（5）改造晶片、12000C
可爱的守护者	45	取得位于“忘却森林”某处的“狗的摆设物”	（5）高性能光学武器零件、（8）改造晶片、18000C
相信美丽的童话故事	45	取得位于“忘却森林”某处的“月之泪”	（5）高性能轻型武器零件、（8）改造晶片、18000C
让那孩子得到幸福	48	取得位于“SBC 芙琉杰尔前半部”内部的“七色花”	（15）解除晶片、26000C
怪物好帅气	48	取得位于“SBC 芙琉杰尔前半部”内部的“含虫琥珀”	狙击装 F 的制作方法、（5）解除晶片、26000C
像虚拟世界那么华丽的房间	48	取得位于“SBC 芙琉杰尔前半部”内部的“鹅毛笔”	（5）高性能重型武器零件、（5）解除晶片、26000C
回忆的照片	52	取得位于“覆沙孤岛”某处的“老旧照片”	淘气裙裤 F 的制作方法、（8）解除晶片、44000C
幸福的感觉	56	取得位于“老南部”内部的“软绵绵毛巾”	铁匠外套 F 的制作方法、（8）解除晶片、52000C
肚子填满太空蘑菇	60	取得位于“SBC 芙琉杰尔最深处”内部的“太空蘑菇”	驯兽师外套 F 的制作方法、（8）解除晶片、60000C
令人垂涎三尺的东西	60	取得位于“SBC 芙琉杰尔最深处”内部的“幻之酒”	西尔芙猎人 F 的制作方法、妖精连衣裙 F 的制作方法、60000C
游戏内的货币？	60	取得位于“SBC 芙琉杰尔最深处”内部的“没见过的钱币”	轻吉利服 M 的制作方法、轻吉利服 F 的制作方法、60000C
烧焦纸钞的价值	67	取得位于“SBC 格洛肯地下遗迹”内部的“烧焦纸钞”	拂晓风衣 F 的制作方法、（5）最高级的布、77000C
没有设立的墓碑	67	取得位于“SBC 格洛肯地下遗迹”内部的“肮脏的兵籍牌”	鹰眼服装 F 的制作方法、（5）最高级的布、77000C
无比幸运	67	取得位于“SBC 格洛肯地下遗迹”内部的“四叶草”	活动式比基尼 F 的制作方法、（5）最高级的布、77000C

技能

名称	SP	职责	效果	冷却时间（s）	习得条件
力量型态 1	10	强袭者	一定时间内，提升自己的攻击力	75	STR：10
力量型态 2	35	强袭者	一定时间内，进一步提升自己的攻击力	75	STR：52
力量型态 3	65	强袭者	一定时间内，大幅提升自己的攻击力	75	STR：101/AGI：44
速度型态 1	10	强袭者	一定时间内，提升自己的移动速度	75	AGI：3
速度型态 2	30	强袭者	一定时间内，进一步提升自己的移动速度	75	AGI：45
速度型态 3	60	强袭者	一定时间内，大幅提升自己的移动速度	75	AGI：106
隐匿术 1	15	强袭者	一定时间内，敌人会不容易感应到自己。就算被感应到，也不容易被攻击	75	INT：10/AGI：4
隐匿术 2	35	强袭者	一定时间内，敌人会更不容易感应到自己。就算被感应到，也更不容易被攻击	75	INT：48/AGI：19
隐匿术 3	65	强袭者	一定时间内，敌人会难以感觉到自己。就算被感应到，也难以被攻击	75	INT：103/AGI：45
迅速射击 1	15	强袭者	朝附近的敌人连续射击子弹	12	AGI：9
迅速射击 2	35	强袭者	朝附近的敌人连续射击更多的子弹	12	AGI：46/DEX:19
迅速射击 3	65	强袭者	朝附近的敌人连续射击非常多的子弹	12	AGI：101/DEX:44
潜行射击 1	15	强袭者	一边向前滑行，一边进行射击	12	AGI：11
潜行射击 2	35	强袭者	一边向前长距离滑行，一边进行射击	12	STR：19/AGI：48
潜行射击 3	65	强袭者	一边向前极长距离滑行，一边进行射击	12	STR：45/AGI：103
散射回旋 1	15	强袭者	一边跳跃，一边进行射击	8	AGI：17
散射回旋 2	35	强袭者	一边跳跃，一边进行射击。在空中时使用，可以使出 2 连跳	8	AGI：53/LUC:22
散射回旋 3	65	强袭者	一边跳跃，一边进行射击。在空中时使用，可以使出 3 连跳	8	AGI：108/LUC:48
追加枪击 1	25	强袭者	快速冲向目标，攻击命中敌人之后，可以追加射击	18	AGI：30
追加枪击 2	45	强袭者	快速冲向目标，攻击命中敌人之后，可以追加火力强大的射击	18	STR：27/AGI：65
追加枪击 3	75	强袭者	快速冲向目标，攻击命中敌人之后，可以追加火力极为强大的射击	18	STR：53/AGI：118
全归虚空 1	20	强袭者	使出快速垫步移动。可连续使用 2 次	6	AGI：19
全归虚空 2	40	强袭者	使出快速垫步移动。可连续使用 3 次	6	AGI：62
全归虚空 3	70	强袭者	使出快速垫步移动。可连续使用 3 次，使用后自己不容易被攻击	6	AGI：121
剑格挡 1	-	强袭者	一定时间内，会摆出防御架式。防御架式时，可以用剑格挡子弹	15	剧情解锁
剑格挡 2	35	强袭者	更长的时间内，会摆出防御架式。防御架式时，可以用剑格挡子弹	15	STR：20/AGI：50
剑格挡 3	65	强袭者	极长的时间内，会摆出防御架式。防御架式时，可以用剑格挡子弹	15	STR：46/AGI：104
锐爪 1	10	强袭者	向前方挥剑使出 3 连击	8	-
锐爪 2	30	强袭者	向前方挥剑使出更高威力的 3 连击。可在空中使用	8	STR：43
锐爪 3	60	强袭者	向前方挥剑使出极高威力的 3 连击。可在空中使用	8	STR：94/AGI：41
夺命击 1	15	强袭者	快速冲向敌人，再用剑使出突刺攻击	12	AGI：15
夺命击 2	35	强袭者	快速冲向敌人，再用剑使出威力更高的突刺攻击。可在空中使用	12	STR：21/AGI：52
夺命击 3	65	强袭者	快速冲向敌人，再用剑使出威力极高的突刺攻击。可在空中使用	12	STR：47/AGI：93/DEX：27
星屑飞溅 1	20	强袭者	冲向敌人后，用剑使出连续突刺攻击	18	AGI：23
星屑飞溅 2	40	强袭者	冲向敌人后，用剑使出时间更长的连续突刺攻击	18	STR：24/AGI：59
星屑飞溅 3	70	强袭者	冲向敌人后，用剑使出时间极长的连续突刺攻击	18	STR：50/AGI：113
水平方阵斩 1	25	强袭者	朝敌人挥剑使出 4 连击后，会砍出大范围的四角形冲击波	16	AGI：23

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

名称	SP	职责	效果	冷却时间（s）	习得条件
水平方阵斩 2	45	强袭者	朝敌人挥剑使出 4 连击后，会砍出 2 次大范围的四角形冲击波	16	STR：27/AGI：65
水平方阵斩 3	75	强袭者	朝敌人挥剑使出 4 连击后，会砍出 3 次大范围的四角形冲击波	16	STR：53/AGI：118
双重扇形斩 1	30	强袭者	朝目标一边射击，翻身后快速前进。最后一下会用剑横扫攻击	18	STR：14/AGI：35
双重扇形斩 2	50	强袭者	朝目标一边射击，翻身后快速前进。最后一下会用更高威力的剑横扫攻击。可在空中使用	18	STR：31/AGI：74
双重扇形斩 3	80	强袭者	朝目标一边射击，翻身后快速前进。最后一下会用极高威力的剑横扫攻击。可在空中使用	18	STR：57/AGI：111/DEX：33
爆炸弹 1	15	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现爆炸区，给予接触的敌人伤害的特殊弹	15	DEX：15
爆炸弹 2	35	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现爆炸区，给予接触的敌人更高伤害的特殊弹	15	STR：21/DEX：52
爆炸弹 3	65	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现爆炸区，给予接触的敌人极高伤害的特殊弹	15	STR：47/DEX：106
热能引发弹 1	10	毁灭者	可以发射 1 枚，施放格林机关枪的热能，给予"着火"异常状态的特殊弹。使用时会排出格林机关枪的热能	18	DEX：5
热能引发弹 2	30	毁灭者	可以发射 1 枚，施放格林机关枪的热能，给予更多"着火"异常状态的特殊弹。使用时会排出格林机关枪的热能	18	STR：17/DEX：42
热能引发弹 3	60	毁灭者	可以发射 1 枚，施放格林机关枪的热能，给予非常多"着火"异常状态的特殊弹。使用时会排出格林机关枪的热能	18	STR：43/DEX：85/LUC：24
电浆弹 1	25	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现电浆爆炸区的特殊弹	15	DEX：30
电浆弹 2	45	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现电浆爆炸区，威力更高的特殊弹	15	STR：27/DEX：65
电浆弹 3	75	毁灭者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现电浆爆炸区，威力极强的特殊弹	15	STR：53/DEX：118
报应弹 1	25	毁灭者	可以发射 1 枚，自己的 HP 越低威力越高的特殊爆炸弹	18	DEX：36
报应弹 2	45	毁灭者	可以发射 1 枚，自己的 HP 越低威力越高，更强大的特殊爆炸弹	18	STR：30/DEX：70
报应弹 3	75	毁灭者	可以发射 1 枚，自己的 HP 越低威力越高，极为强大的特殊爆炸弹	18	STR：56/DEX：108/LUC：32
重力场引发弹 1	30	毁灭者	可以发射 1 枚，由中弹地点张开力场，吸引周围敌人接近的特殊弹	63	DEX：40
重力场引发弹 2	50	毁灭者	可以发射 1 枚，由中弹地点张开力场，吸引更大范围敌人接近的特殊弹	63	STR：31/DEX：74
重力场引发弹 3	80	毁灭者	可以发射 1 枚，由中弹地点张开力场，吸引极大范围敌人接近的特殊弹	63	STR：57/DEX：126
冲刺攻击 1	-	毁灭者	朝前方使出冲刺攻击，如果距离够近，造成的伤害会更大	12	-
冲刺攻击 2	30	毁灭者	朝前方使出威力更强的冲刺攻击，如果距离够近，造成的伤害会更大	12	STR：38/DEX：15
冲刺攻击 3	60	毁灭者	朝前方使出威力极强的冲刺攻击，如果距离够近，造成的伤害会更大	12	STR：82/DEX：41/LUC：23
专注 1	10	狙击手	一定时间内，提升着弹预测圆的精准度。子弹变得不易偏移	75	-
专注 2	30	狙击手	一定时间内，进一步提升着弹预测圆的精准度。子弹变得不易偏移	75	STR：35/AGI：8/DEX：15
专注 3	60	狙击手	一定时间内，大幅提升着弹预测圆的精准度。子弹变得不易偏移	75	STR：35/AGI：23/DEX：41
弹道消除	20	狙击手	一定时间内，延迟弹道预测线出现的时间。不容易被敌人攻击	75	STR：20/DEX：8
弹道消除 2	40	狙击手	一定时间内，进一步延迟弹道预测线出现的时间。更不容易被敌人攻击	75	STR：51/INT：7/AGI：13/DEX：24
弹道消除 3	70	狙击手	一定时间内，大幅延迟弹道预测线出现的时间。难以被敌人攻击	75	STR：99/INT：16/AGI：29/DEX：50
幽灵子弹 1	-	狙击手	一定时间内，在弹道预测线对到敌人时，给予"牵制"异常状态的累积效果	45	通关桐人模式
幽灵子弹 2	45	狙击手	一定时间内，在弹道预测线对到敌人时，给予更多"牵制"异常状态的累积效果	45	STR：65/DEX：27
幽灵子弹 3	70	狙击手	一定时间内，在弹道预测线对到敌人时，给予非常多"牵制"异常状态的累积效果	45	STR：118/DEX：52
鹰眼定标 1	15	狙击手	可以发射 1 枚击中敌人后，会锁定对方的特殊弹	18	STR：9
鹰眼定标 2	35	狙击手	可以发射 1 枚击中敌人后，会锁定对方，给予搜敌效果的特殊弹	18	STR：40/AGI：10/DEX：18
鹰眼定标 3	65	狙击手	可以发射 1 枚击中敌人后，会锁定对方，给予大范围搜敌效果的特殊弹	18	STR：89/AGI：25/DEX：47
防备风格	10	狙击手	压低身形，提升攻击力、防御力与翻滚速度。只要压低身形，效果会持续下去	18	STR：5
鹰眼 1	10	技师	一定时间内，提升自己的感应性能。可以取消敌人的隐匿效果，感应到光学迷彩	75	INT：2/DEX：4
鹰眼 2	30	技师	一定时间内，进一步提升自己的感应性能。可以取消敌人的隐匿效果，感应到光学迷彩	75	INT：17/DEX：42
鹰眼 3	60	技师	一定时间内，大幅提升自己的感应性能。可以取消敌人的隐匿效果，感应到光学迷彩	75	INT：43/DEX：97
强化工具 1	15	技师	一定时间内，提升工具的效果。对部分工具无效	75	DEX：9
强化工具 2	35	技师	一定时间内，进一步提升工具的效果。对部分工具无效	75	DEX：52
强化工具 3	65	技师	一定时间内，大幅提升工具的效果。对部分工具无效	75	DEX：112
弱化力量弹 1	15	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，降低敌人攻击力的特殊弹	15	INT：11
弱化力量弹 2	35	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步降低敌人攻击力的特殊弹	15	INT：54
弱化力量弹 3	65	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅降低敌人攻击力的特殊弹	15	INT：103/DEX：45
弱化防盔弹 1	15	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，降低敌人防御力的特殊弹	15	INT：11
弱化防盔弹 2	35	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步降低敌人防御力的特殊弹	15	INT：54
弱化防盔弹 3	65	技师	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅降低敌人防御力的特殊弹	15	INT：54
毒瓦斯弹 1	20	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现中毒区，给予接触的敌人"中毒"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：19
毒瓦斯弹 2	40	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现中毒区，给予接触的敌人更多"中毒"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：55/DEX：22
毒瓦斯弹 3	70	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现中毒区，给予接触的敌人非常多"中毒"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：109/DEX：49
烈焰弹 1	20	技师	可以发射 1 枚，在中弹地点爆炸后出现着火区，给予"着火"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：19
烈焰弹 2	40	技师	可以发射 1 枚，在中弹地点爆炸后出现着火区，给予更多"着火"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：22/DEX：55
烈焰弹 3	70	技师	可以发射 1 枚，在中弹地点爆炸后出现着火区，给予非常多"着火"异常状态累积效果的特殊弹	18	INT：49/DEX：109
电磁麻痹弹 1	25	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现麻痹区，给予接触的敌人"麻痹"异常状态累积效果的特殊弹	21	DEX：30
电磁麻痹弹 2	45	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现麻痹区，给予接触的敌人更多"麻痹"异常状态累积效果的特殊弹	21	INT：65/DEX：27
电磁麻痹弹 3	75	技师	可以发射 1 枚，中弹地点会出现麻痹区，给予接触的敌人非常多"麻痹"异常状态累积效果的特殊弹	21	INT：118/DEX：53
补充工具 1	30	技师	可以恢复自己持有工具的冷却时间	21	DEX：40

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

名称	SP	职责	效果	冷却时间（s）	习得条件
补充工具 2	50	技师	可以进一步恢复自己持有工具的冷却时间	21	INT：31/DEX：74
补充工具 3	80	技师	可以大幅恢复自己持有工具的冷却时间	21	INT：57/DEX：126
防盔型态 1	10	坦克	一定时间内，提升自己的防御力	75	VIT：5
防盔型态 2	30	坦克	一定时间内，进一步提升自己的防御力	75	VIT：47
防盔型态 3	60	坦克	一定时间内，大幅提升自己的防御力	75	STR：43/VIT：97
诱敌 1	10	坦克	一定时间内，容易受到敌人攻击	75	-
诱敌 2	30	坦克	一定时间内，会更容易受到敌人攻击	75	VIT：43
诱敌 3	60	坦克	一定时间内，非常容易受到敌人攻击	75	STR：41/VIT：94
好战杀机 1	20	坦克	一定时间内，缩短装填时间	75	VIT：9/AGI：24
好战杀机 2	40	坦克	一定时间内，缩短更多装填时间	75	VIT：26/AGI：63
好战杀机 3	70	坦克	一定时间内，大幅缩短装填时间	75	STR：30/VIT：52/AGI：102
人形要塞 1	25	坦克	一定时间内，会变得没有受伤硬直时间	60	VIT：30
人形要塞 2	45	坦克	一定时间内，会变得没有受伤硬直时间。可以减轻伤害	60	VIT：52
人形要塞 3	75	坦克	一定时间内，会变得没有受伤硬直时间。可以减轻更多伤害	60	STR：53/VIT：118
花式射击 1	15	坦克	一边向左或向右闪避，一边进行射击	14	VIT：3/AGI：8
花式射击 2	35	坦克	一边向左或向右闪避，一边进行射击。可以连续使用 2 次	14	VIT：18/AGI：46
花式射击 3	65	坦克	一边向左或向右闪避，一边进行射击。可以连续使用 3 次	14	VIT：44/AGI：101
策略翻滚 1	-	坦克	一边翻滚闪躲，一边装填子弹	12	-
策略翻滚 2	30	坦克	一边翻滚闪躲，一边装填子弹。另外，容易让敌人注意自己	12	VIT：15/AGI：38
策略翻滚 3	60	坦克	一边翻滚闪躲，一边装填子弹。另外，容易让敌人更注意自己	12	STR：14/VIT：23/AGI：82
嘶吼挑衅 1	15	坦克	挑衅敌人，让四周的敌人注意自己	18	VIT：9
嘶吼挑衅 2	35	坦克	挑衅敌人，让四周的敌人更注意自己	18	VIT：52
嘶吼挑衅 3	65	坦克	挑衅敌人，让四周的敌人强烈注意自己	18	STR：44/VIT：101
护盾基石 1	20	坦克	使用时会变得无法动作，但是不会受到伤害。长按按钮可以延长有效时间	18	VIT：19
护盾基石 2	40	坦克	使用时会变得无法动作，但是不会受到伤害。长按按钮可以延长有效时间，恢复 HP	18	VIT：62
护盾基石 3	65	坦克	使用时会变得无法动作，但是不会受到伤害。长按按钮可以延长有效时间，恢复 HP。长按到最后，能以自己为中心引发大爆炸	18	STR：49/VIT：109
超感觉	-	坦克	仅限一次，可以自动闪避所有攻击（枪或剑等攻击）	180	打倒 SBC 芙琉杰尔 管制室的头目
治愈弹 1	-	支援者	可以发射 1 枚，恢复我方人员 HP 的特殊弹	8	-
治愈弹 2	30	支援者	可以发射 1 枚，恢复我方人员更多 HP 的特殊弹	8	VIT：15/INT:32/LUC:8
治愈弹 3	60	支援者	可以发射 1 枚，恢复我方人员非常多 HP 的特殊弹	8	VIT：23/INT:82/LUC:14
HP 恢复弹 1	10	支援者	可以发射 1 枚，让我方人员缓慢恢复 HP 的子弹	30	VIT：2/INT:6
HP 恢复弹 2	30	支援者	可以发射 1 枚，让我方人员缓慢恢复更多 HP 的子弹	30	VIT：17/INT:38/LUC:9
HP 恢复弹 3	60	支援者	可以发射 1 枚，让我方人员缓慢恢复非常多 HP 的子弹	30	VIT：44/INT:87/LUC:24
治愈弹·区域弹 1	20	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现恢复区，让接触的我方人员恢复 HP 的特殊弹	24	VIT：9/INT:24
治愈弹·区域弹 2	40	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现恢复区，让接触的我方人员恢复更多 HP 的特殊弹	24	VIT：26/INT:55/LUC:14
治愈弹·区域弹 3	70	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现恢复区，让接触的我方人员恢复非常多 HP 的特殊弹	24	VIT：52/INT:102/LUC:30
力量型态弹 1	15	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，提升我方人员攻击力的特殊弹	30	INT：9
力量型态弹 2	35	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步提升我方人员攻击力的特殊弹	30	INT：52
力量型态弹 3	65	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅提升我方人员攻击力的特殊弹	30	INT：112
防盔型态弹 1	15	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，提升我方人员防御力的特殊弹	30	INT：9
防盔型态弹 2	35	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步提升我方人员防御力的特殊弹	30	INT：52
防盔型态弹 3	65	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅提升我方人员防御力的特殊弹	30	INT：112
力量·区域弹 1	20	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现攻击力上升区，让接触的我方人员提升攻击力的特殊弹	60	INT：19
力量·区域弹 2	40	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现攻击力上升区，让接触的我方人员进一步提升攻击力的特殊弹	60	INT：62
力量·区域弹 3	70	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现攻击力上升区，让接触的我方人员大幅提升攻击力的特殊弹	60	INT：121
防御·区域弹 1	25	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现防御力上升区，让接触的我方人员提升防御力的特殊弹	60	INT：30
防御·区域弹 2	45	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现防御力上升区，让接触的我方人员进一步提升防御力的特殊弹	60	INT：73
防御·区域弹 3	75	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现防御力上升区，让接触的我方人员大幅提升防御力的特殊弹	60	INT：131
暴击型态 1	25	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，提升我方人员暴击率的特殊弹	30	VIT：12/INT:30
暴击型态 2	45	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步提升我方人员暴击率的特殊弹	30	VIT：29/INT:60/LUC:16
暴击型态 3	75	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅提升我方人员暴击率的特殊弹	30	VIT：55/INT:107/LUC:31
奈米加速弹 1	30	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，提升我方人员全部能力值的特殊弹	60	INT：40
奈米加速弹 2	50	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，进一步提升我方人员全部能力值的特殊弹	60	INT：82
奈米加速弹 3	80	支援者	可以发射 1 枚，在一定时间内，大幅提升我方人员全部能力值的特殊弹	60	INT：140
镇定弹 1	15	支援者	可以发射 1 枚，在命中敌人后，敌人会不容易盯上自己的特殊弹	10	INT：15
镇定弹 2	35	支援者	可以发射 1 枚，在命中敌人后，敌人会更不容易盯上自己的特殊弹	10	INT：58
镇定弹 3	65	支援者	可以发射 1 枚，在命中敌人后，敌人会难以盯上自己的特殊弹	10	INT：106/DEX：47
痊愈·区域弹	15	支援者	可以发射 1 枚，中弹地点会出现异常状态恢复区，让接触的我方人员恢复的特殊弹	14	VIT：5/INT：13/LUK:3
AED 弹	50	支援者	可以发射 1 枚，让已死亡的我方人员复活的特殊弹	90	VIT：31/INT：65/LUK:17

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

工具

名称	效果	冷却时间（s）	装备条件
急救治疗套件	一定时间内，可以微幅恢复体力	75	-
异常状态耐性套件	一定时间内，会增加对异常状态的耐性，不容易变成异常状态	75	-
破片榴弹	基本款手榴弹。丢出后经过一定时间，会引发爆炸	25	-
电浆榴弹	火力非常强大的手榴弹。丢出后经过一段时间，会引发带有电浆的爆炸	25	-
吸附式榴弹	吸附在投掷目标的特殊手榴弹。丢出后经过一段时间，会引发爆炸	25	STR：18/DEX：46
超大电浆榴弹	可以照抛物线轨道丢出。过一小段时间后，会引发带有电浆的大爆炸	50	STR：30
烟雾榴弹	可以照抛物线轨道丢出。过一小段时间后，会喷出遮蔽视线烟雾的投掷物	45	DEX：19
闪光弹	可以照抛物线描绘的轨道丢出，除了爆炸以外，还会发出强烈闪光和巨响的投掷物	45	DEX：30
近距离地雷	设置在地面后，在敌人靠近时进行射击，就能引发爆炸的地雷	45	-
电磁麻痹陷阱	设置在地面后，在敌人靠近时进行射击，就能引发爆炸的地雷。伤害虽低，但可以给予“麻痹”异常状态积累值	45	DEX：40
掩体视像	在前方设置防御射击的全息投影状屏幕	75	DEX：40
近战刀	快速挥砍小刀，使出近战攻击	0.1	-
毒刀	可以投掷小刀，给予“中毒”异常状态的累积效果	5	DEX：40
火刀	可以投掷小刀，给予“着火”异常状态的累积效果	5	DEX：40
近战特化套件	一定时间内，大幅提升近战攻击力，但是着弹预测圆的精准度会大幅下降	75	STR：25/AGI：10
超颖物质光学迷彩	一定时间内，会变成接近透明，难以从视觉感应辨识的状态。攻击或是使用技能后，会失去效果	24	DEX：52

奖杯攻略

奖杯总数	47	铜杯	34	银杯	9	金杯	3	白金	1

白金难度	4/10
白金所需时间	70 小时以上
在线奖杯	无
最少通关次数	3
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

白金综述

本作并没有对操作要求很高的奖杯，最耗时间的杯莫过于刷满好感度、刷满武器熟练度以及一个将悬赏排名提升至第 1 名这几个，关于友好度的刷法最快便是复活队友，可以在挑战强敌时命令队友待机作死……之后再反复复活他们即可，记得装多一些回血的技能。武器熟练度则可以多利用手枪的武器技能减 CD。至于悬赏排名，刷头目是最快的了，可以将游戏难度调为 Easy，再挑一些弱的下手，完事后不必回城，直接传送到当前传送点，头目会再次刷新。



取得所有奖杯！（白金）
取得条件 取得所有奖杯

首次强化阿尔法系统（铜杯）
取得条件 取得第 1 个阿尔法系统零件

第 2 次强化阿尔法系统（铜杯）
取得条件 取得第 2 个阿尔法系统零件

第 3 次强化阿尔法系统（铜杯）
取得条件 取得第 3 个阿尔法系统零件

开始攻略 SBC 芙琉杰尔！（铜杯）
取得条件 击败 SBC 芙琉杰尔的守门人

中队成立（铜杯）
取得条件 成立中队并成为队长

以英雄身分留名之人（铜杯）
取得条件 抵达宇宙飞船最深处并击败头目

Bullet of Bullets（铜杯）
取得条件 在 BoB 击败死枪

重要的儿时玩伴已经不在了（银杯）
取得条件 迎接一般结局（红叶死亡）

殒落的无冕女王（银杯）
取得条件 迎接一般结局（洁莉丝卡死亡）

真正的英雄（金杯）
取得条件 迎接真正结局
奖杯说明 达成以下条件后再进行最终决战前的选项：①阿尔法系统、红叶、伊兹奇、洁莉丝卡与巴特勒·乔的友好度达到 Rank4 的 75%，剩余角色友好度达到 Rank2 并看完其好感度事件；②获得伊兹奇的枪（伊兹奇达 Rank4 友好度后赠送）、阿尔法系统的护身符（达成以上条件后回房间自动获得）；③打断最终头目的蓄力大招。

《GGO》称霸者（银杯）
取得条件 在 Extreme 模式迎接结局

制作服装（铜杯）
取得条件 制作服装 5 次

强化、改造武器（铜杯）
取得条件 强化、或是改造武器 10 次

鉴定（铜杯）
取得条件 鉴定 15 次

交换勋章（铜杯）
取得条件 交换勋章和道具 3 次

情报贩子（铜杯）
取得条件 跟亚鲁戈购买情报

我想要零用钱！（铜杯）
取得条件 给阿尔法系统 100000 以上的 Credit

虚拟角色穿搭（铜杯）
取得条件 替换服装的颜色

欢迎来到在线对战世界（铜杯）
取得条件 参加在线对战

身经百战的勇士（铜杯）
取得条件 在在线对战取得 5 次胜利

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

欢迎来到在线共战世界
铜杯

取得条件 参加在线共战

狩猎头目大师
银杯

取得条件 在在线共战击败 10 种头目

搜集武器技能之人
铜杯

取得条件 取得所有武器技能

极端配点最棒
铜杯

取得条件 其中 1 项能力值点到 150 以上

穷究技能使用之人
铜杯

取得条件 任一技能的熟练度到最大

奖杯说明 利用手枪的武器技能可以大幅减少技能的冷却时间。

技能大师
铜杯

取得条件 技能和工具总计学习 100 个

奖杯说明 工具有钱就能买齐，而技能大多分三级，将低 SP 要求的一级技能全部点出，再适当点些二级技能即可凑够 100 个。

穷究武器使用之人
铜杯

取得条件 任一武器类别的熟练度到最大

穷究一切武器使用之人
银杯

取得条件 所有武器类别的熟练度到最大

击破知名敌人！
铜杯

取得条件 首次击败知名敌人

悬赏人物讨伐者
银杯

取得条件 完成所有的悬赏人物任务

奖杯说明 官方的个别目标地点说明有错误，可参考攻略资料篇中的“悬赏任务”部分。

知名敌人狩猎者
银杯

取得条件 完成所有的知名敌人任务

技艺超群的宝藏猎人
铜杯

取得条件 完成所有的寻宝任务

终于跻身排行榜
铜杯

取得条件 跻升赏金排行榜前 10

赏金排行榜第 1 名！
金杯

取得条件 取得赏金排行榜第 1 名

高等级玩家
银杯

取得条件 到达等级 100 以上



喂，这可是稀有物品啊！
铜杯

取得条件 取得 Legendary 武器

希望你能穿上这件
铜杯

取得条件 赠送好友服装

和主人永远在一起
铜杯

取得条件 和阿尔法系统的感情变好

要休息吗
铜杯

取得条件 触发陪睡事件

毕竟你是我的东西嘛！
铜杯

取得条件 和红叶的感情变好

我一定会成为你的左右手～
铜杯

取得条件 和洁莉丝卡的感情变好

谢谢你收下
铜杯

取得条件 收下伊兹奇给的枪

为什么老是你受欢迎啊！
铜杯

取得条件 和普蕾蜜亚、斯朵蕾雅、菲莉亚、伶茵加深友情

真不愧是桐人
铜杯

取得条件 桐人模式中，和亚丝娜、莉法、诗音、莉兹贝特、西莉卡、有纪加深交流

友情证明
银杯

取得条件 和桐人、亚丝娜、莉法、诗音、莉兹贝特、西莉卡、艾基尔、克莱因、有纪、结衣、亚鲁戈加深友情

亲密的同伴们
金杯

取得条件 所有好友的友好度到达 4



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

文 昴星团&乌冬 美编 咕噜



PS4	
怪物猎人 世界	Capcom
Monster Hunter World	动作 中文版
2018年1月26日 本地1人、在线1～4人	无对应周边
售价428港币	

作为系列正统作的《怪物猎人 世界》竟然回到了PS平台上，让很多猎人兴奋不已，甚至让不少《P3》脱坑的老猎人再次回归。游戏发售至今已有近两个月，相信猎人们都已经摸索得差不多了，本次就带来本作的详细攻略，希望能帮助还在路上的猎人尽速了解这次的玩法和细节。

系统篇

主菜单

选项	功能
开始	开始游戏
画廊	观看过场动画，可以载入存档的装备演出
PlayStation Store	跳转至PS商店
选项	更改游戏设定

操作方式

按键	功能（收刀状态/拔出武器状态）
左摇杆	移动
L3	冲刺（移动中）
右摇杆	视角操作
R3	锁定目标
○	采集、剥取、调查、对话/特殊攻击
□	使用道具/收起武器
△	拔出武器/普通攻击（上弹或填充瓶子）
×	蹲下、回避（移动中）
R1	冲刺（移动中）/收起武器
R2	拔出武器/特殊动作（射击）
L1	重置视角、开启各项快捷栏（长按）
L2	投射器瞄准（长按）/显示准星（长按）
L2+R2	投射器发射
L1+右摇杆	选择、使用快捷栏物品
L1+方向键	切换快捷栏
L1+□/○	道具选择
L1+△/×	选择弹药或弓箭瓶
触摸板	打开生态地图/任务出发
Options	打开菜单

调查据点介绍

1F・流通区域

物资补给所

本作的商店位于据点入口的右前方，在研究基地里也有。猎人可以在这里购买一些基础道具，随着流程推进会解锁更多的道具。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

道具名	价格	解锁时期
回复药	66z	初期拥有
解毒药	60z	初期拥有
冷饮	300z	讨伐熔山龙后解锁
星辰肉干	98z	初期拥有
小木桶	80z	初期拥有
小爆弹桶	156z	初期拥有
木桶飞弹	150z	讨伐熔山龙后解锁
大桶	210z	初期拥有
大爆弹桶	518z	讨伐熔山龙后解锁
陷阱工具	200z	初期拥有
回力标	150z	初期拥有
望远镜	50z	初期拥有
力量之护符	36000z	讨伐熔山龙后解锁
守护之护符	24000z	讨伐熔山龙后解锁
龙鱼团子	150z	讨伐熔山龙后解锁
金鱼团子	150z	讨伐熔山龙后解锁
黄金团子	300z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 火药粉	16z	讨伐熔山龙后解锁
Lv3 火药粉	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 通常弹	3z	初期拥有
Lv1 贯通弹	4z	初期拥有
Lv2 贯通弹	8z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 散弹	4z	初期拥有
Lv2 散弹	8z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 彻甲榴弹	12z	讨伐熔山龙后解锁

道具名	价格	解锁时期
Lv2 彻甲榴弹	24z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 扩散弹	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 扩散弹	60z	讨伐熔山龙后解锁
火炎弹	20z	讨伐熔山龙后解锁
水冷弹	20z	讨伐熔山龙后解锁
电击弹	20z	讨伐熔山龙后解锁
冰结弹	20z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 毒弹	15z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 毒弹	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 麻痹弹	15z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 麻痹弹	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 睡眠弹	15z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 睡眠弹	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 减气弹	15z	讨伐熔山龙后解锁
Lv2 减气弹	30z	讨伐熔山龙后解锁
Lv1 回复弹	8z	讨伐熔山龙后解锁
龙击弹	62z	讨伐熔山龙后解锁
斩裂弹	12z	讨伐熔山龙后解锁
捕获用麻醉弹	45z	讨伐熔山龙后解锁
空瓶	5z	初期拥有
强击瓶	20z	初期拥有
毒瓶	17z	讨伐熔山龙后解锁
麻痹瓶	26z	讨伐熔山龙后解锁
睡眠瓶	17z	讨伐熔山龙后解锁
爆破瓶	20z	讨伐熔山龙后解锁

调查资源管理所

位于据点入口的左前方，是本作追加的新设施，流程中第一次狩猎搔鸟便能解锁。共有登录奖金、管理调查任务、达成交货委托三个项目。

登录奖金：根据列表分为登录、重要和发布三项。登录一栏中，可以选择列表里的各个项目登录，然后只要在以后的任务达成项目的目标，就能在任务结束后返回管理所领取奖励，奖励除了有额外的调查点数，还有用于强化防具的铠玉系列道具；重要则为游戏里的小支线，通常要与据点或地图里特定的NPC对话才能接受；发布则为官方服务器每周五发布的3个周常目标，全部完成能获得用于炼金怨念素材的“金之龙人票据”，对于刷不出怨念物的玩家来说是个福音。

管理调查任务：登录、取消登录或删除调查任务。只有在此登录的调查任务才会出现在任务板的“调查”一栏内。关于调查任务的内容请参见后文。

达成交货委托：类似前作的纳品委托，不少支线中会让猎人交纳一些素材，素材集齐之后来此交纳物品就能完成任务，获得奖励了。



生态研究所

同样是本作的新设施，当玩家在地图中调查怪物的痕迹或是狩猎怪物时，都会增加该怪物的研究点数，当研究点数提升到一定程度后该怪物的研究等级便会提升，然后就可以在研究所或者猎人身上的怪物图鉴里查看怪物的情报。怪物的研究等级越高，解禁的情报也就越多，比如怪物的肉质、属性耐性和剥取素材等等，对狩猎来说非常方便。



植生研究所

主线流程中完成飞雷龙讨伐任务后解锁，同系列作品惯有的素材增殖设施。猎人可以委托所长培育指定的果实、昆虫、香菇等素材，不同素材的培养所需时间也不同。另外，玩家还可以消耗调查点数使用肥料，以提高增殖效率。每次任务后只能使用一次肥料，但每一种肥料都有效果时间，而且可以叠加，要以最大效率培养素材的话，务必每次任务后都来使用肥料，这样增殖效率才能事半功倍。



名称	效果	效果时间	解锁时间
植物肥料	小幅增加草・果实的收获量	3 次任务	初期拥有
香菇菌床	小幅增加香菇的收获量	3 次任务	初期拥有
招虫果冻	小幅增加虫・蜂蜜的收获量	3 次任务	初期拥有
活性剂	小幅缩短培育时间	4 次任务	完成交货委托
植物肥料・大	大幅增加草・果实的收获量	4 次任务	完成交货委托
严选香菇菌床	大幅增加香菇的收获量	4 次任务	完成交货委托
浓厚招虫果冻	大幅增加虫・蜂蜜的收获量	4 次任务	完成交货委托
远古活性剂	大幅缩短培育时间	4 次任务	完成交货委托
软土	延长所有肥料的效果时间	5 次任务	完成交货委托

可培育的素材一览

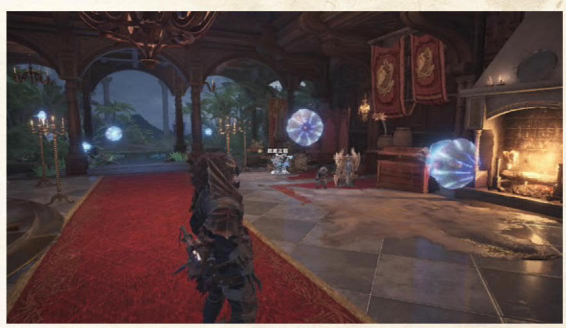
种类	名称	收获数	所需时间
果实	打消果实	4	2 次任务
	怪力种子	4	2 次任务
	忍耐种子	4	2 次任务
	烟果实	2	1 次任务
	屠龙果实	6	3 次任务
	针果实	20	1 次任务
	爆裂果实	5	1 次任务
	龙击果实	8	3 次任务
	斩裂果实	15	1 次任务
	螺旋果实	20	1 次任务
	扩散果实	8	3 次任务
	结果果实	20	1 次任务
	薄荷果实	30	2 次任务
草	药草	2	1 次任务
	解毒草	2	1 次任务
	火药草	2	1 次任务
	流水草	2	1 次任务

种类	名称	收获数	所需时间
草	霜降草	2	1 次任务
	眠草	2	1 次任务
香菇	青菇	2	1 次任务
	风茄	4	2 次任务
	爆炸菇	2	1 次任务
	鬼爆炸菇	4	3 次任务
	麻痹菇	2	1 次任务
	毒菇	2	1 次任务
	心跳加速菇	4	2 次任务
	冰冷菇	2	1 次任务
蜂蜜	蜂蜜	2	1 次任务
虫	苦虫	2	1 次任务
	光虫	4	2 次任务
	不死虫	8	3 次任务
	雷光虫	2	1 次任务
	陆续上钩黄金饵	4	2 次任务
	蜘蛛网	2	1 次任务

小屋

小屋就是猎人自己的家，不过由于本作可以在据点里随时存档、所有道具箱都可以更换装备，所以小屋的存在感没有以前那么高。与负责房间服务的管家艾路猫对话，可以管理随从猫探险队、前往训练区域、设置环境生物、下载配信内容以及搬家。

设置环境生物与搬家是新要素，可以把小屋装饰出自己的个性。环境生物指的是地图里出现的小动物，在外狩猎的时候可以装备捕获网捕捉它们，然后设置在小屋里当宠物或是用于观赏。搬家是推进主线流程才会解禁的选项，可从一开始的二等小屋搬到据点 3F 的一等小屋，一等小屋不仅更漂亮，还有一个大水槽供玩家放置水生生物。待主线进行到第二次熔山龙击退作战时，玩家还能搬家到据点顶层的特等小屋，这里不仅景色更好，BGM 也会变化，还能放置更多的环境生物，让你享受更高档的猎人生活。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

神秘炼金

随流程推进解禁的设施，顾名思义，就是炼成道具的设施。不过与以往不同的是，本作的炼金与护石无关，更改为了炼成道具和装饰品。

可炼成的道具都是需要调合才能获得的道具，当调合的原素材不够时，就可以来这里消耗其他道具和调查点数炼金。炼金的规则十分简单，每种素材都有自己的炼金值，让炼金值积累到炼成道具所需的炼金值后便能炼金。另外每次任务之间还会有素材点数随机加成，获得加成的素材其炼金点数为绿色，选择这些素材炼成能更具效率。

炼成装饰品是后期设施升级后开放的功能，可用装饰品和调查点数炼成指定的装饰品，不过这些装饰品的实用性并不大，所以不怎么实用，有用的是完成历战任务后开启的“古代龙人的炼金术”。古代龙人的炼金术和装饰品炼金类似，只不过出产的物品为未鉴定的宝珠，也就是装饰品的原型，而且炼金不仅要用装饰品和调查点数，还需要使用历战任务奖励的龙脉石系列道具才能进行。大地的炼金术、深海的炼金术、龙脉的炼金术分别能练成稀有度 4、5、6 的宝珠，不过稀有度最高的宝珠只能在历战任务中获得，所以不建议把龙脉石系列道具用在这里。



交易船

随流程推进解禁的设施，相当于贩卖珍稀商品的道具店，并且只能使用调查点数交易，购买形式是直接购买一组道具。但与普通道具店不同，交易船的来访时机不定，但每一次停留会逗留 3 次任务（包含探索）的时间，出港后需要经过 4～6 次任务的时间才会再次回港。因为会贩卖一些珍稀素材与道具，推荐猎人在每次交易船回港的时候都来逛一逛，还可以选择“进货需求”一项，指定让交易船下次带来消耗道具、素材道具或是换金道具。



2F・工房区域

加工屋

猎人们最常光顾的地方，是利用怪物素材以及矿石等素材生产、强化装备的设施。这里和系列作品一样有装备装饰品和改造弩系武器的功能，而且还追加了生产随从装备、管理猎虫和更换装备的项目，猎人可以在购买防具后立即配装，无需返回道具箱再换了。在狩猎了浮空龙后，这里还能生产护石，本作护石的获得形式只能通过生产，而且技能固定，大部分单技能的护石还可以强化，让护石携带更多的技能点数，实在是方便了不少。另外，加工屋的后门还有通往 4F 的集会所和据点的凉亭景点的小路。



武器店

能够直接买卖武器防具的店铺，价格会比加工屋直接生产要贵，但好在不用素材。由于本作大多数武器都可以强化派生，因此利用武具屋购买基础武器的次数会增多。



3F・用餐地区

本作吃“猫饭”的场所，猎人吃了饭后，可以增加耐力甚至体力的最大值，同时还有几率获得餐点技能的加成，让狩猎更加轻松。除此之外，在这里还能选择锅烧，让厨房伙计帮忙烧肉，素材除了惯例的肉外，还能选择香菇甚至怪物的尾巴烹饪，当然熟不熟就看伙计的心情了。本作中的猫饭可以在食用十分钟后在营地内再次食用，非常方便。

猫饭的具体效果要根据所选的食材而定，随着流程的推进，厨房进行两次设备升级，一餐饭里能选择的食材能增加至 6 种。这次的猫饭食材不仅分种类还分了系列，选择食材时，重复食材种类即可触发食材效果（酒类不算），重复系列则会触发餐点技能，重复得越多，技能还会随之变化。餐点技能除了让系列食材重复发动外，还有随着游戏昼夜变化的每日技能。不过要注意的是，只有吃新鲜食材才可以增加角色的体力最大值，每有一个新鲜食材就能让猎人的体力最大值加 10 点和技能发动率，不过猫饭最多增加 50 点体力，也就是说优先选择新鲜食材的“推荐定食”在最高级别的时候会选择 1 个多余的新鲜食材，可以根据当前的新鲜食材做出细微的调整，以便吃出自己想要的效果。食材的搭配效果与入手方法请参照附录。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

4F・集会所区域

联机专用区域，是出击之外玩家们能彼此看见对方的惟一场所，不过本作无需在集会所也能接任务，所以这里的存在感不大。集会区域具有特色的掰手腕用酒桶、斗技场柜台、小队管理所外，仍然有任务板、食堂、小屋、物资补给所等基础设施，集会所最多能容纳 16 名玩家。

斗技场：可接斗技大会任务，和系列前作类似，是限定了装备去讨伐特定怪物的任务，按照任务完成的时间可以获得相应的报酬。

小队管理所：类似于“公会”系统，一旦加入某个小队，小队内的玩家们在联机时就可以前往小队专用的集会区域，非常方便朋友们一起聚集联机。一个小队的最大人数为50人，而一名玩家最多能从属于8个小队，因此有不同圈子的朋友一起狩猎，分别加入不同的小队也是完全没有问题的。



随从探险队

随从猫探险队在剧情进入研究基地后解锁，之后可以在小屋的管家处使用。猎人可以消耗调查点数，派遣队伍前往几个地图里探险几个任务的时间，借此收集素材和调查报告。选择探险队时，可以看到该队伍的狩猎、采集和调查能力，狩猎能力的强弱意味着能否在地图里获得怪物素材，采集能力则对应一般的采集点素材，调查能力则对应能否获得更多的调查报告，能力越强的团队，所耗费的调查点数也就越多。选择调查的目的地时，可以从目的地的三条路线里选择一个，路线中红色的代表怪物，绿色代表采集点，它们上方的星星数量代表难度。另外，当图标右上角有肉球的标志时，意味着当地的随从也会加入这次探索中来，成功率会大幅提升。根据团队的能力，选择最适合它们的路线吧。



装备

武器

这次的武器仍然是经典的 14 种，不过在强化方面和过去有着不小的区别。武器的派生图可以直接在强化列表里表现，就连该武器的基本情报也能看到，但未在怪物图鉴里发现的素材不会显示。另外，武器处于衍生路线的前期，可将其回溯强化成上一阶状态，并返还强化的素材（钱就没了），这样方便玩家在前期的摸索阶段挑选合适的武器开荒。但装备强化到后期，就会出现无法回溯的情况，所以在强化之前要慎重考虑。



防具 & 技能

防具不仅是增加猎人防御力最直观的要素，就连攻击输出量也和防具有着很大的关系，因为大多防具上装载了技能，搭配合适的技能可以让输出更猛。本作无论是近战还是远程的装备全部统一，但还是会根据猎人携带的近战或远程武器对防御能力做出修正。当猎人使用近战武器时，防具会进一步减轻物理伤害，使用远程武器时则会进一步减轻属性伤害。

防具的强化和武器不同，并不能衍生，而是直接增加防御力。防具强化需要消耗铠玉系列道具，每种铠玉的强化点数不同，要把该防具升级所需的强化点数积累满才能提升 1 级。铠玉只能通过完成调查资源管理所的登录奖金获得。

刚才说过，大多防具搭载了技能，与系列以往作品不同的是，本作的技能无需积累足够的点数，只要装备有技能的防具即可触发，当然不少技能还可以通过装备多个同技能的防具堆叠等级。另外，有个别套装具有套装效果，当装备特定数量的同系列防具时就会发动（α 和 β 共通）。

技能列表请参考附录。



客制强化

客制强化就是使用龙脉石系列素材为武器和防具进一步强化，以突破极限，龙脉石的具体内容会在后文提及。强化武器所用的是猛者的龙脉石和英雄的龙脉石，它们分别对应稀有度 7 以下和稀有度 8 的武器。强化时可从攻击力、会心率、防御力、镶嵌槽和回复能力之中选择一项附加到武器上，附加的效果会显示到画面左侧的客制强化栏内，有些武器有多个栏就代表可同时具备多种强化效果。

客制强化防具使用的是龙脉石碎片、龙脉石和大龙脉石，它们分别对应不同稀有度的防具。强化时，只要在客制强化界面选择防具，消耗特定的素材强化一次，就能进一步提升它的等级上限，可强化的极限防御力会更高。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

护石

护石是猎人的饰品，上面带有技能，能让配装变得更加简单。它原本是“《怪物猎人》系列”的随机要素，现在改为了可生产的装备，技能也完全固定，更值得一提的是本作的护石还可以强化，让它携带的技能等级更高，配装更加方便。

装饰品

装饰品与以往的护石地位替换，成为了新一代随机要素。本作获得装饰品的途径只有任务奖励和炼金两种，它们的原型为未鉴定的宝珠，未鉴定的宝珠共有谜之宝珠、发光的宝珠、古旧的宝珠和风化的宝珠4种，稀有度由低到高，不同稀有度的宝珠能鉴定出来的技能也不同。只增加固定技能的装饰品随机性没那么强，所以一般来说出货都是十几分之一的几率，相比过去几万分之一的毕业护石要简单得太多。



特殊装备

特殊装备是本作新加入的道具，灵活运用可以让狩猎事半功倍。特殊装备公分衣装和烟筒两类，需要完成特定NPC的任务才会解锁。下面列出这些装备的效果，具体的获得条件请参考后文附录。

隐身衣装：在怪物的视野范围内隐身，一旦攻击或受到伤害就会失效。

体力衣装：可抵御一定量的伤害，包括毒、火属性异常状态带来的损伤。

滑空衣装：跳跃时可滞空，在有强风的地方能够随势升空。跳跃攻击时更容易骑上怪物。

挑衅衣装：容易成为怪物的目标，能借此引诱怪物到期望的位置。

盗掠衣装：攻击大型怪物时，有较高的几率掉落换金道具。

化合衣装：增加异常状态攻击的发动几率。

免疫衣装：不会陷入属性异常状态，使用时可恢复所有异常状态。

强打衣装：让大部分攻击追加昏厥积蓄值，原本带有眩晕积蓄值的攻击效果提升。

回避衣装：回避行动的无敌时间延长，若在无敌时间内成功回避怪物的攻击，就能暂时提升攻击力。

不动衣装：受到伤害不会产生硬直并减轻伤害，具有风压无效、听觉保护和耐震效果。

耐热衣装：减轻火属性攻击的伤害，并免疫火属性、爆破异常状态，炎热地形的伤害无效。

耐水衣装：减轻水属性攻击的伤害，并免疫水属性异常状态，能够减少泥泞状态的限制，且在水中的行动不受限制。

耐寒衣装：减轻冰属性攻击的伤害，并免疫冰属性异常状态。

耐雷衣装：减轻雷属性攻击的伤害，并免疫雷属性、麻痹异常状态。

疗愈烟筒：设置烟筒，放出让范围内猎人回复体力的烟雾。

解除烟筒：设置烟筒，放出恢复范围内猎人异常状态的烟雾。

达人烟筒：设置烟筒，放出让范围内猎人会心率提升的烟雾。



随从

随从就是一直跟随猎人的艾路猫，它们会和猎人一起战斗，当然在战斗之外，猎人也可以为它们制作防具和武器，满足某些条件后，还可以在据点的小屋或营地帐篷里更换它们携带的随从道具。除了初期拥有的回复蜜虫外，其他随从道具需要与各个地区的德特尔族成为朋友才能够获得。每一个道具都有熟练度之分（最高是10），随从猫使用道具的次数越多，熟练度就会逐渐上升，道具的效果会越来越强。下面就来介绍这几个道具的作用和入手方法。



名称	熟练度	效果	入手方法
回复蜜虫	1	可以使用蜜虫传递	初期拥有
	2	蜜虫传递的回复量上升	
	3	蜜虫传递的回复量上升，冷却时间缩短	
	4	蜜虫传递的回复量上升，冷却时间缩短	
	5	可以使用蜜虫设置	
	6	蜜虫传递可以使用口哨命令	
	7	蜜虫设置的回复量上升，冷却时间缩短	
	8	蜜虫设置的回复量上升，冷却时间缩短	
	9	蜜虫设置的回复量上升，冷却时间缩短	
	10	蜜虫设置的冷却时间缩短，可以使用口哨命令	
止步虫笼	1	可以使用闪光虫笼	与古代树森林的德特尔族成为朋友
	2	闪光虫笼的效果上升，冷却时间缩短	
	3	闪光虫笼的效果上升，冷却时间缩短，设置数 +1	
	4	闪光虫笼的效果上升，冷却时间缩短	
	5	可以使用麻虫笼	
	6	闪光虫笼的效果上升，冷却时间缩短，可以使用口哨命令	
	7	麻痹虫笼的效果上升，冷却时间缩短	
	8	麻痹虫笼的效果上升，冷却时间缩短，设置数 +1	
	9	麻痹虫笼的效果上升，冷却时间缩短	
	10	麻痹虫笼的效果上升，冷却时间缩短，可以使用口哨命令	
守护大盾	1	可以使用大盾挑拨	与大蚁冢荒地的德特尔族成为朋友
	2	大盾挑拨的挡格成功率上升，冷却时间缩短	
	3	大盾挑拨的挡格成功率上升，冷却时间缩短	
	4	大盾挑拨的挡格成功率上升，冷却时间缩短	
	5	可以使用大盾重击	
	6	大盾挑拨可以使用口哨命令	
	7	大盾重击会有反击伤害，冷却时间缩短	
	8	大盾重击会有反击伤害，冷却时间缩短	
	9	大盾重击会有反击伤害，冷却时间缩短	
	10	大盾重击会有反击伤害，冷却时间缩短，可以使用口哨命令	
激励乐器	1	可以使用激励法国号，攻击力强化【小】& 防御力强化【小】	与陆珊瑚台地的德特尔族成为朋友
	2	激励法国号追加会心率提升 & 回复速度【小】	
	3	激励法国号追加体力增加【小】& 耐力减少减轻【小】	
	4	激励法国号追加攻击力强化【大】& 防御力强化【大】	
	5	可以使用激励邦哥鼓，解毒 & 精灵王的加护	
	6	激励法国号可以使用口哨命令	
	7	激励邦哥鼓追加地形伤害无效 & 晕厥无效，冷却时间缩短	
	8	激励邦哥鼓追加麻痹无效 & 耐震，冷却时间缩短	
	9	激励邦哥鼓追加耳塞【小】& 风压无效【小】，冷却时间缩短	
	10	激励邦哥鼓可以使用口哨命令	
掠夺刀	1	可以使用掠夺突击	与瘴气之谷的德特尔族成为朋友
	2	掠夺突击的成功率及取得数上升，冷却时间缩短	
	3	掠夺突击的成功率上升，冷却时间缩短	
	4	掠夺突击的成功率及取得数上升，冷却时间缩短	
	5	可以使用掠夺投掷	
	6	掠夺突击冷却时间缩短，可以使用口哨命令	
	7	掠夺投掷的成功率上升，冷却时间缩短	
	8	掠夺投掷的成功率上升，冷却时间缩短	
	9	掠夺投掷的成功率上升，冷却时间缩短	
	10	掠夺投掷可以使用口哨命令	

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

名称	熟练度	效果	入手方法
奇面族壶爆弹	1	可以使用壶爆弹投掷	与龙结晶之地的奇面族成为朋友
	2	壶爆弹投掷的效果上升	
	3	壶爆弹投掷的效果上升	
	4	壶爆弹投掷的效果上升	
	5	可以使用火炎车	
	6	壶爆弹投掷可以使用口哨命令	
	7	火炎车的效果上升	
	8	火炎车的效果上升	
	9	火炎车的效果上升	
	10	火炎车可以使用口哨命令	

接受任务与探索

本作除了接受任务外，还能自由前往野外探索。野外探索不会有力竭倒下的次数限制，当然也不会有基础的报酬，如果在探索的时候狩猎大型怪物，那么在探索结束的结算界面会追加相应的素材报酬。不过值得一提的是，探索时即使切换地图，餐点技能的效果也不会消失，可以吃一些对探索有用的技能，然后几个地图之间来回探索以增加效率。

接受任务可以在任务板或搭档的接待员处接受，据点的1F和2F以任务板作为接受点，3F的接受点则是没日没夜都在吃东西的接待员。另外，在野外的时候也可以通过营地的接待员接受任务。

TIPS: 在任务板或接待员处接受任务时，长按R1键可以加速动画的演出。

任务目标

任务一般分为狩猎、讨伐、捕获和交货四大类。交货就是在地图内采集一定数量的指定素材，部分任务需要将素材放到补给箱才算达成；讨伐要求击杀怪物，因为任务内的怪物无法被捕获；捕获要求捕获怪物，若不慎讨伐怪物就算任务失败；狩猎等于讨伐或捕获，任一均可。

捕获怪物需要在它濒死的时候用陷阱和捕获用麻醉球（两发）才能达成，既可以先用陷阱控制它再丢球，也可以先丢球再用陷阱。陷阱分为麻痹陷阱和地洞两种，可根据不同的地形使用。

任务种类

任务大致分为任务、自由、调查和活动四种。

任务： 剧情中的主线任务，一旦完成就无法再次挑战。

自由： 可以重复挑战的任务，根据星级和初阶、进阶划分难度，初阶任务的星星都为蓝色，进阶的任务星星均为红色，星级越高代表任务难度越大。初阶和进阶则是大分级，进阶里也会出现初阶里的大型怪物，但它们的血量和攻击力更强，掉落的素材也会有所差别。

调查： 由调查报告衍生出来的任务，要先在调查资源管理所登录才能看到。

活动： 官方限时的配信任务，不少特殊的装备的素材需要完成这些任务才能获得。另外还会配信容易刷出大小金冠体型怪物的任务。



救难信号 & 多人模式

本作中，只要PS4联网、猎人处于野外时就能按Options键，在菜单里发射救难信号（部分剧情任务需要先观看动画），这样就能让搜索救难信号的其他玩家加入，当探索或任务完成时，这些前来帮忙的玩家就各回各家，不会留在集会所里。当联机人数为2人时，猎人的阵容为2人2猫，3人的时候则只有3名猎人。另外要注意，单人的情况下一旦有其他玩家加入，地图内的怪物会立即转化为多人模式，即血量、硬直积蓄值、异常状态积蓄值增加，这些数值的设定和人数无关，所以联机的时候请尽量凑齐4人。

在任务的接受点可以搜索他人的救难信号，搜索的时候可以设定任务的具体细节，不过搜索出来的任务情报不会随时刷新，所以要尽快参加，否则很有可能被其他人抢占先机。

调查任务详解

调查任务由调查怪物的痕迹、狩猎怪物或破坏怪物的部位而出现。与一般任务不同的是，它必定有几个特别报酬栏，完成任务之后能获得数个额外的奖励，每个任务的额外奖励数量各不相同。奖励内容根据外框的颜色分为铜、银、金、紫四种，其中铜、银、金必定为目标怪物的素材，获得怪物稀有素材的几率依次提升；紫色外框则为历战任务的专属奖励，内容为未鉴定的宝珠和龙脉石。除了额外奖励不同外，还有一些调查任务有特殊条件，这些条件体现在任务的参加条件、失败条件和限制时间上，另外，调查任务都有限制次数，一旦接受任务就会算作一次，同时还会自动存档，所以一定要看好任务的内容和条件再进行选择。



历战怪物

历战怪物顾名思义，就是经历过多场战斗的怪物，它们在数次激战后能存活至今，这也证明了它们极强的实力，它们只会在游戏通关后出现。通关后，当玩家在进阶地图里探索时，就有概率发现蓝色的历战痕迹，调查之后有低几率发现调查报告，在这之后返回据点，便能在调查资源管理所内发现历战怪物的任务（怪物图标有紫色的描边），不过历战任务都需要HR达到一定等级才能接受。历战怪物的任务根据可接受的HR下限分为三个危险度，具体内容如下表，同时历战任务的内容也与调查的痕迹有关系，比如玩家调查毒妖鸟的历战痕迹出现了调查报告，那么调查任务里出现的必定是HR13（危险度1）一栏内的怪物。另外，处于历战怪物的任务里，每个历战痕迹有几率可以调查两次，但部位破坏时出现的调查报告并不是历战任务，所以要勤摸痕迹。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

HR 下限	危险度	出现的历战怪物
13	1	毒妖鸟、土砂龙、泥鱼龙、飞雷龙、蛮颚龙、雌火龙、浮空龙、骨锤龙
30	2	风漂龙、惨爪龙、火龙、角龙、樱火龙、爆鳞龙、熔岩龙、爆锤龙、苍火龙、黑角龙
50	3	麒麟、灭尽龙、炎王龙、钢龙、尸套龙

快速摸索历战痕迹的方法

到了游戏后期，玩家需要不断挑战历战任务以强化身上的装备，这就得不断调查历战痕迹才能获得任务，但历战痕迹出现的几率不仅低，而且还很难寻找。目前最快捷的方法就是蹭别人的历战任务刷，如果想自力更生的话还是要亲自去调查。调查的时候,可以吃餐点技能“猫的探索好天气”增加调查报告的出现几率，然后在各个大地图之间来回探索，因为每当切换大地图的时候，地图上的痕迹都会刷新，而且猫饭效果不会消失，下文推荐几个高效刷报告的地点，只要调查完毕就可以跳转地图了，不过要注意，每切换一次地图就等于一个任务的时间，所以不要忘记去植生研究所、交易船这些与任务次数相关的设施。

危险度1：在古代树森林8区的营地，出门往右边的斜坡走下去，就有几率看到2个蛮颚龙的历战痕迹，摸完即可返回。

危险度2：前往大蚁塚荒地15区的营地，然后前往平时打角龙的位置，有几率出现历战角龙的痕迹，然后前往洞窟深处，也就是角龙睡觉的地方，有几率出现黑角龙的痕迹，调查完毕即可返回。

危险度3：前往龙结晶之地的8区营地，出门贴着右边走直接上山，可以到达钢龙睡觉的地方，这里必定出现钢龙的历战痕迹；16区营地出门右转跳下去，直走到下一个洞窟的途中有几率发现历战炎王龙的体毛，找完即可返回。

龙脉石

本作新加入的龙脉石系列素材是游戏后期的重点。龙脉石分为龙脉石碎片、龙脉石、大龙脉石、猛者龙脉石和英雄龙脉石，前面三个是历战任务的基础报酬，依次对应危险度 1、2、3 的任务，用于防具的克制强化和古代龙人的炼金术。猛者龙脉石和英雄龙脉石则是本作的另一个随机要素，它们只在历战任务里作为紫色额外报酬出现。其原型分别是污秽的龙脉石和闪耀的龙脉石这两种未鉴定道具，用于让武器突破极限的客制强化里。这两种龙脉石的名字后面都会有一个后缀，代表它们对应哪些武器，由于后缀要随机，所以是本作刷刷刷的重头戏。

其他系统

道具的选择

本作在道具方面和以往不同的是，身上的道具袋做出了道具、弹药 / 瓶、素材、固定道具四个分类，猎人身上可携带的道具最多能有 24 个，而且由于素材和普通道具分开，所以猎人的道具选择范围比以往更广。另外素材袋里的物品会在猎人完成任务后自动收回道具箱里，这个设定十分人性化。固定道具方面有砥石、捕获用网子、钓竿、烤肉组合，此外还能携带最多两个特殊装备。本作的砥石可以无限使用，而且能把近战武器的锐利度直接回满，实在是方便了不少。玩家可以在道具袋或道具箱界面按 R3 键整理道具的排列顺序，让人看起来更加舒服，不过这样并不会改变狩猎界面的道具栏排列顺序，必须在道具袋界面里按下△键才能编辑。玩家还可以在道具箱内按 Options 键，然后按△键把当前的道具袋配置登录个人组合，这样以后就可以在这个界面选择想要的配置按〇键直接切换，十分方便。



调合

“《怪物猎人》系列”的传统功能，即用两种道具或素材合成一种全新的道具，在一般界面按下 Options 后选择“从清单选择调合”进入调合界面。本作的调合必定成功，所以也取消了各种与调合成功率相关的道具和技能，而且调合列表中的多数内容一开始就会给出，基本不用自己摸索。猎人带着调合素材去狩猎的时候，可以在调合列表处按 R1，切换至“依可调合排序”一列，这样能更快找到想调合的道具。



捷径

可能是翻译问题，捷径的实际作用就是快捷键，在道具栏里有多个固定道具的本作中是一个十分有用的系统。在一般界面按下 Options 键，选择“登录捷径”即可编辑快捷键，快捷键共能设置 4 组，除了可以设置一般道具外，还可以设置调合、动作、常用字句、救难信号等等。不过要注意的是，捷径与道具箱的个人组合绑定，也就是说每一组个人组合可以对应不一样的捷径分配，所以改好捷径后记得先把这个组合登录到道具箱里。



噗吱猪

据点里有一只可互动的噗吱猪是《怪物猎人》的历代传统，本作也不例外。当玩家找到噗吱猪后，可以选择抚摸、抱起来、更衣和取名，抚摸可



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

以看做是一个考验反应能力的小游戏，当噗吱猪的头顶出现感叹号的时候按〇键停止抚摸，就能增加它的友好度，停止过早或抚摸时间过长都会令噗吱猪反感并逃跑。在每次任务后仅有第一次抚摸能增加友好度，如果长时间不去抚摸，友好度还会下降。当噗吱猪的友好度提升到最大时，抚摸成功后它会高高跳起并出现大红心，之后便可以抱着它在据点的四处寻宝！并且以后任务归来的时候它都会到据点门口迎接猎人，十分可爱。

噗吱猪可寻宝的地点和奖励固定，其中有 4 套小猪服装，抱着它到这些位置的时候，手柄会发出震动，下面列出 4 个服装具体的地点。

服装名称	地点
回忆条纹	初期拥有
见习调查员	1F 司令区域一侧的旗子下
青蛙马奇	1F 植生研究所，面对大树右前方的雷光虫灯架子下
引人入眠的小白羊	1F 生态研究所角落的化石石板附近
国王的新衣	2F 工房后门出去直走右转的凉亭处

狩猎篇

狩猎界面



①时间
②角色名称
③体力槽
④耐力槽
⑤武器锐利度
⑥携带的特殊装备 & 武器状态栏
⑦随从的状态
⑧小地图
⑨怪物锁定栏
⑩道具栏
⑪操作提示

营地

本作营地的作用十分全面，除了有惯例的补给箱外，还提供了任务接受点、就餐区域和帐篷。有了就餐区域，玩家就不怕因出发前忘记吃饭而放弃任务重来的情况。帐篷的作用是给猎人提供换装、提取道具的功能，随从装备也可以在这里更换，进入帐篷后能回满猎人的体力、治疗异常状态并补充武器的锐利度。可以根据狩猎情况更换最合适的武器，当道具用尽时也可以回来补充。另外，大部分地图的营地不止一个，有的会在剧情流程内开启，有的则需要先找到营地的位置，然后回到调查资源管理所完成交货委托才能使用。非战斗状态下可以在地图界面快速移动到其他营地，能缩短寻找怪物的时间，而且力竭倒下时，猫车也会把猎人送回距离此处最近的营地。



导虫的使用

本作的地图为开放式一体的形式，于是加入了作用非同小可的导虫给猎人提供帮助。导虫能帮猎人分辨出身边的采集点和痕迹，当发现附近有痕迹或采集点时，它们会从猎人的虫笼里缓慢飞到目标位置并持续发光，然后在屏幕左侧提示该痕迹或采集点的名称。但在猎人进入战斗时，它们则会停止工作，变红回到虫笼里，所以探索的时候要尽量避免战斗。



善用地图

上面提到，猎人可以在非战斗状态下通过地图界面飞到其他营地，这只是地图的其中一个作用。当导虫发现采集点后，会把采集点永久标记在地图上，以后寻找对应素材的时候更为方便，如果觉得图标太多太杂，还可以按 L1/R1 键切换图标种类，对着目标采集点按下 R3 键还能让导虫导航。当猎人找到痕迹或大型怪物后，地图界面左下角会显示该怪物的探索槽，把光标对着探索槽按 R3 键，便能让导虫锁定这个怪物的痕迹或本体追踪了。



关于痕迹

痕迹是本作新增的要素，是大型怪物活动时残留下来的。每当猎人调查痕迹，就能增加对应怪物的调查点数，当调查点数积累到一定值时便能把该怪物的研究等级提升。随着研究等级的增加，图鉴上的怪物资料会逐渐完善，调查它的痕迹时能获得更多的调查点数，而且导虫对其的引导功能也会越来越强，一开始可能只会追随该怪物的痕迹，到后期甚至能直接判断怪物的位置与其活动倾向。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



其他细节

捕获 & 钓鱼

捕获网是猎人全新的装备，主要用于捕捉环境生物，大多数环境生物只供捕捉回家放置观赏，但个别低几率出现的环境生物却与奖杯相关。捕获网的使用方法很简单，装备并对准目标后（锁定框变橙色）直接射出即可捕捉，这个方法就连河里的鱼也能捉到，只不过会把周围的鱼全部吓跑。河里的鱼除了用捕获网，还能用钓竿钓起，这样做不会惊动附近的鱼。使用钓竿时，猎人会变成手持钓竿的状态，找好钓点后按 R2 抛竿，之后按〇键收竿，鱼饵在水里的时候，可以拨动左摇杆晃动鱼饵，吸引鱼群的注意力，不过这种操作可能会把一些珍贵的鱼吓跑，要注意。



环境陷阱 & 生物

地图里有一些地形陷阱，或者对狩猎有用处的环境生物，此项可在生态地图中查看。狩猎的时候善用环境生物，诸如麻痹瓦斯蛙、睡眠瓦斯蛙、流沙陷阱等可以让狩猎过程更加轻松。

躲藏

前期猎人总是会遇上越级出现的强力怪物，被它盯上必定九死一生，平时探索的时候也会经常发生被小型怪物纠缠不放，让导虫失效的情况。这时就要利用本作新增的躲藏机制逃离它们的追捕。除了游戏初期教学里的草丛外，使用地图里的棉花孢子草也具有隐蔽作用，当然前期流程获得的隐身衣装效果更为强力。隐蔽期间，画面左下角的地图成紫色边框，当这个边框消失后就说明成功逃脱了。



楔虫

有时候能在一些攀爬点的高处看到木头上的特殊虫子，它们长居于此不会移动，这就是楔虫。在收起武器的状态下按 L2 键瞄准它，再按〇键便能发射绳索，以楔虫为基点摆渡移动。通常往高处攀爬的时候，利用楔虫会比直接攀爬墙壁快的多，这样不仅不会消耗体力，还能让人体会一把做蜘蛛侠的快感。因此猎人们需要往高处进行移动的时候，推荐抬头观察一下附近有没有楔虫可用。



投射器的弹种

玩家在地图中可以找到如石块、飞散核桃、光苔这些能装入投射器的道具，攻击怪物时，它们身上也有几率掉落如可燃石、灭龙石这种投射道具，这些道具的区别究竟是什么呢，下面给各位一一解析。

飞砾果实：最基础的投射器道具，可用于引爆爆弹、触发可破坏的场景。

石块：可射击地上可以发出声响，引开怪物的注意。具有打击属性，击中怪物的头部能积累小量的昏厥值。

投射器水流弹（水球罐）：可以快速洗掉土砂龙和泥鱼龙身上的泥，亦可提前结束飞雷龙的全身带电状态。

光苔：用投射器发射到飞行中的怪物头部可以令其倒地，对火龙、浮空龙这种喜欢飞的怪物有奇效，另外可以驱赶讨厌光的猫蜥龙。

飞散核桃：命中怪物能令其胆怯。同时还能解除一部份怪物的特殊状态，比如中止炎王龙的核爆。

爆裂结晶：性能同飞散核桃，是飞散核桃在龙结晶之地的代替品。

投射器松明弹（种火石）：松明弹击中地上能生成有持续伤害的火，让怕火的小怪物不敢靠近，但射到水上会马上熄灭。在瘴气之谷，火能够驱散周围的瘴气。在狩猎熔岩龙时还可以用松明弹令它的肉质保持软化。

投射器贯通弹（尖锐石）：地图中的铁鲎被踢时会掉落一颗尖锐石。尖锐石的贯通弹具有多段攻击，从怪物的头贯通到尾巴可以造成不俗的伤害。

投射器灭龙弹（灭龙石）：拥有龙属性伤害，可以发动龙封力，封印古龙的部份技能，例如炎王龙围著身的火炎，尸套龙的瘴气领域等。

投射器黏著弹（黏著弹）：命中后会贴在怪物的部位上，此时攻击该部位会发生打击属性的冲击波，具有很高的昏厥值，能轻易令怪物昏厥。

投射器爆发弹（可燃石）：地图上的爆弹甲虫被踢时会掉落一粒可燃石。可燃石命中后会发生爆炸，造成固定伤害。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

德特尔族与奇面族

猎人在野外时还会遇上名为德特尔族的兽人族，帮助它们解决难题即可与它们交朋友，以后来此做任务就能去它们的巢穴里寻求帮助，部分地点也有几率出现它们的身影，当猎人把怪物控制住后，就能得到它们强大的火力支援。下面介绍与这些地头蛇交朋友的方法。

古代树森林：前往最上层17区内，可以找到单独行动的德特尔族，之后用导虫锁定它，跟到最后即可成为好友。

大蚁冢荒地：在地底的15区处（营地附近）能找到德特尔族的巢穴，对话之后开启支线“文化交流：大蚁冢荒地”，要求用捕获网在该地图里捕获3个走散的德特尔族人。这几个德特尔族随即出现在5、7、10、11区，捕获的时候手速一定要快，否则被它逃掉就前功尽弃了，建议使用隐身衣装。捉住3只德特尔族后返回其巢穴，便能与它们成为朋友。

陆珊瑚台地：前往10区，会遇到一群骑着猫蜥龙的德特尔族人，打败它们后追着抵达其巢穴，对话便能开启★4任务“击退眩鸟吧！”，完成之后即可和德特尔族成为朋友。

瘴气之谷：先在身上准备一个生肉，然后前往下层的13区，在风飘龙的遗骸（惨爪龙拖过来的）附近会发现一个德特尔族人，追着它到一个地方后，随从猫会让猎人放置一块生肉并观察情况，照做之后德特尔族人会出来吃肉并表示感谢，之后成为朋友。

龙结晶之地：先和以上地点的德特尔族成为朋友，然后在据点找老练的兽人族学者对话能触发支线“文化交流：奇面族的语言调查”，之后前往各地的奇面族所在处，调查10个奇面族的痕迹（几率出现），然后找委托人接到“文化交流：续·奇面族的语言调查”，前往龙结晶之地的8区营地，出门左转找委托人对话，然后在夜晚潜入前方的营地，虽然理论我们需要避开奇面族的视线潜入过去，但其实只要穿上隐身衣装就可以直捣黄龙了。到达奇面族营地最深处的洞窟内即可与奇面族成为朋友。



怪物的异常状态

麻、眠、毒、爆破

即为麻痹、睡眠、中毒、爆破，不少武器附带了与这四种状态相关的属性，用这些武器击中怪物的时候有几率为怪物添加这些状态的积蓄值，一旦积累满，就会触发相对应的异常状态，麻、眠、毒还能利用陷阱肉或者某些环境生物可以更加有效地赋予这些状态。麻痹状态能让怪物短时间无法行动；睡眠则能让怪物睡着，一旦受到攻击会立马惊醒，不过睡眠中受到的第一次伤害会加倍；中毒的怪物会持续减少体力，同时有唾液变成紫色的现象，部分怪物在中毒后还会失去一些原有的能力；爆破则是无视肉质瞬间给予怪物被击部位固定值的伤害。

昏厥

昏厥是打击系武器的特有属性，每当用打击系招式击中怪物的头部，就会赋予怪物昏厥积蓄值，积蓄值满后就会令怪物昏厥。昏厥的怪物会暂时倒地不起，是输出的大好时机。

疲劳

大型怪物活动或者战斗一段时间后会劳累，此时它们的动作会变得迟缓，很多招式也会露出大破绽，甚至还会让个别招式发动失败，陷入异常状态或陷阱时，需要更长的时间才能解除或挣脱，是猎人进攻的好机会。使用打击系武器或者弓的减气瓶、弩的减气弹攻击怪物，能让其更快速地陷入疲劳状态。

闪光

猎人可以在怪物面前使用投射器闪光弹或闪光翅虫发动强力的闪光，让怪物暂时失明，这样一来怪物就会失去攻击的目标。对空中的怪物成功使用闪光类道具时，还能令其迅速倒地，对付火龙一家和钢龙的时候十分有效。不过要注意，个别怪物即使失明了也会到处乱打，进攻的时候还是要小心。

濒死

怪物濒死时，会做出瘸脚逃跑的表现，研究等级足够高时，小地图上的怪物图标还会闪烁骷髅标志。怪物濒死逃跑后，会去某些地点睡觉回复体力，是捕获它的好时机。另外怪物睡着的时候所受到的伤害会加倍，所以这也是给怪物致命一击的好机会。本作的怪物AI与以往不同，即使面对着在巢穴里等着它的猎人，它仍会在众目睽睽之下入睡，所以本作的捕获难度要比以往简单的多。不过要注意的是，在怪物逃跑的途中若将其打出硬直，那么它会选择和猎人继续战斗，如果要给其致命一击（例如用爆弹）的话就最好先别动手，免得发生怪物濒死时让全队三猫的情况。

争夺地盘

当两个大型怪物碰面时，很有可能为了争夺地盘而开始打斗（同时获得调查点数），被打败的一方会受重创并立即逃跑，狩猎大型怪物的时候不妨试着把它们引到一起，利用这个化学反应减少狩猎难度。不过要注意的是，火龙夫妇碰面是绝对不会打起来的，反而还会一起围攻猎人。

骑乘怪物

跳跃或空中攻击能积累骑乘值，积累满时猎人就会骑到怪物的背上，此时按下△键便能给予怪物骑乘攻击，当骑乘攻击给予怪物一定量的伤害后，还能用武器特定的终结攻击将怪物击倒，从而获得更长的输出机会。骑乘怪物的途中，怪物会用尽方法把猎人甩下来，此时就要看屏幕右上角的操作指示，根据出现的红框效果的标志按下对应按键保证猎人不被甩下来，要注意这些行动都会消耗一定的耐力。如果因操作不慎被怪物甩开，只要还有足够的耐力，便能连打△键返回怪物的身上继续骑乘。



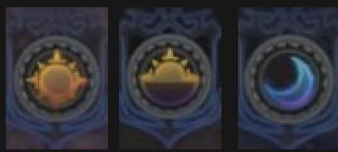
本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

地图篇

游戏中共有 5 幅主要的狩猎地图，下面就逐个介绍这些场景的细节和要点。选择任务时，任务地图有几率出现素材增值的情况，此时可以采集到以往无法得到的素材，一旦发现就不要错过了。环境生物列表内标红的为稀有种。

时间

本作为地图追加了时间的设定，场景的时间也会随着时间的流逝而变化。时间共有白天、黎明 / 黄昏、夜晚三种情况，探索时可从画面左上角的图标判断当前的大致时间。在不同的时间段里，即便同一个地图也会出现一些不一样的细节，甚至环境生物也会有所改变。



古代树森林

剧情的第一幅地图，同时也是所有地图中最为复杂的一个。这里的地形顾名思义，围绕着一棵巨大的古代树展开，树的周围均为单层地形，大树内则分 3 层，营地分别位于 1、8、11、17 区，17 区的营地位于树顶。16 区是火龙的巢穴，巢穴里侧的木桩可以破坏，造成泥石流，但要注意无法影响空中的怪物。12 区上方有一个被藤蔓吊着的石头，有怪物在其下方时，可用投射器射击使其掉落，给怪物造成一定量伤害和长时间的硬直。这里特殊特产“月夜茸”和“百阳草”只有特产增值的时候才能采集到。月夜茸位于 11 区地图左下方的两处爆炸菇附近；百阳草位于 17 区地图最上方的巢穴处。

环境生物

皇帝蚱蜢、桃源乡、搬运蚁、大独角仙、钻闪蝶、闪光翅虫、预兆蜻蜓、回复蜜虫、丛林始祖鸟、绕行兔、憎恨多利、鳞片打击手、森林蜥蜴、麻痹瓦斯蛙、蛇麻古比鱼、泪之龟壳攀鲈、霞雾女郎、粉色异形鱼、刺身鱼、坚硬竹荚鱼、破裂龙鱼、贪吃鲔鱼、小金鱼、爆裂龙鱼、大王旗鱼、吉兆蜻蜓、大回复蜜虫、金色独角仙（夜晚）、幽闪蝶（白天）、始祖鸟的使者（黎明 / 黄昏）、向导兔、柔毛秧鸡、上等破裂龙鱼、大坚硬竹荚鱼、贪吃鲔鱼王、帝王旗鱼（白天）、大刺身鱼

下位采集点一览

1 区

种类	物品名称
采集	药草
	流水草
	针果实
	结果果实
投射器	石块
	水球罐
	飞砾果实
陷阱・环境	回复露草
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	桃源乡
	大独角仙
	憎恨多利
	搬运蚁
	绕行兔
	向导兔
	虹色大独角仙
	柔毛秧鸡
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花

2 区

种类	物品名称
采集	蜂蜜
	针果实
	麻痹菇
	苦虫
	药草
	蜘蛛网
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
	种火石
	光苔
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	闪光翅虫
	森林蜥蜴
	绕行兔
	向导兔
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨

3 区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	药草
	结果果实
	打消果实
环境生物	皇帝蚱蜢
	憎恨多利
	柔毛秧鸡
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶

4 区

种类	物品名称
采集	药草
	针果实
	青菇
	火药草
投射器	飞砾果实
	石块
	种火石
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼王
	大王旗鱼
	帝王旗鱼
环境生物	皇帝蚱蜢
	桃源乡
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶

5 区

种类	物品名称
采集	解毒草
	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	麻痹瓦斯蛙
	丛林始祖鸟
	闪光翅虫
	搬运蚁
	始祖鸟的使者
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花
特产香菇的群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇

6 区

种类	物品名称
采集	青菇
	解毒草
	烟果实
	结果果实
	螺旋果实
	毒菇
	忍耐种子
	蜂蜜
	不死虫
	药草
	雷光虫
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	钻闪蝶
	大独角仙
	金色独角仙
	幽闪蝶
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
特产香菇群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇

7 区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	蜘蛛网
	苦虫
	针果实
	青菇
	药草
投射器	种火石
环境生物	闪光翅虫
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨

8 区

种类	物品名称
采集	青菇
	结果果实
	爆裂果实
	蜂蜜
	针果实
	药草
	光虫
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	大独角仙
	憎恨多利
	蛇麻古比鱼
	绕行兔
	向导兔
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
特产香菇群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花

9 区

种类	物品名称
采集	药草
投射器	石块
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	钻闪蝶
	大独角仙
	憎恨多利
	搬运蚁
	麻痹瓦斯蛙
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
特产香菇群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇

10 区

种类	物品名称
采集	蜂蜜
	蜘蛛网
	陆续上钩黄金饵
	光虫
投射器	光苔
钓鱼	小金鱼
	小金鱼王
环境生物	鳞片打击手
	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	大独角仙
	泪之龟壳攀鲈
	搬运蚁
	森林蜥蜴
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶
特产香菇群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇

11 区

种类	物品名称
采集	青菇
	陆续上钩黄金饵
	打消果实
	扩散果实
	结果果实
	常春藤叶
	螺旋果实
	心跳加速菇

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
采集	毒菇
	爆炸菇
	忍耐种子
	蜂蜜
	麻痹菇
	药草
	雷光虫
	龙击果实
投射器	飞砾果实
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	小金鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	大坚硬竹荚鱼
	小金鱼王
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	鳞片打击手
	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	丛林始祖鸟
	大独角仙
	泪之龟壳攀鲈
	蛇麻古比鱼
	森林蜥蜴
	绕行兔
	吉兆蜻蜓
	幽闪蝶
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
特产香菇群生地（特产）	特产茸菇
	严选茸菇
	月夜茸



12 区

种类	物品名称
采集	斩裂果实
	流水草
	螺旋果实
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨

13 区

种类	物品名称
采集	青菇
	结果果实
	药草
	常春藤叶
	针果实
	苦虫
	光虫
投射器	飞砾果实
环境生物	大回复蜜虫
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨

14 区

种类	物品名称
采集	扩散果实
	蜘蛛网
	烟果实
	结果果实
	螺旋果实
	眠草
	爆裂果实
	蜂蜜
	不死虫
	药草
	龙击果实

种类	物品名称
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
钓鱼	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	钻闪蝶
	憎恨多利
	吉兆蜻蜓
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花

15 区

种类	物品名称
采集	青菇
	心跳加速菇
	蜂蜜
	常春藤叶
	雷光虫
	打消果实
	流水草
	爆裂果实
	螺旋果实
	药草
	毒菇
	光虫

种类	物品名称
投射器	飞砾果实
环境生物	预兆蜻蜓
	钻闪蝶
	丛林始祖鸟
	闪光翅虫
	绕行兔
	始祖鸟的使者
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨

16 区

种类	物品名称
采集	药草
	结果果实
	打消果实
	解毒草
	飞龙的蛋
环境生物	吉兆蜻蜓
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
矿脉	铁矿石
	燕雀石
	亮水晶
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花

17 区

种类	物品名称
采集	青菇
	不死虫
	扩散果实
	风茄
	蜂蜜
	雷光虫
	龙击果实

种类	物品名称
采集	忍耐种子
	光虫
投射器	飞砾果实
环境生物	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	桃源乡
	大独角仙
	森林蜥蜴
	向导兔
骨塚	龙骨【小】
	太古大骨
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花
	百阳草

上位采集点一览

1 区

种类	物品名称
采集	药草
	流水草
	针果实
	结果果实
投射器	石块
	水球罐
	飞砾果实
陷阱・环境	回复露草
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	桃源乡
	大独角仙
	憎恨多利
	搬运蚁
	绕行兔
	向导兔
	虹色大独角仙
	柔毛秧鸡
大朵的花（特产）	太阳花
	亮光花
	黄金花

2 区

种类	物品名称
采集	蜂蜜
	针果实
	麻痹菇
	苦虫
	药草
	蜘蛛网
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
	种火石
	光苔
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	闪光翅虫
	森林蜥蜴
	绕行兔
	向导兔
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】

3 区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	药草
	结果果实
	打消果实
环境生物	皇帝蚱蜢
	憎恨多利
	柔毛秧鸡
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石

4 区

种类	物品名称
采集	药草
	针果实
	青菇
	火药草
投射器	飞砾果实
	石块
	种火石
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼王
	大王旗鱼
	帝王旗鱼
环境生物	皇帝蚱蜢
	桃源乡
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶

5 区

种类	物品名称
采集	解毒草
	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	麻痹瓦斯蛙
	丛林始祖鸟
	闪光翅虫
	搬运蚁
	始祖鸟的使者
大朵的花（特产）	黄金花
	太阳花
	亮光花
特产香菇的群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇

6 区

种类	物品名称
采集	青菇
	解毒草
	烟果实
	结果果实
	螺旋果实
	毒菇
	忍耐种子
	蜂蜜
	不死虫
	药草
	雷光虫
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	钻闪蝶
	大独角仙
	金色独角仙
	幽闪蝶
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
特产香菇群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇

7 区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	蜘蛛网
	苦虫
	针果实
	青菇
	药草
投射器	种火石
环境生物	闪光翅虫
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】

8 区

种类	物品名称
采集	青菇
	结果果实
	爆裂果实
	蜂蜜
	针果实
	药草
	光虫
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	皇帝蚱蜢
	钻闪蝶
	大独角仙
	憎恨多利
	蛇麻古比鱼
	绕行兔
	向导兔
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
特产香菇群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇
大朵的花（特产）	黄金花
	太阳花
	亮光花

9 区

种类	物品名称
采集	药草
投射器	石块
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	钻闪蝶
	大独角仙
	憎恨多利
	搬运蚁
	麻痹瓦斯蛙
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
特产香菇群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇

10 区

种类	物品名称
采集	蜂蜜
	蜘蛛网
	陆续上钩黄金饵
	光虫
投射器	光苔
钓鱼	小金鱼
	小金鱼王
环境生物	鳞片打击手
	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	大独角仙
	泪之角壳攀鲈
	搬运蚁
	森林蜥蜴
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
特产香菇群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇

11 区

种类	物品名称
采集	青菇
	陆续上钩黄金饵
	打消果实
	扩散果实
	结果果实
	常春藤叶
	螺旋果实
	心跳加速菇
	毒菇
	爆炸菇
	忍耐种子
	蜂蜜
	麻痹菇



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
采集	药草
	雷光虫
	龙击果实
投射器	飞砾果实
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	小金鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	大坚硬竹荚鱼
	小金鱼王
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	鳞片打击手
	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	皇帝蚱蜢
	钴闪蝶
	丛林始祖鸟
	大独角仙
	泪之龟壳攀鲈
	蛇麻古比鱼
	森林蜥蜴
	绕行兔
	吉兆蜻蜓
	幽闪蝶
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
特产香菇群生地（特产）	严选茸菇
	特产茸菇
	灵光茸菇
	月夜茸

12 区

种类	物品名称
采集	斩裂果实 x20
	流水草
	螺旋果实 x20
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】

13 区

种类	物品名称
采集	青菇
	结果果实
	药草
	常春藤叶
	针果实
	苦虫
	光虫
投射器	飞砾果实
环境生物	大回复蜜虫
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】

14 区

种类	物品名称
采集	扩散果实
	蜘蛛网
	烟果实
	结果果实



种类	物品名称
采集	螺旋果实
	眠草
	爆裂果实
	蜂蜜
	不死虫
	药草
	龙击果实
投射器	飞砾果实
	飞散核桃
钓鱼	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	霞雾女郎
	预兆蜻蜓
	钴闪蝶
	憎恨多利
	吉兆蜻蜓
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶
大朵的花（特产）	黄金花
	太阳花
	亮光花

15 区

种类	物品名称
采集	青菇
	心跳加速菇
	蜂蜜
	常春藤叶
	雷光虫
	打消果实
	流水草
	爆裂果实
	螺旋果实
	药草
	毒菇
	光虫
投射器	飞砾果实
环境生物	预兆蜻蜓
	钴闪蝶
	丛林始祖鸟
	闪光翅虫
	绕行兔
	始祖鸟的使者

种类	物品名称
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】

16区

种类	物品名称
采集	药草
	结果果实
	打消果实
	解毒草
	飞龙的蛋
环境生物	吉兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
矿脉	铁矿石
	灵鹤石
	燕雀石
	亮水晶
	璀璨水晶
大朵的花（特产）	黄金花
	太阳花
	亮光花

17区

种类	物品名称
采集	青菇
	不死虫
	扩散果实
	风茄
	蜂蜜
	雷光虫
	龙击果实
	忍耐种子
	光虫
投射器	飞砾果实
环境生物	皇帝蚱蜢
	钴闪蝶
	桃源乡
	大独角仙
	森林蜥蜴
	向导兔
骨塚	古老龙骨
	良质坚骨
	太古大骨
	龙骨【小】
大朵的花（特产）	黄金花
	太阳花
	亮光花
	百阳草

大蚁冢荒地

剧情的第二幅地图，以洞窟、泥地和砂地为主题。营地位于 1、7、11、15 区，其中 11 和 15 区的营地位于最下层的洞窟内，15 区位于底层洞窟的上方，要从中层的 8 区跳落才能到达。4、9、10 为泥地，猎人在这些地方活动的时候动作会稍显迟钝，可以装备技能“适应水场”抵消，另外这些区域的树上有不少楔虫，移动的时候可以用它们越过泥沼。8 区有坡度很陡的沙丘地形，与大型怪物战斗的时候可以利用这一点轻易使出骑乘攻击，另外这里中间有流沙陷阱地形，会造成地形下陷，也可以多加利用。

此处的特殊特产“热带凤梨”和“龙花果”需要相应采集点增值的时候才能获得。热带凤梨位于 15 区营地附近德特尔族的巢穴里；龙花果位于 5 区最顶端的仙人掌处。

环境生物
皇帝蚱蜢、预兆蜻蜓、搬运蚁、桃源乡、回复蜜虫、霞雾女郎、蚁窝蜥蜴、闪光翅虫、绕行兔、泪之龟壳攀鲈、蛇麻古比鱼、麻痹瓦斯蛙、铁鲎、粪金龟、憎恨多利、鳞片打击手、坚硬竹荚鱼、粉色异形鱼、刺身鱼、破裂龙鱼、小金鱼、贪吃鲔鱼、爆裂龙鱼、金色独角仙（夜晚）、吉兆蜻蜓、虹色大独角仙（黎明 / 黄昏）、向导兔、绿宝石鲎、大刺身鱼

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



下位采集点一览

1区	
种类	物品名称
采集	药草
	火药草
	苦虫
	螺旋果实
	流水草
	针果实
	结果果实
	陆续上钩黄金饵
	蜂蜜
	麻痹菇
投射器	石块
	飞砾果实
	种火石
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	皇帝蚱蜢
	泪之龟壳攀鲈
	搬运蚁
	蛇麻古比鱼
	绕行兔
	向导兔
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨

2区	
种类	物品名称
采集	螺旋果实
	怪力种子
	青菇
	解毒草
种类	物品名称
投射器	飞砾果实
环境生物	预兆蜻蜓
	泪之龟壳攀鲈
	绕行兔
	吉兆蜻蜓
	向导兔

3区	
种类	物品名称
采集	毒菇
	烟果实
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨

4区	
种类	物品名称
采集	眠草
	针果实
	不死虫
	药草
	螺旋果实
	火药草
	怪力种子
	蜂蜜
	草食龙的蛋
投射器	石块
环境生物	回复蜜虫
	麻痹瓦斯蛙
	铁鲎
	桃源乡
环境生物	搬运蚁
	绕行兔
	绿宝石鲎
	向导兔
	柔毛秧鸡
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

5区－下层	
种类	物品名称
采集	麻痹菇
	药草
种类	物品名称
采集	结果果实
	爆裂果实
	龙击果实
	青菇
	解毒草
环境生物	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果

5区－上层	
种类	物品名称
采集	常春藤叶
	苦虫
	蜘蛛网
	药草
	蜂蜜
	光虫
投射器	种火石
环境生物	蚁窝蜥蜴
	霞雾女郎
	桃源乡
	金色独角仙
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌
	龙花果

6区	
种类	物品名称
采集	爆炸菇
	蜂蜜
	斩裂果实
	针果实
	药草
投射器	石块
	飞散核桃
钓鱼	贪吃鲔鱼
	坚硬竹荚鱼
	小金鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼王
	大坚硬竹荚鱼
	小金鱼王
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	憎恨多利
	粪金龟
	蛇麻古比鱼
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

7区	
种类	物品名称
采集	不死虫
	爆裂果实
	药草
	解毒草
	针果实
	爆炸菇
投射器	石块
	种火石
环境生物	粪金龟
	柔毛秧鸡
种类	物品名称
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶

8区	
种类	物品名称
采集	针果实
	斩裂果实
	药草
	雷光虫
	结果果实
投射器	石块
环境生物	憎恨多利
	搬运蚁
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

9区	
种类	物品名称
采集	药草
	眠草
	螺旋果实
投射器	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	桃源乡
	憎恨多利
	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

10区	
种类	物品名称
采集	结果果实
	药草
	打消果实
	螺旋果实
	怪力种子
	蜂蜜
	心跳加速菇
投射器	飞砾果实
钓鱼	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	铁鲎
	绿宝石鲎
	吉兆蜻蜓
	虹色大独角仙
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
圆形仙人掌（特产）	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

11区－下层	
种类	物品名称
采集	解毒草
	苦虫
	陆续上钩黄金饵
种类	物品名称
采集	爆裂果实
	怪力种子
	扩散果实
	风茄
	龙击果实
	结果果实
投射器	光苔
环境生物	蚁窝蜥蜴
	鳞片打击手
	预兆蜻蜓

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
环境生物	泪之龟壳攀鲈
	搬运蚁
	蛇麻古比鱼
	吉兆蜻蜓
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶

11区-上层

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	药草
	苦虫
	蜘蛛网
投射器	光苔
环境生物	蚁窝蜥蜴
	霞雾女郎
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果

12区

种类	物品名称
采集	飞龙的蛋
环境生物	柔毛秧鸡
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果

13区

种类	物品名称
采集	爆裂果实
	爆炸菇
	结果果实
	苦虫
投射器	种火石
环境生物	鳞片打击手
	闪光翅虫
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶

14区

种类	物品名称
采集	药草
矿脉	铁矿石
	大地结晶
	燕雀石
	亮水晶
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果

15区

种类	物品名称
采集	药草
	斩裂果实
	蜂蜜
采集	不死虫
	怪力种子
投射器	光苔
	种火石
环境生物	蚁窝蜥蜴
	搬运蚁
骨塚	龙骨【小】
	坚硬岩骨
硬皮果实（特产）	热带凤梨



上位采集点一览

1区

种类	物品名称
采集	药草
	火药草
	苦虫
	螺旋果实
	流水草
	针果实
	结果果实
	陆续上钩黄金饵
	蜂蜜
	麻痹菇
投射器	石块
	飞砾果实
	种火石
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	皇帝蚱蜢
	泪之龟壳攀鲈
	搬运蚁
	蛇麻古比鱼
环境生物	绕行兔
	向导兔
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】

2区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	怪力种子
	青菇
采集	解毒草
投射器	飞砾果实
环境生物	预兆蜻蜓
	泪之龟壳攀鲈
	绕行兔
	吉兆蜻蜓
	向导兔

3区

种类	物品名称
采集	毒菇
	烟果实
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

4区

种类	物品名称
采集	眠草
	针果实
	不死虫
	药草
	螺旋果实
	火药草
	怪力种子
	蜂蜜
	草食龙的蛋
投射器	石块
环境生物	回复蜜虫
	麻痹瓦斯蛙
	铁鲎
	桃源乡
	搬运蚁
	绕行兔
	绿宝石鲎
	向导兔
	柔毛秧鸡
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	小颗仙人掌
	大颗仙人掌

5区-下层

种类	物品名称
采集	麻痹菇
	药草
	结果果实
	爆裂果实
	龙击果实
	青菇
	解毒草
环境生物	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	大地结晶
	燕雀石
	灵鹤石
	亮水晶
	璀璨水晶
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
	狂野水果

5区-上层

种类	物品名称
采集	常春藤叶
	苦虫
	蜘蛛网
	药草
	蜂蜜
	光虫

种类	物品名称
投射器	种火石
环境生物	蚁窝蜥蜴
	霞雾女郎
	桃源乡
	金色独角仙
矿脉	灵鹤石
	大地结晶
矿脉	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
	狂野水果
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	大颗仙人掌
	小颗仙人掌
	龙花果

6区

种类	物品名称
采集	爆炸菇
	蜂蜜
	斩裂果实
	针果实
	药草
投射器	石块
	飞散核桃
钓鱼	贪吃鲔鱼
	坚硬竹荚鱼
	小金鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	贪吃鲔鱼王
	大坚硬竹荚鱼
	小金鱼王
	大刺身鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	憎恨多利
	粪金龟
	蛇麻古比鱼
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	灵鹤石
	大地结晶
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	大颗仙人掌
	小颗仙人掌

7区

种类	物品名称
采集	不死虫
	爆裂果实
	药草
	解毒草
	针果实
	爆炸菇
投射器	石块
	种火石
环境生物	粪金龟
	柔毛秧鸡
矿脉	灵鹤石
	大地结晶
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

8区

种类	物品名称
采集	针果实
	斩裂果实
	药草
	雷光虫
	结果果实
投射器	石块
环境生物	憎恨多利
种类	物品名称
环境生物	搬运蚁
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	灵鹤石
	大地结晶
	璀璨水晶
矿脉	燕雀石
	亮水晶
	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	大颗仙人掌
	小颗仙人掌

9区

种类	物品名称
采集	药草
	眠草
	螺旋果实
投射器	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	桃源乡
	憎恨多利
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	大颗仙人掌
	小颗仙人掌

10区

种类	物品名称
采集	结果果实
种类	物品名称
采集	药草
	打消果实
	螺旋果实
	怪力种子
	蜂蜜
	心跳加速菇
投射器	飞砾果实
钓鱼	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	铁蛍
	绿宝石蛍
	吉兆蜻蜓
环境生物	虹色大独角仙
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶
圆形仙人掌（特产）	国王仙人掌
	大颗仙人掌
	小颗仙人掌

11区–下层

种类	物品名称
采集	解毒草
	苦虫
	陆续上钩黄金饵
	爆裂果实
	怪力种子
	扩散果实
	风茄
	龙击果实
	结果果实
投射器	光苔
环境生物	蚁窝蜥蜴
	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	泪之龟壳攀鲈
	搬运蚁
	蛇麻古比鱼
种类	物品名称
环境生物	吉兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
矿脉	大地结晶
	燕雀石
	灵鹤石
	亮水晶
	璀璨水晶

11区–上层

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	药草
	苦虫
	蜘蛛网
投射器	光苔
环境生物	蚁窝蜥蜴
	霞雾女郎
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
	狂野水果

12区

种类	物品名称
采集	飞龙的蛋
环境生物	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
	狂野水果

13区

种类	物品名称
采集	爆裂果实
	爆炸菇
	结果果实
	苦虫
投射器	种火石
环境生物	鳞片打击手
	闪光翅虫
矿脉	灵鹤石
	大地结晶
	璀璨水晶
	燕雀石
	亮水晶



种类	物品名称
矿脉	辉龙石
	龙脉结晶
	精晶原石

14区

种类	物品名称
采集	药草
矿脉	大地结晶
	燕雀石
	灵鹤石
	亮水晶
	璀璨水晶
硬皮果实（特产）	坚实果
	岩石果
	狂野水果

15区

种类	物品名称
采集	药草
	斩裂果实
	蜂蜜
	不死虫
	怪力种子
投射器	光苔
	种火石
环境生物	蚁窝蜥蜴
	搬运蚁
骨塚	古老龙骨
	坚硬岩骨
	良质坚骨
	龙骨【小】
硬皮果实（特产）	热带凤梨

陆珊瑚台地

剧情的第三幅地图，无论是场景还是环境生物，都有十足的海洋气息。营地仅有剧情给的1区和12区，做完支线交货委托“幸福的捷径”后，还会在3区、8区和5区、11区追加互通的缆车捷径。

这里有利于战斗的环境很多，4区作为地面的蓝色大蘑菇就是其一，当怪物在上面被打出硬直的时候会陷进去，造成地洞陷阱的效果；8区有回复蜜虫和用于隐蔽的棉花孢子草，这里也是大型怪物争夺地盘的舞台；12区的大斜坡是一个很好的骑乘场地，而且东边有强烈的上升气流，装备滑空衣装后，可以从这里直接飞到15区顶端，也就是风漂龙、麒麟睡觉的地点，虽然走正常的路线也有很多楔虫可以利用，但这里是最快最舒服的路线，因此追击濒死的风漂龙和麒麟时，不妨先回12区换装再飞上去。另外，15区顶端的几处地方也有气流，穿着滑空衣装在这里战斗很容易被气流打断攻击动作，最好脱下再战斗。本地的特殊特产“藤壶色鲍鱼”和“白金珍珠”需要相应采集点增值的时候才能获得。藤壶色鲍鱼位于9区右下方的高台上；白金珍珠位于14区洞窟内最顶的平台处，要沿着藤蔓爬到顶部按○键反跳过去才能到达。

环境生物
预兆蜻蜓、闪光翅虫、回复蜜虫、远古鬼蝠魟、蛇麻古比鱼、雅致珊瑚鸟、飞天乌帽、子孓、睡眠瓦斯蛙、行灯鱼、麻痹瓦斯蛙、刺身鱼、破裂龙鱼、火药金鱼、粉色异形鱼、爆裂龙鱼、坚硬竹荚鱼、小金鱼、黄金鱼、柔毛秧鸡、吉兆蜻蜓、子孓女王（夜晚）、伶俐珊瑚鸟（黎明/黄昏）

下位采集点一览

1区

种类	物品名称
采集	青菇
	霜降草
	螺旋果实
	药草
投射器	石块
	飞砾果实
钓鱼	刺身鱼
	大刺身鱼
环境生物	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	蛇麻古比鱼
	子孓
	子孓女王
	伶俐珊瑚鸟

2区

种类	物品名称
采集	打消果实
	螺旋果实
	蜂蜜
	药草
	雷光虫
投射器	飞砾果实
	光苔
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】

3区

种类	物品名称
采集	青菇
	火药草
	螺旋果实
	药草
环境生物	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	子孓
	吉兆蜻蜓
	子孓女王
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼

4区

种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	螺旋果实
投射器	光苔
环境生物	飞天乌帽
	预兆蜻蜓
	闪光翅虫
	雅致珊瑚鸟
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



5区	
种类	物品名称
采集	螺旋果实
	眠草
	蜂蜜
投射器	飞砾果实
环境生物	飞天乌帽
	预兆蜻蜓
	雅致珊瑚鸟
	睡眠瓦斯蛙
	吉兆蜻蜓
	伶俐珊瑚鸟
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼

6区	
种类	物品名称
采集	青菇
	陆续上钩黄金饵
	蜘蛛网
	结果果实
	常春藤叶
	心跳加速菇
	爆裂果实
	麻痹菇
	龙击果实
	流水草
投射器	光苔
钓鱼	刺身鱼
	火药金鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
种类	物品名称
钓鱼	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	伶俐珊瑚鸟
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】
珍珠贝（特产）	光明珍珠
	深邃珍珠

7区	
种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	药草
投射器	飞砾果实
	光苔
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	火药金鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】
珍珠贝（特产）	光明珍珠
	深邃珍珠
	洁白珍珠

8区	
种类	物品名称
采集	打消果实
	烟果实
	针果实
投射器	石块
	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	深海结晶
	水晶原石
	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】

9区	
种类	物品名称
采集	螺旋果实
	爆裂果实
	蜂蜜
	药草
	龙击果实
投射器	石块
环境生物	飞天乌帽
	孑孓
矿脉	深海结晶
	水晶原石
	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
种类	物品名称
骨塚	龙骨【小】
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼
	藤壶色鲍鱼

10区	
种类	物品名称
采集	结果果实
	忍耐种子
	针果实
	药草
	雷光虫
投射器	石块
	飞砾果实
环境生物	闪光翅虫
	孑孓

11区	
种类	物品名称
采集	陆续上钩黄金饵
	常春藤叶
	苦虫
	忍耐种子
	蜂蜜
	雷光虫
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	远古鬼蝠魟
	孑孓
	虹色大独角仙
矿脉	深海结晶
	水晶原石
	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶
珍珠贝（特产）	光明珍珠
	深邃珍珠

12区	
种类	物品名称
采集	打消果实
	扩散果实
	斩裂果实
	药草
投射器	石块
	种火石
环境生物	远古鬼蝠魟
	柔毛秧鸡

13区	
种类	物品名称
采集	打消果实
	解毒草
	斩裂果实
	毒菇
	麻痹菇
投射器	石块
	种火石
	飞散核桃
	光苔
环境生物	麻痹瓦斯蛙
	闪光翅虫
	睡眠瓦斯蛙
	远古鬼蝠魟
	吉兆蜻蜓
	柔毛秧鸡
骨塚	硬质骨头
	珊瑚红骨
	龙骨【小】

14区	
种类	物品名称
采集	陆续上钩黄金饵
	鬼爆炸菇
	结果果实
	心跳加速菇

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
采集	蜂蜜
	薄荷果实
	风茄
投射器	光苔
钓鱼	黄金鱼
	小金鱼
	大黄金鱼
	小金鱼王
环境生物	行灯鱼
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
珍珠贝（特产）	光明珍珠
	深邃珍珠
	白金珍珠

15区

种类	物品名称
采集	斩裂果实
	药草
矿脉	深海结晶
	水晶原石
	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶

上位采集点一览

1区

种类	物品名称
采集	青菇
	霜降草
	螺旋果实
	药草
投射器	石块
	飞砾果实
钓鱼	刺身鱼
	大刺身鱼
环境生物	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	蛇麻古比鱼
	孑孓
	孑孓女王
	伶俐珊瑚鸟

2区

种类	物品名称
采集	打消果实
	螺旋果实
	蜂蜜
	药草
	雷光虫
投射器	飞砾果实
	光苔
环境生物	预兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨

3区

种类	物品名称
采集	青菇
	火药草
	螺旋果实
	药草
环境生物	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	孑孓
	吉兆蜻蜓
	孑孓女王
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼
	秘藏藤壶鲍鱼

4区

种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	螺旋果实
投射器	光苔
环境生物	飞天乌帽
	预兆蜻蜓
	闪光翅虫
	雅致珊瑚鸟
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼
	秘藏藤壶鲍鱼



5区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	眠草
	蜂蜜
投射器	飞砾果实
环境生物	飞天乌帽
	预兆蜻蜓
	雅致珊瑚鸟
	睡眠瓦斯蛙
	吉兆蜻蜓
	伶俐珊瑚鸟
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼
	秘藏藤壶鲍鱼

6区

种类	物品名称
采集	青菇
	陆续上钩黄金饵
	蜘蛛网
	结果果实
	常春藤叶
	心跳加速菇
	爆裂果实
	麻痹菇
	龙击果实
	流水草
投射器	光苔
钓鱼	刺身鱼
	火药金鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	飞天乌帽
	雅致珊瑚鸟
	伶俐珊瑚鸟
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
珍珠贝（特产）	洁白珍珠
	光明珍珠
	深邃珍珠

7区

种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	药草
投射器	飞砾果实
	光苔
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	火药金鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
珍珠贝（特产）	洁白珍珠
	光明珍珠
	深邃珍珠

8区

种类	物品名称
采集	打消果实
	烟果实
	针果实
投射器	石块
	飞砾果实
环境生物	回复蜜虫
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	灵鹤石
	深海结晶
	水晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨

9区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	爆裂果实
	蜂蜜
	药草
	龙击果实
投射器	石块
环境生物	飞天乌帽
	孑孓
矿脉	灵鹤石
	深海结晶
	水晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨
壶贝（特产）	严选藤壶鲍鱼
	特产藤壶鲍鱼
	秘藏藤壶鲍鱼
	藤壶色鲍鱼

10区

种类	物品名称
采集	结果果实
	忍耐种子
	针果实
	药草
	雷光虫
投射器	石块
	飞砾果实
环境生物	闪光翅虫
	孑孓
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

11区

种类	物品名称
采集	陆续上钩黄金饵
	常春藤叶
	苦虫
	忍耐种子
	蜂蜜
	雷光虫
钓鱼	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	行灯鱼
	远古鬼蝠魟
	孑孓
	虹色大独角仙

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
矿脉	灵鹤石
	深海结晶
	水晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶
	龙脉结晶
	精晶原石
珍珠贝（特产）	洁白珍珠
	光明珍珠
	深邃珍珠

12区

种类	物品名称
采集	打消果实
	扩散果实
	斩裂果实
	药草
投射器	石块
	种火石
环境生物	远古鬼蝠魟
	柔毛秧鸡
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

13区

种类	物品名称
采集	打消果实
	解毒草
	斩裂果实
	毒菇
	麻痹菇

种类	物品名称
投射器	石块
	种火石
	飞散核桃
	光苔
环境生物	麻痹瓦斯蛙
	闪光翅虫
	睡眠瓦斯蛙
	远古鬼蝠魟
	吉兆蜻蜓
	柔毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	硬质骨头
	珊瑚红骨
	良质坚骨

14区

种类	物品名称
采集	陆续上钩黄金饵
	鬼爆炸菇
	结果果实
	心跳加速菇
	蜂蜜
	薄荷果实
	风茄
投射器	光苔
钓鱼	黄金鱼
	小金鱼
	大黄金鱼
	小金鱼王
环境生物	行灯鱼
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶



种类	物品名称
珍珠贝（特产）	洁白珍珠
	光明珍珠
	深邃珍珠
	白金珍珠

15区

种类	物品名称
采集	斩裂果实
	药草

种类	物品名称
矿脉	灵鹤石
	深海结晶
	水晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶
	龙脉结晶
	精晶原石

瘴气之谷

剧情的第四幅地图，据说是由某个古龙种的遗骸经自然演变而成的地方。地图分为上中下三层，但每一层的环境都不相同。上层是由生物的骨头堆造出来的地形，具有几处滑梯通道；下层则是有众多怪物的尸骨和瘴气的地形，猎人在瘴气里会逐渐消耗体力；最下层则是洞窟，不要看这里的水清澈发亮，其实都是酸液，站进去会逐渐损失体力。营地仅有随剧情开放的 1 区和 11 区，分别位于本地图的上、中两层。此地的德特尔族巢穴位于最下层的 15 区，是钓黄金鱼、小金鱼的胜地。本地的特殊特产“魔之化石”和“天堂莓果”需要相应采集点增值的时候才能获得。魔之化石位于 1 区广阔地区往左的斜坡中段；天堂莓果位于 10 区往 2 区的隐密通道入口旁。

瘴气之谷中、下层的地形都十分险恶，中层不仅有环境带来的伤害，浓郁的瘴气也会干扰猎人的视线。这里的凶颚龙还带麻痹属性，稍有不慎就会被麻痹和瘴气的效果猫车。下层的地形并不复杂，但这里是与三大古龙之一的尸套龙战斗的专属场所，它的瘴气能大幅降低猎人的体力最大值，此时一旦被它的攻击打到酸液里，基本就等于直接死亡（角色掉入酸液里就开始损血）。所以来这里战斗的话，一定要做好防御瘴气的准备。

环境生物
斯卡班杰拉、搬运蚁、暴君蚱蜢、闪光翅虫、鳞片打击手、憎恨多利、军团鲎、预兆蜻蜓、黑暗蜥蜴、麻痹瓦斯蛙、火药金鱼、坚硬竹荚鱼、刺身鱼、破裂龙鱼、爆裂龙鱼、粉色异形鱼、黄金鱼、贪吃鲔鱼、小金鱼、虹色大独角仙（黎明 / 黄昏）、吉兆蜻蜓、绿宝石鲎、月光蜥蜴（夜晚）、粗毛秧鸡（黎明 / 黄昏）、上等粉色异形鱼、化石汤釜、大黄金鱼、小金鱼王

下位采集点一览

1区

种类	物品名称
采集	结果果实
	苦虫
	眠草
	风茄
投射器	石块
	种火石
	飞散核桃

种类	物品名称
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	斯卡班杰拉
	搬运蚁
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】
古老化石（特产）	古老化石
	梦幻化石
	魔之化石

2区

种类	物品名称
采集	结果果实
	常春藤叶
	苦虫
	爆裂果实
	蜂蜜
	风茄
	雷光虫
环境生物	斯卡班杰拉
	憎恨多利
	暴君蚱蜢
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】
古老化石（特产）	古老化石
	梦幻化石

3区

种类	物品名称
采集	斩裂果实
	苦虫
	眠草
	药草
投射器	种火石
	飞散核桃
环境生物	鳞片打击手
	憎恨多利
	粗毛秧鸡

4区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	苦虫
	眠草
环境生物	斯卡班杰拉
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】

5区

种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	爆裂果实
环境生物	斯卡班杰拉

种类	物品名称
环境生物	暴君蚱蜢
	粗毛秧鸡
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】
古老化石（特产）	古老化石
	梦幻化石

6区

种类	物品名称
采集	解毒草
	毒菇
	麻痹菇
投射器	种火石
环境生物	闪光翅虫
	军团鲎
	绿宝石鲎

7区

种类	物品名称
采集	青菇
	蜘蛛网
	苦虫
	麻痹菇
	屠龙果实
环境生物	预兆蜻蜓
古老化石（特产）	古老化石
	梦幻化石
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实

8区

种类	物品名称
采集	扩散果实
	火药草
	烟果实
	苦虫
	爆炸菇
	蜂蜜
	针果实
	麻痹菇
	药草
投射器	石块
	种火石

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



种类	物品名称
投射器	石块
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】

13区

种类	物品名称
采集	怪力种子
	斩裂果实
	肉块
投射器	飞散核桃
	光苔
环境生物	黑暗蜥蜴
	斯卡班杰拉
	月光蜥蜴
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】

14区

种类	物品名称
采集	打消果实
	不死虫
	药草
投射器	石块

15区

种类	物品名称
采集	陆续上钩黄金饵
	鬼爆炸菇
	光虫
	蜂蜜
	龙击果实
	屠龙果实
钓鱼	黄金鱼
	小金鱼
	大黄金鱼
	小金鱼王
	化石汤釜
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	搬运蚁
	吉兆蜻蜓
	粗毛秧鸡

种类	物品名称
环境生物	黑暗蜥蜴
	暴君蚱蜢
古老化石（特产）	古老化石
	梦幻化石

9区

种类	物品名称
采集	鬼爆炸菇
	蜘蛛网
	心跳加速菇
	苦虫
	爆炸菇
	薄荷果实
	不死虫
	屠龙果实
	流水草
投射器	石块
钓鱼	黄金鱼
	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	火药金鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大黄金鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	军团甾
	绿宝石甾
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实

10区

种类	物品名称
采集	怪力种子
	蜘蛛网

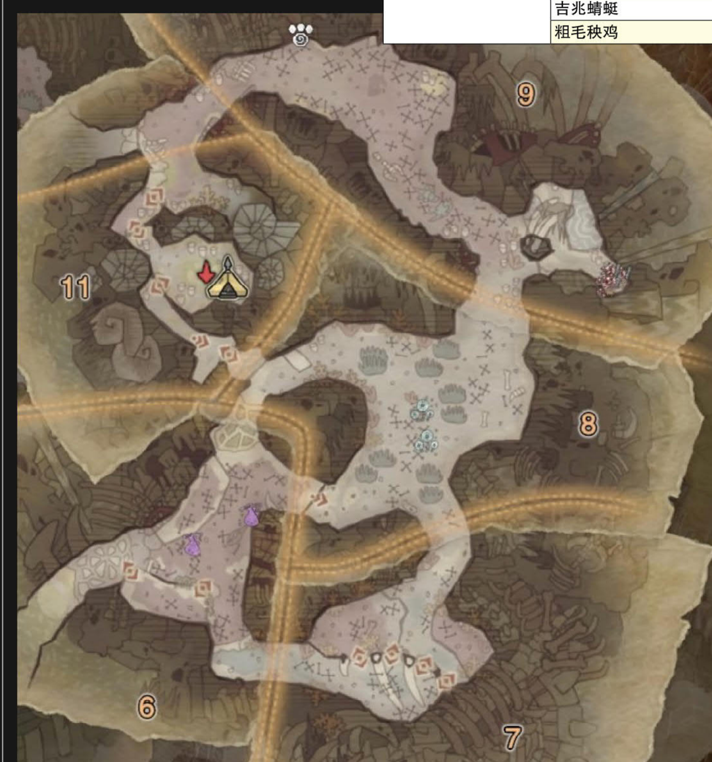
种类	物品名称
采集	斩裂果实
	苦虫
	蜂蜜
	薄荷果实
	风茄
	药草
投射器	种火石
	光苔
钓鱼	黄金鱼
	贪吃鲔鱼
	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大黄金鱼
	贪吃鲔鱼王
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	麻痹瓦斯蛙
	月光蜥蜴
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实
	天堂莓果

11区

种类	物品名称
采集	青菇
	风茄
投射器	种火石
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	吉兆蜻蜓
	虹色大独角仙
	月光蜥蜴

12区

种类	物品名称
采集	打消果实
	鬼爆炸菇
	光虫
	苦虫
	不死虫
	药草



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
矿脉	铁矿石
	辉龙石
	燕雀石
	亮水晶

16区

种类	物品名称
环境生物	鳞片打击手
	斯卡班杰拉
骨塚	扭曲狂骨
	硬质骨头
	龙骨【小】
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实

上位采集点一览

1区

种类	物品名称
采集	结果果实
	苦虫
	眠草
	风茄
投射器	石块
	种火石
	飞散核桃
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	斯卡班杰拉
	搬运蚁
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨
古老化石（特产）	古老化石
	神秘化石
	梦幻化石
	魔之化石

2区

种类	物品名称
采集	结果果实
	常春藤叶
	苦虫
	爆裂果实
	蜂蜜
	风茄
	雷光虫
环境生物	斯卡班杰拉
	憎恨多利
	暴君蚱蜢
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨
古老化石（特产）	古老化石
	神秘化石
	梦幻化石

3区

种类	物品名称
采集	斩裂果实
	苦虫
	眠草
	药草
投射器	种火石
	飞散核桃
环境生物	鳞片打击手
	憎恨多利
	粗毛秧鸡

4区

种类	物品名称
采集	螺旋果实
	苦虫
	眠草
环境生物	斯卡班杰拉
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

5区

种类	物品名称
采集	青菇
	光虫
	爆裂果实
环境生物	斯卡班杰拉
	暴君蚱蜢
	粗毛秧鸡
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨
古老化石（特产）	古老化石
	神秘化石
	梦幻化石

6区

种类	物品名称
采集	解毒草
	毒菇
	麻痹菇
投射器	种火石
环境生物	闪光翅虫
	军团鲎
	绿宝石鲎

7区

种类	物品名称
采集	青菇
	蜘蛛网
	苦虫
	麻痹菇
	屠龙果实
环境生物	预兆蜻蜓

种类	物品名称
古老化石（特产）	古老化石
	神秘化石
	梦幻化石
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实
	彼岸的果实

8区

种类	物品名称
采集	扩散果实
	火药草
	烟果实
	苦虫
	爆炸菇
	蜂蜜
	针果实
	麻痹菇
	药草
投射器	石块
	种火石
环境生物	黑暗蜥蜴
	暴君蚱蜢
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶
古老化石（特产）	古老化石
	神秘化石
	梦幻化石

9区

种类	物品名称
采集	鬼爆炸菇

种类	物品名称
采集	蜘蛛网
	心跳加速菇
	苦虫
	爆炸菇
	薄荷果实
	不死虫
	屠龙果实
	流水草
投射器	石块
钓鱼	黄金鱼
	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	火药金鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大黄金鱼
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	大火药金鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	军团鲎
	绿宝石鲎
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实
	彼岸的果实



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

10区	
种类	物品名称
采集	怪力种子
	蜘蛛网
	斩裂果实
	苦虫
	蜂蜜
	薄荷果实
	风茄
	药草
投射器	种火石
	光苔
钓鱼	黄金鱼
	贪吃鲔鱼
	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	粉色异形鱼
	大黄金鱼
	贪吃鲔鱼王
	大坚硬竹荚鱼
	大刺身鱼
	上等爆裂龙鱼
	上等破裂龙鱼
	上等粉色异形鱼
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	麻痹瓦斯蛙
	月光蜥蜴
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实
	彼岸的果实
	天堂莓果

11区	
种类	物品名称
采集	青菇
	风茄
投射器	种火石
环境生物	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	吉兆蜻蜓
	虹色大独角仙
	月光蜥蜴
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

12区	
种类	物品名称
采集	打消果实
	鬼爆炸菇
	光虫
	苦虫
	不死虫
	药草
投射器	石块
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶
	龙脉结晶
	精晶原石
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
种类	物品名称
骨塚	硬质骨头
	良质坚骨

13区	
种类	物品名称
采集	怪力种子
	斩裂果实
	肉块
投射器	飞散核桃
	光苔
环境生物	黑暗蜥蜴
	斯卡班杰拉
	月光蜥蜴
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨

14区	
种类	物品名称
采集	打消果实
	不死虫
	药草
投射器	石块
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶

15区	
种类	物品名称
采集	陆续上钓黄金饵
	鬼爆炸菇
	光虫
	蜂蜜
	龙击果实
	屠龙果实
种类	物品名称
钓鱼	黄金鱼
	小金鱼
	大黄金鱼
	小金鱼王
	化石汤釜
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	搬运蚁
	吉兆蜻蜓
	粗毛秧鸡
矿脉	灵鹤石
	铁矿石
	辉龙石
	璀璨水晶
	亮水晶

16区	
种类	物品名称
环境生物	鳞片打击手
	斯卡班杰拉
骨塚	古老龙骨
	扭曲狂骨
	硬质骨头
	良质坚骨
矿脉	精晶原石
	辉龙石
	璀璨水晶
	龙脉结晶
红皮果实（特产）	瘴气果实
	地底的果实
	彼岸的果实

龙结晶之地

剧情的第五幅地图，是强者怪物的聚集地。奇面族的巢穴要做支线“文化交流：续·奇面族的语言调查”才能进入，与奇面族成为朋友后，还可以利用它们的捷径，迅速在场地的上下层之间跳转，十分方便。场地的构造十分简单，有一半是有众多结晶的山地，另一半则是炎热区域，要喝冷饮才能免疫持续减少体力的炎热伤害。炎热地带里还有熔岩地形，站上去的话体力会持续减少，某些怪物的攻击还会造成地底的岩浆爆发，最好不要与怪物在这些地方战斗。

这里的特殊特产“诺亚石”和“黄昏石”需要相应采集点增值的时候才能获得。诺亚石位于8区奇面族所在地旁的台阶下；黄昏石位于奇面族巢穴往16区营地的细长通道末端，由于通道无法逆行，所以只有先和奇面族成为朋友才可获得。



环境生物

闪光翅虫、预兆蜻蜓、爆弹甲虫、鳞片打击手、黑暗蜥蜴、麻痹瓦斯蛙、爆炸瓦斯蛙、憎恨多利、贪吃鲔鱼、小金鱼、黄金鱼、坚硬竹荚鱼、刺身鱼、爆裂龙鱼、破裂龙鱼、火药金鱼、粉色异形鱼、白金鱼、吉兆蜻蜓、大白金鱼、月光蜥蜴（夜晚）、化石汤釜、大刺身鱼、大火药金鱼、上等破裂龙鱼、上等爆裂龙鱼、上等粉色异形鱼、虹色大独角仙、粗毛秧鸡（黎明/黄昏）

采集点一览

1区	
种类	物品名称
采集	药草
	常春藤叶
	蜘蛛网
	蜂蜜
	不死虫
	苦虫
	陆续上钓黄金饵
钓鱼	粉色异形鱼
	坚硬竹荚鱼
	刺身鱼
环境生物	黑暗蜥蜴
	鳞片打击手

2区	
种类	物品名称
采集	斩裂果实
	针果实
	青菇
种类	物品名称
采集	打消果实
	扩散果实
	苦虫
	药草
	雷光虫
投射器	石块
环境生物	爆炸瓦斯蛙
	憎恨多利
	爆弹甲虫
骨塚	良质坚骨
	狂乱蛮骨
	古老龙骨
	谜样的头骨

3区	
种类	物品名称
采集	螺旋果实
	冰冷菇
	霜降草
	薄荷果实
	苦虫

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

种类	物品名称
环境生物	预兆蜻蜓
	虹色大独角仙
矿脉	龙脉结晶
	辉龙石
	精晶原石
	璀璨水晶
蓝色宝石（特产）	正确海产
	蓝色海产
	深渊海产

4区

种类	物品名称
采集	药草
	薄荷果实
	忍耐种子
	螺旋果实
	龙击果实
	斩裂果实
	不死虫
投射器	爆裂结晶
骨塚	狂乱蛮骨
	良质坚骨
	古老龙骨
	谜样的头骨

5区

种类	物品名称
采集	药草
	蜂蜜
	眠草
	爆裂果实
	陆续上钩黄金饵
投射器	石块
环境生物	粗毛秧鸡
骨塚	狂乱蛮骨
	良质坚骨
	古老龙骨
	谜样的头骨

6区

种类	物品名称
采集	药草
	眠草
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石

7区

种类	物品名称
采集	青菇
	毒菇
	爆裂果实
	怪力种子
	结果果实
	蜂蜜
	冰冷菇
	光虫
投射器	种火石
钓鱼	黄金鱼
	刺身鱼
	粉色异形鱼
	白金
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石
琥珀凝块（特产）	大地琥珀
	龙脉琥珀
	太古琥珀

8区

种类	物品名称
采集	冰冷菇
	心跳加速菇
	青菇
	解毒草
	螺旋果实
	蜂蜜
采集	屠龙果实
	雷光虫
	陆续上钩黄金饵
	光虫
投射器	石块
	光苔
	爆裂结晶
钓鱼	黄金鱼
	贪吃鲔鱼
	刺身鱼
	坚硬竹荚鱼
	粉色异形鱼
	白金
	火药金鱼
	爆裂龙鱼
	破裂龙鱼
	大白金鱼
	化石汤釜
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	黑暗蜥蜴
	吉兆蜻蜓
	月光蜥蜴
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石
	龙脉结晶
	精晶原石
	璀璨水晶
骨塚	良质坚骨
	狂乱蛮骨
	古老龙骨
	谜样的头骨
蓝色宝石（特产）	正确海产
	蓝色海产
	深渊海产
	诺亚石

9区

种类	物品名称
采集	解毒草
	烟果实
	爆裂果实
	龙击果实
	针果实
投射器	石块
矿脉	龙脉结晶
	辉龙石
	精晶原石
	璀璨水晶

10区

种类	物品名称
采集	麻痹菇
	鬼爆炸菇
	不死虫
投射器	种火石
琥珀凝块（特产）	大地琥珀
	龙脉琥珀
	太古琥珀

11区

种类	物品名称
采集	火药草
	风茄
投射器	种火石
环境生物	粗毛秧鸡
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石
骨塚	狂乱蛮骨
	良质坚骨
	古老龙骨
	谜样的头骨

12区

种类	物品名称
采集	火药草
	爆炸菇
投射器	种火石
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	白鸠石
	幻晶原石
	狱炎石
琥珀凝块（特产）	大地琥珀
	龙脉琥珀
	太古琥珀

13区

种类	物品名称
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
矿脉	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石
	龙脉结晶
	精晶原石
	璀璨水晶
琥珀凝块（特产）	大地琥珀
	龙脉琥珀
	太古琥珀

14区

种类	物品名称
采集	结果果实
	斩裂果实
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石

15区

种类	物品名称
采集	药草
	斩裂果实
	苦虫
矿脉	灵鹤石
	辉龙石
	幻晶原石
	白鸠石
	狱炎石
骨塚	狂乱蛮骨
	良质坚骨
	古老龙骨
	谜样的头骨

16区

种类	物品名称
采集	鬼爆炸菇
	蜂蜜
	流水草
	麻痹菇
	爆炸菇
	怪力种子
	苦虫
环境生物	鳞片打击手
	预兆蜻蜓
	吉兆蜻蜓
蓝色宝石（特产）	蓝色海产
	正确海产
	深渊海产
琥珀凝块（特产）	黄昏石



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

武器篇

共通操作

收起武器时	
动作	操作
举起武器	△或 R2
蹲下	×
选择道具	L1+ 方向键
投射器瞄准	L2
生态地图	触摸板

举起武器时	
动作	操作
回避	×
收起武器	□或 L3 或 R1

※ 后文中左摇杆为用 L 表示，右摇杆为 R 表示。





基本动作

直斩

△ ｜ 收刀时 L+ △

派生	
横击	△
上捞斩	△+○
横扫斩	○
强蓄力斩	L+△长按

横扫斩

○

派生	
上捞斩	△+○
蓄力斩	长按△
冲撞攻击	○

上捞斩

△ + ○

派生	
蓄力斩	长按△
横扫斩	○

冲撞攻击

蓄力中○ ｜ 回避中△

横扫斩后○ ｜ 踢后△

派生	
强蓄力斩	长按△
真・蓄力斩	长按△（蓄力状态）
飞身跃入横扫斩	○
横击	R2+△

飞身跃入横扫斩

冲撞攻击后○

派生	
横击	△

横击

直斩后△ ｜ 蓄力斩后△

飞身跃入横扫斩后△ ｜ 冲撞攻击后 R2+ △

派生	
上捞斩	△+○
强蓄力斩	长按△
横扫斩	○

蓄力斩

长按△再松开

收刀移动中长按△再松开

派生	
冲撞攻击	蓄力中○
横击	△
上捞斩	△+○
强横扫斩	○
强蓄力斩	L+长按△



强蓄力斩

蓄力斩后 L+ 长按△再松开

强横扫斩后长按△再松开

冲撞攻击后长按△再松开

派生	
冲撞攻击	蓄力中○
横击	△
上捞斩	△+○
强横扫斩	○
真・蓄力斩	L+长按△

真・蓄力斩

蓄力斩后 L+ 长按△再松开

冲撞攻击后长按△再松开（蓄力状态）

派生	
冲撞攻击	蓄力中○

跳斩

跳跃中△

派生	
强横扫斩	△或○

跳跃蓄力斩

跳跃中长按△再松开

派生	
强横扫斩	△或○

强横扫斩

跳斩后△或○ ｜ 强蓄力斩后○

下坠突刺后△或○

派生	
强蓄力斩	长按△
横扫斩	○

蓄力上捞斩

斜面滑行中长按△

派生	
下坠突刺	△

下坠突刺

蓄力上捞斩后△

派生	
强横扫斩	△或○

踢

防御中△

派生	
冲撞攻击	△

防御

R2（可按住 L2+R 改变朝向）

派生	
踢	△



推荐连技

△→ L+ △→ L+ △

回避中△→长按△→蓄力中○→长按△松开

长按△→蓄力中○→○

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



基本动作

踏步斩

△ | 收刀时 L+△

派生	
直斩	△
突刺	○
气刃斩Ⅰ	R2
纵斩	△+○
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△

直斩

踏步斩后△ | 回避后△

派生	
突刺	△或○
气刃斩Ⅰ	R2
纵斩	△+○
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△

上捞斩

突刺后△

派生	
直斩	△
突刺	○
气刃斩Ⅰ	R2
纵斩	△+○
看破斩	R2+○

纵斩

△+○

派生	
突刺	△或○
气刃踏步斩	R2
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△

左右移动斩

攻击中 L 左右+△+○

派生	
突刺	△或○
气刃踏步斩	R2
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△

气刃踏步斩

纵斩后 R2 | 左右移动斩后 R2

派生	
上捞斩	△
纵斩	△+○
气刃斩Ⅲ	R2
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△



看破斩

攻击中 R2+○

派生	
踏步斩	△
突刺	○
纵斩	△+○
气刃大回旋斩	R2
气刃突刺	R2+△

气刃突刺

攻击中 R2+△

派生	
气刃兜割	△

气刃兜割

练气计量表白色以上气刃突刺后△



气刃斩Ⅰ

R2

派生	
突刺	△或○
纵斩	△+○
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△
气刃斩Ⅱ	R2

气刃斩Ⅱ

气刃斩Ⅰ后 R2

派生	
上捞斩	△或○
纵斩	△+○
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△
气刃斩Ⅲ	R2



气刃斩Ⅲ

气刃斩Ⅱ后 R2

派生	
纵斩	△+○
看破斩	R2+○
气刃突刺	R2+△
气刃大回旋斩	R2

气刃大回旋斩

气刃斩Ⅲ后 R2 | 看破斩成功时 R2

空中拔刀气刃斩命中后 R2

派生	
跳跃斩	跳跃中△

跳跃气刃斩

无气刃槽时跳跃中 R2

跳跃气刃二连斩

练气计量表白色或黄色时跳跃中 R2

跳跃气刃三连斩

练气计量表红色时跳跃中 R2

跳跃上捞斩

斜面滑行中△

派生	
跳跃斩	△
跳跃气刃斩	无练气计量表时空中R2
跳跃气刃二连斩	练气计量表白色或黄色时空中R2
跳跃气刃三连斩	练气计量表红色时空中R2

空中拔刀气刃斩

斜面滑行中 R2

派生	
气刃大回旋斩	R2



推荐连技

△→△→△→ R2 → R2 → R2 → R2

△→△→△→ R2+○（成功躲过攻击后）→ R2

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



基本动作

突进斩

△+○ / 收刀时 L+△

派生	
瞬间盾攻击	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

瞬间盾攻击

突进斩后△

派生	
斩下	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

斩下

△

派生	
横斩	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

横斩

斩下后△

派生	
剑盾连击	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

剑盾连击

横斩后△

派生	
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

旋回斩

攻击中 L 左右后 + △

派生	
突刺	△
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

突刺

斩下后△

派生	
斩下	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

上捞斩

R2+△ / 回避后△

派生	
斩下	△
回转斩击	△+○
水平斩	○
盾攻击	L前+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

水平斩

○

派生	
回转斩击	△+○
反击斩	○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

反击斩

水平斩后○

派生	
回转斩击	△+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

盾攻击

L+○

派生	
里拳攻击	○
回转斩击	△+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

里拳攻击

盾攻击后○

派生	
奋力强锤	○
回转斩击	△+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

奋力强锤

里拳攻击后○

派生	
回转斩击	△+○
后退步伐	L后+○
旋回斩	L左右后+△

回转斩击

攻击中△+○ / 反击斩后○

派生	
后退步伐	○
旋回斩	L左右后+△

防御斩

R2+○

后退步伐

R2+L 后 +○ / 攻击中 L 后 +○ / 回转斩击后○ / 回避后○

派生	
蓄力斩	长按○
上捞斩	L后
突进斩	松开按键

蓄力斩

后退步伐后长按○

派生	
上捞斩	△
水平斩	○
盾攻击	L前+○
旋回斩	L左右后+△

上冲斩

蓄力斩命中后○

派生	
跳跃斩	△
向下强锤	○

向下强锤

上冲斩后○

跳跃斩

跳跃中△ / 上冲斩后△

跳跃突进斩

斜面滑行中△ / 阶段从上往下△+○

派生	
跳跃斩	△或○

顺斩

拔刀状态中斜面从上往下△+○

派生	
跳跃上捞斩	△或○
防御	R2
跳跃	×

跳跃上捞斩

阶段从下往上△+○ / 登阶段时○

派生	
跳跃上捞斩	△或○

使用道具

L2+□ / R2+□

发射投射器

L2+R2

防御

R2

派生	
上捞斩	△
防御斩	○
使用道具	□
后退步伐	L后+○

推荐连技

△+○→△→△→△

R2+△→△→○→○

L 前○→○→○→ L 后 +○→长按○→○

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



基本动作

通常状态

横挥斩

○ ｜ 收刀时 L+△

派生	
上捞斩	△
旋回斩	○
鬼人化	R2

上捞斩

横挥斩后△ ｜ 回避后△

登阶段时△

派生	
二连斩	△
旋回斩	○
鬼人化	R2

旋回斩

横挥斩后○ ｜ 上捞斩后○

反旋斩○

派生	
二连斩	△
鬼人化	R2

二连斩

△

派生	
二连反击斩	△
横挥斩	○
反旋斩	L后+○
鬼人化	R2

二连反击斩

二连斩后△

派生	
车轮斩	△
横挥斩	○
反旋斩	L后+○
鬼人化	R2

车轮斩

二连反击斩后△

派生	
横挥斩	○
反旋斩	L后+○
鬼人化	R2

反旋斩

二连斩后 L 后 + ○ ｜ 二连反击斩后 L 后 + ○

车轮斩后 L 后 + ○

派生	
上捞斩	△
旋回斩	○
鬼人化	R2

跳跃二连斩

跳跃中△

顺斩

拔刀状态中斜面从上往下○

派生	
空中回转乱舞	△

空中回转乱舞

斜面滑行中△ ｜ 顺斩后△

鬼人化状态跳跃中△

鬼人化状态阶段从上往下 ×

派生	
空中回转乱舞终结	△

空中回转乱舞终结

空中回转乱舞后△

鬼人化

R2

鬼人化状态

鬼人化解除

R2

鬼人反手斩

△

派生	
鬼人二连斩	△
乱舞	△+○
鬼人突进连斩	○
鬼人化解除	R2

鬼人二连斩

鬼人反手斩后△

派生	
鬼人六连斩	△
乱舞	△+○
移动斩	L左右+△
鬼人突进连斩	○
鬼人化解除	R2



鬼人六连斩

鬼人二连斩后△

派生	
乱舞	△+○
鬼人突进连斩	○
鬼人化解除	R2

乱舞

△ + ○

移动斩

鬼人二连斩后 L 左右 + △

派生	
上捞斩	△
乱舞	△+○
鬼人突进连斩	○
鬼人化解除	R2

鬼人突进连斩

○

派生	
上捞斩	△
乱舞	△+○
旋回斩	○
鬼人化解除	R2

旋回斩（鬼人化）

鬼人突进连斩后○

派生	
鬼人反手斩	△
二旋回斩	○

二旋回斩

旋回斩（鬼人化）后○

派生	
乱舞	△+○

鬼人回避

×

派生	
上捞斩	△
空中回转乱舞	鬼人回避碰到向下的阶段

鬼人强化状态

鬼人连斩

△ + ○

鬼人突进连斩

○

派生	
上捞斩	△
鬼人连斩	△+○
旋回斩	○
鬼人化	R2

上捞斩

鬼人突进连斩后△

派生	
二连斩	△
旋回斩	○
鬼人连斩	△+○
鬼人化	R2

旋回斩

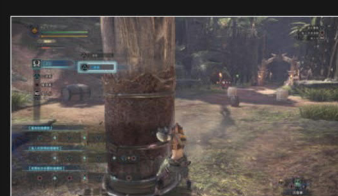
上捞斩后○ ｜ 鬼人突进连斩后○

派生	
二连斩	△
鬼人连斩	△+○
鬼人化	R2

二连斩

△ ｜ 旋回斩后△

派生	
二连反击斩	△
鬼人突进连斩	○
鬼人连斩	△+○
鬼人化	R2



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

二连反击斩
二连斩后△

派生	
车轮斩	△
鬼人突进连斩	○
鬼人连斩	△+○
鬼人化	R2

车轮斩
二连反击斩后△

派生	
鬼人突进连斩	○
鬼人连斩	△+○
鬼人化	R2

推荐连技

【鬼人化状态】△→△→△

【鬼人化状态】○→△→○

【鬼人强化状态】○→△＋○

【鬼人强化状态】
○→△→△→△→△



大锤 ハンマー

※注：为了方便区分，蓄力中的○键派生文中称为强蓄力。

基本动作

挥旋
收刀状态 L+△

派生	
返挥	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

返挥
挥旋后△

派生	
纵挥Ⅰ	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

横挥
L+△ ｜ 蓄力压迫后△ ｜ 强蓄力压迫后△ ｜ 蓄力挥旋后○

派生	
纵挥Ⅱ	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

纵挥Ⅰ
△

派生	
纵挥Ⅱ	△
蓄力	长按R2

纵挥Ⅱ
纵挥Ⅰ后△ ｜ 回旋横挥后△

派生	
压迫	△
蓄力	长按R2

压迫
纵挥Ⅱ后△

派生	
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

敲打第1击
○ ｜ 压迫后○

派生	
敲打第2击	○

敲打第2击
敲打第1击命中后○

派生	
敲打第3击	○

敲打第3击
敲打第2击命中后○

派生	
敲打第1击	○

敲打第4击
敲打第3击命中后○

派生	
敲打终结	○

蓄力
长按 R2

派生	
强蓄力	○
蓄力攻击	松开R2或△

蓄力挥旋（蓄力1阶段）
蓄力到1阶段时松开R2或△

派生	
旋回返挥（通常时）	△
旋回返挥（强蓄力时）	△
横挥	○

蓄力压迫（蓄力2阶段）
蓄力到2阶段时松开R2或△

派生	
横挥	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

蓄力敲打（蓄力3阶段）
蓄力到3阶段时松开R2或△

派生	
蓄力	长按R2

回转攻击（蓄力3阶段）
蓄力到3阶段移动时松开R2或△

派生	
回旋横挥	△

回旋横挥（回转攻击中）
第1圈时△

派生	
纵挥Ⅱ	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

旋回返挥（回转攻击中）
第2～3圈时△

派生	
纵挥Ⅰ	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

回旋强压迫（回转攻击中）
第4～5圈时△

派生	
蓄力	长按R2

强蓄力
蓄力中○

派生	
蓄力	长按R2

蓄力强压迫（强蓄力＋蓄力2阶段）
蓄力状态蓄力到2阶段时松开R2或△

派生	
横挥	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

蓄力强敲打（强蓄力＋蓄力3阶段）
蓄力状态蓄力到3阶段时松开R2或△

派生	
蓄力	长按R2

跳跃敲打
跳跃中△

派生	
纵挥	△

跳跃蓄力
跳跃中长按 R2

派生	
跳跃蓄力攻击	松开R2或△

跳跃蓄力攻击
蓄力到1阶段跳跃中（空中）松开R2或△

斜面滑行中△

派生	
旋回返挥	△

跳跃蓄力攻击（蓄力2阶段）
蓄力到2阶段跳跃中（空中）松开R2或△

派生	
蓄力压迫	△

跳跃蓄力攻击（蓄力3阶段）
蓄力到3阶段跳跃中（空中）松开R2或△

派生	
蓄力压迫	△

旋回返挥
跳跃蓄力攻击后△

蓄力挥旋后△

派生	
纵挥	△
敲打第1击	○
蓄力	长按R2

推荐连技

○→○→○→○→○

长按R2（蓄力到2阶段松开）→△→△→△

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



基本动作

左挥

△

派生	
前方攻击	△
右挥	○
后方攻击	△+○
连音攻击	L前左右+○
柄攻击	L后+△或○
演奏	R2

前方攻击

L+△ | 收刀状态 L+△

派生	
左挥	△
右挥	○
后方攻击	△+○
连音攻击	L前左右+○
敲打	L前左右+△+○
柄攻击	L后+△或○
演奏	R2

右挥

○

派生	
左挥	△
前方攻击	L+△
连音攻击	○
后方攻击	△+○
敲打	L前左右+△+○
柄攻击	L后+△或○
演奏	R2

后方攻击

△+○

派生	
左挥	△
前方攻击	L+△
右挥	○
连音攻击	L前左右+○
柄攻击	L后+△或○
敲打	△+○
演奏	R2

敲打

L+△+○

派生	
左挥	△
前方攻击	L+△
右挥	○
连音攻击	L前左右+○
柄攻击	L后+△或○
后方攻击	△+○
演奏	R2

柄攻击

攻击中 L 后 +△或○或（△+○）

派生	
左挥	△
前方攻击	L+△
右挥	○
连音攻击	L+○
后方攻击	△+○
敲打	L+△+○
演奏	R2

连音攻击

前方攻击或左挥或后方攻击或敲打后 L 前左右 +○

右挥后○ | 柄攻击后 L+○

派生	
左挥	△
前方攻击	L+△
右挥	○
后方攻击	△+○
敲打	L+△+○
柄攻击	L后+△或○
演奏	R2

跳跃敲打

跳跃中△ | 斜面滑行中△

派生	
左挥	△
右挥	○
后方攻击	△+○
连音攻击	L前左右+○
敲打	L前左右+△+○
柄攻击	L后+△或○
演奏	R2



演奏

R2

空中演奏

空中 R2

前方演奏

L 前 +R2

横演奏

攻击中 L 左右 +R2

后方演奏

攻击中 L 后 +R2

叠加演奏

演奏中 R2

叠加前方演奏

演奏中 L 前 +R2

叠加左右演奏

演奏中 L 左右 +R2

叠加后演奏

演奏中 L 后 +R2



推荐连技

○→△（循环）

○→ L 前左右 + △ + ○→△ + ○→ L+ △

L 前 + △→△→ R2 → R2



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



基本动作

中段突刺Ⅰ

△ | 收刀状态 L+△

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
横扫斩Ⅱ	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

中段突刺Ⅱ

中段突刺Ⅰ后△

上段突刺Ⅰ后△ | 飞身跃入突刺后△

派生	
中段突刺Ⅲ	△
上段突刺Ⅲ	○
横扫斩Ⅲ	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

中段突刺Ⅲ

中段突刺Ⅱ后△ | 上段突刺Ⅱ后△

派生	
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

上段突刺Ⅰ

○

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
横扫斩Ⅱ	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×



上段突刺Ⅱ

中段突刺Ⅰ后○

上段突刺Ⅰ后○ | 飞身跃入突刺后○

派生	
中段突刺Ⅲ	△
上段突刺Ⅲ	○
横扫斩Ⅲ	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

上段突刺Ⅲ

中段突刺Ⅱ后○ | 上段突刺Ⅱ后○

派生	
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

横扫斩Ⅰ

△+○

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

横扫斩Ⅱ

中段突刺Ⅰ后△+○ | 上段突刺Ⅰ后△+○

派生	
中段突刺Ⅲ	△
上段突刺Ⅲ	○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

横扫斩Ⅲ

中段突刺Ⅱ后△+○ | 上段突刺Ⅱ后△+○

派生	
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

抵消突刺

R2+○马上松开

上段突刺或中段突刺或横扫斩后 R2+○马上松开

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
横扫斩Ⅱ	△+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

反击突刺

R2+○按住

上段突刺或中段突刺或横扫斩后 R2+○按住

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
横扫斩Ⅱ	△+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

防御

R2

派生	
防御刺	△
突进	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△

防御刺

按住 R2 时△

派生	
突进	△+○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△

防御冲刺

按住 R2 时 L+△

派生	
盾攻击	△
飞身跃入突刺	○

力量防御

反击突刺或抵消突刺中 R2+×

格挡造成的退后中 R2+×

派生	
飞身跃入突刺	△
突进	△+○
反击突刺	○

飞身跃入突刺

防御冲刺中○

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
横扫斩Ⅱ	△+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

突进

按住 R2 时△+○ | 跳跃中 R2

派生	
终结突刺	△
防御	R2
急停止	×
转身攻击	L后+△
突进翻身	L后+×

终结突刺

突进中身体发光前△或○

派生	
中段突刺Ⅰ	△
横扫斩Ⅰ	△+○
上段突刺Ⅰ	○
反击突刺	R2+○

终结二段突刺

突进中身体发光后△或○

派生	
中段突刺Ⅰ	△
横扫斩Ⅰ	△+○
上段突刺Ⅰ	○
反击突刺	R2+○

转身攻击

突进中 L 后 + △

派生	
中段突刺Ⅰ	△
上段突刺Ⅰ	○
反击突刺	R2+○
防御冲刺	L+R2+△
步伐	L+×

突进步伐

突进中 L 左右 + △

突进翻身

L 后 +×

紧急停止

突进中 ×

突进跳跃

突进中 L 前 +× | 斜面滑行中△

对可登墙跳的墙壁使用突进

派生	
突进跳跃突刺	△或○

突进跳跃突刺

突进跳跃后△或○

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
反击突刺	R2+○
步伐	L+×

跳跃突刺

跳跃中△

派生	
中段突刺Ⅱ	△
上段突刺Ⅱ	○
反击突刺	R2+○
步伐	L+×

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

斜面防御

斜面滑行中 R2

派生	
终结突刺	△
防御	长按R2
突进跳跃	×

步伐

× | 攻击中 L+×

派生
不动摇杆为后步伐
L前为前步伐
L左右为左右步伐
L后为大后步伐

推荐连技

△（○）→△（○）→△（○）→ L+×

△（○）→△（○）→△（○）→ R2+○（循环）

R2+△+○→△→△（○）→△（○）→△（○）



踏步上突刺

L+△

派生	
敲打	△+○
水平突刺Ⅰ	△
炮击（水平）	冲刺前半段○
蓄力炮击（水平）	冲刺前半段长按○
炮击（斜上）	冲刺后半段或突刺后○
蓄力炮击（斜上）	冲刺后半段或突刺后长按○
迅速装填	R2+○

水平突刺Ⅰ

△

派生	
水平突刺Ⅱ	△
上捞斩	△+○
炮击	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

水平突刺Ⅱ

水平突刺Ⅰ后△

派生	
水平突刺Ⅲ	△
上捞斩	△+○
炮击	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

水平突刺Ⅲ

水平突刺Ⅱ后△

派生	
上捞斩	△+○
炮击	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

防御突刺Ⅰ

防御中△

派生	
防御突刺Ⅱ	△
上捞斩	△+○
炮击（斜上）	○
蓄力炮击（斜上）	长按○
迅速装填	R2+○



防御突刺Ⅱ

防御突刺Ⅰ后△

派生	
防御突刺Ⅲ	△
上捞斩	△+○
炮击（斜上）	○
蓄力炮击（斜上）	长按○
迅速装填	R2+○

防御突刺Ⅲ

防御突刺Ⅱ△

派生	
上捞斩	△+○
炮击（斜上）	○
蓄力炮击（斜上）	长按○
迅速装填	R2+○

上捞斩

△+○

派生	
敲打	△
炮击（垂直）	○
蓄力炮击（垂直）	长按○
迅速装填	R2+○

敲打

上捞斩后△

踏步上突刺或迅速装填后△+○

派生	
横扫斩	△
完整爆裂	○
迅速装填	R2+○

横扫斩

敲打后△

派生	
龙杭炮	△或○
迅速装填	R2+○

完整爆裂

敲打后○

派生	
横扫斩	△
龙杭炮	○

炮击

○

派生	
水平突刺Ⅰ	△
上捞斩	△+○
炮击（第1次）	○
龙杭炮（第2次）	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

炮击（斜上）

踏步上突刺后○ | 防御突刺Ⅰ后○

派生	
防御突刺Ⅰ	△
上捞斩	△+○
炮击（第1次）	○
龙杭炮（第2次）	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

炮击（斜上）

上捞斩后○

派生	
上捞斩	△
炮击（第1次）	○
龙杭炮（第2次）	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○



蓄力炮击

水平突刺后长按○

派生	
水平突刺Ⅰ	△
上捞斩	△+○
炮击	○
蓄力炮击	长按○
迅速装填	R2+○

蓄力炮击（斜上）

踏步上突刺后长按○

派生	
防御突刺Ⅰ	△
上捞斩	△+○
炮击（斜上）	○
蓄力炮击（斜上）	长按○
迅速装填	R2+○

蓄力炮击（垂直）

上捞斩后长按○

派生	
上捞斩	△
炮击（垂直）	○
蓄力炮击（垂直）	长按○
迅速装填	R2+○

龙杭炮

第2次炮击后○

空中完整爆裂后△或○

横扫斩后△或○



龙击炮

R2+△+○或枪身类攻击后 R2+△+○

装填

R2+○ | 步伐后○

迅速装填

枪身类攻击以及（蓄力）炮击后 R2+○

派生	
水平突刺Ⅰ（防御突刺Ⅰ）	△
敲打	△+○
炮击	○
蓄力炮击	长按○

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

跳跃突刺
跳跃中△

跳跃敲打
满弹时跳跃中 R2

满弹时 L+△碰到向下的阶段

派生	
横扫斩	△
完整爆裂	○
迅速装填	R2+○

空中完整爆裂
拔刀状态空中○ / 跳跃上捞斩中○

派生	
龙杭炮	△或○

跳跃装填敲打
非满弹时跳跃中 R2

非满弹时 L+△碰到向下的阶段

派生	
横扫斩	△
完整爆裂	○
迅速装填	R2+○

跳跃上捞斩
斜面滑行中△

派生	
跳跃突刺	△
空中完整爆裂	○
跳跃敲打	R2



推荐连技

L+ △→△→△ + ○→△→○

△ + ○→△→○→△→△

△ + ○→△→○→△→ R2+ ○→△ + ○→○



基本动作

斧模式

斧・横斩
△ / 收刀状态 L+△

派生	
斧・上捞斩	△
斧・挥旋	○
斧・变形斩	R2
斧・纵斩	L后+○

斧・挥旋
○

派生	
斧・直斩	△
斧・挥旋	○
斧・横扫变形斩	R2

斧・突进斩
L+△ / L+○

派生	
斧・横斩	△
斧・挥旋	○
斧・变形斩	R2
斧・纵斩	L后+○

斧・变形斩
R2 / 斧・横扫变形斩后自动衔接

派生	
剑・右上捞斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・二连斩	○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

斧・上捞斩
△+○ / 斧・横斩后△

派生	
斧・直斩	△
斧・挥旋	○
斧・变形斩	R2
斧・纵斩	L后+○

斧・纵斩
攻击中 L 后 +○

派生	
斧・横斩	△

斧・纵斩
斧・上捞斩后△ / 斧・挥旋后△

派生	
斧・横斩	△
斧・挥旋	○
斧・变形斩	R2
斧・纵斩	L后+○

斧・跳跃斩
跳跃中△ / 收刀状态跳跃中△

斧・跳跃变形斩
跳跃中 R2 / 收刀状态跳跃中 R2

装填
能量槽低下时 R2

斧・跳跃横扫斩
斜面滑行中△

斧・跳跃上捞斩
斜面滑行中 R2

剑模式

剑・直斩
△ / 收刀状态 R2

派生	
剑・右上捞斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・二连斩	○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

剑・右上捞斩
剑・纵斩后△ / 剑・飞天连击后△

派生	
剑・左上捞斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・二连斩	○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

剑・左上捞斩
剑・右上捞斩后△

派生	
剑・纵斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・二连斩	○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

剑・二连斩
○

派生	
剑・纵斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・飞天连击	○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

剑・飞天连击
剑・二连斩 / ○

派生	
剑・右上捞斩	△
属性解放突刺	△+○
剑・变形斩	R2
剑・变形纵斩	L后+R2

剑・变形斩
攻击中 R2

派生	
斧・上捞斩	△
斧・挥旋	○
斧・变形斩	R2

剑・变形纵斩
攻击中 L 后 +R2

派生	
斧・横斩	△
斧・变形斩	R2

属性解放突刺
△+○

派生	
属性解放突刺（持续）	△（连按）
剑・右上捞斩	○
属性解放终结（提早结束）	L后+△

属性解放突刺（持续）
△（连按）

派生	
剑・右上捞斩	○
属性解放终结（提早结束）	L后+△
属性解放终结（连按到最后）	△（连按）

属性解放终结（提早结束）
属性解放中 L 后 +△

属性解放终结（连按到最后）
属性解放连按△到最后

剑・跳跃斩
跳跃中△ / 剑・跳跃上捞斩后△

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

剑・跳跃变形斩
跳跃中 R2

剑・跳跃属性解放突刺
跳跃中△+○ | 剑・跳跃上捞斩中△+○

剑・跳跃上捞斩
斜面滑行中 R2

变形
R2

推荐连技

【斧模式】L+△→△→△→△
【斧模式】连按○→R2
【剑模式】○→○→△→○→○
【剑模式】△→△→△→○→○→△+○→连按△



充能斧
チャージアックス

※注：为了方便区分，R2+○在文中称为充能。

基本动作

剑模式

剑・牵制斩
△

派生	
剑・反击斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○

剑・反击斩
剑・牵制斩后△ | 前转回避后△
剑・突进斩后△ | 突进斩碰到向上的阶段

派生	
剑・回转斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○

剑・回转斩
剑・反击斩后△ | 左右步伐后△
剑・蓄力上捞斩后△ | 剑・蓄力二连斩后△

派生	
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○

剑・突进斩
△+○ | 收刀状态 L+△

派生	
剑・反击斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○

剑・移动斩
攻击中 L+○

派生	
剑・牵制斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
充能	R2+○

剑・变形斩
剑状态 R2+△

派生	
斧・上捞斩	△
斧・高出力属性解放斩	△+○
斧・属性解放斩Ⅱ	○
斧・变形斩	R2
充能	R2+○

剑・蓄力
○

派生	
剑・蓄力上捞斩	马上松开○
剑・蓄力二连斩	蓄到发光松开○

剑・蓄力上捞斩
蓄力马上松开○

派生	
剑・回转斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・移动斩	L+○
剑・变形斩	R2+△
充能	R2+○

剑・蓄力二连斩
蓄力到发光松开○

派生	
剑・回转斩	△
剑・盾突刺	△+○
剑・移动斩	L+○
剑・变形斩	R2+△
充能	R2+○

剑・盾突刺
攻击中△+○

派生	
剑・牵制斩	△
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○
斧・高出力属性解放斩	△+○



充能
R2+○

派生	
剑・高压属性斩	属性强化状态充能中长按△到发光松开

剑・跳跃斩
跳跃中△ | 剑・跳跃上捞斩后○

剑・跳跃变形斩
跳跃中 R2 | 剑・跳跃上捞斩后 R2

剑・跳跃上捞斩
斜面滑行中△

防御
R2

斧模式

斧・上捞斩
△

派生	
斧・直斩	△
斧・属性解放斩Ⅱ	○
斧・变形斩	R2

斧・直斩
斧・上捞斩后△

派生	
斧・上捞斩	△
斧・高出力属性解放斩	△+○
斧・属性解放斩Ⅰ	○
斧・变形斩	R2
斧・突进敲打	L前+△

斧・变形斩
攻击中 R2

派生	
剑・盾突刺	△+○
剑・蓄力	长按○
剑・变形斩	R2+△
剑・移动斩	L+○
充能	R2+○

斧・敲打
收刀状态 R2

派生	
斧・上捞斩	△
斧・高出力属性解放斩	△+○
斧・属性解放斩Ⅱ	○
斧・变形斩	R2
斧・突进敲打	L前+△

斧・突进敲打
L+△

派生	
斧・上捞斩	△
斧・高出力属性解放斩	△+○
斧・属性解放斩Ⅱ	○
斧・变形斩	R2

斧・突进属性解放斩
L+○

派生	
斧・上捞斩	△
斧・高出力属性解放斩	△+○
斧・属性解放斩Ⅱ	○
斧・变形斩	R2

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

斧·属性解放斩Ⅰ

○	斧·纵斩后○

派生	
斧·上捞斩	△
斧·高出力属性解放斩	△+○
斧·属性解放斩Ⅱ	○
斧·变形斩	R2

斧·属性解放斩Ⅱ

斧·突进属性解放斩或斧·属性解放斩Ⅰ○

斧·上捞斩后○

斧·跳跃斩后○

派生	
斧·上捞斩	△
斧·高出力属性解放斩	○
斧·变形斩	R2

斧·高出力属性解放斩

斧模式攻击中△+○

斧·属性解放斩Ⅱ后○

剑·盾突刺后△+○

派生	
属性强化旋回斩	招式准备中R2

斧·超高出力属性解放斩

属性强化状态斧模式攻击中△+○

属性强化状态斧·属性解放斩Ⅱ后○

属性强化状态剑·盾突刺后△+○

派生	
属性强化旋回斩	招式起手动作中R2
斧·高出力属性解放斩	招式起手动作中L后+△

属性强化旋回斩

斧·高出力属性解放斩或斧·超高出力属性解放斩招式起手动作中 R2

斧·跳跃斩

跳跃中△

斧·跳跃变形斩

跳跃中 R2

推荐连技

【剑模式】长按○→△+○→长按○→R2+○→△+○→△+○（招式起手动作中）→R2

【剑模式属性强化状态】长按○→R2+○→长按△到发光松开

【剑模式】△+○→△+○→△+○

【斧模式】△→○→△→○



基本动作

通常状态

连续上捞斩

△

派生	
袈裟斩	△
敲打	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

二连斩

袈裟斩后△

派生	
敲打	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

袈裟斩

连续上捞斩后△	突刺后△

派生	
二连斩	△
横扫斩	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

横扫斩

○

派生	
连续上捞斩	△
敲打	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

敲打

连续上捞斩后○

二连斩后○

横扫斩后○

飞身跃入斩后○

派生	
突刺	△
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

突刺

L+△	回避后△

敲打后△

派生	
袈裟斩	△
横扫斩	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

回避斩

△键的攻击后 L 后+○

派生	
连续上捞斩	△
敲打	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

飞身跃入斩

L+○	登阶段时△
回避后○	收刀状态 L+△

派生	
连续上捞斩	△
敲打	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

跳跃

R2+×	攻击中 R2+×

派生	
跳跃斩	△
跳跃突进斩	○
空中回避	×

后方跳跃

攻击中 L 后+×

派生	
跳跃斩	△
跳跃突进斩	○
空中回避	×

舞踏跳跃

跳跃突进斩命中后

派生	
跳跃斩	△
跳跃突进斩	○
空中回避	×

印弹照准

跳跃突进斩命中后

派生	
操虫【采集萃取液】	△
操虫【召回猎虫】	○
操虫【印记弹】	R2

操虫【采集萃取液】

L2+△	收刀时 R2+△+○

斜面滑行中 R2

操虫【召回猎虫】

虫飞出去时 L2+○

操虫【标上印记】

R2

操虫【印记弹】

L2+R2

跳跃斩

跳跃中△	空中回避后△

跳跃突进斩

操虫棍跳跃中○	空中回避后○

斜面滑行中△

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

空中回避

操虫棍跳跃中 ×

派生	
跳跃斩	△
跳跃突进斩	○



强化状态

强化连续上捞斩

△

派生	
强化袈裟斩	△
飞圆斩	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

强化横扫斩

○

派生	
强化连续上捞斩	△
飞圆斩	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

强化袈裟斩

强化连续上捞斩后△　强化突刺后△

派生	
强化二连斩	△
强化横扫斩	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

飞圆斩

强化连续上捞斩后○
强化二连斩后○
强化横扫斩后○
强化状态飞身跃入斩后○

派生	
强化突刺	△
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

强化二连斩

强化袈裟斩后△

派生	
飞圆斩	○
回避斩	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2



强化突刺

L+△　回避后△
敲打后△

派生	
强化袈裟斩	△
强化横扫斩	○
回避斩（强化状态）	L后+○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

回避斩（强化状态）

△键的攻击后 L 后 +○

派生	
强化连续上捞斩	△
飞圆斩	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2



飞身跃入斩（强化状态）

L+○　登阶段时△
回避后○　收刀状态 L+△

派生	
强化连续上捞斩	△
飞圆斩	○
跳跃	R2+×
操虫【标上印记】	R2
印记弹瞄准	长按L2

跳跃（强化状态）

R2+×　攻击中 R2+×

派生	
强化跳跃斩	△
强化跳跃突进斩	○
空中回避	×
跳跃	R2+×

强化跳跃斩

跳跃中△

强化跳跃突进斩

操虫棍跳跃中○

推荐连技

△→△→○
【强化状态】L+○ →△→○





基本动作

瞄准

长按 L2



蓄力射击

长按 R2

派生	
曲射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×
发射	松开R2

蓄力射击

按住 R2 再松开

派生	
刚射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×

发射

按下 R2 马上松开

派生	
蓄力射击	按住R2
刚射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×

迅雷闪击

○

派生	
蓄力射击	按住R2
刚射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



跳跃近身攻击
跳跃中△

空中射击
空中 R2

选择弹药・瓶
L1+△或×

瓶装填・解除
△

龙之箭
△+○ | 攻击后△+○

刚射
射击后○ | 迅雷闪击后○

蓄力步伐后○

派生	
蓄力射击	按住R2
曲射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×

曲射
蓄力中○ | 刚射后○

派生	
刚射	○
瓶装填・解除	△
龙之箭	△+○
步伐	×

蓄力步伐
按住 L2+L+× | 射击后 ×

迅雷闪击 ×

派生	
蓄力射击	按住R2
飞身跃入近身攻击	△
龙之箭	△+○
步伐	×



推荐连技

R2 → R2 → R2 →△ + ○

R2 →○→ × → R2 →○

R2 → × → R2 → × →△→ L 后 +×

基本动作

瞄准
L2

派生	
发射	R2
起爆龙弹发射	○
装填	△

装填
△

所有弹药装填
长按△

起爆龙弹发射
○

近身攻击
△+○

跳跃装填
跳跃中△

滑行射击
斜面滑行中 R2 后 R2

选择弹药・瓶
L1+△或×

滑铲
步伐回避后 ×

基本动作

瞄准
L2

派生	
发射	R2
特殊弹药装填/解除	○
装填	△

装填
△

所有弹药装填
长按△

特殊弹药装填 / 解除
○

近身攻击
△+○

跳跃装填
跳跃中△

滑行射击
斜面滑行中 R2 后 R2

选择弹药・瓶
L1+△或×



轻弩枪
ライトボウガン

重弩枪
ヘビィボウガン

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

怪物篇

大凶豺龙（贼龙）

重点注意招式

下压：直立起身子往下方压去，贴身攻击时要注意。

侧压：针对侧面目标的招式，出招前会先抬起一边的腿，然后朝该方向压去。

噬咬突进：先后退然后朝目标直线突进，突进速度很快，要及时往两边回避。



狩猎要点

大凶豺龙的招式以针对正面的居多，猎人从侧面发动攻击是比较安全的，只需注意侧压一招即可。除了头部的弱点，大凶豺龙捕食完后肚子会发胀，使肉质也会软化，因此看它进食完后也可以多攻击这里。



搔鸟

重点注意招式

跳跃攻击：跳起攻击中距离的目标，起跳和落下时都有攻击判定。



狩猎要点

作为最先狩猎的鸟龙种怪物，搔鸟还算很好狩猎的，它的攻击多针对近距离正面，远距离的也很少，基本只要围着它绕圈，很容易就能找到攻击的机会。惟一要注意的就是它会抱起石头当作盾牌，这时近战武器打到石头上会弹刀，导致出现硬直，被它接下来的招式打到，因此看到它抱石头时最好先把石头弄走，比较简单的方法就是用投射器闪光弹将其闪晕，又或是捡飞砾果实用投射器射它，几发就能让其胆怯，使石头掉落。



毒妖鸟

重点注意招式

喷毒：向前方吐出毒液，怒了后追加三方向版。中招的猎人会陷入毒状态，得使用解毒药恢复。另外吃了特定的植物后，这招的性能还会得到加强，如攻击距离变长、范围变大等。

舌头攻击：一左一右两次舌头攻击，范围不小，如果没来得躲到它侧面就会被打中。



狩猎要点



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

虽然是鸟龙种，不过毒妖鸟已经具备一些飞龙种怪物的攻击方式，算是狩猎中后期大量飞龙种的入门怪。狩猎前记得准备好解毒药，以应对毒妖鸟的喷毒攻击，值得一提的是它经常会在战斗中进食，以加强喷毒攻击的性能，可以趁它进食的时候输出，特别是吃高处的植物时它会飞起来，使用飞砾果实可令其胆怯掉下地。尾部是毒妖鸟的弱点，使用喷毒以及突进摔倒时可砍上几刀，不过要留意绕到它背后时有可能会被甩尾打到，看到它回头并翘起尾巴的话得及时远离。

土砂龙

重点注意招式

突进：针对远距离目标的直线突进，注意结束时甩向一边的尾巴也有攻击判定，追击时得小心。

甩泥：将身体上的泥甩向四周，虽然本体没有攻击判定，不过碰到泥会被限制行动，得及时离开，并且长时间待在泥里还会陷入水属性异常状态，使得力消耗速度加快，得用打消果实解除。



狩猎要点

土砂龙平时身上覆盖着一层泥，它部分招式会将泥甩到场地上，猎人碰到的话行动会被限制，还有它身上有泥分部分会降低伤害吸收，所以狩猎时首先要做的是把泥剥掉，除了用攻击打掉外，用投射器射水球罐也能很快洗掉，没了泥后土砂龙就好打很多了，像它甩泥时就反而成了我们输出的机会。土砂龙的弱点在前爪，由于比较小，最好使用打点精确的武器钻到它身体底下贴身作战，这样可避免打到坚硬的头部导致弹刀。可破坏的部位里，注意头部需要用打击系统的武器才能破坏，如大锤和狩猎笛。



泥鱼龙

重点注意招式

起上攻击：泥鱼龙威力最高的一招，先钻入泥里，一会从猎人的脚下钻出进行垂直顶撞，看到它出现在脚边附近就要准备回避了。



狩猎要点

狩猎泥鱼龙要注意的地方和土砂龙有一定相似之处，首先泥鱼龙身上也覆盖着一层泥，可先用水球罐将泥剥掉，这样攻击打上去才比较高伤害。还有泥鱼龙的某些招式也会在场地上散布泥，最好准备一些打消果实用来解除水属性异常状态。攻击部位优先选择弱点的头部，不过泥鱼龙针对正面的招式很多，务必绕到其头部两侧再攻击。另外和泥鱼龙战斗的10区是浅水区域，猎人在浅水中的移动速度会被减慢，战斗中泥鱼龙经过的地方会翻起一些普通地面，可以多利用这些地面来战斗。



飞雷龙

重点注意招式

尾巴叩击：针对位于后方猎人的招式，攻击力和眩晕值都非常高。

尾巴回转攻击：带电状态爬上树后常用的一招，从树上跳下后用尾巴水平旋转，范围大伤害高，多人联机时由于不知道它的目标是谁，很容易被误伤，有盾的武器最好防御，不能防御的武器收刀准备飞扑。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

狩猎要点

飞雷龙的动作非常灵活，经常上蹿下跳对猎人发动攻击，其中最麻烦的就是爬上树，近战武器比较难打到，这时可以捡水球罐用投射器打尾巴。除了灵活的动作外，飞雷龙还有一个棘手的地方是可通过蓄电变为带电状态，这样它的招式会带雷属性，被打中的话猎人会陷入雷属性异常状态，使眩晕耐性降低，一定要带上打消果实来解除，否则眩晕后很容易被后续攻击打中导致猫车。飞雷龙弱水属性和毒属性，特别是毒属性，可以解除它的带电状态，有毒属性武器务必带上。攻击部位方面优先打弱点的尾巴，不过近战武器要注意它的尾巴叩击，切忌贪刀。

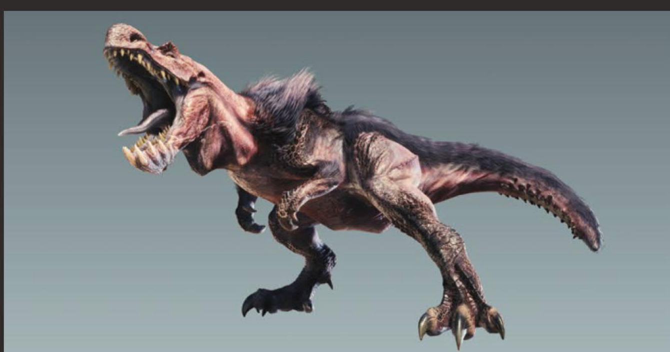


蛮颚龙

重点注意招式

吐息：有直线和扫射两种，两种都有很明显的抬头动作，区别在于扫射前头会摆向一边，往另一边回避即可。

连续撞击：使用前会先展开翅膀，然后朝目标连续突进，追尾性能很强，并且判定也很大，需往两侧回避。



狩猎要点

虽然蛮颚龙的弱点在头部和尾部，不过由于体型偏大，攻击范围小的近战武器只能先打脚，等打倒地后再打弱点，而远程武器则可以直接打弱点，但注意它针对正面的招式很多，攻击时要避免站在它正面。蛮颚龙还有一个特点是怒了后会在喉咙积蓄火焰，使其能使用吐息类招式，但如果这时瞄准它发红的喉部打，累积一定伤害就能打出倒地硬直，同时也能消除它喉部积蓄的火焰，让它无法使出吐息类招式。



雌火龙

重点注意招式

倒挂：雌火龙威胁最大的一招，不仅伤害高，还会使猎人中毒。地上使用这招时雌火龙会先退后2步，看到这个动作要赶紧往其两侧回避，而空中使用前则没有征兆，要避免站在它正面。



火球：有单发型、扩散型和三连发型三种。单发型为正面直线；扩散型的火球会在中距离落地并爆炸；三连发型为依次中右左三个方向。

狩猎要点

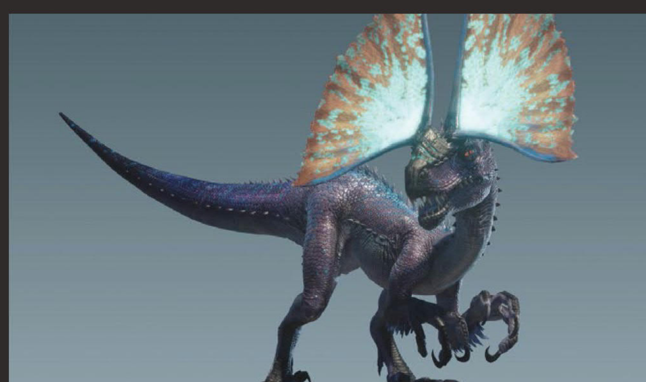
作为最初狩猎的飞龙种怪物，雌火龙有着许多飞龙种的典型招式，如噬咬、甩尾和突进，新手可以多讨伐几次熟悉一下，这样对以后狩猎其他飞龙种也有好处。雌火龙的招式不快，而且大部分招式后都有空隙可供我们攻击，威胁较大的招式是倒挂，新手经常栽在这招手上，使用近战武器的猎人一定得留意好它的动作，随时准备回避这招，同时解毒药也得备好，以防万一。比较麻烦的是雌火龙在空中时也会使用倒挂，而且没有前兆，除了不要站在它正面外，也可以使用投射器闪光弹将其闪下来，制造攻击机会，没有闪光弹的话，捡地图上的光苔，用投射器射光苔命中头部也有同样的效果。还有断尾后雌火龙用尾部使出的招式的攻击范围都会变小，狩猎时推荐优先断尾。



眩鸟

重点注意招式

闪光：眩鸟的代表招式，对前方放出扇形范围闪光，被闪到会陷入眩晕状态。不过这招的准备时间很长，看到它展开头部的闪光器官就躲到它侧面即可。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

狩猎要点

眩鸟的实力并不算强，惟一要注意的就是它会放出能导致眩晕的闪光，狩猎中要时刻做好应对闪光的准备。使用闪光时，眩鸟会退后几步并展开头部的闪光器官，看到这个动作就得赶紧绕到它侧面，成功躲过还可趁机砍上几刀，而如果使用能防御的武器也可以直接挡下。如果被闪到，转动左摇杆可以加速解除状态。眩鸟的发光器官是可以破坏的，一共有两段，破坏了第一段后闪光的范围会缩小，第二段后就放不出闪光，因此可以优先打头部，尽快达成部位破坏来减小威胁。



浮空龙

重点注意招式

空中下压：浮到空中后常用的一招，突然移动到猎人上方并下压，要保持移动回避。

空气炮：也是在空中使用的招式，对目标突出直线的空气炮，除了空气炮本体有攻击判定外，空气炮着地后会产生小龙卷风，使接近的猎人受到风压影响。



狩猎要点

浮空龙在地上时的攻击招式和大多数飞龙种相同，以突进、噬咬和甩尾为主。它的特点在于会吸入空气，当颈部的气囊充满空气后便会浮到空中，近战武器打起来会比较吃力，应当尽快使用投射器闪光弹将其闪下来。而远程武器则没有太大的影响，而且气囊鼓起后这里的肉质会软化，相当于又多了一个可瞄准的部位。另外当浮空龙濒死回到 9 区时，会利用 9 区顶上几个镂空的部位搞突然袭击，还是趁它睡觉时尽早捕获为佳。



大凶颚龙（痹贼龙）

重点注意招式

噬咬：带麻痹效果的噬咬，有时还会连续使出，陷入麻痹后会无法动弹。

麻痹液：朝中距离目标吐出麻痹液，麻痹液呈抛物线飞行，同样带麻痹效果。



狩猎要点

首个在瘴气区域狩猎的怪物，它活动的区域经常布满瘴气，瘴气会慢慢削减猎人的 HP，待久了还有可能陷入瘴气侵蚀状态，导致 HP 上限减少，对付场地上的瘴气，推荐捡种火石（松明弹），将松明弹射在地上能驱散一定范围的瘴气，还可以让大凶颚龙旁边的小怪不敢靠近，一举两得。大凶颚龙本身并不是太强，但麻烦的地方在于它的噬咬以及麻痹液都带麻痹效果，中了麻痹状态的话就只有挨打的份，因此要尽量避免被它的这些招式打中，另外破坏了大凶颚龙的头部能使其麻痹牙折断，这样麻痹效果也会下降，狩猎时可以优先打头，争取破头以降低麻痹攻击的威胁。



骨锤龙

重点注意招式

睡眠瓦斯：先抖动身子，然后从身体下方放出睡眠瓦斯，猎人中了的话会陷入睡眠状态。

翻滚攻击：蜷缩成车轮状滚向目标，全身都有攻击判定，有时还会根据目标位置中途改变方向。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

狩猎要点

骨锤龙的弱点在头部和腿部，不过这里都覆盖着骨头，需要先将骨头破坏掉，才能提高伤害的吸收。它的招式里最有威胁的就是翻滚攻击，不仅判定大速度快，而且位移距离远，不好追击，对付这招，可以捡地图上的飞散核桃用投射器射出，命中可以打断它的招式。另外近战武器在贴身攻击时还要注意它的催眠瓦斯，看到它腹部有白色气体漏出就要赶紧远离，不小心中了的话可在还未躺下时使用元气饮料解除。



风漂龙

重点注意招式

冷气放射：分为用直线型和近距离扇型两种。直线型在空中使用，使用前会先转一圈然后用翅膀扇出冷气，冷气的飞行速度不快，可往两边回避。近距离扇形在地上和空中都会用，向前方扇形扫尾的同时放出冷气，需要远离回避。冷气带冰属性异常状态，会使耐力的消耗加快，得使用打消果实解除。另外它这两招以及其他带冰的招式会在地上留下碎冰，碰到碎冰也会陷入冰属性异常状态。



狩猎要点

风漂龙的动作很灵活，并且喜欢在天上飞来飞去，它在空中的几招威胁都很大，狩猎时记得带上投射器闪光弹，在其升空后闪下来，还有用光苔打命中它头部也有同样效果，不过它飞在空中时头部晃动得很厉害，要瞄准头部有一定难度，所以还是用前者为佳。攻击部位推荐以几个可以破坏的部位优先，因为部位破坏后，它的动作会没那么利索，多了一些供我们攻击的空隙，还有让它中毒也有同样效果，所以有毒属性武器的话不妨带上。



惨爪龙

重点注意招式

飞扑爪击：针对远距离目标的招式，高速扑向猎人的同时进行爪击，攻击力很高，要及时往横向回避。有时在倒地起身后会立即使用。

踩墙爪击：上一招的变化版，先跳上墙壁，利用墙壁反弹扑向猎人进行爪击，同样攻击力很高。



狩猎要点

以速度见长的怪物，还经常会跳到玩家的视角外发动攻击，行动慢的武器打起来会有点吃力，推荐用双剑、太刀等行动快的武器来狩猎。惨爪龙的招式里针对正面的很多，狩猎时保持在它侧面是基本，然后趁其使用爪击和噬咬的短暂空隙里进行攻击。如果被爪子招式打中，有可能会陷入裂伤状态，狩猎前要准备好星辰肉干来解除，没有的话就只能下蹲一段时间自动解除，场地内通常有可供隐身的草堆可善加利用。另外还要注意的是惨爪龙被打倒地后有时会马上使出飞扑爪击，新手猎人经常死在这招手上，因此看它倒地后先不要急着上前，稍微等一下看有没后续动作，没有再上前追击。由于运动激烈，惨爪龙很容易就会疲劳，可以趁此时输出一波，还有战斗中放陷阱肉它也会主动去吃，可以事先准备一些，以加快狩猎效率。

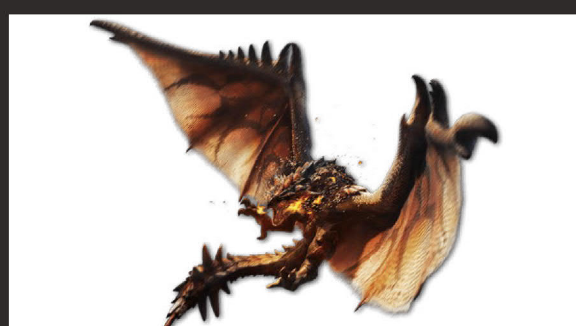


火龙

重点注意招式

空中急袭：空中常用招式，先稍微拉升高度，然后用双爪朝目标袭来，不仅威力高，并且还带毒属性，看到准备动作要立刻回避或防御。

后跳火球：后跳起飞的同时喷出火球，在开始发怒时必定会用，如果这时在其身体下方被吼住的话基本躲不开，只能估算好它发怒的时机，这段时间避免站在它身下。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

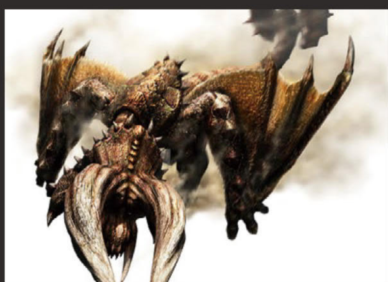
狩猎要点

火龙和雌火龙不同，一旦升空就很少落地，并且空中招式的威胁要远高于地面的，狩猎时得准备好投射器闪光弹，待其升空就马上闪下来，如果闪光弹不够用的话再带上光虫调和。另外破坏了翅膀后，火龙有时会出现升空失败的情况，并且飞起来也不利索，也可以一定程度抑制来自它空中的威胁，所以除了弱点的头部外也要多打打翅膀，争取破翼。顺带一提，如果任务是古代树森林狩猎火龙，一开始火龙位于16区，这里的水坝可以用2个小爆弹桶破坏，成功将它冲到古代树森林底层的话，它会有一次较长的倒地硬直，是很好的输出机会，不妨一开场在火龙还未发现自己时就破坏水坝。



角龙

重点注意招式



突进：角龙的招牌招式之一，朝目标直线突进，速度快距离长，并且结束后还有可能接摆尾，从后追击时要注意。

地中突上攻击：钻地后从猎人脚下垂直顶出，趁其在地下时要赶紧收刀加速远离回避，能防御的武器最好选择防御。

狩猎要点

角龙算是飞龙种里较强的类别，招式里突进和地中突上攻击都很犀利，不过只要活用好道具和地图上的环境要素，要狩猎它也不是难事。首先是突进，大蚁冢荒地的13区和8区都有不少石柱，引它撞到石柱上可令其角卡住，导致暂时无法动弹，是很好的攻击机会，但注意破了角后就无法卡角。地中突上攻击则可以用投射器音爆弹来应对，趁它完全潜入地中时使用，可短时间将其拘束，另外在8区战斗时，用投射器射击响翼龙也能达到音爆弹的效果。注意在14区战斗时，角龙会利用场地上的流沙瀑布搞偷袭，这也是攻击力很高的招式，因此当其濒死回到这里睡觉时最好直接捕获，以免后患。



麒麟



重点注意招式

蓄力雷击：发怒时常用的招式，大幅甩头后在前方放出大范围雷击，攻击力很高，要及时根据地上的白影离开攻击范围。

直线雷击：出招前有后退的动作，然后放出直线型雷击，最多时会有3条雷击，可站在雷击间的空隙躲避。

狩猎要点

麒麟的各种落雷攻击对近战武器的威胁非常大，而且怒了后除了头部以外的肉质都会硬化，导致攻击弹刀，最好选用远程武器来打。比较推荐的是用轻弩的斩裂弹，注意好落雷的位置不断射击即可，把麒麟打倒地后设置了起爆龙弹再打，如果使用的轻弩还能打睡眠弹的话，还可以将麒麟眠了后用炸弹炸一波。要用近战武器的话，最好用有不会弹刀的招式的武器，如大锤的蓄力攻击以及铳枪的炮击。



熔山龙

重点注意招式

熔岩：发热器官会不时喷出熔岩，近战武器看到它发光时得及时远离。

吐息：城墙战时使用，出招前有张嘴的准备动作，可用单发拘束弹打断。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

狩猎要点

主线流程有两次与熔山龙交战的机会，两次的打法差不多，只是顺序不同，并且第二次多了一些攻击手段，这里以讲解第二次任务的步骤为主。

在熔山龙身上时，要找到发热器官并将其破坏，四足状态时有 3 个，照着地图走就可以找到，第四个在头部，需要在其变为二足状态时才能到达。除了破坏发热器官外，第二次任务场地的顶上和周围有一些绑着炸弹的钟乳石，当熔山龙走到附近时，可以用投射器攻击炸弹将钟乳石炸断砸到它身上，也能造成不少的伤害。另外第二次任务中破坏了两个发热器官后会有灭尽龙乱入，对其造成一定伤害它就会撤退，也可以不用理会，继续破坏发热器官，一定时间后它自己也会撤退。

另一部分为城墙战，这时需要利用城墙上设施削减熔山龙的体力，其中最有效的就是大炮，大炮会有 NPC 帮忙装填炮弹，玩家只要找装好炮弹的大炮发射就好，另外靠近炮管处可以按〇键可调整大炮的发射方向。固定弩枪主要用来发射单发拘束弹，打断熔山龙的攻击。第 2 次任务时除了以上两种设施外，在城墙下方的船上还有击龙枪，当同伴提示可以使用后，从城墙最左边跳到船上，拉动船头的开关就能用击龙枪对熔山龙造成巨大伤害。如果要回到城墙上，就调查船上的翼龙。



岩贼龙

重点注意招式

突进：针对中距离目标的直线突进，攻击力不高，不过带有爆破异常状态。

爆破岩喷射：吃下岩石后的常用招式，会将嘴里的爆破岩吐出，分为单发型和多发型两种，其中多发型的范围很广。



狩猎要点

岩贼龙的行动缓慢，而且经常会在战斗中进食，供猎人攻击的机会很多，而且它吃了岩石后下巴会鼓起来，使肉质软化，攻击这里可以造成大伤害，很容易打出硬直，因此不妨让它多多进食，并集中攻击下巴，以加快狩猎效率。注意岩贼龙的部分招式会使猎人陷入爆破异常状态，得翻滚 3 次解除，否则过一段时间会爆炸。

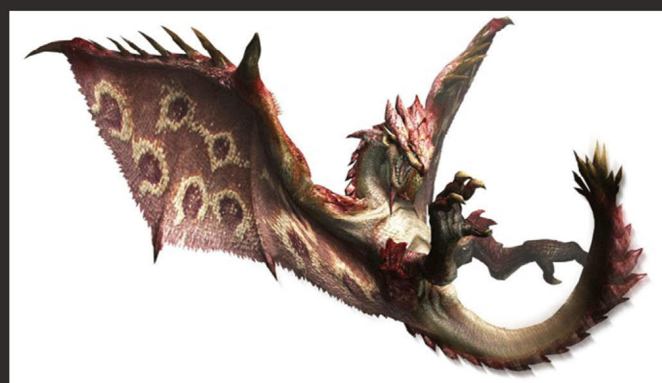


樱火龙

重点注意招式

三连突进：怒后经常使用，突进完后立即改变方向继续突进，一共突进3次，从后追击时要小心。

斜向倒挂：倒挂的演变版，增加了横向的判定，需拉开距离回避。



狩猎要点

樱火龙的招式相比雌火龙有一定变化，撕咬变成 2 次，躲了第一次后也不能大意；怒了后使用三连突进的频率增加，追击时要小心；倒挂增加了斜方向型，横向的判定有所增加。除了招式外，樱火龙的肉质也有一些变化，背部和尾巴根部的肉质非常硬，要避免打到这些地方弹刀，特别是断尾时，要砍尾巴尖端的部分。打法和雌火龙一样，在其噬咬和喷火球后都可上前蹭上几刀，如果它使用倒挂升空，可以用投射器闪光弹闪下来制造攻击机会。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

爆鳞龙

重点注意招式

爆鳞：爆鳞龙的不少招式会把撒出爆鳞，爆鳞受到冲击会爆炸，身体发红状态时爆鳞落地后则立即爆炸。

空对地轰炸：边飞行边投下爆鳞，除了要躲开爆鳞外，也要小心最后带有攻击判定的降落动作。



狩猎要点

爆鳞龙最棘手的就是身上会爆炸的鳞片，而且它大部分的招式都会把鳞片撒在身体周围，近战武器很难接近，最好用远程武器来打。它的动作非常慢，等它出完招有充足的输出时间，威胁最大的一招空对地轰炸就用投射器闪光弹闪下来即可。攻击部位方面优先选择头部和翅膀，这两个地方对于远程武器来说都是弱点，而且面积非常大，基本很难射偏。



熔岩龙

重点注意招式

大火球：蓄力吐出的大号火球，火球落地后还会爆炸，攻击范围和威力都相当大。



狩猎要点

熔岩龙弱水属性，不过它身上红色的部位一旦离开熔岩不久或受到水属性攻击就会冷却，导致肉质硬化使近战武器弹刀，因此建议使用远程武器来狩猎，如水属性的弓或可以使用水冷弹的弩炮，而近战武器则要趁它红色部位未硬化时抓紧时间攻击。远程武器需要注意它的火球攻击，特别是伤害很高的大火球，看到它抬头蓄力时就要做好回避的准备了。



爆锤龙

重点注意招式

翻滚攻击：和骨锤龙一样的招式，蜷缩成车轮状滚向目标，全身都有攻击判定，而且翻滚的轨迹多变，还是收起武器专心回避为佳，或是多和它保持近身作战，另外它疲劳时进行翻滚攻击会翻倒在地，是很好的攻击机会，还可趁机采集它背部的素材。

下巴攻击：分为轻和重两种，轻的一般会连砸多下，不过判定都在头部周围，可以绕到它侧面发动攻击。重的一般只有一下，准备动作是它高高抬起下巴，这招其前半个身子都有判定，而且身体周围还有震动效果，最好远离避开后再反击。



狩猎要点

虽然爆锤龙的弱点在头部，不过近战武器经常会打到坚硬的下巴导致弹刀，还是打次级弱点的腹部比较安全，但在其腹部时要小心瓦斯攻击，看到它腹部漏出气体时得马上远离，瓦斯有火焰和睡眠两种，中了睡眠瓦斯的话可以用元气饮料来解除。另外还要注意的是爆锤龙的不少招式会洒出火药岩，火药岩经过一定时间和受到冲击后会爆炸，走位时得小心。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

苍火龙



重点注意招式

后跳火球：和火龙一样的招式，后跳起飞的同时喷出火球，在其身下贴身作战时得时刻留意这招。

狩猎要点

对付苍火龙和火龙的方法差不多，地上时可以趁其突进和喷火后攻击，如果升空就用投射器闪光弹闪下来制造攻击机会。苍火龙相比火龙更喜欢在空中盘旋，所以狩猎它时一定要带上投射器闪光弹，让它有翅膀也飞不起来。攻击的部位优先选择头部，打不到头的时候再攻击次级弱点的尾巴或脚部。



黑角龙

重点注意招式

蓄力突进：准备动作为一边刨土一边瞄准目标，然后朝目标直线冲去，不仅威力很高，中了还会眩晕。



狩猎要点

黑角龙和角龙一样，也擅长钻地，然后从地下对猎人发动攻击，当它钻地时可以使用投射器音爆弹将其从地里炸出来，这样它会被拘束一定的时间，可趁这时输出。除了钻地攻击外，黑角龙的突进攻击也很犀利，并且相比角龙增加了一招蓄力突进，由于中了必定眩晕，就算不死也有可能被后续攻击导致猫车，因此有盾的武器最好选择格挡，没盾的武器则收刀回避，当然也可趁它准备动作时用投射器闪光弹打断这招。

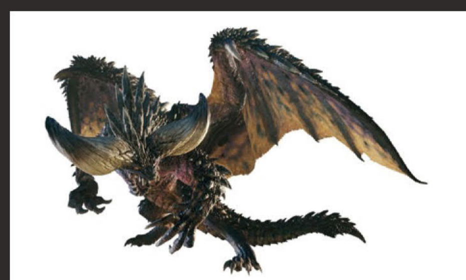


灭尽龙

重点注意招式

拍击：没什么预判动作的拍击，而且常在猎人位于侧面和后方时使出，接近时要提防这招。

空中俯冲攻击：攻击前有个直立咆哮的预判动作，然后腾空朝目标俯冲，除了本体有攻击判定外，突进身体两侧射出的刺也会造成伤害，非常难回避。



狩猎要点

灭尽龙身上的棘会在战斗中不断掉落，掉落后的部位会长出新的白色棘，白棘的部位肉质柔软，要多瞄准这里来打，但如果放任白棘不管，一定时间后棘会变成黑色，这时该部位的肉质硬化，导致攻击弹刀。近战武器一般集中攻击前爪和尾部有棘的部位，而同样长棘的翅膀则可以交给远程武器。灭尽龙招式里最有威胁的就是空中俯冲攻击（官方名称：破棘灭尽旋・天），一般在全身的棘都变成黑色后使出，这招无论范围还是威力都非常大，看到它直立咆哮的话就得准备飞扑回避或防御了。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

炎王龙

重点注意招式

核爆：炎王龙的代表招式，以自身为中心释放爆炸，威力和范围都非常大，这招一般在其发怒结束后使出，因此其怒了一段时间就要留个心眼，看它跳起来就用投射器闪光弹打断它，又或是远离躲避。



狩猎要点

炎王龙战斗中会通过招式让自己覆盖一层炎铠，炎铠分为两种，一种是火焰，猎人一旦靠近体力就会慢慢减少，待久了还会陷入火属性异常状态。另一种是粉尘，虽然接近不会使体力减少，但会使其许多招式都带有粉尘，猎人一旦中了粉尘再受到其他攻击会受到巨大的伤害，看到自己中了粉尘的话要尽快翻滚解除。对付炎铠，可以集中攻击头部打出倒地硬直或使用有龙封力的武器造成一定伤害，不过这些都只能暂时解除炎铠，要完全令炎铠消失还是得尽快破坏炎王龙的角。炎王龙的弱点在头部，不过其针对正前方的招式很多，近战武器还是打后脚或腹部比较安全，等其倒地再打头。值得一提的是耐热衣装在狩猎炎王龙时能发挥不小的作用，强烈推荐。



钢龙

重点注意招式

风弹吐息：分为单发型、三连发型和蓄力型。单发型为直线，横向回避即可；三连发型多在空中使用，有左中右三个方向，得看准轨迹回避；蓄力型为有一个吸气的的准备动作，虽然也是直线，不过判定和伤害比一般的更大。

龙卷风：先做出压下身体的准备动作，然后原地起飞的同时并放出龙卷风，龙卷风周围有风压效果，中心有伤害判定。



狩猎要点

和炎王龙类似，钢龙也有一种特殊的古龙气场——风铠，风铠虽然不会造成伤害，但产生的风压会使接近的猎人产生硬直，导致被接下来的招式打中，同时风铠还会弹反部分子弹和弓箭。对付风铠的方法也一样，集中攻击头部打出倒地硬直，或使用有龙封力的武器造成一定伤害。钢龙很喜欢在空中盘旋，能攻击的机会不多，而且它空中的攻击方式也比在地上时更具有威胁性，所以一定要带上投射器闪光弹，在它升空后将其闪下来，然后再集中攻击头部弱点，当然身上带的 3 个投射器闪光弹是不够用的，还得带上光虫，用完后就调和补充，不要给它升空的机会。

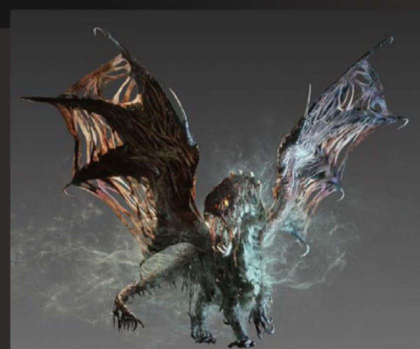


尸套龙

重点注意招式

瘴气扫射：从右至左的长距离瘴气扫射，离得近时往其身体两侧回避，离得远还是收起武器飞扑回避比较安全。

瘴气垂直喷射：直立其身子朝正下方喷射瘴气，瘴气会以其为中心呈圆形扩散，要远离回避。



狩猎要点

和尸套龙战斗最麻烦的就是它的瘴气，在瘴气里待久了或者被它的带瘴气的招式打中会陷入瘴气侵蚀状态，导致 HP 上限减少，最好装备瘴气耐性技能来免疫这个状态，如果没有的话一定要带上打消果实来解除，又或是带上免疫衣装或解除烟筒。如果用有龙封力的武器将其打出硬直能一定程度上缓和它身上的瘴气。近战武器一般保持在它腹部进行输出，这样只要注意它直立起来使用的瘴气垂直喷射即可，远程武器保持在它的左边，这样它使用瘴气扫射时也有足够的时间回避。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

冥灯龙

重点注意招式

下压：直立其身子压向身子下方的目标，怒了后追加爆炸效果，范围有所增加。
激光扫射：远程武器威胁最大的一招，最好收起武器飞扑来躲。



狩猎要点

冥灯龙的招式威力和范围都非常大，不过速度很慢，看准它出招的准备动作有足够的时间回避。近战武器优先打前爪，将其打倒地后再打头部或胸部，但在其身下时得注意它的下压攻击，另外如果它直立起来用激光扫射的话，可以趁机砍尾巴，争取断尾。远程武器主要打头部弱点，注意好激光和突进就没太大的危险。和冥灯龙的战斗分为两个部分，前半部分可以利用一下场地顶上突出的结晶石柱，用投射器或远程武器打下来砸中冥灯龙可造成不小的伤害。当冥灯龙体力降到一定程度会强制移动到后半战的区域，后半战它增加了空中的攻击，可以捡它掉落的投射器弹药，用投射器将它从空中打下来。另外冥灯龙怒了后它走过的地方会留下炎热地形，踩到会陷入火属性异常状态，如果有耐热衣装的话推荐带上，能省心不少。



白金攻略

白金综述

奖杯总数	50	铜杯	36	银杯	11	金杯	2	白金	1

白金难度	9/10
白金所需时间	150 小时
在线奖杯	5
有无可能错过的奖杯	1
需要通关次数	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需要	无

游戏的白金说难也难说容易也容易，很多奖杯在做装备的途中就能达成个七七八八，主要还是卡在了看运气的大小金冠、捕捉环境生物的奖杯上，如果一直脸黑，那么要花上的时间远远不止 150 小时，所以仅为追求白金的玩家要慎重入坑。白金不必强求，重要的是享受和他人一起狩猎的乐趣（苦笑）。

新大陆的霸者（白金）
取得条件 获得所有奖杯

掀开猎人生活的序幕（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 2 任务

调查的进展（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 3 任务

据点的守护者（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 4 任务

迈向更深处（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 5 任务

安详地沉眠（铜杯）
取得条件 流程奖杯，成功诱导熔山龙

大地的恩惠与美丽的女王（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 7 任务

激斗的胜利者（铜杯）
取得条件 流程奖杯，解锁★ 8 任务

指引明路的苍蓝星（银杯）
取得条件 流程奖杯，成功讨伐冥灯龙

猎人生活停也停不下来！（铜杯）
取得条件 完成 50 次自由任务

探究之心（铜杯）
取得条件 首次完成调查任务

调查团的中枢（铜杯）
取得条件 完成 50 次调查任务

小试身手！（铜杯）
取得条件 初次完成斗技大会任务

挑战巅峰（铜杯）
取得条件 完成 50 次斗技大会任务

新大陆的开拓者（铜杯）
取得条件 设置 5 处营地

利用环境是猎人的基本修养（铜杯）
取得条件 流程奖杯

第一次钓鱼（铜杯）
取得条件 首次钓鱼成功

漂亮地烤好了！（铜杯）
取得条件 首次烤出全熟肉
奖杯说明 需要携带生肉，在野外用“烤肉组合”烤肉，在音乐结束的瞬间按○键即可。

倒下的巨大身躯（铜杯）
取得条件 首次骑乘成功

遇到活化石（银杯）
取得条件 钓起叫“化石汤釜”的鱼
奖杯说明 在瘴气之谷 15 区内侧的鱼塘或龙结晶之谷 8 区营地的鱼塘最左侧有几率刷出，记得带上“陆续上钩黄金饵”，否则很难咬钩。



资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。





硬梆梆的触感 银杯

取得条件 捕捉菌猪背上的“粗毛秧鸡”

奖杯说明 可以在黎明 / 黄昏的瘴气之谷 1 区刷，从营地跳下后往左走，滑下去后转左，这里有个洞穴和菌猪。菌猪身上有一团黑色的就是粗毛秧鸡，记得披上隐身衣装蹲下靠近再抓。

轻飘飘的拥抱感 银杯

取得条件 捕捉草食龙或背甲龙背上的“柔毛秧鸡”

奖杯说明 可以在晴天的古代树森林 1 区或大蚁塚荒地的 1、4 区刷，在草食龙 / 背甲龙迁徙后出现的几率更大。柔毛秧鸡出现的时候能明显听见“叽叽喳喳”的声音，记得披上隐身衣装蹲下靠近再抓。



虹色光芒 银杯

取得条件 捕捉到“虹色独角仙”

奖杯说明 在黎明 / 黄昏的时候前往古代树森林 3 区右下角的小路尽头，虹色独角仙就趴在一侧的岩石上，出现几率很高。

调查团的勤务 铜杯

取得条件 累积 10 万点调查点数

中产阶级猎人 铜杯

取得条件 持有金钱达到 100 万

铁壁猎人 铜杯

取得条件 获得 5 种稀有度 8 的防具

力量就是一切 铜杯

取得条件 获得 5 类稀有度 8 的武器

新生活 铜杯

取得条件 搬迁小屋

第一次的随从们 铜杯

取得条件 首次让随从猫收服随从

奖杯说明 需要先与某处的德特尔族成为好友，让随从学会对应怪物的语言再前往收服。

可靠的伙伴 铜杯

取得条件 把任一随从道具的熟练度提升到 10

魔物博士 银杯

取得条件 把所有大型怪物的研究等级都提升到最高

历战的魔物 铜杯

取得条件 首次狩猎历战个体

无所畏惧 银杯

取得条件 狩猎 50 个历战个体

迷你皇冠 铜杯

取得条件 首次在狩猎记录中获得最小金冠

迷你皇冠收藏家 银杯

取得条件 在狩猎记录中获得 10 个最小金冠

迷你皇冠大师 金杯

取得条件 在狩猎记录中获得几乎所有怪物的最小金冠

奖杯说明 多留意官方限时发布的活动任务，里面某些任务高几率出现最大 / 最小金冠的怪物。进去后发现怪物的体积不大 / 小的话最好直接重置任务再来，以免浪费时间。

巨大皇冠 铜杯

取得条件 首次在狩猎记录中获得最大金冠

巨大皇冠收藏家 银杯

取得条件 在狩猎记录中获得 10 个最大金冠

巨大皇冠大师 金杯

取得条件 在狩猎记录中获得几乎所有怪物的最大金冠

第一次的活捉 铜杯

取得条件 首次捕获怪物

活捉的专家 银杯

取得条件 捕获 50 只怪物

灭龙之人 铜杯

取得条件 讨伐 50 只古龙

魔物杀手 铜杯

取得条件 狩猎 100 只大型怪物

魔物猎人 银杯

取得条件 狩猎 500 只大型怪物

HELP! 铜杯

取得条件 首次发出救难信号

救援猎人 铜杯

取得条件 参加救难信号任务并完成 10 次

和伙伴一起 铜杯

取得条件 多人联机完成任务

永远和伙伴一起 铜杯

取得条件 多人联机完成 100 次任务

扩展的羁绊 铜杯

取得条件 收集 50 张公会名片

资深猎人 铜杯

取得条件 猎人等级达到 100

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

附录

食材种类组合

种类	效果
肉 ×2	攻击力 UP【小】
肉 ×4	攻击力 UP【中】
肉 ×6	攻击力 UP【大】
鱼 ×2	防御力 UP【小】
鱼 ×4	防御力 UP【中】
鱼 ×6	防御力 UP【大】
野菜 ×2	属性耐性 UP【小】
野菜 ×4	属性耐性 UP【中】
野菜 ×6	属性耐性 UP【大】

食材列表

种类	系列	食材名称	入手方法
肉	勇敢	龙腿	最初持有
		龙胸腹肉	最初持有
		飞龙的蛋	完成★ 4 任务“我是森林搬运工”
		龙尾肉	完成古代树森林的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获丛林始祖鸟”
		龙头	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		龙腰肉	在龙结晶之地琥珀增殖中的时候，在 16 区的琥珀凝块入手黄昏之石后（需要完成奇面族任务开放 16 区捷径）
	忍耐	坚肉	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		棘肉	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		熟成坚肉	完成★ 2 任务“驱除荒野之虫”
		钢肉	完成★ 6 任务“料理长的！心跳加速讨伐委托”
		狂野鸡肉	龙结晶之地入手“龙脉琥珀”
		壶醃生肉	完成★ 5 任务“不入虎穴焉得虎肉”
	热血	草食龙肉	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		背甲龙背脊肉	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		骰子肉	完成交货委托：取得回复药・大
		巨大沙朗	完成瘴气之谷的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获斯卡班杰拉”
		蛇龙背脊肉	在瘴气之谷的古代化石增殖中的时候，在 1 区的古代化石入手“魔之化石”
		巨大肉	龙结晶之地 12 区入手“太古琥珀”
	智慧囊	白肝	最初持有
		烧烤胸肋肉	最初持有
		透心胸腹肉	完成★ 6 任务“料理长的！兴奋期待交货委托”
		火热热心脏	在陆珊瑚台地的真珠贝增殖中的时候，在 14 区的真珠贝入手“白金珍珠”
		豪快臀肉	完成交货委托：爆浆肉汁的抵抗
		肥大鹅肝	陆珊瑚台地入手“正确海产”
	烟火师	带骨火鸡肉	完成大蚁冢荒地的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获搬运蚁”
		高级羊肉	完成交货委托：连骨带肉的抵抗
		草食龙的蛋	完成★ 3 任务“我是荒野的搬运工”
		火鸡王肉	完成★ 4 任务“缠绕黑暗的红光”
		岩浆羊肉	完成龙结晶之地的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获爆弹甲虫”
		帝王火鸡肉	龙结晶之地入手“深渊海产”
鱼	勇敢	鬃尾鲔鱼	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		蛇鲑鱼	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		勇气鳗鱼	完成古代树森林的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获粉色异型鱼”
		刺身鱼	完成大蚁冢荒地的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获刺身鱼”
		古代真鲷	完成交货委托：古代鱼的洗礼
		粗野鰤鱼	完成★ 6 任务“料理长的！紧张刺激击退委托”
	忍耐	大螺贝	最初持有
		扇贝片	最初持有
		严选藤壶鲍鱼	陆珊瑚台地入手“严选藤壶鲍鱼”
		藤壶色鲍鱼	陆珊瑚台地入手“藤壶色鲍鱼”
		秘藏藤壶鲍鱼	陆珊瑚台地入手“秘藏藤壶鲍鱼”
		大角蝾螺	瘴气之谷入手“神秘化石”后
	热血	军团沙丁鱼	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		武士鲣鱼	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		咬鱼的下巴	完成交货委托：炖煮碳烤都美味的鱼
		咬鱼的肝	完成自由★ 2 任务“美味的鱼有獠牙”
		将军鲣鱼	完成瘴气之谷的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获黄金鱼”
		红莲鲷	在龙结晶之地蓝色宝石增墳中时在 8 区入手“黄昏石”后
鱼	智慧囊	仰背虾	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		铠甲蟹	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		珊瑚虾	完成交货委托：如宝石般的虾
		要塞蟹	陆珊瑚台地入手“深邃珍珠”后
		女王虾	进阶的陆珊瑚台地入手“洁白珍珠”后
		千年蟹	完成交货委托：活了上千年的螃蟹！？
	烟火师	骨章鱼	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		粉红鱼子酱	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		百合乌贼	完成陆珊瑚台地的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获孑孓”
		章鱼祭典	完成陆珊瑚台地的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获火药金鱼”
		灵魂鱼子酱	完成★ 4 任务“陆之贝是否梦想深海之梦？”
		大王乌贼	完成龙结晶之地的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获白金鱼”
蔬菜	勇敢	王厨芹	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		鬼洋葱	完成★ 3 任务“雷电奔走的飞雷龙”
		大颗仙人掌	大蚁冢荒地入手“大颗仙人掌”
		龙花果	在大蚁冢荒地仙人掌增殖时 5 区入手“龙花果”
		国王仙人掌	大蚁冢荒地入手“国王仙人掌”
		霜降蕃茄	完成交货委托：那鲜红的是西红柿还是熔岩?
	忍耐	坚牢蜀黍	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		坚定马铃薯	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		严选茸菇	古代树森林入手“严选茸菇”
		月夜茸	在古代树森林特产菇增殖时 11 区入手“月夜茸”
		灵光茸菇	进阶古代树森林入手“灵光茸菇”
		土笋	完成自由任务 1 ★在古代树森林中　集菇类
	热血	土堤南瓜	最初持有
		棍棒葱	最初持有
		亮光花	古代树森林入手“亮光花”
		百阳草	在古代树森林大朵花增殖时 17 区入手“百阳草”
		黄金花	古代树森林入手“黄金花”
		帝王松露	完成交货委托：香菇发出的丰富香气
	智慧囊	五香芹菜	完成交货委托：拥有五种面貌的蔬菜
		七彩甜椒	完成交货委托：甜椒七变化！
		瘴气果实	瘴气之谷入手“瘴气果实”
		天堂莓果	在瘴气之谷红皮果实增殖时 10 区入手“天堂莓果”
		彼岸的果实	进阶瘴气之谷入手“彼岸的果实”后
		百万高丽菜	完成交货委托：胜过百万 z 景色的蔬菜
	烟火师	怪鸟豆	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		炎热芒果	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		岩石果	大蚁冢荒地入手“岩石果”
		热带凤梨	在大蚁冢荒地硬皮果实增殖时入手“热带凤梨”
		狂野水果	进阶大蚁冢荒地入手“狂野水果”
		绿宝石榴莲	瘴气之谷入手“梦幻化石”
酒	眼力	泥芋酒	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		龙酒	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		鬼芋酒	完成★ 6 任务“捕获：有如飞雷般的那个”
		龙琥珀酒	完成★ 6 任务“捕获：有如飞雷般的那个”
		黄金芋酒	完成★ 7 任务“好戏在惨爪龙之后”
		大吟酿・屠龙	完成古代树森林的热情生物调查员的任务“调查协力：捕获梦幻之鸟”
	运气	猎人啤酒	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		星星白兰地	完成★ 6 任务“暴徒变得更粗暴了”
		达人啤酒	完成交货委托：适合达人的一杯
		火龙威士忌	完成交货委托：注意会喷火的美酒
		星辰啤酒	完成★ 7 任务“荒野的大大大暴动！”
		吐息酒	完成瘴气之谷的孤高鱼类调查员的任务“调查协力：捕获新大陆之主”

餐点技能一览

触发条件	技能名称	效果
勇敢 ×2	猫的研磨术	随机减少 1 ～ 3 次磨刀动作
勇敢 ×4	骑猫的好手	骑乘积蓄值增加，更容易骑乘怪物
勇敢 ×6	猫的 KO 术	增加眩晕值，更容易击晕怪物
忍耐 ×2	猫的受身术	被击飞时能够立刻起身
忍耐 ×4	猫的坚定不移术	不会发生坐倒在地上的小幅硬直
忍耐 ×6	猫的大毅力	当体力在一定程度以上时，即使承受了一击死的伤害，仅有一次机会保留最后一点体力
热血 ×2	猫的起身术【大】	大幅延长倒地后起身的无敌时间
热血 ×4	猫的体术	进行回避等消耗固定耐力的行动时，耐力的消耗量减少
热血 ×6	猫的火场怪力	体力值残留不多时，攻击力大幅提升
智慧囊 ×2	猫的理毛好手	防御力 DOWN 的效果时间减半，能更快恢复属性异常状态
智慧囊 ×4	猫的医疗术	体力回复量大幅提升
智慧囊 ×6	猫的特殊攻击术	状态异常攻击的积蓄值增加
烟火师 ×2	猫的射击术	增加通常弹、通常箭的威力
烟火师 ×4	猫的炮击术	增加弩炮、彻甲榴弹和铳枪的炮击威力
烟火师 ×6	猫的火药术	大爆弹桶可强化为大爆弹桶 G
眼力 ×2	猫的解体铁人	剥取中即使受到了攻击也不会小幅硬直
眼力 ×4	猫的换算术	结算时，获得的调查点数增加

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

触发条件	技能名称	效果
眼力 ×6	猫的解体术【大】	有几率增加 1 次剥取次数
运气 ×2	猫的收获祭	缩短采集点的刷新时间
运气 ×4	招财猫的财运	提高任务的报酬金额
运气 ×6	招财猫的幸运	有几率增加任务报酬里的道具数量
每日	猫的后面交给你们了！	猎人力竭倒下时会回复一定范围内的其他猎人和随从的体力
	猫的粗暴射击	弩系武器的子弹伤害上升，但射击时的弹道偏差增加
	猫的搬运铁人	搬运中受到攻击也不会出现小幅硬直
	猫的起身术【小】	起身时的无敌时间小幅延长
	猫的随从指导术	随从获得的经验值与道具的熟练度上升
	猫的赠品术	力竭倒下后餐点效果不消失
	猫的解体术【小】	小几率增加 1 次剥取次数
	猫的休息术	使用动作“坐下”后，攻击力短时间内上升
	猫的异臭球达人	使用投射器异臭弹射中怪物必然会令其离开
	猫的蛮干术	攻击弹刀后会增加下一击的攻击力
	猫的宅配术	搬运时冲刺的耐力消耗量减少
	猫的短期催眠术	出发后一定时间内攻击力及防御力上升
	猫的着地术	由高处跳向地面时不会跪下，搬运中的道具不会掉落
	猫的攀爬藤蔓达人	攀爬藤蔓时消耗的耐力减少
	猫的钓鱼好手	钓鱼时鱼会马上吃饵，钓大鱼的 QTE 次数减少
	猫的天气预报	在地图里容易遇上坏天气
	猫的逃走术	背向大型怪物逃走时，耐力消耗量减少
	猫的长靴术	减轻或无效地形的伤害及异常状态
	猫的吸引仇恨好手	更容易成为怪物的攻击目标
	猫的弹武好手	攻击弹刀消耗的锐利度减少
	猫的防御术【小】	猎人受到的伤害有低几率减轻
	猫的防御术【大】	猎人受到的伤害有几率减轻
	猫的报酬金保险	任务最初的一次力竭倒下不会被计算在失败次数
	猫的弱小招来！	任务出现的大型怪物体型容易偏小
	猫的探索好天气	探索更容易出现调查报告
	猫的紧抓不放铁人	攀爬时受到攻击也不会产生小硬直掉下来

技能列表

技能系统	LV	效果
KO 术	1	给予怪物的昏厥积蓄值变成 1.1 倍
	2	给予怪物的昏厥积蓄值变成 1.2 倍
	3	给予怪物的昏厥积蓄值变成 1.3 倍
力量解放	1	满足特定条件时，会心率 +10%，耐力消耗量减少 10%
	2	满足特定条件时，会心率 +20%，耐力消耗量减少 20%
	3	满足特定条件时，会心率 +30%，耐力消耗量减少 30%
	4	满足特定条件时，会心率 +40%，耐力消耗量减少 40%
	5	满足特定条件时，会心率 +50%，耐力消耗量减少 50%
水属性攻击强化	1	水属性攻击值 +30
	2	水属性攻击值 +60
	3	水属性攻击值 +100
	4	水属性攻击值变为 1.05 倍，水属性攻击值 +100
	5	水属性攻击值变为 1.1 倍，水属性攻击值 +100
火属性攻击强化	1	火属性攻击值 +30
	2	火属性攻击值 +60
	3	火属性攻击值 +100
	4	火属性攻击值变为 1.05 倍，火属性攻击值 +100
	5	火属性攻击值变为 1.1 倍，火属性攻击值 +100
冰属性攻击强化	1	冰属性攻击值 +30
	2	冰属性攻击值 +60
	3	冰属性攻击值 +100
	4	冰属性攻击值变为 1.05 倍，冰属性攻击值 +100
	5	冰属性攻击值变为 1.1 倍，冰属性攻击值 +100
雷属性攻击强化	1	雷属性攻击值 +30
	2	雷属性攻击值 +60
	3	雷属性攻击值 +100
	4	雷属性攻击值变为 1.05 倍，雷属性攻击值 +100
	5	雷属性攻击值变为 1.1 倍，雷属性攻击值 +100
龙属性攻击强化	1	龙属性攻击值 +30
	2	龙属性攻击值 +60
	3	龙属性攻击值 +100
	4	龙属性攻击值变为 1.05 倍，龙属性攻击值 +100
	5	龙属性攻击值变为 1.1 倍，龙属性攻击值 +100
心眼 / 弹导强化	1	攻击不会被弹开，缩短弹药、箭矢达到最大威力时的距离
不屈	1	力竭倒下时，攻击力变为 1.1 倍、防御力变为 1.15 倍，可叠加
火场怪力	1	体力低于 35% 时，攻击力 1.05 倍，防御力 +15
	2	体力低于 35% 时，攻击力 1.1 倍，防御力 +20
	3	体力低于 35% 时，攻击力 1.15 倍，防御力 +25
	4	体力低于 35% 时，攻击力 1.2 倍，防御力 +30
	5	体力低于 35% 时，攻击力 1.3 倍，防御力 +40

技能系统	LV	效果
收刀术	1	收起武器的速度小幅上升
	2	收起武器的速度上升
	3	收起武器的速度大幅上升
死里逃生	1	陷入异常状态时，大幅延长回避的无敌时间，并减少耐力消耗量
匠	1	武器的锐利度 +10
	2	武器的锐利度 +20
	3	武器的锐利度 +30
	4	武器的锐利度 +40
	5	武器的锐利度 +50
攻击	1	基础攻击力 +3
	2	基础攻击力 +6
	3	基础攻击力 +9
	4	基础攻击力 +12、会心率 +5%
	5	基础攻击力 +15、会心率 +5%
	6	基础攻击力 +18、会心率 +5%
	7	基础攻击力 +21、会心率 +5%
吹笛名人	1	延长狩猎笛旋律效果时间，体力回复量的上升率 UP
防御强化	1	可以防御一般无法防御的攻击
防御	1	防御力 +5
	2	防御力 +10
	3	防御力 +15
	4	防御力 +20，全属性耐性值 +3
	5	防御力 +25，全属性耐性值 +3
	6	防御力 +30，全属性耐性值 +3
	7	防御力 +35，全属性耐性值 +3
利刃 / 弹药节约	1	锐利度的消耗降低一半 / 有少量机会在射击时不消耗弩枪的弹药及弓的瓶
防御性能	1	防御时小幅减少受到攻击后的硬直
	2	防御时小幅减少受到攻击后的硬直，减少耐力消费量 15%
	3	防御时大幅减少受到攻击后的硬直，减少耐力消费量 15%
	4	防御时大幅减少受到攻击后的硬直，减少耐力消费量 30%
	5	防御时极大幅减少受到攻击后的硬直，减少耐力消费量 50%
拔刀术【力】	1	追加、强化武器拔刀攻击所引起的昏厥的能力，攻击力也会小幅提升
拔刀术【技】	1	武器拔刀攻击的会心率 +30%
	2	武器拔刀攻击的会心率 +60%
	3	武器拔刀攻击的会心率 +100%
看破	1	会心率 +3%
	2	会心率 +6%
	3	会心率 +10%
	4	会心率 +15%
	5	会心率 +20%
	6	会心率 +25%
	7	会心率 +30%
飞身跃入	1	与大型怪物战斗时，可以朝任何方向飞扑，且延长飞扑的距离
飞燕	1	跳跃攻击的威力变为 1.1 倍
炸弹客	1	爆弹系的威力变为 1.1 倍
	2	爆弹系的威力变为 1.2 倍
	3	爆弹系的威力变为 1.3 倍
爆破属性强化	1	爆破累积值变为 1.05 倍，爆破累积值 +10
	2	爆破累积值变为 1.1 倍，爆破累积值 +10
	3	爆破累积值变为 1.2 倍，爆破累积值 +10
麻痹属性强化	1	麻痹累积值变为 1.05 倍，麻痹累积值 +10
	2	麻痹累积值变为 1.1 倍，麻痹累积值 +10
	3	麻痹累积值变为 1.2 倍，麻痹累积值 +10
睡眠属性强化	1	睡眠累积值变为 1.05 倍，睡眠累积值 +10
	2	睡眠累积值变为 1.1 倍，睡眠累积值 +10
	3	睡眠累积值变为 1.2 倍，睡眠累积值 +10
毒属性强化	1	毒素累积值变为 1.05 倍，毒素累积值 +10
	2	毒素累积值变为 1.1 倍，毒素累积值 +10
	3	毒素累积值变为 1.2 倍，毒素累积值 +10
毒伤害强化	1	延长对怪物施毒的中毒时间
挑战者	1	怪物愤怒时，基础攻击力 +4，会心率 +3%
	2	怪物愤怒时，基础攻击力 +8，会心率 +6%
	3	怪物愤怒时，基础攻击力 +12，会心率 +9%
	4	怪物愤怒时，基础攻击力 +16，会心率 +12%
	5	怪物愤怒时，基础攻击力 +20，会心率 +15%
怨恨	1	体力计量表有红色部分时，基础攻击力 +5
	2	体力计量表有红色部分时，基础攻击力 +10
	3	体力计量表有红色部分时，基础攻击力 +15
	4	体力计量表有红色部分时，基础攻击力 +20
	5	体力计量表有红色部分时，基础攻击力 +25
炮术	1	铳枪的炮击、龙击炮、盾斧的瓶攻击力、彻甲榴弹等威力 1.1 倍，减少龙击炮的冷却时间 15%
	2	铳枪的炮击、龙击炮、盾斧的瓶攻击力、彻甲榴弹等威力 1.2 倍，减少龙击炮的冷却时间 30%
	3	铳枪的炮击、龙击炮、盾斧的瓶攻击力、彻甲榴弹等威力 1.3 倍，减少龙击炮的冷却时间 50%
回避性能	1	回避动作的无敌时间极小幅延长
	2	回避动作的无敌时间小幅延长
	3	延长回避动作的无敌时间
	4	大幅延长回避动作的无敌时间
	5	极大幅延长回避动作的无敌时间

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

技能系统	LV	效果
破坏王	1	对怪物的可破坏部位的累积伤害 1.1 倍
	2	对怪物的可破坏部位的累积伤害 1.2 倍
	3	对怪物的可破坏部位的累积伤害 1.3 倍
回避距离 UP	1	回避距离小幅延长
	2	延长回避距离
	3	大幅延长回避距离
炮击手	1	弩炮、大炮的威力变成 1.1 倍
	2	弩炮、大炮的威力变成 1.2 倍
刚刃研磨	1	研磨武器后，一定时间内锐利度不会降低
砥石使用高速化	1	省略研磨动作 1 次
	2	省略研磨动作 2 次
	3	省略研磨动作 3 次
炮弹装填数 UP	1	铳枪子弹和充能斧的瓶子装填数 +1
弱点特效	1	攻击怪物弱点时，会心率 +15%
	2	攻击怪物弱点时，会心率 +30%
	3	攻击怪物弱点时，会心率 +50%
强化持续	1	太刀、双剑、操虫棍、斩击斧、充能斧的强化时间延长为 1.1 倍
	2	太刀、双剑、操虫棍、斩击斧、充能斧的强化时间延长为 1.2 倍
	3	太刀、双剑、操虫棍、斩击斧、充能斧的强化时间延长为 1.3 倍
集中	1	太刀、双剑、斩击斧、充能斧的计量表上升率提高 5%，大剑、大锤、弓的蓄力时间缩短 5%
	2	太刀、双剑、斩击斧、充能斧的计量表上升率提高 10%，大剑、大锤、弓的蓄力时间缩短 10%
	3	太刀、双剑、斩击斧、充能斧的计量表上升率提高 20%，大剑、大锤、弓的蓄力时间缩短 20%
钝器能手	1	武器的锐利度越低攻击力越高；远距离武器的近身攻击威力与昏厥积蓄值大幅提升
无属性强化	1	强化装备中的无属性武器
无伤	1	体力计量表全满时，基础攻击力 +5
	2	体力计量表全满时，基础攻击力 +10
	3	体力计量表全满时，基础攻击力 +20
减轻胆怯	1	使后仰无效
	2	使后仰无效，将屁股着地的硬直动作减轻为后仰状态
	3	使后仰、屁股着地的动作无效
超会心	1	会心攻击时的伤害倍率增强为 1.3 倍
	2	会心攻击时的伤害倍率增强为 1.35 倍
	3	会心攻击时的伤害倍率增强为 1.4 倍
滑走强化	1	滑行后，一定时间内会心率提升
达人艺	1	发生会心攻击时，不会消耗武器锐利度
会心攻击【属性】	1	因攻击而出现会心时，所造成的属性伤害增加
会心攻击【特殊】	1	因攻击而出现会心时，所造成的状态异常值增加
夺取耐力	1	减气威力 1.1 倍
	2	减气威力 1.2 倍
	3	减气威力 1.3 倍
精灵加护	1	受到伤害时，一定几率让伤害减轻 15%
	2	受到伤害时，一定几率让伤害减轻 30%
	3	受到伤害时，一定几率让伤害减轻 50%
精神抖擞	1	耐力计量表全满时，会心率 +10%
	2	耐力计量表全满时，会心率 +20%
	3	耐力计量表全满时，会心率 +30%
毅力	1	当体力在一定程度以上时，即使承受了超过体力的伤害，仅有一次不耗尽体力
龙封力强化	1	龙封力强化一个阶段
骑乘名人	1	容易骑乘怪物，更容易在骑乘状态下成功
属性解放 / 装填扩充	1	激发出 1/3 的隐藏属性 / 增加部分弹药装填数
	2	激发出 2/3 的隐藏属性 / 增加多数弹药装填数
	3	激发出 100% 的隐藏属性 / 几乎增加所有弹药装填数
体力增强	1	体力最大值 +15
	2	体力最大值 +30
	3	体力最大值 +50
体力回复量 UP	1	回复量 1.1 倍
	2	回复量 1.2 倍
	3	回复量 1.3 倍
体术	1	固定耐力消耗量减少 10%
	2	固定耐力消耗量减少 20%
	3	固定耐力消耗量减少 30%
	4	固定耐力消耗量减少 40%
	5	固定耐力消耗量减少 50%
加速再生	1	若持续攻击命中怪物，便能回复体力。回复量会依武器种类不同而有所变动
回复速度	1	体力的红色部分回复速度变为 2 倍
	2	体力的红色部分回复速度变为 3 倍
	3	体力的红色部分回复速度变为 4 倍
快吃	1	进食的速度小幅上升
	2	进食的速度上升
	3	进食的速度大幅上升
耐力急速回复	1	耐力的回复速度变为 1.1 倍
	2	耐力的回复速度变为 1.2 倍
	3	耐力的回复速度变为 1.3 倍
突破耐力上限	1	增加耐力的上限值

技能系统	LV	效果
振奋	1	体力降低至 40% 以下时，一定时间内耐力的消耗量会减少
饥饿耐性	1	耐力最大值减少的时间延后 30%
	2	耐力最大值减少的时间延后 60%
	3	使耐力最大值的减少无效
跑者	1	冲刺或双剑的鬼人化时，持续耐力消耗量减少 15%
	2	冲刺或双剑的鬼人化时，持续耐力消耗量减少 30%
	3	冲刺或双剑的鬼人化时，持续耐力消耗量减少 50%
最爱菇类	1	可食用青菇（回复药）与毒菇（营养剂）
	2	可食用爆炸菇（鬼人药）与麻痹菇（硬化药）
	3	可食用风茄（秘药），鬼爆炸菇（强走药）与心跳加速菇（以上随机）
超回复力	1	体力在达到计量表的最大值前会持续自动回复
道具使用强化	1	部分道具的效果时间变为 1.1 倍
	2	部分道具的效果时间变为 1.25 倍
	3	部分道具的效果时间变为 1.5 倍
满足感	1	食用、饮用类道具有 25% 的几率可以再次使用
棉花孢子草的知识	1	使用棉花孢子草时，体力回复 20
	2	使用棉花孢子草时，体力回复 35
	3	使用棉花孢子草时，体力回复 60
广域化	1	使用部分道具时，能给予周围同伴 1/3 的效果
	2	使用部分道具时，能给予大范围内的同伴 1/3 的效果
	3	使用部分道具时，能给予大范围内的同伴 2/3 的效果
	4	使用部分道具时，能给予极大范围内的同伴 2/3 的效果
	5	使用部分道具时，能给予极大范围内的同伴同样的效果
攀岩者	1	攀爬时，耐力消耗量减少 25%
火耐性	1	火耐性 +6
	2	火耐性 +12
	3	火耐性 +20、防御力 +10
水耐性	1	水耐性 +6
	2	水耐性 +12
	3	水耐性 +20、防御力 +10
冰耐性	1	冰耐性 +6
	2	冰耐性 +12
	3	冰耐性 +20、防御力 +10
耳塞	1	小幅减轻咆哮【小】的影响
	2	减轻咆哮【小】的影响
	3	使咆哮【小】无效
	4	使咆哮【小】无效，减轻咆哮【大】的影响
	5	使咆哮【小】【大】无效
防御力 DOWN 耐性	1	减少防御力 DOWN 状态的时间 30%
	2	减少防御力 DOWN 状态的时间 60%
	3	不会变为防御力 DOWN 状态
泥耐性	1	陷入泥泞时，减轻移动速度、回避行动的限制
昏厥耐性	1	减少 30% 的昏厥状态时间
	2	减少 60% 的昏厥状态时间
	3	不会变为昏厥状态
风压完全无效	1	使全部的风压无效
风压耐性	1	小幅减轻风压【小】
	2	减轻风压【小】
	3	使风压【小】无效
	4	使风压【小】无效，减轻风压【大】
	5	使风压【小】【大】无效
耐震	1	使震动【小】无效
	2	使震动【小】无效，减轻震动【大】的影响
	3	使震动【小】【大】无效
毒耐性	1	减少 30% 的中毒状态时间
	2	减少 60% 的中毒状态时间
	3	不会变为中毒状态
麻痹耐性	1	减少 30% 的麻痹状态时间
	2	减少 60% 的麻痹状态时间
	3	不会变为麻痹状态
裂伤耐性	1	减轻裂伤状态造成的伤害
	2	大幅减轻裂伤状态造成的伤害
	3	不会变为裂伤状态
雷耐性	1	雷耐性 +6
	2	雷耐性 +12
	3	雷耐性 +20、防御力 +10
睡眠耐性	1	减少 30% 的睡眠状态时间
	2	减少 60% 的睡眠状态时间
	3	不会变为睡眠状态
适应瘴气环境	1	使瘴气雾霾无效，减轻酸气造成的伤害
热伤害无效	1	使炎热造成的伤害无效
龙耐性	1	龙耐性 +6
	2	龙耐性 +12
	3	龙耐性 +20、防御力 +10
瘴气耐性	1	抑制瘴气的侵蚀
	2	大幅抑制瘴气的侵蚀
	3	使瘴气侵蚀状态无效

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

技能系统	LV	效果
爆破异常状态的耐性	1	延长爆破前的间隔时间，减轻爆破时受到的伤害
	2	更加延长爆破前的间隔时间，大幅减轻爆破时遭受的伤害
	3	不会变为爆破异常状态
属性异常状态耐性	1	全属性异常状态的效果时间减少 30%
	2	全属性异常状态的效果时间减少 60%
	3	使全属性异常状态无效
毒瓶追加	1	弓可以装填毒瓶
睡眠瓶追加	1	弓可以装填睡眠瓶
爆破瓶追加	1	弓可以装填爆破瓶
麻痹瓶追加	1	弓可以装填麻痹瓶
特殊射击强化	1	弩的特殊弹药和弓的龙之箭的威力变为 1.1 倍
	2	弩的特殊弹药和弓的龙之箭的威力变为 1.2 倍
贯通弹・龙之箭强化	1	贯通弹、龙之箭的威力 UP （测试约提升 10%）
通常弹・通常箭强化	1	通常弹、通常箭的威力 UP （测试约提升 10%）
散弹・刚射强化	1	散弹、刚射的威力 UP （测试约提升 10%）
解放弓的蓄力阶段	1	弓的蓄力阶段增加 1 个阶段
地质学	1	骨塚的采集次数 +1
	2	特产品的采集次数 +1
	3	矿石的采集次数 +1
投射器装填数 UP	1	小幅增加在地面或植物取得的弹药装填数
	2	再小幅增加一部份怪物掉落的弹药装填数
	3	再小幅增加所有怪物掉落的弹药装填数
幸运	1	完成任务获得的报酬数量容易变多
强运	1	完成任务获取得的报酬数量变多的几率很高
剥取名人	1	剥取回数增加 1 次
捕获名人	1	捕获获取得的报酬数量变多的几率很高
采集达人	1	采集行动时，速度上升 & 后仰无效
钓鱼名人	1	延长钓起鱼的时间，就更容易钓起大鱼
探索者的幸运	1	提高活性化采集点的发生率
植生学	1	草系消耗道具的取得数 +1
	2	果实、种子系消耗道具的取得数 +1
	3	虫系消耗道具的取得数 +1
	4	蘑菇系消耗道具的取得数 +1
蜂蜜猎人	1	蜂蜜取得数 +1
察觉	1	在生态地图上标记活性化的采集点
昆虫标本达人	1	昆虫的尸体残留几率提高
	2	昆虫的尸体残留几率大幅提高
	3	昆虫的尸体必定残留
指示随从	1	随从的攻击力与防御力变为 1.05 倍
	2	随从的攻击力与防御力变为 1.1 倍
	3	随从的攻击力与防御力变为 1.15 倍
	4	随从的攻击力与防御力变为 1.2 倍
	5	随从的攻击力与防御力变为 1.25 倍
威吓	1	即使被发现也不容易进入战斗状态
	2	即使被发现也几乎不会进入战斗状态
	3	即使被发现也不会变为战斗状态
研究者	1	更容易调查及研究大型怪物
追踪达人	1	取得痕迹时的计量表上升量 1.5 倍
剥取铁人	1	剥取中，后仰无效
烤肉名人	1	更容易烤出全熟肉
闪光强化	1	提高投射器闪光弹、闪光翅虫的效果
异臭名人	1	提高投射器异臭弹的效果
搬运达人	1	搬运时的移动速度上升，减轻着地时的反作用力
跳跃铁人	1	跳跃中，后仰无效
潜伏	1	怪物追丢猎人的几率小幅提高
	2	怪物追丢猎人的几率提高
	3	怪物追丢猎人的几率大幅提高
适应水场	1	即使在水中移动，速度也不会减慢
	2	在水中的移动速度不会减慢，提高在水中的回避性能
	3	在水中的移动速度不会减慢，大幅提高在水中的回避性能
导虫反应距离 UP	1	导虫的反应距离扩大
整备	1	特殊装备的冷却时间缩短 5%
	2	特殊装备的冷却时间缩短 10%
	3	特殊装备的冷却时间缩短 20%
蹲下移动速度 UP	1	加快蹲下时的移动速度

装饰品一览

名称	稀有度	对应技能
标本珠【1】	5	昆虫标本达人
采配珠【1】	5	指示随从
地学珠【1】	5	地质学
飞燕珠【2】	5	飞燕

名称	稀有度	对应技能
加护珠【1】	5	精灵加护
节食珠【1】	5	满足感
绝路珠【1】	5	死里逃生
耐爆珠【1】	5	爆破异常状态的耐性

名称	稀有度	对应技能
耐冰珠【1】	5	冰耐性
耐毒珠【1】	5	毒耐性
耐防珠【1】	5	防御力 DOWN 耐性
耐火珠【1】	5	火耐性
耐雷珠【1】	5	雷耐性
耐裂珠【1】	5	裂伤耐性
耐龙珠【1】	5	龙耐性
耐麻珠【1】	5	麻痹耐性
耐眠珠【1】	5	睡眠耐性
耐水珠【1】	5	水耐性
耐瘴珠【1】	5	瘴气耐性
逆境珠【1】	5	不屈
炮手珠【1】	5	炮击手
潜伏珠【1】	5	潜伏
威吓珠【1】	5	威吓
无食珠【1】	5	饥饿耐性
嗅觉珠【1】	5	追踪达人
烟复珠【1】	5	绵花孢子草的知识
沼渡珠【1】	5	适应水场
整备珠【1】	5	整备
植学珠【1】	5	植生学
KO 珠【2】	6	KO 术
爆师珠【1】	6	炸弹客
冰结珠【1】	6	冰属性攻击强化
持续珠【1】	6	道具使用强化
达人珠【1】	6	看破
毒瓶珠【3】	6	毒瓶追加
毒珠【1】	6	毒属性强化
夺气珠【1】	6	夺取耐力
防风珠【2】	6	风压耐性
防音珠【3】	6	耳塞
防御珠【1】	6	防御
鼓笛珠【1】	6	吹笛名人
滑走珠【2】	6	滑走强化
回避珠【2】	6	回避性能
火炎珠【1】	6	火属性攻击强化
快吃珠【1】	6	快吃
雷光珠【1】	6	雷属性攻击强化
流水珠【1】	6	水属性攻击强化
耐冲珠【3】	6	减轻胆怯
耐绝珠【1】	6	昏厥耐性
耐属珠【1】	6	属性异常状态耐性
耐震珠【2】	6	耐震
破龙珠【1】	6	龙属性攻击强化
速纳珠【1】	6	收刀术

名称	稀有度	对应技能
体力珠【1】	6	体力增强
体术珠【2】	6	体术
跳跃珠【2】	6	回避距离 UP
痛击珠【2】	6	弱点特效
投石珠【1】	6	投射器装填数 UP
无击珠【2】	6	无属性强化
研磨珠【1】	6	砥石使用高速化
友爱珠【1】	6	广域化
早复珠【1】	6	回复速度
治愈珠【1】	6	体力回复量 UP
重击珠【2】	6	破坏王
昂扬珠【2】	7	强化持续
爆瓶珠【3】	7	爆破瓶追加
爆破珠【1】	7	爆破属性强化
痹瓶珠【3】	7	麻痹瓶追加
底力珠【2】	7	火场怪力
刚刃珠【2】	7	刚刃研磨
攻击珠【1】	7	攻击
浑身珠【2】	7	精神抖擞
龙封珠【3】	7	龙封力强化
麻痹珠【1】	7	麻痹属性强化
眠瓶珠【3】	7	睡眠瓶追加
强壁珠【2】	7	防御强化
强弹珠【3】	7	通常弹・通常箭强化
全开珠【2】	7	力量解放
睡眠珠【1】	7	睡眠属性强化
特射珠【1】	7	特殊射击强化
挑战珠【2】	7	挑战者
铁壁珠【1】	7	防御性能
无伤珠【2】	7	无伤
怨恨珠【2】	7	怨恨
早气珠【2】	7	耐力急速回复
增弹珠【2】	7	炮弹装填数 UP
拔刀珠【2】	8	拔刀术【技】
超心珠【2】	8	超会心
短缩珠【2】	8	集中
贯通珠【3】	8	贯通弹・龙之箭强化
匠珠【3】	8	匠
解放珠【3】	8	属性解放 / 装填扩充
炮术珠【1】	8	炮术
强弓珠【2】	8	解放弓的蓄力阶段
强走珠【2】	8	跑者
茸好珠【1】	8	最爱菇类
散弹珠【3】	8	散弹・刚射强化
心眼珠【2】	8	心眼 / 弹导强化

注：谜之宝珠鉴定出的装饰品稀有度为 5 ～ 6，但稀有度 6 的概率低；发光的宝珠鉴定出的装饰品稀有度为 5 ～ 6；古旧的宝珠鉴定出的装饰品稀有度为 5 ～ 8，但稀有度 7 和 8 的概率低；风化的宝珠鉴定出的装饰品稀有度为 5 ～ 8，但稀有度 8 的概率低。

特殊装备的获得方法

装备名称	解锁条件
隐身衣装	完成★ 3 剧情任务“险恶的沼泽”与植生研究员对话
疗愈烟筒	完成★ 4 剧情任务“熔山龙捕获作战”
滑空衣装	探索陆珊瑚台地
解除烟筒	完成★ 4 任务“展翅的恶梦”
体力衣装	完成★ 5 剧情任务“深入谷底”
耐雷衣装	完成生态研究所生物学者的一系列捕获任务后，与性急的生物学者对话并完成★ 5 任务“苍白之蹄的旋律”
盗掠衣装	HR10 后，完成武器店的★ 5 任务“最强、最恐、最棒夫妻！”
耐水衣装	完成★ 6 剧情任务“惊愕的！毒妖鸟！调查！”后狩猎上位泥鱼龙，完成武器店的交货委托
耐寒衣装	完成★ 6 剧情任务“暴徒变得更粗暴了”后，完成武器店的交货委托
耐热衣装	狩猎上位熔岩龙、爆锤龙及岩贼龙后，完成武器店的★ 7 任务“火与火交会者们”
挑衅衣装	狩猎上位火龙及苍火龙后，完成武器店的★ 7 任务“苍红乱麻”
达人烟筒	完成在研究基地的三期团的团长的一系列任务后，再完成她给予的★ 7 任务“荒野的大大大暴动！”
化合衣装	把 10 种大型怪物的研究等级提升至最大后，完成武器店的★ 8 任务“刹现的荒天预感”
免疫衣装	把 15 种大型怪物的研究等级提升至最大后，完成武器店的★ 8 任务“热砂阳炎”
强打衣装	讨伐 5 种危险度 1 的历战个体，包括土砂龙或骨锤龙，再完成武器店的★ 9 任务“泥土与骨锤的激烈大战”
回避衣装	讨伐 5 种危险度 2 的历战个体，包括苍火龙或樱火龙，然后完成武器店的★ 9 任务“新大陆的空与花”
不动衣装	HR 达到 50 后，讨伐麒麟以外的 2 种历战古龙，再完成武器店的★ 9 任务“在深渊之底呼唤你”

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



文 宇宙人 美编 NINA

PS4			
如龙 极 2		**SEGA**	
人中之龙 极 2		动作冒险	中文版
2017 年 12 月 7 日	本地 1 人	无对应周边	
售价为 420 港币			

经历了《如龙 6》的恶评之后，沿用同一个引擎开发的《如龙 极 2》踏实地在《6》的基础上进行了不少调整，使得本作的战斗系统更为完善。武器系统回归，强调械斗的战斗系统让本作的难度骤降，但是对于追求高难度和挑战性的玩家来说还是可以尝试空手战斗，不得不说这个设计非常合理。此外，本作有很多跟《如龙 0》联动的剧情，除了真岛篇里与牧村实再会之外，夜店经营模式的故事也是《如龙 0》的后续，对于玩过《0》的玩家来说有很多惊喜。下面为大家带来本作全面、详细的攻略。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

系统详解

按键说明

按键	作用	
	探索	战斗
△	-	重打击/热血动作/ 射击（装备枪械时）
□	-	轻打击
○	调查/确认	捡起or扔掉武器/摔掷攻击
×	取消/奔跑（长按）	垫步回避
方向键←/↑/→	-	切换武器
方向键↓	-	收起武器
L1	-	防御
R1	-	锁定
L2	视角复位	
R2	-	发动究极热血模式
左摇杆	角色移动	
右摇杆	调整视角	
L3	-	-
R3	进入第一人称视角	-
OPTIONS	打开菜单/暂停	
触摸板	打开地图	

探索

本作的两大舞台分别为东京的神室町和大阪的苍天堀。基本上除了关键剧情正在进行的时候以外，其余时间都可以在都市中自由探索，游玩各种小游戏或触发各种支线。大部分时间玩家可以通过坐计程车来回与两座城市之间，但是部分剧情中无法离开身处的城市。部分支线的触发条件还会跟昼夜时间有关，而流程中昼夜时间是根据剧情进度而定的，只有在最终战前以及通关后的漫游模式中才能自由切换时间段。城市外围设置了很多计程车上落点，除了来往于两个城市和特定的场景（比如东城会本部）之间之外，还能在不同上车点之间快速移动，必要时能稍微节省一点点跑路的时间。

进食

要回复战斗中损耗了的体力，最直接的方法就是找个餐厅坐下来吃一顿，视菜式不同，体力的回复效果也是不一样的，不过除了个别高档餐厅中个别菜式特别贵之外，基本上都是哪里近去哪吃，看到什么就点什么就行了，不用太在意性价比。

进食除了回复体力之外，另一个重要的作用就是可以获得技能点数。餐厅中每一款菜式都能获得不同程度的技能点数，特定的菜式结合还能获得额外的点数奖励。不过要注意桐生的胃袋，如果已经吃饱了的话，后面吃的东西只能回复无法获得技能点数。胃袋会随着时间而慢慢消化，玩家也可以通过能力强化来提升消化速度和胃袋容量。

另外要注意真岛篇里面，真岛吾朗不能吃超过自己胃袋容量的食物。



自动售卖机

除了餐馆之外，大街小巷还设置了很多自动售卖机，通过自动售卖机可以买到各种饮料。饮料虽然可以回复体力，但量可以忽略不计。相对地，饮料喝下去之后会在一定时间内获得特殊效果，比如提升经验等等。而且跟前作《如龙 6》不同的是，本作的饮料不需要买了就当场喝，而是可以当成道具放在身上，在需要的时候拿出来喝。

此外，个人认为自动售卖机还有一个很重要的作用，就是不想进行无谓的战斗时可以用来躲过敌人的追捕（前提是没有进入战斗状态）。



支线触发

丰富繁多的支线是系列的一贯特色。游戏中玩家只要满足特定的条件，比如某章节之后某个时间段经过特定的地方，或者跟特定 NPC 对话就能触发支线任务。绝大多数支线是没有期限的，最终战之前什么时候去做都行，不用担心不做而导致错过。支线通常能拿到很多丰富的奖励，包括金钱、道具乃至技能点数，对加强桐生的能力有很大的帮助，所以建议大家积极地完成这些支线。

储物柜

街上各个角落隐藏着发光点，调查这些发光点之后能够获得一根钥匙，利用这些钥匙可以去解锁储物柜获得里面的东西。每个储物柜只能开一次，柜里面的东西固定，大多是药、武器防具或者换金道具。

敌人遭遇

桐生在街上行走的时候经常会遭到小混混等杂兵追捕纠缠，杂兵或者



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

有敌意的行人头上会有红色的标志，地图上也会用红色的箭头表示出来。他们在街上发现桐生之后就会追过来，被追上就会进入战斗状态。被追捕的时候除了逃跑之外，最快的解决方法就是进入建筑物、到商店买东西或者跟其他NPC对话，又或者触发剧情等。但是如果已经开始战斗的话，将无法购物或者进入商店。由于杂兵战是不限制场地的，所以如果不想战斗的话逃到他们追不上的地方过一会就会结束。

跟前作一样，本作也是可以在别人的店里面干架的。不过一旦砸了店，店主就会在一段时间内不做桐生的生意。

战斗系统

攻击&连段

桐生主要的攻击方式是轻攻击（□键）和重攻击（△键）。轻攻击速度快而且连段数多，适合抢先手和压制敌人，重攻击威力高容易吹飞敌人，但是发生较慢，容易被防。轻攻击可以接重攻击构成不同的连段。

此外，敌人从四面八方围攻过来的时候（经常会出现这种情况的），可以不按锁定并且配合摇杆方向来攻击，这样可以快速还击从背后靠近的敌人。

蓄力

蓄力攻击也是本作的主要改动点之一。蓄力的时候桐生身上会出现蓝色的斗气，蓄满之后松手就能用使出蓄力攻击动作。本作的轻、重攻击都可以蓄力，并且可以变蓄边跑，因此空手格斗的时候最好用轻攻击蓄力起手。重攻击蓄力是带强力吹飞效果的飞踢，相当于《如龙 6》无赖技能奔跑飞踢的加强版（不过本作敌人躲避更勤快，所以没那么无赖了）。而蓄力状态下奔跑重攻击则是无影脚+带眩晕效果的下劈腿。适合用来对付身材结实不怎么回避的敌人。



热血动作

本系列的特色必杀技，桐生会根据不同场景和场合使出花样繁多的热血动作给予敌人重创。只要满足条件，画面出现按△键提示的时候就能使用。具体种类和发动条件可以参考能力强化里面“热血动作”那一栏。发动热血动作需要消耗一条的热血量表。而热血量表可以通过攻击敌人来回复，而且能通过能力强化将热血量表延长到3条。



此外，峡山薰或者跟其他特定NPC一起的时候还可以跟她们使出双人热血动作，这也是本作的特色之一。

熟人专用热血动作

跟市内某些特定的NPC混熟之后，在特定的场景还能跟他们配合使出热血动作。虽然因为位置限制使得这些热血动作几乎没有实战的意义，但是还是很有观赏性的。



究极热血模式

第一次从大阪回到神室町，古牧老师会亲自来找桐生并且触发相应的训练支线。完成第一项训练之后就能在强化能力菜单“战斗技能”类别中学会“究极热血模式”。究极热血模式在热血量表蓄满的时候按R2键发动。发动之后，热血量表会开始徐徐下降。但同时，桐生的攻击力会大幅提升，而且能拿起平时拿不起的物品，比如摩托车。



究极热血模式下部分招式会发生变化，比如轻攻击会变成高速的连环拳，如果身边有道具的话，攻击的时候会自动捡起道具并攻击，特点类似于《0》和《极》里面的火爆浪子风格。更有在究极热血模式下专用的热血动作。

武器

不同于前面几作堂堂正正的拳头较量，本作更着重于械斗。由于杂兵大部分都是抄家伙来的，从前期拿小刀的到后期青龙刀拐棍枪械手榴弹各式各样的兵器都有，而且带武器的敌人数量也比以往多。因此桐生自然也不能吃亏，除了自己的拳头之外还能携带一堆武器来应对各种险恶的战局。

玩家可以通过“武器·防具”菜单预先装备3件武器，并且在战斗中通过方向键←/↑/→随时切换。方向键↓为收起武器切换回拳头。在游戏中，玩家可以通过商店购买、敌人掉落、抢夺、战场拾取等方式获得武器，获得武器之后按↓键可以收进自己持有品菜单中，最多可以持有15件武器。

需要注意的是，战斗中捡到的武器必须按↓键收起来之后，才能把该武器保存进持有品菜单。只有保存起来的武器才能设置到三个方向键上。没有保存的武器，战斗结束后桐生就会随手一扔……

武器战斗

武器种类虽然多，但是大致上可以分三个种类，分别是钝器、刀刃和枪械。其中刀刃的攻击是无法空手防御的，必须在持有棍棒或者刀剑之类的武器才能防，而枪械则只能用盾牌来挡。所以对付空手或者擅长防御的敌人切换刀刃类型的武器来战斗会轻松很多。

每一把武器都有一个以攻击次数为单位的耐久度，耐久度为0之后就会损坏并无法使用。如果是保存在身上的武器，那么还会以耐久度0的状态保存下来，只要修复之后就能重新使用。如果是没保存的武器则会直接损坏并消失。

另外还要注意，很多武器都有特

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



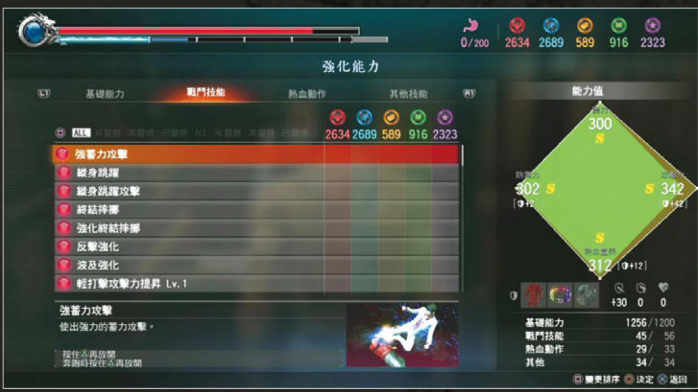
定的热血动作，虽然发动热血攻击只算攻击 1 下，但是如果武器没有保存起来的话，某些热血动作会直接将武器打坏。因此如果捡到了想要的武器，最好先按一下↓键保存起来。

防具

除了武器之外，桐生还能同时装备 3 件防具，增强自己的防御力。同时还可以持有 15 件防具备用。防具还能提升对特定武器的抗性，如果不考虑特殊效果的话，我个人认为枪抗性是非常重要的，毕竟刀剑类的武器容易躲避，但是冷枪是真不容易躲啊。

能力强化

跟《如龙 6》一样，桐生通过进食、战斗、完成支线可以获得能力点数，然后用点数来学习和强化能力。能力点数有 5 个项目，而每一项能力要消耗不同数量的特定点数才能学会。此外，还有部分能力点数要完成特定的支线才可以学习。具体可以在能力强化列表中确认。



推荐的能力强化项目

非战斗技能首要强化的项目是“冲刺强化”和“欢迎暴发户”，前期打一个暴发户可以赚 3~4 万，到流程后期几乎是 10 万一个，偶尔还会掉落能卖个好价钱的金盘或白金盘，只要路上见到暴发户就上去打劫，基本上不用担心资金问题了。之后就是获得经验值提升、胃袋量表提升、消化力提升、道具获得率提升。

战斗方面，前期可以稍微强化一下四围，之后优先学会“垫步取消”、“双重垫步”、“究极热血模式”、“闪身击”。如果对自己技术有信心并且想挑战古牧老师等强者的话推荐学“化劲”。化劲 + 蓄力攻击是本作非常无赖的战术。

主线流程

第1章 生命的书简

●剧情后调查风间新太郎的墓，回顾《如龙 极》的内容。是否回顾可自己决定。不回顾或者回顾完之后进入本作的基础战斗教学打两波敌人，其中第一批敌人持枪。

●回到神室町去找堂岛大吾，前往中道大街与小混混战斗，继续战斗教学。



●前往剧场前广场帮一个公关小姐解围，因为有连续战斗所以去之前多准备点药或者道具。

●在妹子的带路下进入 SHINE，剧情后来到街上打倒 5 个流氓，最后是 BOSS 战。

BOSS 堂岛大吾

本作的第一场 BOSS 战，所以堂岛大吾的战斗力也比较水，没有特别要注意的地方，场地内还有很多杂物可以利用。BOSS 的血量相比起外面的杂兵要高很多，如果一周目的话桐生没有技能而且攻击力和 HP 都比较低，所以要注意战前准备。

第2章 关西之龙

●章节开始直接来到苍天堀，往苍天堀大街西侧走进入 Grand，途中会有一场强制战斗并认识了情报贩黑川。

●和入口右边的店员对话，因为 GRAND 是预约制所以无法进去，只好回头找黑川，黑川会帮桐生预约 VIP。

●进入 Grand，剧情后会跟乡田龙司的手下战斗。这个场景可以用投技抓住敌人靠近围栏用热血动作直接扔下去。

●去苍天堀大街东侧的大电视下触发剧情，本章结束。

第3章 狩猎黑道的女人

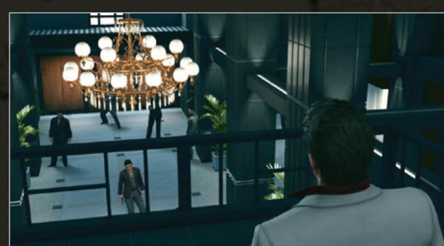
●章节开始后是自由活动时间，准备好推进剧情的话和大吾对话选择“已经好了”前往近江联盟总部。

●走路上去近江联盟总部楼顶发生剧情，剧情后进入战斗打两波杂兵。打败杂兵之后去营救会长。

●接下来是战斗部分，按提示走就行了。近江联盟的总部有不少岔道，搜刮一下就算最高难度也能找到一些道具。路上要注意那些拿着沙发的拦路敌人，因为无法打出硬直所以要注意及时回避攻击。一路清掉杂兵走到外面，再打倒两波敌人进入 BOSS 战。



▲如果出来先不下去的话，可以看到两人在里面走来走去迟迟不动手深情对望。



▲玄关吊灯的位置可以出发热血动作清掉下面的敌人。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

BOSS 乡田龙司



虽然是本作的头号劲敌，但这场 BOSS 战却很简单。龙司的攻击频率低而且大开大合，很容易看穿，相反攻击动作很难打断，不要硬拼。另外要注意的是大喊一声之后的霸体投技，只能往两侧躲开。

第4章 近江四天王

●章节开始后先第一时间去找到小吃店葵，之后回去车里把峡山薰带过来。

●抱过来的路上是限时的，而且要注意不要碰到东西，以及回避路上的行人不能被缠绕浪费时间，正常来说时间十分充足。

●趁峡山薰治疗的期间去干别的事情打发时间。随便去做一些支线或者到处走走。过一段时间之后会收到妈妈桑打来的电话，先去 TSURUHA 药妆店购买绷带，然后返回小吃店“葵”。

●去麻将馆找情报贩子，路过招福町的时候能触发金松茂的支线，选“你没事吧”可以直接获得后面需要的 10 万元，如果选错了，待会可以去 SEGA 俱乐部苍天堀点找到金松茂，玩《VR 战士》打过前三关然后退出游戏也能获得 10 万元奖励。在麻将馆跟门外的人对话后去 SEGA 俱乐部跟娃机前的麻将歌对话，答应他帮忙夹一个娃娃，其实就算夹不到也没关系。

●去招福町西侧跟储物柜旁边的人对话，把他们揍一顿（可以真给他们 500 万），之后去河堤边和红衣男子对话，最后回去 SEGA 俱乐部找麻将歌，得到“樱纹牌”。

●前往招福町西侧的麻将馆，上楼后跟里面打麻将的人对话，选择“让你决定”之后再付 10 万日元给对方，如果按上面所说的做了，钱肯定是有的。剧情后又要求支付 30 万日元，这里可以选择不支付（二周目有闲钱的话，支付了之后可以省掉后面的一部分流程直接进入战斗）。不支付的话离开麻将馆，前往严桥南边找到黑川，然后去 STIJL 和柜台的店员对话后回到麻将馆找江崎。剧情后是一场杂兵战。

●返回小吃店葵的路上触发经营风化岛的教程。完成一轮风化岛的小游戏后回到小吃店葵，本章结束。



第5章 隐藏的过去

●进入瑟蕾娜触发剧情，以后这里就会作为据点使用。

●打的前往东城会本部，剧情后到 1 楼跟弥生对话，从弥生手上得到仓库的钥匙，上去二楼走廊调查墙上的壁画和书架，之后到走廊背面跟牛头雕像下面的男人对话，然后调查墙上的牛头雕像，把钥匙放进去就能打开书柜后面的隐藏仓库。

●拿走房间里的鬼炎匕首（顺便搜刮干净房间）然后回去跟弥生对话。

●离开东城会本部，在门口会遇到一个伪装的神秘刺客。从血量来说这个刺客就是个小 BOSS，不过除了拿枪之外没有什么特别的，跟两个东城会成员一起打败他然后回去神室町。

●回到神室町之后接到峡山薰的电话，之后去唐吉诃德神室町店购买“The WALT'S”和“女用内衣裤”回去瑟蕾娜。

●剧情后前往赛之河源，离开瑟蕾娜的时候会遇到古牧流的传人，可以去冠军街那边完成古牧老师相关的支线强化桐生的能力，由于能学会究极热血模式和一些强力的技能，一周目建议先去完成 1~3，第 4 个任务打古牧老师难度比较高，可以后面再来。



●前往西公园，从厕所的后门进入赛之河原，进去河原尽头的房间找到真岛吾朗。

●接下来是斗技场三连战，如果担心难度的话可以去准备一些武器，准备好之后跟真岛吾朗对话开始。

斗技场

第一局：达・希乌巴

这个对手是拿着一把大型的斧头战斗的，斧头的攻击不能防御而且伤害高的，但是攻击的动作很明显，而且攻击落空之后的硬直时间很长，可以引诱他攻击落空之后反击。

第二局：G・B・荷姆斯

前斗技场的冠军，现在已经加入了真岛建设。这次他手上拿着两个巨大的铁球，虽然不属于刀刃武器但是破防能力很高。可以用□蓄力跟他游走，等他攻击落空之后马上用蓄力攻击起手反击。

第三局：真岛吾朗

真岛吾朗是全程带着匕首战斗的 BOSS，防御自然是无效的。所以同样推荐趁他攻击落空之后用□三连蓄力进攻。血量下降一定程度之后还会进入究极热血模式，更难打出硬直，但是基本打法不变。

●章节最后还会触发帮派建造者的战斗教学。完成之后回去瑟蕾娜结束本章。

第6章 蓝图

●剧情后前往天野大楼，在这之前先去剧场前广场找一个叫森田的人问出天野大楼的位置。

●前往微笑汉堡剧场西北侧店附近的天野大楼，打倒 3 个 16bit 帮的小混混。

●前往药局后巷，问正在打游戏的无野，把无野兄弟和他们手下的小混混打一顿拿到“天野大楼的钥匙”。

●进入天野大楼前先做好准备（药物武器等），大楼内的敌人拿枪的很多，建议装备增加枪抗性的防具，进入大楼后峡山薰会离队。

●进入大楼之后要一路杀上去楼顶，注意开始的位置会出发一个 QTE，躲过之后要跟小 BOSS 黑衣男子干架。这个人是本章的 BOSS，后面还要打好几次。三楼的长走廊尽头有拿着机关枪的敌人，不过走廊前放着一个盾牌，举着盾牌过去按□把走廊上的枪手敲死就行。

BOSS：黑衣男子

走到楼顶的时候发生 BOSS 战。注意不要靠近场地中的箱子，不然黑衣人会发动只能用 QTE 躲开的特殊攻击。黑衣男子的战斗有两个阶段，第一阶段跟前面差不多，尽量用蓄力攻击破防进攻，或者用化劲反击。第二阶段他会进入究极热血模式，而且腿攻击还会追加刀刃，无法防御。这个阶段反击技失败的代价比较高，建议等他攻击落空之后反击。或者更简单的方法就是活用场地周围的杂物或者直接用武器。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第7章 外国组织的影子

●章节开始后要躲过地图上紫色的点走到泰平大街西侧的柄本医院，不到处磕磕碰碰的话时间是十分充足的。

●剧情中和伊达的对话里选择“前往 Bantam”，出门后去千禧塔东侧大街的 Bantam。剧情后离开 Bantam 会接到峡山薰的电话。

●到柄本医院找到峡山薰，剧情后进入 BOSS 战。

BOSS 金、崔

这一战的不利之处在于身处的战斗场地比较狭窄，对方的攻击比较难闪躲，不过场地内的杂物很多，开究极热血模式有很好的发挥空间。两个敌人的攻击没有什么特别需要注意的地方，体力减至一半以下后他们会进入究极热血模式。因为只要打败其中一人，另外一人打掉大概一半血就能结束战斗，所以集中攻击其中一个人即可。



● BOSS 战结束后回去 Bantam，这里还要跟店老板以及他带来的神室町居民们打一场，注意他们全都带着武器，优先将拿着锤子的那个打败。

●回去瑟蕾娜，在瑟蕾娜门口会强制触发支线“遇见白莲师”，帮老婆婆打败所有杂兵。进入瑟蕾娜本章结束。

第8章 嫌犯

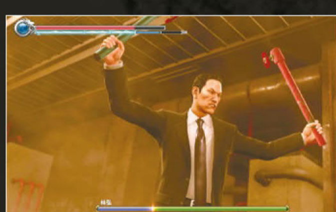
●前往千禧塔，剧情之后到变电室解决 7 个杂兵，进入 BOSS 战。

BOSS：林弘

杂兵战的时候峡山薰还一起帮忙，但是进入 BOSS 战反而变成观众了！林弘是前作的 BOSS 之一，本身没有特别厉害的能力。可以直接用□蓄力三连拳破防压制他。体力减至三分之一时触发 QTE，而减少至三分之二时他还会装备两根短铁管来进行战斗，第二阶段依然可以用□蓄力压制他，但是要小心他反击，如果桐生的防御力和 HP 强化等级不高的话不要硬拼，要瞄准他攻击落空的时机反击。

●修复完供电，剧情之后前往桃源乡的旧址。

●桃源乡里基本上是一路杀上去就行了，不过里面有一种十分让人抓狂的飞刀杂兵，他们站在石碓后面朝你扔飞刀而你不能过去，只能捡东西砸他，而且如果不先将其他敌人清掉的话，桐生会强制向着飞刀兵以外的敌人扔，所以战斗的时候要注意躲避他们的攻击。另外要注意 3F 上同样有一个拿着机枪的杂兵，要用墙后面的盾牌挡过去。4 楼的第一个战点要优先清掉后排拿枪的杂兵。上去桃源乡楼顶打败里面的乡龙会组员就能救出堂岛大吾。



第9章 近江大进击

●跟柏木修对话，然后跟峡山薰对话选择“休息”。（如果暂时不想推进剧情可以自由活动）

●打的士去东城会本部，进入灵堂触发剧情后返回玄关与乡龙会的成员战斗。

●回到神室町前往泰平大街找到真岛触发剧情。

●再次乘坐计程车去东城会本部，沿路杀进去会议室。

●到达东城会二楼最深处的房间触发 BOSS 战。

BOSS 新藤浩二

全程装备太刀战斗的 BOSS，但是相比起《极》里面他的水平下降了很多，少了一些有威胁性的招式，攻击范围大但是判定差，空手打他也没有压力。惟一要小心的是他的突刺，所以不要莽撞进攻。打掉他一条体力之后他会逃跑并切换场地，一路追杀他到外面的庭院，弥生大姐会丢给桐生一把刀，此时会触发拼刀的 QTE。砍翻他就能结束第一阶段战斗。

回到会议室之后还会进入最后一轮战斗，BOSS 有两条体力，可以利用究极热血模式配合周围的杂物将其击杀。



第10章 幸存者

●前往剧场前广场触发剧情后自动来到 SHELLAC，之后到千禧塔乘电梯到 50F 和花商对话，再回到 SHELLAC 和高志对话。

●出门之后接电话，回到瑟蕾娜后自动前往苍天堀。

●前往小吃店葵和民代对话，然后前往 STIJL 和店员对话。

●前往河边靠近薰触发剧情，打倒 4 个流氓。

●剧情后回到路中间，在附近走一路后回到河边，剧情后前往招福町南侧的博弈场所在建筑 2 楼，干掉房间里的 2 人即可。

第11章 铁之戒律

●前往严桥和薰汇合，然后前往招福町南侧和初老的棋士对话，支付 3 万日元。

●前往卡拉 OK 小吃店，调查门，然后调查墙上的海报。打开菜单在“持有物品”中的“贵重品”里选择“写有电话号码的纸条”，选择“是”，再分别输入 110、100 和 109 即可。

●进入房间里调查保险柜，输入 5824。

●前往神味庵和店员对话，出门触发战斗。

●去 Four Shine 对面和坐在长凳上穿红色西装的男人对话即可。剧情后和真拳派的 5 名刺客战斗，章节结束后解锁真岛篇第 3 章。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第12章 大阪城塞

●在桐生的体力消耗完之前去到小吃店葵，沿路尽量躲开流氓以及人群。由于敌人的分布所以只能从招福町南侧过去目的地，体力可以通过使用道具来回复，所以如果身上道具充足的话时间就不会很吃紧。

●离开小吃店葵之后前往横堀高尔夫中心和站在入口右边的男人对话并和他战斗。

●去河边和黑川对话并和他的手下战斗。

●前往招福町的针灸院找到江崎并和他战斗。

●乘坐出租车前往大阪城塞。出发前做好准备。

●在大阪城塞里一边朝着天守阁前进一边和沿路的敌人战斗。从2F开始出现地上冒出尖刺的地板。到4F的大房间里有很多拿枪狙击的敌人，要在地面的枪兵走过来之前在机枪台上将远处的抢手全部干掉，特别要留意三个高台上面的杂兵。5F的房间里有小BOSS战，打败了其他铠甲武士之后小BOSS会召唤出另一批忍者。地面有很多尖刺，尖刺对忍者类敌人是没有伤害的，尽量选择没有尖刺的地板战斗。建议保留热血量表，忍者出现后装备刀或者长枪等能够直接发动热血动作解决掉。

BOSS 猛虎（2只）

老虎的攻击方式主要是爪击和飞扑，飞扑一般会来回连续攻击，注意躲避。因为它们的身体比较硬，普通的攻击很难打得动它们，所以如果追求空手战斗的话，记得用蓄力攻击起手。蓄力三连拳可以跟它们硬拼，但如果想降低伤害的话，可以用蓄力△。场地内还摆放了很多长枪，建议开场先全部捡起并收藏保存起来，然后装备到装备格使用。如果不保存的话被老虎一个飞扑武器就坏掉了。对付BOSS尽量不要贪刀，攻击的同时要留意另外一只老虎的动态以免被偷袭，采取各个击破战术。其中一只HP减半后会触发QTE，QTE成功可以直接干掉。剩下另外一只就好对付了。



第13章 替过去结算

●和遥一起前往招福町南侧的SEGA俱乐部前触发剧情，然后前往昆沙门桥接电话，再次回到招福町南侧的SEGA俱乐部前进入苍天堀企划，期间有一场与小混混的战斗。

●前往STIJL，之后去河边靠近女服务员，然后再回到STIJL前。

●前往小吃店葵选择“准备好了”，接下来就是一轮高速公路上的战斗，不过还好是拳头较量而不是前几作那种恶心的枪战，敌人人数不少，不过不耐打，车上还有一些武器可以捡，最后阶段要在货车顶上跟第六章的BOSS黑衣男子决斗，同样要小心他鞋子上的刀刃，战斗结束后来到神室町。

●前往千禧塔50楼触发战斗。



BOSS 真拳派、仓桥

优先解决4个杂兵，不过要时刻留意仓桥的位置并且注意他有没有举枪，保证自己可以随时回避。如果上一章的长枪还留下来的话这里可以用普通攻击很有效地清理杂兵。清了杂兵之后剩下仓桥就没有威胁了。



第14章 乡龙会东进

●离开工地前往瑟蕾娜。

●进入晚上，前往柄本医院。剧情后乘坐出租车前往东城会总部。

●前往赛之河原的大屋。

●剧情后返回神室町，一路上接电话，分别前往Bantam和柄本医院解决敌人，然后前往星尘干掉乡龙会的成员。

第15章 惟一的血亲

●离开星尘，前往赛之河原触发剧情。

●和遥一起在神室町走一段距离之后会收到伊达的电话，前往瑟蕾娜。

●出门乘出租车前往警视厅。

第16章 决心

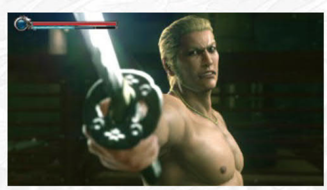
●从这里开始就能够在据点里进行昼夜的切换，并且可以通过的士来往于两座城市之间。通关前如果还想做支线的话现在也是最后机会。

●做好准备之后和伊达对话选择“嗯，准备好了”就能开始最终战。

●沿路打败真拳派成员并拆掉路障战斗前往神室町Hills顶楼，路上可以捡到非常多武器，因此不用吝惜。快到达神室町Hills时会出现拿火箭筒的敌人，火箭筒的伤害超高，绝对要优先解决。进入真岛建设之后，其中一个战点会出现扔手雷的敌人，手雷扔出来到爆炸有挺长的时间间隔，所以要时刻留意地上的东西。抵达屋顶之后有装备箱可以进行最后的整备工作，建议装备一些刀抗性和枪抗性比较高的防具。另外这里居然还有黑市商店，可以买到回复药和武器，不过价格比外面翻了一倍。而且还有些天价武器吗，恐怕一周目没准备的话是很难买下来的。

BOSS 乡田龙司

战斗舞台比较狭小而龙司本人又会挥舞刀剑，空手打难度非常高，坚持不用武器的话切忌硬刚，不然被反手一刀是无法防御的。这里推荐用武器，特别是用刀刃类武器迎战的话会非常简单。如果坚持空手战斗的话推荐拉开距离蓄力然后趁他攻击落空进攻。龙司的体力减至三分之一以下时会进入究极热血模式，不过基本的战术不变。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

BOSS 金大津

原则上要优先干掉周围的杂兵。金大津本人主要招式是用机关枪扫射，伤害不高而且可能会有零点几秒射偏，但扫射时间比较长，要完全回避的话只能绕场跑。把握好他每次攻击的间隔用长武器快速击杀杂兵吧。战斗期间会有 2 段 QTE 演出，一段是他向天攻击让钢架掉落，按 QTE 回避开。另一段则是最后一击前的演出。



BOSS 乡田龙司

本作流程的最后一战。和之前相比要相对容易打，因为龙司手上没有武器。此时如果用刀刃类武器去打他完全就是屠杀。如果用拳头对拼的话则推荐先拉开距离然后用蓄力攻击起手，也可以用打虎、化劲之类的招式来制造反击机会。



真岛篇攻略

第1章 东城会改革

剧情后回去事务所，路上会遇到植松组的杂兵找麻烦。

路上会收到战斗大师的短信，去儿童公园、剧场前广场后巷、甲鱼大街，不过奖励也就每人一个银盘

从植松组的喽啰口中得知自己的组出事了，赶到事务所的真岛发现事务所已经被人砸了，于是决定亲自去植松组事务所大干一场。

进入植松组之后本章结束。

第2章 归来

剧情之后返回神室町，不过走到东城会的门口的时候会遇到 5 个植松组的手下来找麻烦。打败这帮人之后，柏木修会让真岛去找赛之花商找线索。

进入千禧塔楼顶找到花商，剧情之后，真岛为了追寻跟事件有关的自己的手下川村，回到了苍天堀。

前往夜总会 Grand 里面找情报，离开 Grand 的时候会遇到一帮神秘男子袭击。

去以前奥德赛的遗址发生剧情，奥德赛的前老板山形会让真岛去畅快馆找情报，真岛也会在那里与他重要的人再会。

第3章 岛野的狂犬

剧情结束后回去 Grand，进入 Grand 就会发生最终战。毕竟真岛不用强化，稍微买点药进去就行了。接着是连续两场 BOSS 战，不过难度也几乎是杂兵级别的。

BOSS战

虽然大家都能猜到 BOSS 是谁不过这里还是不剧透了。第一个 BOSS 相当于拿着枪而且血比较厚的杂兵，主要攻击方式是三连射击，不过就算躲不过也没太多伤害。第二个 BOSS 同样拿着枪，不过只会单发射击，看到他突然躲远的时候连续按回避就行。两个 BOSS 都可以用通用打法，即用○键攻击积蓄热血量表然后发动热血动作可以快速解决。

全支线攻略

本作的支线一共有 75 个，触发和完成状况可以在主菜单成就目录中确认（列表中第 76 项是“完成其他所有项目”，所以支线实际数量是 75 个）。下文按照这个列表的顺序介绍这些攻略。本作没有错过了不能补回来的支线，所以无论是剧情流程中去做还是打通关之后再补都没问题，部分支线中会出现选项，但无论怎么选都不会影响支线的完成，只有一小部分会影响到支线的奖励，而且奖励都是些无关重要的东西，所以选错了也没关系，倒不如说故意选那些明显有问题的选项还能看到有趣的剧情。部分支线发生条件有白天或晚上的时间段限制，遥有没有跟在身边也会影响部分支线能否触发。

部分支线完成了之后，支线中的角色会作为公关小姐加入风化岛或作为打手加入真岛建设，不过很多不会站在店门口或工地门口等你，你要亲自在城里把他们找出来。

Be My Baby

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：粉红大街	晚上限定	-

跟挡在路中间的 4 个黑道对话触发战斗，打败他们进入剧情，之后再打败权田原组的人就能完成。

传说中的男人

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：冠军街	晚上限定	-

在冠军街里靠近两个可疑男子触发，之后去七福大街 JEWEL 门前会再次见到他们，打败冒牌桐生和冒牌真司之后完成支线。

暗雷

时间	地点	详细条件	奖励
第八章	神室町：天下一番大街	-	雄哉可以加入真岛建设

去瑟蕾娜对面的星尘门外和雄哉对话，选“喝一杯”开始支线，剧情之后去冠军街的亚天使调查冈野的情报。跟亚天使的妈妈桑对话完之后回去星尘。进店之后发生战斗打败暗雷，打完两场战斗就能完成。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

学不乖的男人

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：七福大街东侧	遥同行	间谍手套

跟遥同行的时候经过七福大街东侧停车场前的时候触发，选“帮忙”开始支线，剧情中的选项怎么选都没问题。

援助向日葵1

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：中道大街入口	-	波奇太郎的照片

跟中道大街入口的女性末永对话触发支线，然后就可以给孤儿院向日葵捐钱了，先捐5万元。过一会会收到遥发来的短信，之后跟街友打完电话，然后去剧场前广场跟街友对话。最后把小狗带回园长那边。之后会再收到遥的短信，然后再跟园长对话就能完成支线。

援助向日葵2

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：中道大街入口	完成援助向日葵1之后	整建业者的名片、孩子们的画

跟中道大街入口的末永对话触发支线，答应援助孤儿院，给足25万元之后，在周围绕个圈再跟园长对话，就能继续支线。剧情里的选项可以随便选，过一会整建业者会打电话来给桐生。打完电话之后去冠军街打爆他。回去向园长报告就行了。

援助向日葵3

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：中道大街入口	完成援助向日葵2之后	手工围巾、向日葵的护身符、遥的照片、园长可以加入公关俱乐部

跟中道大街入口的末永对话触发支线，答应帮忙开始支线。打电话给那个整建业者之后再次去冠军街，这次帮他打倒一个小混混，最后回去跟园长对话。

打中有赏老板

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：七福大街	-	3万元、打中有赏老板能加入真岛建设

在七福大街东侧停车场跟里面的光头佬对话触发支线，选试试看开始。只要在30秒内打中他一下就能完成支线。

用简讯谈工作

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：剧场西北侧	-	15万元



跟壮硕的男人对话选“告诉我吧”开始支线，走一段路会收到短信，按照指示去天下一番大街后巷的第三公园，调查长凳拿到置物柜的钥匙C1，之后去打开对应的柜子拿到绿色箱子，离开的时候会收到短信，再按指示去粉红大街后巷把箱子给西装男人，之后去神室町剧场的地下找到红色衣服的胡须男，选“你需要几个铃铛”，把他打一顿。剧情后再追上委托我们任务的那个人，把他也打一顿就能完成（用投技抓住他靠近场地中间那个火桶可以直接发动热血动作）。

金钱游戏

时间	地点	详细条件	奖励
第八章	神室町：昭和大街	-	30万（选项正确）

在昭和大街和粉红大街入口的交界处，跟地铁入口外的两个男人对话，然后选仲裁开始支线，先把极道打一顿。之后的对话里，选“购买”股票。去附近打场架回到原来的地方找到阿广再次对话。如果要在这个支线中赚最多钱的话，这次先选“让我考虑一下”抬一次价，之后股票会涨到80万，此时马上卖掉。接着去粉红大街入口那边有两个人在对话，跟他们对话之后知道阿广的公司的情况，然后回去之前地铁站口，之前的极道在等着，不用打架，对话完了就结束支线。

个人资料

时间	地点	详细条件	奖励
第八章	神室町：泰平大街西侧	-	10万元

跟赤牛丸门外的人对话触发，选“署名吧”开始支线，之后会收到短信和电话。打过两通电话之后去剧场前广场找森田。对话之后去公园前大街的摄影沙龙。进去把里面的人打一顿，顺便砸了里面全部电脑就能完成。

神室町的开膛手

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：粉红大街	遥同行	四神手链

遥同行的时候，经过粉红大街的shine时会触发，之后去惠比寿屋的后面救下一个女人，剧情之后到附近的vidal跟刚才的公关小姐对话，然后去星尘找到雄哉，剧情后去长寿药局附近的空地找优香，剧情中遥会拆穿真正的开膛手是谁，支线结束。

稻草传说

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	神室町：泰平大街西侧	-	瑞士制高级手表

跟泰平大街西侧的玻璃棒厨房门外的招摇的男人对话触发支线，选“我就听吧”进行，三个选项可以随便选。之后去天下一番大街跟神秘老人对话，选“既然你坚持到这个地步，我就让你听吧”把CD交给他换到“典雅钢笔”，之后去惠比寿屋触发剧情，一个年轻女性想让桐生把刚刚的钢笔转让给她。换到了“高级女用靴”，然后带去给亚天使的妈妈桑（想想桐生真惨，难得拿到一件送女性的礼物只能想到个基佬……），跟吧台旁坐着的女性对话，离开的时候她会让桐生帮忙去儿童公园找围巾。跟儿童公园的流浪汉对话，把靴子给他然后换回围巾，把围巾带回去给喝醉的女人就能完成支线。

李幻尹

时间	地点	详细条件	奖励
第七章	神室町：韩来	进去韩来店内	30万、李幻尹的印刷照片（没被发现）

在韩来烤肉吃一顿之后会触发支线，选“带他参观”开始。直接跑去目的地就行，李幻尹会自己跟上的，不过要注意躲避红色的标志不能让他被发现。第一个目的地是FUSION，建议从千禧塔东侧大街绕过去目的地。

之后继续选“带他参观”开始第二段，这次目的地是亚天使，建议从泰平大街东侧的入口进入冠军街，然后从右侧小巷绕到地图上面再进入亚

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻
WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

天使。

最后一个目的地是千两大街的九州一番星，这次的道路封锁比较严密，建议从七福大街东侧，经过千禧塔东侧大街，绕到中道大街，然后穿过惠比寿屋前面的小巷进入粉红大街，这样才能到达目的地。

拍到了

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	神室町：泰平大街东侧	-	除灵石

跟冠军街南边出口的男人对话触发，他会给桐生一盒“脏掉的录像带”，之后去放映室 FUSION 看这盒录像带。离开放映室的时候会有一个灵媒过来搭话，之后按他指示去千两大街东侧，这里会遇到跑掉的女鬼，跟上去会再次见到灵媒。支付 10 万让他“除灵”就能完成支线。

秘密玩意

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	神室町：宾馆街	-	20万元

在宾馆街跟一个胖子对话触发，选“购买”进行下去，之后拿到置物柜的钥匙 B1，开了对应置物柜之后拿到一份“可疑的录影带”，之后去录像带店 fusion 看，然后去中道大街的阿尔卑斯咖啡厅。剧情后去惠比寿屋那边，打倒两个小混混就能完成。

BEAM之谜

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	神室町：剧场前广场	-	开放黑市武器店

跟剧场前广场的情报贩对话，然后去 debolah 找一个叫新田的男人，那个人就在舞厅的角落里。对话并给他 5 万元，得到情报之后前往泰平大街东侧的 BEAM，跟店员对话选“小武的恶作剧☆高中天堂”，之后再回答“2600”就能完成交换暗号。接着 BEAM 黑市商店就开启了。

免费的最可怕

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	神室町：中道大街	-	没有奖励，不过事务所的角落可以找到一张无双牌

跟中道大街微笑汉堡门外的伊达对话，选“帮伊达家架设网络”开始，对话结束后过一会快乐网络那边的人会打电话给桐生，挂了电话之后每隔一段时间那边都会发短信过来，全部不理，最后那边打电话过来，约桐生到天下一番大街入口的事务所见面（麻将摇篮曲的二楼），把里面 4 个恶质的男人打爆就能完成。

找工作/求职

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：甲鱼大街	-	国产潜水表





跟甲鱼大街三个学生对话触发支线，接着把捡到的护身符拿去西公园那边给他们，然后选“好吧”答应帮忙。之后进入问答环节，这里要注意全部答对了才能完成支线，而答错的话，回到街上重新跟这三名学生对话可以继续支线。值得一提的是有很多错误答案是很犀利的吐槽和玩梗。正确答案如下

- 请多多指教
- 挥洒汗水参加运动是件好事
- 表示你的人际关系非常良好啊
- 烹饪和工作，灵活手法都是关键
- 能够了解不同的价值观，是很好的经验
- 是很有未来的研究主题
- 工作坚持到底也是很重要的
- 有不动产的相关经验
- 我想替没有双亲的孩子做些什么
- 非常谢谢你

美式棒球

时间	地点	详细条件	奖励
第一章	神室町：吉田打击练习中心	打一定次数棒球	波卜的签名球

在吉田打击练习中心打一定次数棒球，走到店中间就能触发，老外会要求跟桐生比击球。10 次击球中只要成功 5 次打出全垒打就能完成支线并且获得奖励。如果失败了的话要亏 1 万日元，不过可以重复挑战。

老外挑战的相当于超人级的全垒打赛程，每个回合的球的落点不固定，并且会出现超高速球和“美国梦（变幻球）”之类的“魔球”。虽说落点不固定，但是每一球的球速，以及球路变化（预测坐标移动变化）是固定的，换言之大家只要参考右边的表格，在击球前计算出球的落点位置，就很容易打出全垒打。

顺序	落点偏移	球速
1	左（半格）	140km
2	直球	145km
3	超高速直球	170km
4	右	115km
5	美国梦	120km
6	左	115km
7	直球	145km
8	上	160km
9	左	115km
10	美国梦	120km

注：所谓的美国梦其实就是轨迹看上去很玄乎但实际落点是不会变化的“直球”。

另外附带全垒打赛程前三个难度的固定落点（数字编号对应电脑的数字键盘九宫格，即 1 为左下）。

初级：5562739134（球路固定）
中级：6421376214（球路固定）
高级：7294138213（球路固定）

麻将

时间	地点	详细条件	奖励
第一章	神室町：麻将摇篮曲门外的街上	-	10万元

做这个支线之前建议先去完成支线“古牧的修行 4”，这样能拿到一张打麻将作弊的“无双牌”。跟麻将摇篮曲那栋大厦楼下被小混混纠缠的人对话，选择“我来代打”开始。使用无双牌直接天胡纯正国士无双就能完成支线。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

龙宫城

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：天下第一番大街	-	隐藏赌场“龙宫城”开放

跟天下一番大街和天下一番大街后巷交界的T字路口跟被小混混纠缠的街友对话，选“帮忙吧”开始支线，打败两个小混混。之后这个小混混就会把桐生带到“龙宫城”——其实就是个隐藏赌场，可以玩株牌和花牌。

另外，龙宫城的2楼还有武器商店，4F会遇到独眼龙大场（能触发他相关的支线）。

遇见白莲师

时间	地点	详细条件	奖励
第七章	神室町：天下一番大街	主线自动触发	莲家操枪术奥义书

瑟蕾娜门前触发，帮白婆打败一批黑道之后，过一会她会发短信给桐生，之后前往七福停车场找到她，帮她打败几个黑道。过一会再收到她短信，然后去剧场前广场找到她。帮她打败蛇华组的成员，就能完成支线。

武器影片商人

时间	地点	详细条件	奖励
第一章	神室町：富士荞麦面背后的小巷里	-	开放隐藏商店“WORKS山上”

进去富士荞麦面后面的小巷触发支线，选“帮忙吧”开始，剧情里选“不支付”，然后帮可疑的男人打败那些小混混就能完成。之后就会开放隐藏商店，能找他买到一些影片的盘和“光子刃”之类的武器。

摔角选手歇业中

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：龙宫城4F	-	摔掷溃击的精髓奥义书

跟电梯口的人对话，选“好啊”开始支线。跟独眼龙大场对打，战斗禁止使用武器和热血动作。打败他之后就能完成支线。

摔角选手吃遍世界

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：龙宫城4F	完成支线“摔角选手歇业中”	扛山打虎的精髓奥义书、豪爽摔掷的精髓奥义书

跟独眼龙大场对话，之后去POPPO买一份“高级烤肉便当”来给他。之后选“好啊”跟他进行一场单挑，打赢他就能完成支线。

摔角选手喝遍世界

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：龙宫城4F	完成支线“摔角选手吃遍世界”	刚力的精髓奥义书

跟独眼龙大场对话，给他一瓶“精力饮料XX”，之后选“好啊”跟他单挑最后一场，跟之前一样禁止使用武器和道具，而且这次他的强度比前两场强一点，打败他之后就能完成支线。

古牧的修行1～4

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：天下一番大街	主线中强制触发	1.解锁“究极热血模式”；2.古牧流空手反击；3.古牧流封铳法；4.无双牌

第五章从东城会本部回到瑟蕾娜之后强制触发的支线，之后古牧老师会约桐生到冠军街的空地里修行。找个空余的时间去完成即可。由于能学会究极热血模式和一些强力的技能，所以4个支线可以当场一口气全部完成，但是由于第4个是跟古牧老师单挑而且禁止武器和道具，如果打不过可以等后面变强了之后回来补。

打古牧老师的方法推荐先学会“化劲”（最好升到“化劲·极”），然后先△键蓄力引诱古牧老师先出招，化劲解了之后松开蓄力飞踢，这样可以安全地打败他。

和千两大街的拉客店员混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	神室町：千两大街和昭和大街东交界处	-	能够学会热血动作“钢铁告示牌的精髓”

跟被小混混纠缠的店员对话触发支线，选“去帮忙”开始，打倒小混混就能完成支线。

和亚天使的妈妈桑混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	神室町：冠军街亚天使店内	第二次进店	能量饮料、能够学会热血动作“回忆的球棒的精髓”

进入亚天使店内触发支线，剧情后开始战斗（不会询问直接进入战斗），打败相貌凶恶的男人之后就能完成。

和九州一番星的店长混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	神室町：九州一番星	进去吃东西	能够学会热血动作“汤面的精髓”

把里面的菜谱全部吃一遍即可。

和神室町Hills的工人混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：神室町Hills工地入口	-	能够学会热血动作“安全帽的精髓”

在神室町Hills工地入口跟蹲坐在地上的工人对话，然后随便给他喝一瓶精力饮料就能完成。

和儿童公园厕所里有困扰的男人混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	神室町：儿童公园	跟厕所里的男人对话	能够学会热血动作“马桶吸把的精髓”

跟儿童公园厕所里的男人对话，之后选择帮忙，接着去唐吉诃德买一条纯白三角裤来给他就能完成。

和神室町POPPO的店员混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	神室町：POPPO七福大街店	到店内购物	能够学会热血动作“关东煮的精髓”

在POPPO七福大街店购物触发，之后跟店员对话5次即可完成。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

亚门一也

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：七福停车场	完成跟亚门兄弟无关的71个支线任务	-

完成除了亚门兄弟相关的这4个支线以外的71个支线以后，前往七福停车场就能遇到亚门一也，跟他对话并打败他即可完成。（亚门兄弟的攻略可参照后文）



亚门次郎

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：瑟蕾娜后巷	完成支线任务“亚门一也”	-

打败亚门一也之后，前往瑟蕾娜的后巷就会遇到亚门次郎，同样要打败他。

亚门三吾

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：剧场前广场	完成支线任务“亚门次郎”	-

打败亚门次郎之后去剧场前广场就能找到亚门兄弟的老三——亚门三吾，还是老规矩。

究极刺客

时间	地点	详细条件	奖励
第十三章	神室町：冠军街	完成支线任务“亚门三吾”	究极的秘传书

完成支线“亚门三吾”之后前往冠军街会发现倒在地上的古牧老师，靠近之后触发支线，之后前往千禧塔地下就能找到亚门丈，打败他就能完成支线。

保镖的工作

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	神室町：剧场前广场	-	开启“保镖任务”系统

在剧场前广场遇到一位青年触发支线，然后从旁边的楼梯下去进入酒吧debolah，跟柜台的带着墨镜的老板对话就能完成这个支线。之后跟这个老板对话就能接到“保镖任务”。

给女朋友的礼物

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：SEGA俱乐部苍天堀店	-	3万元、意大利制高级戒指、黄金机器人社长

跟店里一个烦恼的男人对话开始支线，之后帮他夹一个“机器人部长”，算是比较容易夹的娃娃。夹到之后拿给那个男人，获得3万奖励。之后去严桥那边会捡到这个机器人部长，带回去SEGA俱乐部苍天堀店会见到刚刚的男人，原来他听错了，是要夹“机器人课长”（此时娃娃机里面的部长也会换成课长，夹的难度差不多），夹出来给他（3万元和意大利高级戒指换两个娃娃，有钱限制了我的想象力）。出去绕一圈之后回来SEGA俱乐部再找到他，对话就能完成支线。



金松茂

时间	地点	详细条件	奖励
第四章	苍天堀：招福町	-	银盘、根据选项有其他

在苍天堀的堂吉诃德前遇到金松触发支线，剧情中选“你没事吧”能够获得10万元。之后去SEGA俱乐部苍天堀店里再次遇到他，进行《VR战士》，只要打过前3个人然后退游戏出来就能拿到10万奖励（没打完3个只能拿到5万）。

之后去严桥那边会再次遇到金松茂和一个男的，过去对话并选“帮助那个男人吧”，剧情之后在周围绕个圈回来这个地方继续剧情，获得“银盘”。最后去招福町南侧的的士点再次遇到金松，给他不同金额的钱能获得不同的奖励。

100元→精力饮料X

1万元→怪力戒指

10万元→魅力照片

有料的男人

时间	地点	详细条件	奖励
第四章	苍天堀：招福町西侧	-	改造模型枪

招福町西侧的POPPO门外跟被小混混纠缠的人对话，选“帮忙吧”打倒小混混，获得“佐伯议员的书”，去严桥那边跟桥边垂头丧气的人说话，问“没事吧”，然后将刚刚那本书交给他，最后回去招福町西侧的POPPO对面的叶龙饭店门口触发剧情，打倒议员的秘书即可。

新人艺人团体的烦恼

时间	地点	详细条件	奖励
第四章	苍天堀：STILJ店内	-	-

在STILJ店内跟柜台的南泽对话，选项可以随便选，剧情后离开STILJ，然后在店外发生战斗，打赢小混混之后完成支线。

复仇代理人

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：招福町南侧	-	15万元、苍天堀置物柜钥匙J4（白金盘）、友利子可以加入公关俱乐部

跟招福町西侧地图左下角的男女对话触发，对话后得到“美纪的照片”，选“好啊”开始帮忙。之后得到三个人的照片，先去找第一个人矢木，在招福町东侧找到他，把他打一顿问出梶原的下落。

在高尔夫球馆找到梶原，同样把他打一顿逼问出儿岛的下落，之后去招福町西侧的绿山大楼（储物箱旁边），上去二楼的事务所，把儿岛打一顿问出美纪的下落，最后去招福町南侧的乾陀罗就能找到美纪。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

辰

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：严桥	-	“武器店 辰”开放

经过严桥南边的时候会被一个可疑的小混混喊住,他会问桐生关于“辰”的消息,之后去苍天堀旁步道东侧（北岸）跟河边的两个人对话发生战斗（直接将对手扔河里就能解决），接着那个街友会让桐生去毗沙门桥那边找一个叫木下的男人，找到木下之后要跟他打一场（同样可以扔河里秒杀），最后回去找刚刚那个街友。之后他就会让辰过来，同时支线完成。以后只要来这个地方跟这个街友对话就能在辰的武器店里买武器。

大婶的悲剧

时间	地点	详细条件	奖励
第十一章	苍天堀：招福町南侧（东边的士上车点附近）	-	大婶的糖果/悦子（大婶）可以加入公关俱乐部

经过的士点拐角处的时候自动触发，剧情中的选项可以随便选，之后帮大阪大婶打倒小混混就能完成。

你我所有之物1

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：苍天堀大街西侧	-	-

在夜总会 Grand 对面跟弹吉他的人对话，帮吉他手打倒小混混就能完成。

你我所有之物2

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：招福町	完成“你我所有之物1”之后	组长的私人保龄球/美希可以加入公关俱乐部

在堂吉诃德旁边跟一个被骚扰的红色衣服女人对话，选“去帮忙”，然后帮她打跑两个小混混，之后带她去见“吉冈拓夫”（剧情中会出现选项问这个名字），名字选错了奖励只能获得精力饮料 XX。

高级车

时间	地点	详细条件	奖励
第四章	苍天堀：招福町东侧	-	2万元/5万元

招福町东侧和文左卫门大街 T 字路口，跟汽车前面的人群对话发生支线，选项随便选，之后会直接进入战斗。打倒这几个小混混之后就能完成支线。要注意的是，如果抓住一个人拿这辆车发动一次热血动作，支线的报酬会涨到 5 万，但是如果没有，奖金只有 2 万。

梦幻模型

时间	地点	详细条件	奖励
第十一章	苍天堀：招福町西侧 POPPO店内	进店自动触发	根据剧情选项而定

进入招福町西侧的 POPPO 之后发生这个支线，跟货架那边的男人开始对话，选项选“嗯，差不多”，之后去柜台那边买“宇宙武士模型”，抽到 No.12 号就拿去给刚刚那个叫鸟山的人交换。接下来的选项会决定支线的奖励……基本上都是这些模型，但如果方法对的话能多赚到 1 万元。

最好的回答是“不行”→“这样怎么公平”→“好啊”。

失忆的男人

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：苍天堀旁步道西侧（北岸）	2万元	根据剧情选项而定

跟苍天堀旁步道西侧北岸上的光头佬对话触发支线，第一个对话选什么都没关系，第二个选项选“没办法，就帮忙吧”开始支线，进入战斗跟这个光头佬打（实际上他不怎么还手的，旁边不远处还能捡到一把电击枪）。打倒他之后他会恢复记忆，然后再次进入战斗，这次他的战斗力会比之前加强很多（HP 也长很多，而且无法直接扔海里秒杀），不过电击枪对他还是有奇效。打败他就可以结束支线。

侠义之夜

时间	地点	详细条件	奖励
第十章	苍天堀：招福町南侧	-	染血束腹

跟地图左下角拐角的两个男人对话触发支线，之后去毗沙门桥，观看桥上戴圆顶帽的男人，之后要帮这个男人送回失物。先去酒吧 STIJL 找到那个男人并且把剧本交还回去，剧情后去招福町南侧的乾陀罗看一遍《侠义之夜 3》，这里稍微记一下桐生对这部片的感想，最后回去 STIJL 告诉那个导演感想。不过回去 STIJL 之后没见到那个导演，反而被另一个人搭讪，选“好啊”跟他聊天。对话里通过选项跟他介绍剧情和感想之类的，对话完了之后菅野导演出现，接下来的对话里选“我来教你吧”,“好啊”,“少爷，欢迎回来！”和“这次的事情，实在非常抱歉！”最后帮导演打倒一批小混混就能完成支线。

桐生模特儿出道?

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	苍天堀：严桥	-	硬派手机

在严桥上面会被人搭讪触发，选“嗯，好吧”开始支线。剧情中的选项随便选就可以，不过有些选项能让桐生做出很羞耻的动作，大家可以尽量选搞怪的。最后打败这几个人就能结束支线。



配音员桐生一马

时间	地点	详细条件	奖励
第十一章	苍天堀：招福町东侧	-	硬派西装

路过“微笑汉堡 苍天堀店”的时候发生，答应烦恼的男人的请求选“嗯，我就试试吧”开始支线，剧情中的选项随便选就行，如果选错的话剧情会强行绕回来让你重新选正确的（倒不如说故意选一些错的答案会比较有趣）。正确答案是“和你在一起很高兴”、“把你看做是一个男人”、“希望你夺走我的第一次”，“要对我温柔一点喔”。

信天翁赤木的球杆

时间	地点	详细条件	奖励
第三章	苍天堀：横堀高尔夫中心	解锁近洞挑战赛高级赛程	赤木的球杆

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



在横堀高尔夫中心打近洞挑战赛（1000 元一次），解锁高级赛事就会自动触发支线。解锁高级赛事的条件是完成一次中级的近洞挑战赛，而中级只要打出一次一杆进洞，就算其他 9 球全 MISS 也算完成。开启高级赛事之后，身穿高尔夫球衣的男人信天翁赤木会向桐生搭话，让桐生挑战高级赛并且打出 300 分的成绩。成功达成就能完成支线。

这个支线是个人认为最难搞的……因为高尔夫球这游戏太随缘了，最快的方法是 10 球里面争取 1 次一杆进洞加两次进入 50 分以上的高分区域。

笔者用的打法是，第 4、5、8 球全部用 100y 的力打直球争取撞后墙反弹，而第 3、7、9 球则把角度箭头拉到最左 / 右（根据洞的位置靠近哪边墙决定），然后第 3 球用 60y 左右的力，第 7、9 球用 100y 的力打出，并且故意往相应方向打偏（即游标在黄色区域 1/4 位置按下按键），这样就能让球在墙壁上反弹落到指定区域，多试几次找准偏移量的话能够有效落到高分区域甚至进洞。

和苍天堀的吉他手混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：毗沙门桥	-	能够学会热血动作“灵魂吉他的精髓”

跟毗沙门桥的街头吉他手对话之后，去随便一家 POPPO 可以买“随身面纸”交给他就能完成。（这个热血动作居然直接把人家混饭吃的吉他砸碎了！）

和苍天堀拉客的人混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：苍天堀大街	-	能够学会热血动作“吐槽的精髓”

跟蟹道乐门口拉客的人对话，选去帮忙，然后打趴纠缠他的小混混就能完成。

古武术少年

时间	地点	详细条件	奖励
第五章	苍天堀：文左卫门大街东侧	完成“古牧的修行1”	河内流反摔奥义书

经过文左卫门大街的时候自动发生，选决一胜负打一场，打赢了之后河内素荣会让桐生去斗技场挑战河内元匠。河内元匠出现在斗技场的“钢拳斗技 强岚级”里，属于柔术的类型（但柔术还有另外一个人），看了比赛对手之后如果没有柔术的话可以不参加，直到刷出来为止。

河内元匠的战斗方式主要是投技——倒不如说几乎 90% 都是投技，如果手速够快的话完全不会被他伤到的。在斗技场中打赢他之后出来会发生剧情，然后回去文左卫门大街找河内素荣对话就能完成支线。

白莲师的请托1

时间	地点	详细条件	奖励
第七章	苍天堀：苍天堀旁步道西侧（南岸）	完成支线“遇见白莲师”	莲家金刚壁奥义书

完成支线“遇见白莲师”之后回到苍天堀之后，经过苍天堀大街东侧就会收到白婆发来的短信，之后去苍天堀旁步道西侧的角落里找到白婆，对话后她会委托桐生买手工饼干，要神室町的七福大街西侧 POPPO 才能买到。

白莲师的请托2

时间	地点	详细条件	奖励
第八章	神室町：剧场前广场	完成“白莲师的请托1”	莲家硬体术奥义书

完成了“白莲师的请托 1”之后经过神室町剧场前广场的时候会收到白婆的短信，之后去星尘拿到雄哉的照片，然后拿回去苍天堀旁步道西侧（南岸）的白婆就能完成。

白莲师的请托3

时间	地点	详细条件	奖励
第八章	神室町：中道大街入口	完成“白莲师的请托2”	莲家闪气连击奥义书

完成了“白莲师的请托 2”之后经过神室町中道大街入口（堂吉诃德旁边）的时候会收到白婆的短信，之后带遥去苍天堀老地方找她，所以实际上要第十三章以后才能完成。

和拉客的大姐混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：招福町东侧	-	能够学会热血动作“性感拍击的精髓”

招福町东侧跟在路边拉客的大姐对话并选帮忙，帮她揍趴几个流氓之后就能完成支线。（能学会的热血动作绝对是这一堆合力招式里最具观赏性的）

和路人大婶混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：苍天堀旁步道东侧（南岸）	-	能够学会热血动作“热锅的精髓”

跟苍天堀旁步道一家墨鱼丸店（たこ焼き）旁边的大婶对话，选“寻找”开始支线，下去河岸边在途中的位置就能找到大婶要的护身符，拿回去就能完成支线。



和神味庵的店长混熟

时间	地点	详细条件	奖励
第二章	苍天堀：招福町西侧	-	能够学会热血动作“用葱猛击的精髓”

去神味庵吃一顿之后，店长会委托桐生去买一把“牛刀”回来给他。直接在招福街东侧的惠比屋可以直接买到。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



小雪的内裤诱饵大作战

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成小雪的约会事件	可爱的内裤

完成小雪的约会事件三次，进入第四次的时候就会触发支线。剧情里前三个选项可以随便选，犯人是第四个，抓人然后打败他就能完成支线。最后的选项如果选“收入怀里”则会得到贵重品“可爱的内裤”。

传达的事

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成香奈的约会事件	-

完成香奈的约会事件三次，进入第四次的时候就会触发支线。剧情之后帮香奈打倒一个男人的就能完成。

庆典女王·AIKA

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成AIKA的约会事件	-

完成 AIKA 的约会事件三次，进入第四次的时候就会触发支线。剧情中帮助 AIKA 打倒两个男公关即可。

重要之物

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成SYOKO的约会事件	-

完成 SYOKO 的约会事件三次，进入第四次的时候会触发这个支线。剧情里关于 SYOKO 的重要之物选项可以随便选（反正结果是一样的），剧情之后离开 Four Shine 一次再重新进店就能完成支线。

悠亚热恋中！？真假难辨的大独家

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成悠亚的约会事件	-

完成悠亚的约会事件三次，进入第四次的时候会触发这个支线。选项可以随便选，之后帮悠亚打倒一个狗仔队就行了。

看穿骗婚

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	完成绮罗的约会事件	-

完成绮罗的约会事件三次，进入第四次的时候会触发这个支线。

要珍藏一辈子哦

时间	地点	详细条件	奖励
第六章	苍天堀：Four Shine	风化岛冠军赛最终决赛中获胜后	-

风化岛最终决赛获胜之后，离开 Four Shine 再重新进去就能触发支线，问一遍店内所有人的意见之后就能触发剧情并完成支线。

风化岛攻略

风化岛系统相信如果玩过《如龙 0》的玩家都不会陌生，简单来说就是桐生作为俱乐部 Four Shine 的店长经营夜店赚钱的系统，主要工作是管理手下的妹子进行营业并且根据实时状况给妹子们各种援助，系统基本上是《0》那边照搬过来的。

因为游戏里有详细的教学所以玩法这里就不重复介绍了，不过这里补充一些建议，帮助大家有效快速地攻略这个模式。

· 开始风化岛之前可以先去完成“援助向日葵”（地点神室町，后三个在苍天堀）、“大婶的悲剧”、“复仇代理人”、“你我所有之物 2”，完成这几个支线之后就可以获得 4 位能用到决战的强力非白金级公关小姐（其中两个大婶）。

· 开始攻略一个联盟之前，先去找属于该联盟的店铺全部达成合作，这样可以获得最基础的粉丝数量。

· 粉丝数决定了客人来店的密集度和富有程度，所以攻略联盟的阶段前期提升粉丝数比赚钱重要，应该多送伴手礼。

关于狂喜热潮

狂喜状态除了让客人砸钱速度更快之外，还有很多很有用的效果。比如能让客人的心情强制升到最高，早期面对有钱的客人但是没有合适的妹子应对的时候，可以让不合适的妹子强行上，然后发动狂喜热潮提高好感度。另外在冠军赛中，发动狂喜热潮能扣减对手店的热血量表，阻止对面发动技能。进入狂喜热潮的客人不会被对手公关妹子的技能赶跑。狂喜状态的客人时间结束之后无法加时，但结束时的选项也会发生变化，比如可以送礼物给他增加粉丝，或者送礼物给妹子大幅回复 HP。

狂喜热潮发动的时候，会根据热血量表的量决定进入狂喜状态的客人数，热血量表每有 1 格就会随机抽选 2 桌进入狂喜状态（不算已经狂喜的）。原则上如果有两桌以上的有钱客人剩余时间还有很多（1/3 以上），那时候就是发动时机，如果剩余时间本来就已经很少了，狂喜热潮带来的收益自然会变低，还不如等他结束后问要不要加时。在满足这些前提下，狂喜热潮最好满了 1 格就尽快用。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

关于冠军赛

单次营业额达到该赛区的冠军之后就能进行冠军赛，挑战这个联盟的 BOSS 店铺。冠军赛玩法跟普通营业一样，只不过对手店铺的热血量表满了之后会发动技能干扰这边。干扰效果无非是强制赶人（1 格赶走 2 桌）、让这边场上的公关小姐掉体力、营业额突然暴涨三种效果。所以热血量表满 1 格之后最好马上发动狂喜热潮。另外，为了最大提升收益，客人走的时候最好不要使用任何送礼物的选项。

因为从第二个赛区之后，基本上每次营业结束都会有石油王来，所以实际的营业额会比比赛中看到的营业额高 100 万左右，运营成本是两家都要减的（坚持不送礼物的话，我们的支出一般会比对手低一些），所以哪怕营业结束时金额落后，只要差额没到一百万以上，石油王来了一般都能翻盘。

在冠军赛中获胜的关键除了妹子的能力和等级之外，更重要的是在该联盟的粉丝数。非冠军赛阶段尽量多给客人送礼物增加粉丝吧。一般来说，一个新的白金级小姐加入之后，在新的赛区进行营业，直到完成她的专属支线，此时的粉丝数打冠军赛应该是卓卓有余的了。

新手联盟：推荐粉丝数 2000 以上，对手香奈的能力是赶走客人，而且这个时候一般不会有石油王出现，所以最好先让上面提到的几个支线的公关小姐加入，并且尽量提升她们的等级作为战力。

乐园联盟：推荐粉丝数 2500 以上，对手 AIKA 的能力是让我方的公关小姐掉血，不过不会赶人走。

干部联盟：推荐粉丝数 2500 以上，因为 Four Shine 受到处分所以只能 6 人出阵，比赛之前尽量确保公关小姐们的体力和心情是最高的状态，可以先用非主力配置去打一场普通的联盟战让主力们全体休息一回合。对手 SYOKO 热血槽提升速度很快，能力是黑箱营业额（瞬间暴涨），不过一般到 2 格热血槽的时候才会发动。

百万富翁联盟：推荐粉丝数 3000 以上，小雪无法参赛（《如龙 0》里也玩过这一招），不过还好此时的白金小姐数量多，基本上没太大压力。对手悠亚的能力是赶跑客人。

最终决赛：粉丝数是由 4 个联盟总和决定，推荐数量是 1 万 5 千人。没什么好说的一场硬仗，绮罗的能力是掉血 + 赶人 + 金额暴涨（Lv3 能加接近 100 万）。由于我们也有悠亚和雪纪加入，建议先进行两次普通营业把她们两人的等级提升到 Lv.20 左右。再让非主力玩进行一次普通营业让主力们全体休息一下，全员满状态上的话还是很稳的。



全公关小姐约会剧情Perfect选项

公关小姐的等级每提升 10 级之后，在店内就能跟她们对话并进行约会。约会中的选项可以提升她们的好感度并且让她们得到额外的经验值。成功约会 3 次之后，第 4 次跟她们对话就能触发她们的支线剧情。下面是她们每个人约会对话的正确选项。

小雪

第一次
·把这一点当成自己的特色就好
·真的很喜欢雪纪呢
·要靠小雪的努力而定
·今天先尽情大吃吧

第二次
·即使如此也无所谓
·那些男人太没眼光了
·人的内在才是最重要的
·正在谈恋爱

第三次
·我会找出小偷
·由我来保护
·大家合写一张卡片
·我也有这种感觉

香奈

第一次
·我也是大胃王，不会输你
·你应该付出很多心力吧？
·认真努力，持之以恒
·那是上一间店的人不好

第二次
·我也很喜欢去唱单人卡拉
·是食量大的男人吧？
·当个认真女怎么样？
·神味庵

第三次
·直接问问她就好了
·你成熟很多呢
·超一流的公关小姐
·我也有同样的心情

AIKA

第一次
·尽管拿酒过来！
·今天绝对要让你喝到挂！
·保持你原本的样子工作吧
·这个答案很有AIKA的风格

第二次
·爱上我，小心受伤喔？
·AIKA做自己想做的事情就行
·AIKA就是AIKA
·我很喜欢黝黑辣妹！

第三次
·老实道歉
·其实我已经辞职过了
·那就找AIKA发泄吧
·还是跟现在一样在当公关小姐

SYOKO

第一次
·不太执着土地和环境
·脚踏车吧
·漫画吧
·我喜欢搞笑漫画

第二次
·是礼物吧
·迷失自我的经验也是财产
·装潢房子
·贴网点就交给我

第三次
·总和挚友一起玩乐
·酒吧怎么样
·是我吗
·去投稿新人奖怎么样？

悠亚

第一次
·请务必借我
·因为公关俱乐部比较适合你
·举办悠亚的表演活动
·有喜欢的偶像

第二次
·代表那个人这么喜欢悠亚
·眼前就有个符合理想的男人喔？
·一起减少失败的次数吧
·和“狮”同音

第三次
·我会保护你
·不能背叛他们的心意呢
·不用特别做什么
·重视客人这点

绮罗

第一次
·绮罗主动拉近距离
·绮罗从不起起落落
·赛马吗？
·肯定是押注黑马

第二次
·用来赛马
·想要一起喝酒
·约她去唱卡拉OK
·创业

第三次
·我来当绮罗的脚
·介绍自己
·绮罗也是大家憧憬的对象
·很憧憬雪纪

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

亚门家族击杀攻略



亚门一族在《如龙》系列”历代每一作中都作为最强的隐藏 BOSS 出现，而且每次都会使出各种近乎不讲道理的夸张攻击手段来刁难玩家。本作亚门一族更是一次派出了 4 名杀手过来，而且每个都不同花样。不过具体来说四人都有一些共通点，这里先统一讲解一下。

首先是一也、次郎、三吾这三人，他们的总 HP 下降到一定程度以下之后会启动圆形的防护罩，此时热血动作无法对其造成伤害，而普通攻击的伤害非常低。过一段时间之后防护罩会消失同时进入“究极热血状态”，此时热血动作仍然没有伤害，但是普通攻击可以正常给予伤害。这个设定相当于封杀了玩家装备武器之后能直接发动热血动作的无敌输出手段，强迫玩家堂堂正正地决胜。而最后一人亚门丈跟前三人的特性差不多，开启护罩之后会让热血动作无伤害，而且护罩不会随时间而消失。

虽然热血动作没有伤害，但笔者还是有个比较简单粗暴的方法，就是用装备剑时的热血动作把亚门打倒在地，然后用△键的倒地追击补刀，一般可以补一刀，但是对后期武器来说伤害十分可观。后期桐生一马基础能力升上去之后能发动热血动作的次数多，用这个方法可以较为安全地磨死亚门。

战前准备方面，由于空手对付亚门的难度极高，如果不是想挑战极限的话我还是建议大家带上武器。个人推荐去“WORKS 山上”买一把“光子刃 RG”（刀剑类攻击力顶级并且使用次数无限，亚门丈用的也是这把武器），桐生的能力全部升满并突破满——即使如此还是很有可能被秒掉。防具方面“四神手链”是必备的（支线“神室町的开膛手”奖励），其他选数值最高的即可。

亚门一也

武器是双斧，所以防具最好三件都是提升刀抗性的。BOSS 攻击力不高但是连击数比较多，不会瞬间秒杀但不能大意，躲不过的攻击要及时防御，并且维持自己的血量在几乎满的水平。空手作战的话可以引诱它攻击然后发动“打虎”反击。用武器则简单得多。可以用刀类武器直接发动热血动作把他打到开罩子，然后下半场拼血。

亚门次郎

武器是闪光弹和手枪（实际是连发超高的机关枪）。因为闪光弹会造成异常状态，所以“四神手链”是必备的，其余两件重点提升枪抗性。最好先去打保镖任务完成“夜生活大街的铠甲武士”获得“神树护铠”，这样就能自动防御他的子弹了。BOSS 扔完闪光弹之后就会用手枪扫射，攻击力同样不至于秒杀但还是要注意血量。攻击不能贪刀，而且要注意他防御反击。

亚门三吾

个人认为最危险的亚门，武器是火箭筒，伤害超高。Normal 难度满血并且升满防御和血量的状态下挨一发不会被秒，但 BOSS 有可能两三颗子弹同时发出来，全中肯定被秒的。而这个 BOSS 最恶心的是在挨打的时候会突然回避然后反手送你三联组火箭筒直接赶回家。不过 BOSS 平时的攻击手段还是很明显的，比如举起火箭筒之后大概一秒多才发射，有足够的时间躲开，除此之外也会用火箭筒近战，动作类似于棍拐。平时战斗的时候不要贪刀，打 2~3 下就有意识地躲开，然后再进攻就行了。

亚门丈

最后出现的隐藏 BOSS 是亚门丈，武器是剑，一开始是樱吹雪，HP 下降了一定程度以后会换上“光子刃 RG”，而且后期还会变成双刀。亚门丈没有一招就秒的招式，但是连段很快，究极热血状态下挨三刀还是会死的。因此建议游击战为主，开场的时候可以先用热血动作将他打进防护罩的状态，之后就是靠一击脱离来慢慢磨死他。



帮派创造者

基本玩法

帮派建造者的玩法类似于即时策略的塔防游戏，玩家可以选择最多 9 名员工参战。胜利的条件很简单，只要守住场地内的“塔”（通常是建筑材料）不被破坏并且击退所有敌人就能获胜，相反如果塔被全部拆掉就算输。

游戏中玩家可以从画面下方的头像中，通过 L1/R1 键来选择员工，然后通过光标来指示该员工跑到指定的地方。之后员工会自动攻击周围的敌人。每个员工根据种类有各自的行动模式，剑图标的员工进攻比较积极，有敌人靠近的时候通常会跑到离指定位置比较远的地方。盾牌图标的员工则不会跑太远，更适合用来守塔。枪图标的员工虽然移动力高但一般不会冲进敌阵，通常是站在指定的位置进行远程攻击。

玩家在战斗的过程中会不断获得金钱，这个金钱是战斗中的资源，每场战斗都会从 0 开始。利用金钱可以给在场的角色提升毅力。方法是把光标移动到角色的头像上按△。每个角色最多能把毅力提升到 Lv5（同样只能在这场战斗中生效），提升毅力的好处是能够增强角色的战斗力，而且能回复角色的 HP。假如队伍中没有能回复的角色，一般是很难给角色回血的

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



（只能等场地内出现的罐子），所以提升毅力同时也是最重要的回复手段，后期要选好适当的时机使用。

另外，每个角色有两个技能，一个是被动技能，战斗中角色会自主发动，另一个是主动技能，只有设置在队伍前 4 格位置的角色才能使用。4 个格子分别对应方向键 4 个方向，在技能 CD 时间结束之后，玩家就可以按下方相应方向键并且花费金钱让他们发动技能。

参战角色

参战角色可以完成支线或者通过花钱征人获得，征人类似于课金游戏的抽卡，不过只是用游戏里的钱来抽，已经获得的角色不会重复出现，但是有可能花钱打水漂，“卡池”里的角色全部获得了之后将无法再征人。角色有稀有度之分，基本上稀有度越高的越强，最高为 SR。随着帮派创造者的故事推进，故事中的 BOSS（三剑客等人）也会投奔真岛建设，所以前期如果没钱抽卡，只要重点强化一两个主要角色比如真岛、雄哉、别所勉等，剧情推下去就自然有强力角色加入的了。

推荐角色

雄哉：本身的战斗力强，主动技能是随机发动效果，能发动出来的效果基本上没有差的，偶尔还能随到回血等，运气好的时候能改变战局，运气不好也没有亏。

别所勉：本体虽然比脆，但是普通攻击方式是扔手榴弹，很多时候能够一个人守住一个路口，强烈推荐。

蝶野正洋：主动技能是全体 15 秒内无敌 + 攻击力 3 倍，攻守一体的强力技能，有点可惜的是这个角色入队太晚。

棚桥弘至：主动技能是全体回复 40% 的体力，比较稀有的奶卡，在高难度任务中作用很大。

长州力：全体加攻和加防，虽然提升的幅度比较低但是能维持 45 秒的长时间，基本不用考虑发动时机。

G・B・荷姆斯：虽然是 R 卡但是主动技能是降低敌人对设施的伤害，在最终战之类的场合特别有用。

冈田和睦：三森铃子的男友主动技能是增加获得金钱数量，短期战斗能有效帮助队伍更快地提升整体毅力等级，以及为其他角色主动技能提供充足的资金支援，不过持久战中发挥的作用不大，而且是卡池角色。

战斗建议

・卡池中虽然有很多强力的 SR 角色，但也不是非用不可的强度。毕竟随着剧情推进能获得的 SR 角色是足够凑一队的（甚至有多），能力也是足够打完整个模式的，所以刚开始没必要花太多钱在抽卡上——如果已经打完了夜店经营的剧情，资金充裕的话就另当别论，笔者 RP 不好搬空整个卡池用了接近 2000 万……

・强化角色需要用到社长奖状，前期奖状比较紧，推荐优先强化主线的 SR 角色，非 SR 角色基本上不用强化，等三剑客等 BOSS 陆续加入之后换掉非 SR 的员工就行了。

・这个模式的难度设置非常合理，基本上不用去刷战斗，只要顺着主线任务打下去就能全通。

・大部分的关卡都有两个防守目标，但要全部都被拆掉才算输，其中一个被毁掉是完全没问题的，甚至不会影响到评价，反而是有员工倒了才会影响评价，所以如果两个点实在太难守的话，果断舍弃一个点是完全没问题的。

・故事主线任务基本上都没太大的难点，惟一有点难度的是“真岛建设 最后一战”。要防守 16 波敌人而且最后几波会又大量拿着火箭筒的敌人出来，他们不会靠近防御设施而是在远距离发射 RPG 攻击，通常翻车也是翻在最后的这几波敌人。建议到后面放弃一个塔集中防守另一个，人手分配最好留下 3 个进行防守，其他人全部压上去，不然火箭筒兵很可能在你角色的自律行动范围外把塔打爆。

食物组合

神室町

富士荞麦面

餐点组合名	组合内容
盖饭和面类的和声	猪排饭+淋酱荞麦面/沾酱荞麦面/狸猫凉荞麦面/狐狸凉荞麦面/天玉荞麦面/特级富士荞麦面/煮鸡菠菜荞麦面
最爱米饭	猪排饭+咖喱饭
狐狸与狸猫	狸猫凉荞麦面+狐狸凉荞麦面

银章鱼Highball酒吧

餐点组合名	组合内容
银章鱼Highball就是酱！	绝对好吃章鱼烧+金宝Highball
轻松地来一杯	喷火炸章鱼+SUNTORY顶级生啤酒

微笑汉堡 中道大街店/剧场西北侧店

餐点组合名	组合内容
微笑王道组合	微笑汉堡+微笑奶昔+微笑沙拉
健康微笑	鲔鱼汉堡+微笑沙拉
高热量组合	帝王微笑汉堡+微笑奶昔+微笑沙拉

韩来

餐点组合名	组合内容
烧肉基本款	盐味牛舌+五花肉+里脊肉
韩来的真本事	高级盐味牛舌+高级五花肉+高级里脊肉
烧肉都不烧肉了！？	泡菜综合拼盘+石锅拌饭+辣牛肉汤



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。





九州一番星

餐点组合名	组合内容
三种神器	九州豚骨拉面/炒饭/饺子
叉烧迷	叉烧豚骨拉面+叉烧盖饭

M SIDE咖啡厅

餐点组合名	组合内容
比起白饭更爱面包	可颂面包+土司+原创面包

阿尔卑斯咖啡厅

餐点组合名	组合内容
阿尔卑斯的优雅时光	三明治套餐+草莓芭菲/巧克力芭菲/特指奶油蛋糕
轻食套餐	三明治套餐+研磨咖啡

赤牛丸 宾馆街店/天下一番大街店

餐点组合名	组合内容
极致幸福的单独喝酒	牛肉盘+生啤酒
超经典套餐	牛丼（普通）+味增汤

狂野杰克森 天下一番大街店/千禧塔东侧大街店

餐点组合名	组合内容
狂野套餐	狂野汉堡+狂野炸鸡
打发时间	柳橙汁+乌龙茶

玻璃棒厨房 泰平大街西侧店

餐点组合名	组合内容
玻璃棒代餐	番茄洋葱汤+玻璃棒特制咖啡+冰柠檬茶
玻璃棒套餐	玻璃棒汉堡+玻璃棒特制咖啡

大阪王将

餐点组合名	组合内容
辛辣组合	四川担担面+辣酱虾+麻婆豆腐
铁板三重奏	元祖煎饺+五目炒饭+中华荞麦面

吟寿司

餐点组合名	组合内容
吟寿司的精髓	极寿司+极致散寿司+极致海鲜丼
散寿司庆典	豪华散寿司+极致散寿司

QUADRA GAEDEN

餐点组合名	组合内容
蛋糕吃饱饱	巧克力蛋糕+起司蛋糕

Bantam

餐点组合名	组合内容
30年老酒的内涵	麦卡伦30年+响30年+百龄坛30年

寿司三味

餐点组合名	组合内容
鲔鱼LOVER	特选本鲔丼+鲔鱼三味
特选×2	特选本鲔丼+特选寿司三味

Ringer Hut

餐点组合名	组合内容
爱吃菜的男人	蔬菜满满强拌面+蔬菜满满乌龙面+满满蔬菜汤
搅拌搅拌男	辣拌面+大量牛肉拌面

突然想吃！牛排

餐点组合名	组合内容
坚若磐石的布阵	菲力牛排200g（1g9圆）+沙拉+清汤
狂野吃相	豪爽牛排300g+豪爽汉堡排300g

养老乃泷 神室町店

餐点组合名	组合内容
总之先来这些！的美学	毛豆+生啤酒（中）
回过神来就点了！	三合一综合生鱼片/精选醋渍鲭鱼/淡泡菜沙拉/串烧综合拼盘/带子柳叶鱼/盐味炒面/丰富肉汁！炸猪排/大碗炒豆芽（任意3种）
犹豫的话就来份拼盘	三合一综合生鱼片+串烧综合拼盘

亚天使

餐点组合名	组合内容
愉快的酒	SUNTORY OLD威士忌+The MALT'S+镜月

SHELLAC

餐点组合名	组合内容
执着于18年的男人山崎18年+白州18年	SUNTORY OLD威士忌+The MALT'S+镜月

苍天堀

顽固寿司

餐点组合名	组合内容
寿司全餐	寿司套餐+高级寿司套餐

串炸达摩

餐点组合名	组合内容
蔬菜组合	萵苣+洋葱+莲藕

狂野杰克森 苍天堀店

餐点组合名	组合内容
狂野套餐	狂野汉堡+狂野炸鸡
打发时间	柳橙汁+乌龙茶

螃蟹道乐

餐点组合名	组合内容
螃蟹全餐	网烧螃蟹两种拼盘+淑女生蟹肉寿司+炸帝王蟹

资讯汇聚
聚焦国行
特别企划
奖杯珍藏
深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

STIJL

餐点组合名	组合内容
响的细语	响30年+响21年

金龙拉面

餐点组合名	组合内容
最爱拉面	拉面+叉烧面

大阪王将

餐点组合名	组合内容
辛辣组合	辣虾酱+麻婆豆腐+四川担担面
铁板三重奏	中华荞麦面+五目炒饭+元祖煎饺
究极炒技	五目炒饭+韭菜炒猪肝+什锦炒面

微笑汉堡 苍天堀店

餐点组合名	组合内容
微笑王道组合	微笑汉堡+微笑奶昔+微笑沙拉
健康微笑	鲔鱼汉堡+微笑沙拉
高热量组合	帝王微笑汉堡+微笑奶昔+微笑沙拉

神味庵

※ 和店长关系变好之后才有追加

餐点组合名	组合内容
京都盛宴	京都风情寿喜烧+京都蔬菜天妇罗



牛角

餐点组合名	组合内容
肉之饗宴	王样！腹胸肉+黑毛和牛五花+盐味霜降高级牛舌
最后用这个结尾	紫苏梅冷面+牛角招牌冰淇淋

ZUBORAYA

餐点组合名	组合内容
河豚全餐	河豚生鱼片+河豚天妇罗+炸河豚

储物箱钥匙掉落地点



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



奖杯攻略

奖杯总数	59	铜杯	50	银杯	7	金杯	1	白金	1

白金难度	4/10
白金所需时间	约 60 小时
在线奖杯	无
最少通关次数	2
有无可能错过的奖杯	无
奖杯 BUG 或事故	无
硬件需求	无

奖杯路线

跟前面几作一样，本作基本上没有会漏掉的奖杯，要打二周目但是可以继承存档。最快的方法就是一周目先选任意一个难度通关一遍，保存了通关存档之后读取通关存档进入漫游模式，清支线和完成成就目录。此时推荐优先去完成经营夜店那部分剧情，完成之后身上的资金应该有好几千万了。完成了支线“武器影片商人”开放商店“works 山上”之后能够在店里买到“光子刃 RG”，此时就能去屠杀除了亚门兄弟以外的所有敌人了。完成全部支线和成就目录之后，继承漫游模式的存档开始二周目选 LEGEND 难度并通关即可。

人中之龙 极2 白金
取得条件 获得所有奖杯

真島的生存之道 铜杯
取得条件 完成真島篇的故事

故事进度1 铜杯
取得条件 完成主线故事第一章

故事进度2 铜杯
取得条件 完成主线故事第二章

故事进度3 铜杯
取得条件 完成主线故事第三章

故事进度4 铜杯
取得条件 完成主线故事第四章

故事进度5 铜杯
取得条件 完成主线故事第五章

故事进度6 铜杯
取得条件 完成主线故事第六章

故事进度7 铜杯
取得条件 完成主线故事第七章

故事进度8 铜杯
取得条件 完成主线故事第八章

故事进度9 铜杯
取得条件 完成主线故事第九章

故事进度10 铜杯
取得条件 完成主线故事第十章

故事进度11 铜杯
取得条件 完成主线故事第十一章

故事进度12 铜杯
取得条件 完成主线故事第十二章

故事进度13 铜杯
取得条件 完成主线故事第十三章

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

故事进度14 铜杯
取得条件 完成主线故事第十四章

故事进度15 铜杯
取得条件 完成主线故事第十五章

全体工作人员向您致谢 银杯
取得条件 完成主线故事

传说中的男人 金杯
取得条件 以 LEGEND 难度完成游戏
奖杯说明 本作通关之后才能解锁 LEGEND 难度，而且可以继承通关存档或者漫游模式的存档进行。所以实际上难度并不高。

完成支线故事10 铜杯
取得条件 完成 10 个支线故事

完成支线故事30 铜杯
取得条件 完成 30 个支线故事

完全称霸支线故事! 银杯
取得条件 完成所有支线故事

完成成就目录10 铜杯
取得条件 完成 10 项成就目录

完成成就目录30 铜杯
取得条件 完成 30 项成就目录

完成成就目录50 铜杯
取得条件 完成 50 项成就目录

完全称霸成就目录 银杯
取得条件 完成所有成就目录

穷究技巧之人 战斗技能 铜杯
取得条件 学会所有战斗技能

穷究技巧之人 热血动作 铜杯
取得条件 学会所有热血动作

穷究技巧之人 其他技能 铜杯
取得条件 学会所有其他技能

长腿叔叔 铜杯
取得条件 自助向日葵总金额达到 100 万日元

穷究所有技巧之人 银杯
取得条件 学会所有技能

体力有一定水准的男人 铜杯
取得条件 无装备的状态下体力超过 180

攻击力有一定水准的男人 铜杯
取得条件 无装备的状态下攻击力超过 180

防御力有一定水准的男人 铜杯
取得条件 无装备的状态下防御力超过 180

毅力有一定水准的男人 铜杯
取得条件 无装备的状态下热血量表超过 180



突破极限的男人 铜杯
取得条件 任一基础能力突破极限

穷究全能力之人 银杯
取得条件 所有基础能力达到最大值

决战亚门 银杯
取得条件 完成支线故事“究极刺客”

武器大师 银杯
取得条件 使用装备打倒 100 名敌人

娱乐场所向导 铜杯
取得条件 所有娱乐场所游玩过

斗技场霸主 铜杯
取得条件 在斗技场所有赛事中获得冠军

最强保镖 铜杯
取得条件 完成所有保镖任务

欢迎光临 Four Shine! 铜杯
取得条件 成为 Four Shine 的一员

热门挖角探子 铜杯
取得条件 在籍公关小姐达到 30 人

恭喜获得大赛冠军 铜杯
取得条件 在公关俱乐部大赛获得冠军

传说中的店长 铜杯
取得条件 完成风化岛的故事

桐生的烦恼咨询室 铜杯
取得条件 聆听所有白金公关小姐的烦恼

影片迷 铜杯
取得条件 观赏所有影片



加入真岛建设公司 铜杯
取得条件 成为真岛建设公司的一员

壮大真岛建设公司 铜杯
取得条件 真岛建设公司员工超过 50 人

传说中的建设公司 铜杯
取得条件 完成帮派创造者的故事

最强工头 铜杯
取得条件 帮派创造者的通关分数超过 200000

完全称霸投币式置物柜 铜杯
取得条件 打开所有投币式置物柜

美食记者 铜杯
取得条件 在本篇中所有餐饮店用餐过

街头摄影师 铜杯
取得条件 用手机拍照 10 次

完全称霸饮料 铜杯
取得条件 喝过自动贩卖机所有种类的饮料

黑名单惯犯 铜杯
取得条件 在本篇中破坏店内 3 次

我有的是钱! 铜杯
取得条件 持有金钱超过 1 千万日元

街头守护者 铜杯
取得条件 打倒本篇中所有徘徊头目

 本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

文 北山杉 美编 Juxi

数碼寶貝物語 網路偵探
DIGIMONSTORY CYBERSLEUTH HACKER'S MEMORY
駭客追憶



本作是《数码宝贝物语 网络侦探》的续作，以一个不同的视点讲述了在前作故事背后不为人知的另一个故事。本作收录了超过 340 种数码宝贝，90 张地图，在规模上超越了前作，同时支持继承原作的存档以及在 PS4 和 PSV 之间进行 Cross-Save。下面就让我们一起化身骇客，去领略这个数码宝贝和人类共存的世界吧。

PS4 PSV		
数码宝贝物语 网络侦探 骇客追忆		BNEI
数码宝贝物语 网路侦探 骇客追忆	角色扮演	中文版
2017年12月14日	本地1人，在线2～8人	无对应周边
售价为PS4：479港币，PSV：399港币		

© 2012-2017 BANDAI NAMCO Entertainment America Inc. All Rights Reserved.

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

特典与存档继承

存档继承相关

本作可以继承前作《数码宝贝物语 网络侦探》的存档，继承的内容包括数码宝贝图鉴、数码宝贝奖牌以及几样道具，但不包括数码宝贝、奖杯、网战点数和排名。本作支持 PS4 与 PSV 之间的 Cross-Save，同时如果要将前作的 PSV 存档继承至 PS4 上，还需要先在 PSV 上将存档上传到网络上，然后才能继承到 PS4 上。



●《网络侦探》通关特典

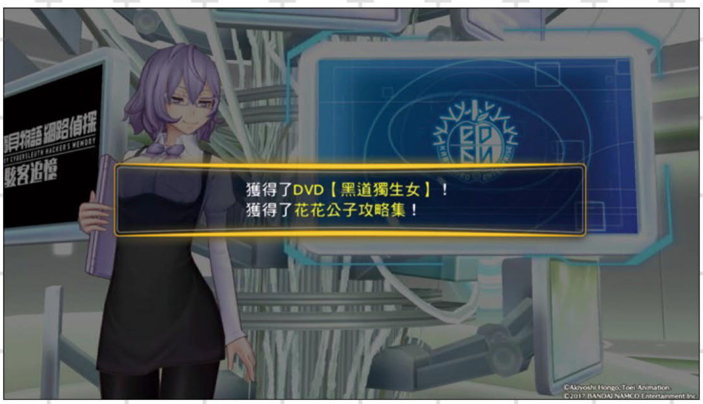
继承前作的通关存档会得到一些特殊道具，使用起来也有非常不错的效果，以下就是这些特殊道具的清单以及它们的作用。

道具	效果
悠子的满汉全席	解除全体数码宝贝的异常状态，同时回复全部 HP 和 SP
新的珍藏漫画	换钱道具
诺奇雅的奇妙糖果	友情值上升 100
杏子的咖啡（彩虹色）	战斗时 5 回合内我方单体基本状态上升 30%，但会陷入猛毒状态
YUGO 特制程式	全属性伤害减少 10%
电脑侦探的防风镜	饰品

通关后

本作主线通关后，玩家可以再次通过游戏主界面读取通关存档进入游戏，此时游戏时间将会倒退至进入侵食 EDEN 之前，玩家除了可以自由进行移动并且接受委托之外，还能得到一些通关后才能解锁的追加要素，这些要素的内容包括：

1. 解锁深渊伺服器
2. 解锁数码宝贝传送功能
3. 增加二周目困难难度
4. 通关特典（包括前作的通关特典与本作的通关特典）
5. 开放阿卡迪兽超究极体和羽蝶兽进化路线



●《骇客追忆》通关特典

物品	说明
高性能显示器	加速
小梅梅的复制品	让数码宝贝受到的防御、智力贯穿伤害减少的装备
DVD《黑道独生女》	消费道具、给一只数码宝贝提供大量经验值
花花公子攻略集	换钱道具

操作列表

●基本操作

PS4	PSV	功能
左摇杆	左摇杆	移动
右摇杆上 / 下	右摇杆上 / 下	放大 / 缩小视角
△	△	打开 Digivice 菜单
□	□	打开骇客技能选单
○	○	确认指令
×	×	取消指令
R3	Select	恢复默认视角
触摸板	触摸屏	快速查看新收到的数码连线消息

●战斗操作

PS4	PSV	功能
左摇杆 方向键	左摇杆 方向键	选择
△	△	查看己方数码宝贝详情（仅在替换时有效）
○	○	确认指令
×	×	取消指令
R1+○	R+○	逃跑
OPTIONS	Select	自动攻击

系统篇

Digivice 菜单



●数码宝贝

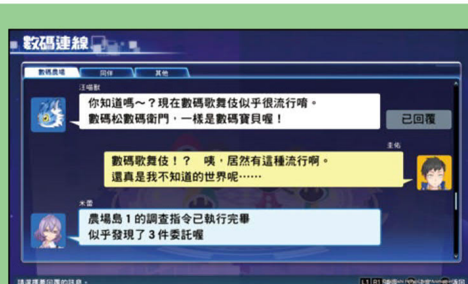
查看玩家队伍里的数码宝贝。其中“整编”选项可供玩家调整携带数码宝贝的顺序，指定参战的数码宝贝；“设定”选项可以让玩家调整队伍里数码宝贝的名字、技能、装备和饰品。

●保存

值得注意的是，本作没有自动保存功能，需要玩家在此选项下手动保存游戏进度。游戏提供了 3 个栏位进行存读档操作，在存档界面下按住□键 +R1 键 +L1 键可以删除存档。

●数码连线

查看和回复数码宝贝和 NPC 伙伴们发来的信息，本作数码连线不再和奖杯关联，因此可以尽管凭喜好随意回复。当然，如果你对数码宝贝的留言进行了回复或者答对了数码宝贝的问题，都会令该数码宝贝的友情值上升。



▲数码宝贝向你提出的问题种类繁多，从坊间八卦再到百科常识应有尽有。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

●图鉴

查看本作所有数码宝贝的相关资料，包括进化/退化路线等。当玩家遭遇新的数码宝贝后，会自动登录到图鉴中，但此时数码宝贝的图鉴头像是灰色的，处于未登录状态，不能进一步查看详细资料。只有当玩家在数码实验室中孵化数码宝贝，或者借由进化、退化将其纳为同伴后，才能够看到更加详细的资讯。从未发现过的数码宝贝在图鉴中将会以“？”显示，无法查看关于它的任何资料。按△键可以通过输入搜寻条件来精确查找某一只特定的数码宝贝。

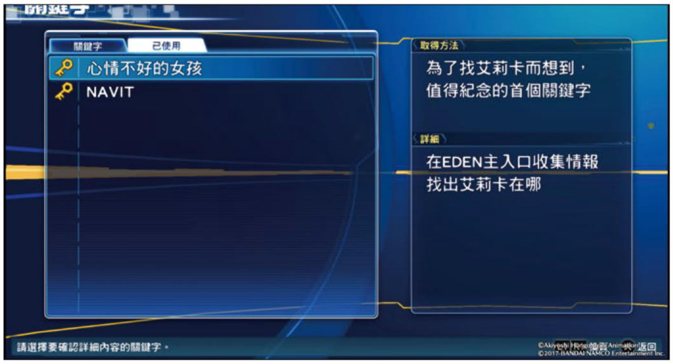


●选项

调整游戏的系统设定，包括音量、小地图、战斗演出的显示等细节设定的更改。

●关键字

查看在游戏过程中收集到的关键字，包括正在使用和已经使用两类。



●玩家

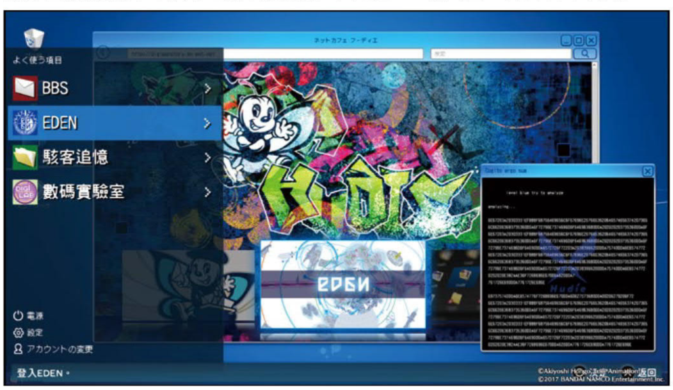
查看角色相关的各项信息，包括游戏时间、骇客等级与技能、持有的数码宝贝数量、委托进度等。

●道具

查看玩家购买或者收集到的各种道具、装备、贵重品和数码宝贝奖牌。

PC界面

PC界面是为了配合本作的骇客设定而新加入的功能整合界面。它将前作里分别需要到不同地点才能完成的功能整合进了一个单一界面，大幅节省了玩家的赶路时间。以下介绍的是在PC界面里整合的各个项目。



BBS

前作的委托板到了本作改为了线上BBS，以电子邮件的形式为玩家提供各式各样的委托。不仅如此，本作还对委托进行了更为直观的分类，方便想要快速通关的玩家快速找到并完成重要委托，推动主线剧情的发展。



EDEN

为玩家提供直接登入EDEN的功能。

骇客记忆

本作新添加的功能，能够解析得到的“骇客记忆”，并且重现记忆中的场景，算是对剧情进行拾遗和补完。此外，“骇客记忆”的收集程度与奖杯“记忆片段”和“编织记忆”相关联。

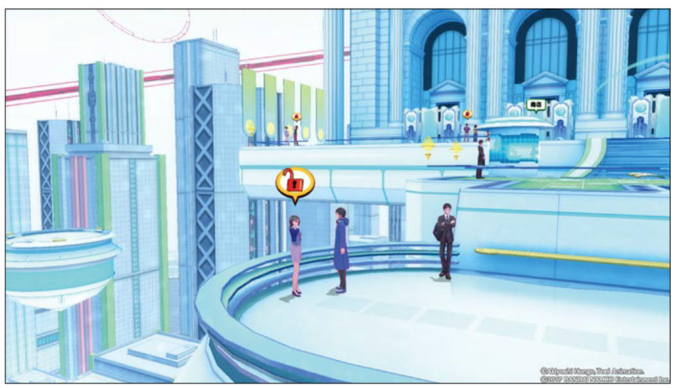
数码实验室

为玩家提供直接登入数码实验室的功能。

调查／行进篇

关键字与上锁标记

关键字经常出现在主线流程以及各种委托中，是玩家进行调查时常用的方式。当玩家接到一个调查任务后到达目标地点，便会在许多目标人物头顶上找到一个锁状标记。从任务中得到的关键字是解开锁状标记的关键，只有当玩家使用的是正确的关键字时，目标头上的标记解锁时才会响起一段提示音乐，推动剧情进一步发展，刚才所使用的关键字随即转变为“已使用”状态。



关键NPC与关键地点

头顶一个红色感叹号标记的关键NPC和地点在游戏过程中十分常见，一般用于提示玩家与正确的NPC对话或者去到正确的地点展开调查，从而避免了玩家进行无意义的跑路和对话。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

骇客技能

骇客技能可以为玩家在探索迷宫时提供更加便利的功能和帮助，其中某些甚至是推动剧情进一步发展、去往更深处区域必不可少的技能。和低级技能不同的是，高级技能的使用需要一些必要条件，



这些条件往往和玩家所携带的数码宝贝有关，以下是本作的所有骇客技能以及必要使用条件。

●骇客技能表

技能名称	说明	必要条件
Wall Crack Lv.1	解除 Lv.1 防火墙（黄色）	队伍里有 1 只或以上的数码宝贝
Wall Crack Lv.2	解除 Lv.1 ～ 2 防火墙（绿色）	队伍里有 4 只或以上世代为“成长期”以上的数码宝贝
Wall Crack Lv.3	解除 Lv.1 ～ 3 防火墙（红色）	队伍里有 4 只或以上世代为“成熟期”以上的数码宝贝
Wall Crack Lv.4	解除 Lv.1 ～ 4 防火墙（紫色）	队伍里有 4 只或以上世代为“完全体”以上的数码宝贝
Code Scan	分析、解除加密档案	队伍里有种族为“资料种”的数码宝贝
Copy and Paste	复制 / 贴上数据的规格及参数	队伍里有种族为“疫苗种”的数码宝贝
Stealth Hide	将自己透明化	队伍里有种族为“病毒种”的数码宝贝
High Security Lv.1	降低遭遇敌人的概率	队伍里有 1 只或以上世代为“完全体”以上的数码宝贝
High Security Lv.2	大幅降低遭遇敌人的概率	队伍里有 1 只或以上世代为“究极体”以上的数码宝贝
High Security Lv.3	将遭遇敌人的概率降为零	队伍里有 5 只或以上世代为“究极体”以上的数码宝贝
Function Call Lv.1	提升遭遇敌人的概率	队伍里有种族为“自由种”的数码宝贝
Function Call Lv.2	强制遭遇敌人（仅限于会遭遇敌人的区域）	队伍里有种族为“自由种”并且世代为“成长期”以上的数码宝贝
Route Access	使迷宫内的地面出现 / 消失	队伍里有 1 只或以上世代为“成熟期”以上的数码宝贝
Power Control	开启或关闭电力终端	队伍里有一只或以上“雷”属性数码宝贝
Visualizer	将看不到的陷阱可视化（仅限于有陷阱的区域）	队伍里有“资料种”且世代为“成熟期”以上的数码宝贝
Restoration	修复损毁的档案	队伍里有“疫苗种”且世代为“成熟期”以上的数码宝贝
Free Gate	回到迷宫入口	队伍里有“自由种”且世代为“成熟期”以上的数码宝贝
Acceleration	加快玩家移动速度	队伍里有“病毒种”且世代为“成熟期”以上的数码宝贝

被损坏的 NAVIT 君

NAVIT 君是 EDEN 的吉祥物，遍布在网络空间的各个角落里，许多因为各种各样的原因被损坏了，当玩家遇到后可以使用“Restoration”技能重新修复这些受损的软件，每修好一个都会获得相应的报酬。

数码宝贝奖牌与收集

数码宝贝奖牌是前作和本作共通的一个收集要素，数量一共有 700 个，其中包括可以继承前作的 500 个以及本作新增的 200 个奖牌。奖牌分布在游戏的各个迷宫与地点内，全收集的话会解锁奖杯“无限大奖牌收藏家”。玩家在收集过程中可以随时前往中野 4 楼左侧通道找到“奖牌大叔”出售所持有的奖牌换钱，同时也可以在此处查询目前的收集情况。

调查委托与骇客等级

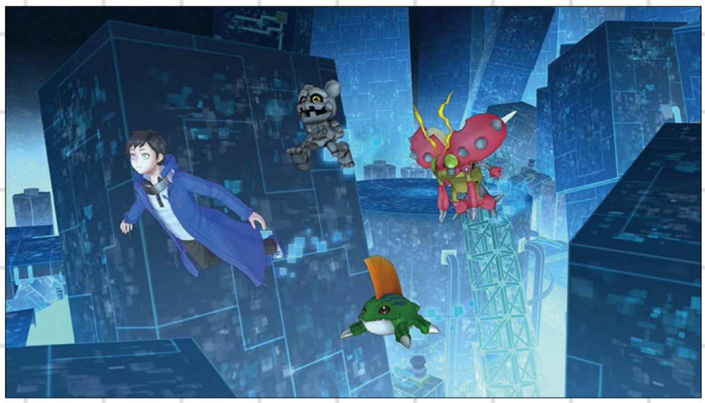
玩家在完成一项 BBS 中的委托后，便会得到一定的骇客点数，而累积到一定数量的骇客点数，便能自动提升当前的骇客等级。骇客等级虽然对游戏流程没有太大的帮助，但和奖杯“先锋”相关联，这个奖杯要求玩家将骇客等级提升至最高，而只完成 BBS 中的所有主线（重要）、支线任务所获得的骇客点数是远远不够的。这时候就必须前往数码农场下达调查指令，让农场中的数码宝贝为你寻找额外的“农场委托”。除了得到骇客点数外，完成农场委托同样会有相应的金钱



和道具作为报酬，其中完成“孤高的骇客和义”这个农场委托还会得到命运装甲和奇迹装甲这两个装甲体进化路线上的必备道具。在通过农场进行委托调查时，要注意 BBS 内未完成委托的数量，如果超过了 8 个，那么下达农场调查指令后只会得到一些道具，并不会出现调查委托，这点务必要注意。

迷宫篇

迷宫是构建本作游戏世界的一个重要元素，本作拥有非常多且形式各异的迷宫，而许多迷宫之间为玩家设置的障碍也都各不相同，下面为大家列举出本作迷宫内的一些常见元素。



传送点

传送点连接了迷宫的不同的区域，有些迷宫的传送点设置得十分密集，这时候就要考验玩家的记忆能力了，因为其中有很大一部分传送点的另一头往往是一条死胡同。在遇到多个传送点扎堆出现时，玩家就需要记住其中通往死路的传送点然后避开，再从剩下的传送阵中找出一条正确的道路。

资料基座与终端

这种机关多见于大型伺服器（例如阿瓦隆伺服器），玩家首先需要使用“Code Scan”技能来解除终端旁边资料板上的加密文件，随后根据文件中的资料颜色与位置的指示前往区域各处的资料基座，再使用“Copy and Paste”技能粘贴上对应颜色规格的资料后即可解锁终端，找出被隐藏的道路。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

防火墙

防火墙有两种，一种多见于Kowloon上层的每一层入口处，玩家只需走到墙边使用符合防火墙等级的“Wall Crack”技能即可突破。另一种防火墙多见于Kowloon下层，当玩家走到墙边时，防火墙便会警告玩家离开，如果此时选择不离开则会进入战斗，将防火墙彻底破坏后才能突破它的封锁。



地板控制面板

在一些迷宫中，某些道路会被系统隐藏，玩家需要找到控制面板并使用Route Access即可让隐藏的道路重见天日。高级点的控制面板会有两套颜色不同的道路系统，在这种情况下玩家就需要先通过某个控制面板改变道路颜色后再使用另外的控制面板控制同一种颜色的道路出现，突破迷宫。

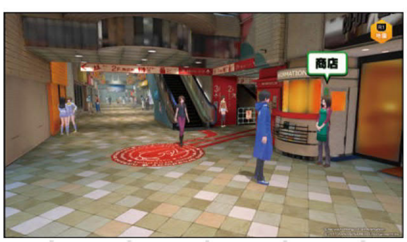
陷阱

到了游戏后期，某些迷宫中会存在许多看不见的陷阱，这些陷阱呈旋涡状，一旦踏入其中就会立即被传送到某个通常离终点距离较远的区域。破解方法是使用“Visualizer”技能让隐藏的陷阱显现出来，然后提前避开即可。当然，玩家有时也需要故意踩中其中的一些陷阱来让自己被传送到更为有利的位置，从而突破另一些通往死路陷阱的封锁，顺利抵达终点。



设施篇

商店



商店是玩家用来购买或贩卖道具和装备的设施。根据地点的不同，本作共有6间商店，每座商店售卖的商品类型各不相同，右边是这些商店所在的位置以及所售卖的商品类型。

●商店一览表

地点	商品类型
EDEN入口	高级回复类道具、修正档和抑制晶片
中野	基础回复类道具和附件装备
涉谷	光碟、守护者以及屏障类装备
新宿	服装
秋叶原	属性复原类道具和增幅器
池袋（后转移至中央医院）	基础回复类道具和附件类装备
数码实验室	数码农场专用道具

数码宝贝市场

数码宝贝市场是本作新加入的一个设施，专门用来处理和数码宝贝有关的交易。玩家可在此处购买或者出售数码宝贝，交易所使用的货币仍然是游戏中的“YEN”。数码宝贝市场的存在让玩家多了一个除扫描孵化以外大量获取数码宝贝的渠道。此外要注意的是，在游戏第八章的主线剧情中会接到一个名为“数码市场存活战争”的委托，委托途中会让玩家选择自己要帮助的势力，此时若玩家没有选择帮助市场保全派的话，在此章过后数码市场便会被捣毁，玩家也将失去购买数码宝贝的渠道。



离线竞技场

位于中野4楼的离线竞技场共有青铜、白银、黄金、白金、传奇和大师杯6个等级的赛事供玩家与电脑AI进行对战。每个等级的赛事都需要玩家连战5～11场比赛，且每场比赛之间不会自动回复数码宝贝的血量，但允许使用道具。一旦获得一种赛事的冠军后就能得到丰厚的报酬。想要实验阵容以及需要在短时间内获得大量经验的玩家可以一试。此外在离线竞技场大师杯赛事获得的胜利也和奖杯“我是冠军！”有关。以下是每种赛事可以获得的冠军奖励：



●离线竞技场赛事冠军奖励表

赛事等级	奖励物品
青铜杯	勇气值E
白银杯	勇气值D
黄金杯	勇气值C
白金杯	勇气值B
传奇杯	勇气值A
大师杯	友情DX×50

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

数码实验室

数码实验室是专门用于培育和养成数码宝贝的设施，玩家可通过各地的终端进入数码实验室。下面为大家具体讲解实验室内的各种设施的功能和使用方法。



▲本作的数码实验室和前作基本一样，都是由一位神秘的女人御神乐米蕾掌管。

治疗机

花费一定的金钱回复队伍中所有数码宝贝的 HP 和 SP。

数码农场

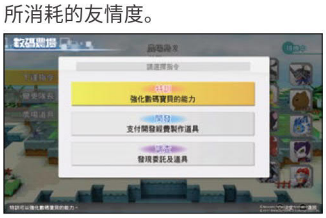
●农场岛

农场岛可以给农场里面的数码宝贝提供训练、工作、生活的场所，玩家可以使用“岛屿扩张外挂”增加岛屿以容纳数量更多或者不同种类的数码宝贝。

●下达指令

玩家可对农场岛里的数码宝贝下达特训、开发和调查 3 种指令。

特训：能够强化数码宝贝的能力值，分为简易、一般以及高难度三种训练模式，其所需时间也和难度成反比。训练的难度越高，训练的时间就越少，相应地数码宝贝的能力值提升得就越多，但友情度也下降得越快。玩家可以通过定期喂食数码肉的方式来补充高难度训练所消耗的友情度。



开发指令：能够让数码宝贝为玩家开发道具，一般情况下支付的开发金额越高，开发出来的道具质量就越好。同时，道具质量还和参与开发的数码宝贝的个性有关，如果玩家将岛上数码宝贝的个性全都替换成了开发型，配合上“开发者的心得”的加成，那么开发出来极品道具的概率就会大大增加。

调查指令：能够让岛上的数码宝贝进行委托任务调查，从而让玩家得到一些额外的委托任务或者道具。和开发指令一样，如果玩家将岛上数码宝贝的个性全都替换成了调查型，再配合道具“侦探的奥秘”，所得到得道具和委托等级就越高。

●变更队长

队长的个性会影响到玩家在农场发布指令后所收到的回报，比如在特训时队长的个性会影响农场里其他同个性数码宝贝能力值提升的效果，因此玩家在设置队长时要格外关注队长的个性是否与其他大多数数码宝贝相同，从而产生最大的效益。

●农场道具

农场道具的设置能够帮助岛上的数码宝贝收获额外的增益效果。道具设置栏位的多少和农场岛的位阶有关，农场岛位阶可以通过使用道具“岛屿扩张外挂”来进行升级，在位阶满级的情况下最多可以同时安装 5 个农场道具。



●岛屿扩张

使用“岛屿扩张外挂”能够使农场岛的面积扩大、位阶等级提升，扩大后的农场岛能够安装更多数量的农场道具。

●喂食

玩家在农场岛页面下左右移动摇杆即可将视角固定在某只数码宝贝的身上，这时如果按下□键即可给其喂食。可以喂给数码宝贝的食物通常是各种肉类以及水果，喂食行为能够增加数码宝贝对玩家的友情以及自身的能力强化值，其中某些特殊的极品道具如天降奇迹肉甚至还能够同时提升数码宝贝的友情和才能。

数码银行

在数码银行中玩家能够看到其所拥有的全部数码宝贝，由于队伍存在一定的容量限制，因此玩家会不时在这里将数码宝贝在农场岛、数码银行、同行数码宝贝之间来回移动。在数码银行内玩家不仅可以对数码宝贝进行进化或者退化操作，还能进行吸收和孵化数码宝贝，或将数码宝贝回复为扫描数据状态。玩家在吸收数码宝贝时最多只能消耗 5 只来强化 1 只数码宝贝，被吸收的数码宝贝能力值越强，用来强化的数码宝贝得到的经验就越多，不过在吸收完毕后就会彻底损失被吸收的 5 名数码宝贝。



网络对战

使用此设施可以与线上的其他玩家进行连线对战。

镜像迷宫

镜像迷宫让玩家能够重新挑战那些已经挑战过的迷宫，并且能够再次捡到迷宫内的道具、做出扫描数码宝贝等操作。

数码宝贝传送

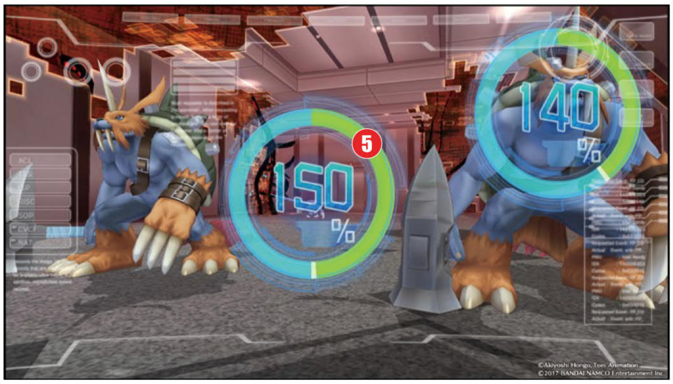
数码宝贝传送机制在主线通关后开启，能够让玩家和前作存档共享寄存在数码宝贝银行里的数码宝贝。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

战斗篇

战斗界面





①指令区域，玩家可在此下达普通攻击、技能攻击、使用道具、防御（伤害减半）、替换战斗成员、自动战斗以及逃跑（同时按下 R1+〇）7 种指令。

②敌方状态栏，红条为生命值（HP），圆圈内显示敌方数码宝贝的种族。

③我方状态栏，绿条为生命值（HP），蓝条为技能值（SP），圆圈内显示我方数码宝贝的种族，圆圈下方的数字为数码宝贝的等级。

④时限条，决定了敌我双方的行动顺序，蓝色为我方数码宝贝，红色为敌方数码宝贝，绿色为好友的数码宝贝。时限条并不是固定的，会受到场上双方的速度属性、防御和使用道具等行为的共同影响。

⑤数码宝贝扫描率，每场战斗一开始时便会自动对敌方数码宝贝进行扫描，当扫描率达到 100% 时便可在数码银行中孵化该数码宝贝。

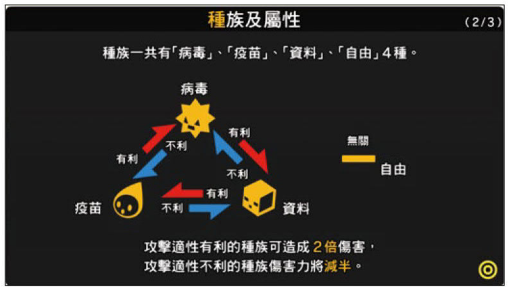
技能

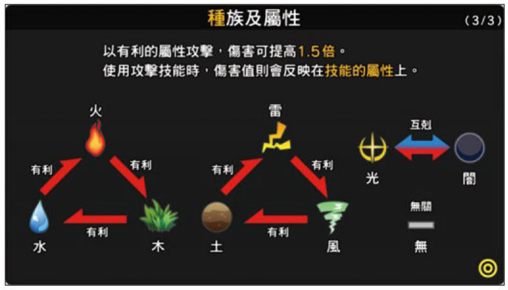
技能分为必杀技、继承技和辅助技能三种。

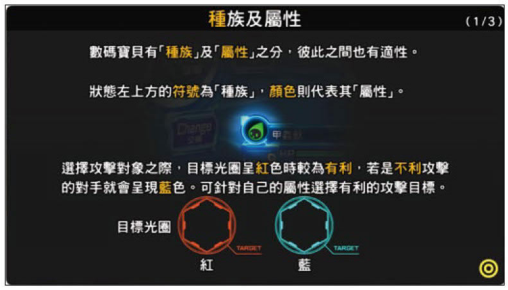
必杀技通常是数码宝贝的强力杀招，会随着数码宝贝世代的变化而变化。继承技则一旦学会便不会随进化或退化发生改变。继承技的上限为 20 个，一旦超出便会强制忘掉多余的技能，这种情况通常发生在究极体等高世代数码宝贝身上。辅助技能不占用技能空间，是每名数码宝贝都会有的独特技能，可持续对己方全体产生影响，并且还可以进行叠加，是一个非常有效的增益机制。



种族和属性克制







数码宝贝共分为 4 个种族以及 9 种属性，图中状态栏圆圈里显示的符号即代表该数码宝贝的种族，符号的颜色则代表了它所对应的属性。

除了仔细观察敌我双方的种族和属性差异，还有一种更为直观的办法预判进攻的效率。如图所示，如果在进攻对象之际目标光圈呈红色，则表示自己的种族或属性较对方更为有利，反之如果光圈呈蓝色，则代表敌方处于优势地位，需要尽快替换更为有利的数码宝贝。

异常状态的类型

在战斗过程中敌我双方经常会因为对方的特殊技能而陷入异常状态，虽然战斗结束后异常状态也会消失，但在持久战中如果不赶快处理的话则有可能瞬间将胜利的天平朝另一边倾斜。下面为大家介绍所有异常状态的符号以及受其影响会出现的行为，好让大家在战斗中及时辨认并尽快处理。

●异常状态类型表

能够自然恢复

图案	名称	作用
	混乱	无法操控角色，且该名角色会随机使用普攻进攻场上任一角色
	麻痹	每回合有一定几率无法动弹
	睡眠	角色无法行动
	晕眩	速度降低，行动速度减缓
	剧毒	每回合行动完毕后损失 HP，且损失量随回合数的增加而增加
	液晶化	让角色变成点阵图，无法使用技能

无法自然恢复

图案	名称	作用
	BUG	种族克制效果受到反转

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

交错连击

当有两只及以上的数码宝贝并列位于时限条上时，即可触发交错连击。交错连击能提高己方所使用技能的效果。包括进攻在内，交错连击共有 4 种模式：普通攻击、攻击技能、回复技能、状态变化技能。

交错连击的发动率和数码宝贝的友情度有关，友情度高的数码宝贝更容易积攒时限条上的能量槽，也就更容易触发交错连击。此外一些继承技能如正极锁链可以主动提升发动交错连击的概率，在高难度的战斗中不失为一种提升伤害的重要手段。



队伍上限

虽然玩家最多能携带 11 只数码宝贝作战，但每只数码宝贝都会消耗一定的队伍容量，超出容量上限后，即使队伍没有满员也仍然要通过退化或者减员的方式来控制队伍的容量。队伍容量的消耗多少和数码宝贝的等级和世代有关，与两者成均正比关系。玩家可以通过使用“上限提升”道具来增加队伍的容量，但无法在商店买到，只能通过完成委托以及与敌人对战等方式得到。



好友角色

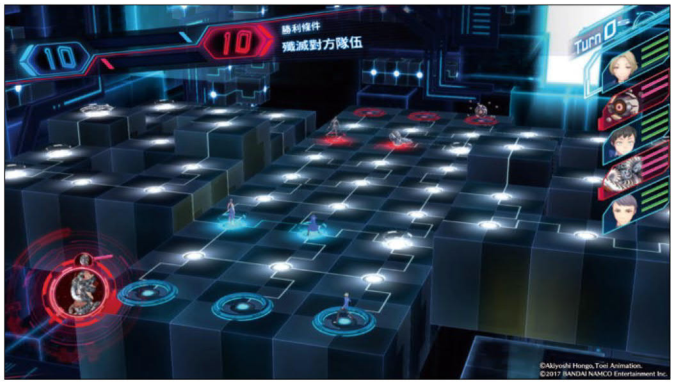
在一些情况下好友角色会参与战斗并进行援助，但不受玩家控制。

领域争夺战

和镇压战一样，领域争夺战同样也是本作新增的战斗模式，胜利条件为击败敌人的首领。首领的实力一般很强，因此在进行领域争夺战时要首先找到敌人的徽章并替换成己方队伍的徽章，从而达到弱化敌人的目的。玩家在进行领域争夺战之前可以邀请同伴来帮助守卫己方的徽章，防止被敌人袭击。战斗结束后会增加邀请伙伴与自己的好感度，好感度达到一定的数值后还会发生好感度事件，与对方进行特殊对话后得到物品奖励。



镇压战



▲在镇压战中，通过战斗击败敌人不是最重要的，更重要的是占领更多高分点位来获取更多分数。

镇压战是本作新增的战斗模式，它有别于传统的数码宝贝对战，更加强调对于点位和分数的占据和把控。

●地图特色

镇压战斗的地图被划分为一个个小格子，其中一些格子上写有数字，代表了占领这个格子便能拿到的分数，其余的格子占领后只能拿到 1 分。格子被占领后随即处于被压制状态，直到另一方的角色移动到这个格子上，即可夺回分数。

●胜利条件

战斗开始时便会确立下整场比赛的胜利条件，大部分胜利条件都为“先取得 XX 分数”，极个别情况下是“歼灭敌方队伍”。

●行动规则

玩家的行动顺序仍然以右侧的时限条为准，但通常都不会有太大的变化。轮到顺序的角色一次只能向周围移动两格，存在高低差情况时，一次只能移动一格。

●战斗规则

一旦一名角色移动到敌方角色所在的格子上时，便会进入战斗，进攻的一方获得先手进攻权。双方各自只能进行一回合战斗，如果进攻方在一回合内没有将防守方干掉的话则会退回至原来的格子，如果战斗胜利，便能将防守方赶出格子，获得该格子上的所有分数。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

深渊伺服器

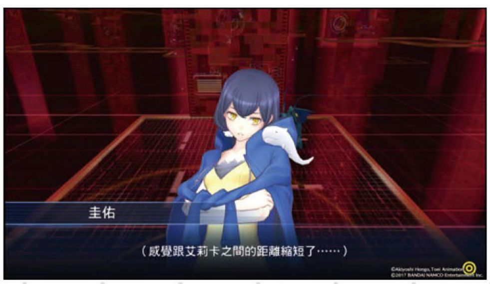
玩家在《骇客追忆》的主线通关后，前往 BBS 即可接到一个新委托“来自深渊的诱惑”，然后再前往数码实验室从米蕾处拿到“深渊伺服器的 URL”。在进入深渊伺服器之前，玩家需要先打败守在门口的究极吸血魔兽，这只数码宝贝十分强力，自带数回合一次的属性叠加技能，甚至比一周目深渊伺服器的最终 BOSS 大德古兽还要强力许多，建议玩家带上自己最强力的数码宝贝进行挑战。

深渊伺服器共有 30 层，玩家只能在第 1、11、21 层的传送点离开、保存以及替换同伴。一旦玩家选择离开，再重新进入深渊伺服器时便只能回到第一层开始攻关。每次进入深渊伺服器时，在每层获得的道具都会重新刷新，之后直到玩家离开深渊伺服器之前，所有道具都不会重置。在深渊伺服器中遇到的数码宝贝都是随机的，并且战斗后获得的经验值以及金钱比平常要多，越往上层走，遇到的数码宝贝就越强，不过相应获得的经验值和金钱也会更多。BOSS 位于 10 层、20 层以及 30 层的深处，都是一些比较强大的数码宝贝，玩家需要做好充分准备再去挑战，避免团灭的风险。



同伴与好感度

玩家可以在深渊伺服器的入口处邀请 1 名同伴参加冒险，如果和参与冒险的同伴一起击败了 BOSS，那么该名同伴的好感度便能得到提升，当好感度累积到一定的数值，便会出现特定的好感度事件，可以从中得到一些特殊道具。好感度事件的出现有着一定的规律，当第一次出现一名角色的好感度事件时，会有选择分支供玩家选择，玩家答对了便能再次增加好感度，当好感度 +5 以上时便能达成第二次好感度事件，而当好感度 +10 以上时，还能出现第三次好感度事件。此外，除了在深渊伺服器以外，玩家还能通过完成“领域争夺战”之类的支线委托来积累同伴的好感度。



●深渊伺服器可以携带的同伴以及条件

同伴	参战数码宝贝	解锁时间和条件
艾莉卡	虫虫兽	7～9 章、11～13 章、通关后
龙司	电子龙兽、裁决兽	7～9 章、通关后
千岁	战甲兽、古神兽	7～9 章、通关后
优	怪蛙兽、巨鲸兽、海天使兽	7～10 章、13 章、通关后
悠子	进升暴龙兽、凯王兽	7～9 章、13 章、通关后
菲	虎峰兽	7～9 章、11～13 章、15～17 章、通关后
伊达刑警	兔爷兽、安底罗兽	11～16 章
又吉刑警	伽楼达兽	12～17 章
诺奇雅	钢铁加鲁鲁、战斗暴龙兽、奥米加兽	11～16 章
亚古兽 & 加布兽	亚古兽、加布兽	11～16 章
新	地狱使者兽、超恶魔兽	11～13 章、15 章、16 章
花仙兽	花仙兽	完成第 11 章支线委托“分子兽博士的新挑战”
番长狮子兽	番长狮子兽	完成第 17 章的支线委托“暴走的邪龙”
堕天地狱兽	堕天地狱兽	完成第 13 章的支线委托“四之宫莉娜的邂逅美食之旅”
妖狐兽	妖狐兽	完成第 13 章的支线委托“妖狐和少女”

推荐数码宝贝

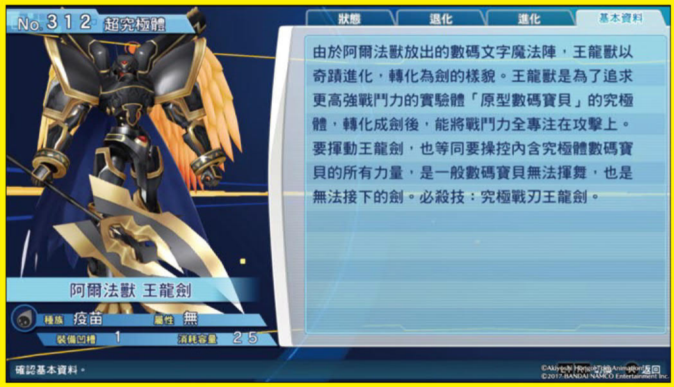
深渊伺服器里的数码宝贝要比玩家在主线中遭遇的要强力得多，特别是一开始在伺服器门口守卫的究极吸血魔兽就能让许多刚通关的玩家不太适应。要想制霸深渊，除了数码宝贝的种族属性压制要做好以外，更重要的一点是携带较为强力的数码宝贝，如果到了这时你还在用完全体的数码宝贝上场会战，那么你可能连伺服器的第一层都进不去。

针对深渊里攻高血厚的敌人，建议玩家尽量选择拥有高伤害技能的数码宝贝，虽然本作的贯穿伤害没有前作那么强力，但带有 DEF 或者 INT 贯穿伤害技能的数码宝贝仍然是我们的首选，下面就为大家推荐几个适合用来挑战深渊的数码宝贝。

阿尔法兽 王龙剑

推荐进化路线：独角兽→多路兽→多路加兽→多路龙兽→阿尔法兽→阿尔法兽 王龙剑

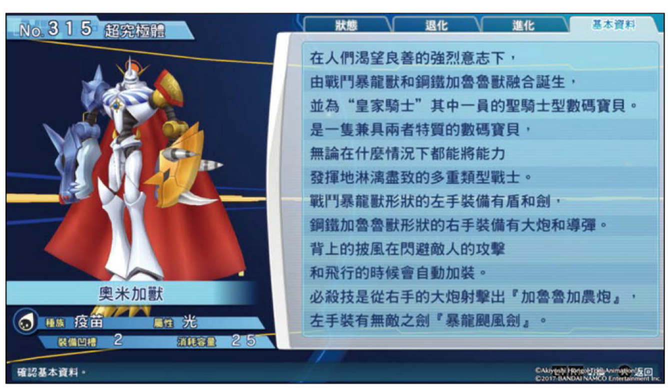
介绍：阿尔法兽 王龙剑是一个单体攻击十分强大的数码宝贝，它的必杀技究极战刃王龙剑能够对敌人打出很高的 DEF 贯穿伤害，如果再配合“加速增幅器”，“攻击提升力场”等继承技，便能在一回合内一口气输出大量伤害，针对拥有回血技能的 BOSS 是一个强力输出点。



奥米加兽

推荐进化路线：滚球兽（独角兽）→亚古兽（加布兽）→暴龙兽（加鲁鲁兽）→机械暴龙兽（兽人加鲁鲁）→战斗暴龙兽（钢铁加鲁鲁兽）→奥米加兽

介绍：奥米加兽拥有两个必杀技，其中一个是带有 DEF 贯穿伤害的加鲁鲁加农炮，能够打出一部分较高的伤害。选择奥米加兽进入队伍主要是用于承担上各种 BUFF 的工作，而奥米加兽也能够学会足够的 BUFF 类继承技。此外，虽然在攻击输出上比不过阿尔法兽 王龙剑，但它的必杀技在清小怪时也能发挥出不少作用。

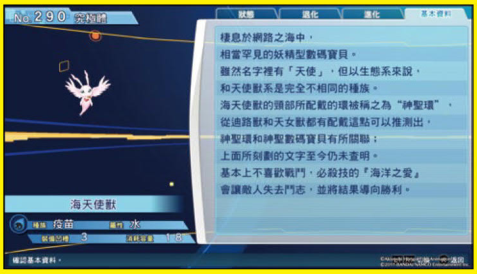


本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

海天使兽

推荐进化路线：黑球兽→汪喵兽→多路兽→多路加兽→妖精兽→海天使兽

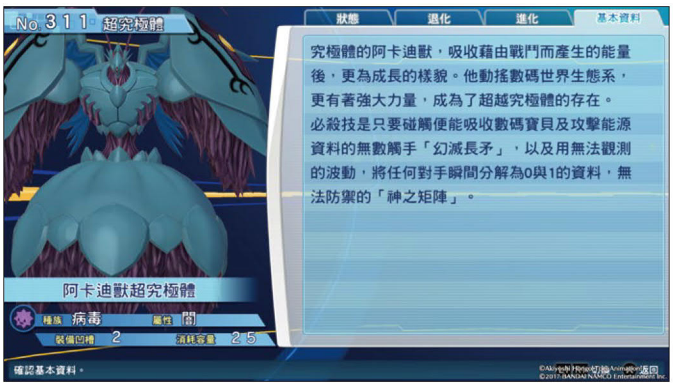
介绍：海天使兽在队伍中专职回复工作，它的必杀技海洋之爱能够在回复己方全体数码宝贝血量的同时，消除所受到的所有异常状态，可以说是一个非常 BUG 的技能。有了海天使加入队伍，玩家在面对一些强力 BOSS 时便不用忙着不断进行回复和解除异常状态，让队伍里的其他两只数码宝贝能够腾出手来专心对抗 BOSS，提升队伍的整体输出效率。



阿卡迪兽超究极体

推荐进化路线：水母兽→阿卡迪兽幼年期→阿卡迪兽成长期→阿卡迪兽成熟期→阿卡迪兽完全体→阿卡迪兽究极体→阿卡迪兽超究极体

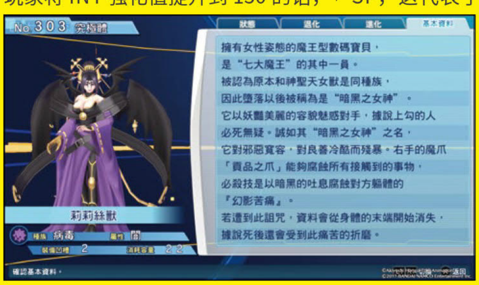
介绍：这是一只通关后才开放进化的数码宝贝，拥有一条独立的进化路线，必杀技“神之矩阵”是一个罕见的群体性 DEF 贯穿攻击技能，并且还能在给予伤害的同时吸取敌方 10% 的 HP 值。由于有这样一个群体性“杀招”，让阿卡迪兽超究极体成为了最适合带领王子豆豆兽或者白金鼻涕兽速刷深渊的数码宝贝，惟一要注意的是它的 SP 消耗得很快，可以通过装备一些提升 SP 的装备来弥补这个缺陷。



莉莉丝兽

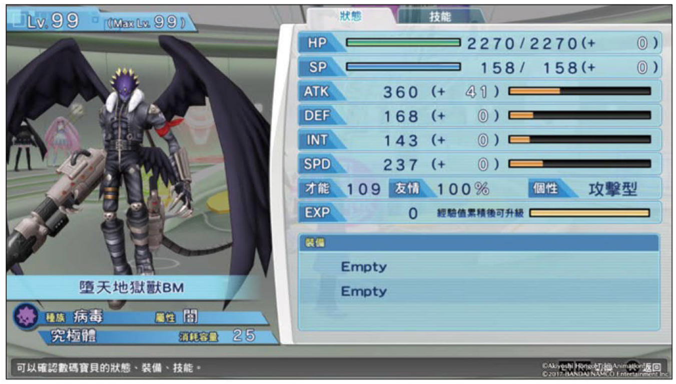
推荐进化路线：泡沫兽→比高兽→蘑菇兽→向日葵兽→丁香兽→莉莉丝兽

介绍：莉莉丝兽的必杀技“幻影痛苦”可以对敌方单体发动暗属性特大威力的 INT 贯穿攻击，如果玩家将 INT 强化值提升到 150 的话，这招的单体伤害威力十分惊人，特别是用来对付那些只擅长物理防御，INT 值十分低的敌人效果拔群。莉莉丝兽另一个较为强力的特点是它的辅助技能“色欲”，可以将自己受到的物理攻击伤害减少 10% 并转换为 SP，这代表了它不像阿卡迪兽超究极体那样，虽然必杀技消耗的 SP 同样很多，但不会经常陷入 SP 耗尽，只能等待别人或自己使用道具进行补充的尴尬局面，可持续作战能力较强。



数码宝贝育成篇

状态面板参数介绍



HP：生命值

SP：技能值

ATK：攻击力

DEF：防御力

INT：智力（和魔法伤害有关）

SPD：速度（可以决定战斗时时限条的顺位）

EXP：经验值

扫描与孵化

除了一开始通过剧情得到的数码宝贝外，玩家其余的所有数码宝贝都只能通过扫描然后孵化来获得。在每场战斗前都会自动对敌方的数码宝贝进行扫描，然后累积扫描率，一旦扫描率突破 100% 后即可到数码银行孵化出对应扫描的数码宝贝。

扫描率的上限为 200%，如果玩家选择孵化扫描率达到上限的数码宝贝时，则会孵出一个初始才能值达到 5 的数码宝贝。

数码宝贝的世代划分

数码宝贝的世代划分为：幼年期 I →幼年期 II →成长期→成熟期→完全体→究极体→超究极体。除此之外还有“装甲体”这个额外的进化路线。

由于进化机制的存在，数码宝贝的世代划分十分鲜明，虽然等级机制的加入在一定程度上弱化了世代之间强弱的界限。例如一只高等级的完全体数码宝贝和一只刚刚完成进化只有 1 级的究极体数码宝贝战斗，孰强孰弱不难分辨。但平均地来说，高世代数码宝贝所掌握的技能以及成长空间都要远远超过低世代的同类。因此对于数码宝贝最好还是按照既定的进化路线一路走下去，不要让它在某个世代停留太长时间。



资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

进化与退化

数码宝贝每一次的进化都必须达成一定的条件，其中大部分都是要求数码宝贝的基础属性值达标。但这之中，“才能”和“等级”作为两个关键属性值，在数码宝贝的进化路线上显得尤为重要。

才能的上限值为200，它不但能够影响数码宝贝基础能力值的强化上限，还是一个重要的进化条件，尤其是究极体的进化条件。基础能力值的强化数值是数码宝贝面板中基础能力值后面的括号里的数值，这个数值的上限受当前才能的影响，其上限的计算公式为（当前才能×0.5）+50，比如才能为5的数码宝贝，其强化上限值为52.5。才能的初始值受战斗中视该数码宝贝的扫描率来决定，只有当扫描率达到200%后再进行孵化，才能保证孵化出初始才能值为5的的数码宝贝，但即使是才能为5的数码宝贝，也远远达不到更高世代的进化要求。因此玩家在孵化数码宝贝时，不必等到扫描率达到200%后才进行孵化，相差的几点才能值到后天很容易就能补回来。



增加才能以及等级上限的方法除了投喂昂贵的道具“天降奇迹肉”（一个100万YEN）外，一般采用的方法为“以退为进”，即用先退化再进化的方式突破数码宝贝原有的才能和等级上限。当一只接近等级上限的数码宝贝选择退化后，它所获得的继承技仍然得以保留，只是等级被强制变为1级，世代退回到了上一代。但这时数码宝贝的等级上限和才能就会得到提升，具体提升的数值和数码宝贝选择退化之前的等级成正比。而再次进化后的数码宝贝的才能和等级上限就要比原来没有退化之前要强上许多，并且可以继续向下一个世代进化。因此玩家在培育数码宝贝时，需要时刻留意数码宝贝的等级上限和才能这两个关键属性是否足以应付以后的进化，如果不能便果断进行退化，不要等到这只数码宝贝达到满级后再退化，会对整支队伍的即时战力产生较大的影响。



数码宝贝的友情度

在向更高世代进化的要求条件中，除了等级、才能这两个关键的属性值外，数码宝贝的友情度在进化条件也占有举足轻重的地位。数码宝贝的友情度代表了数码宝贝和角色的亲进程度，上限为100，友情度高的数码宝贝会更频繁地和你进行数码连线。友情度数值的高低会影响到战斗中发生交错连击的概率，数值高的数码宝贝发动交错连击的概率也会提升，反过来，参与交错连击的数码宝贝的友情度也会得到提升。此外，友情度还是许多数码宝贝进化的先决条件之一。

提升友情度的方法主要有三种，第一种是将数码宝贝放进战斗主力队员的行列中（即队伍中的“Battle”行列），此后友情度就会随着时间的增长而上升。第二种是在数码连线中为向你留言数码宝贝进行回复，回答它们提出的问题。第三种方法更为直接，通过在农场中为想要提升友情度的数码宝贝投喂肉类来快速提升友情值，根据肉类品质和种类的不同，所提升的友情值也有一定的区别。肉类一般分为数码肉、心儿怦怦肉、顶级肉品以及天降奇迹肉4种类型，其中1块数码肉只能够让其投喂的数码宝贝增加1点友情值，其中有时还会碰到投喂失败的状况，心儿怦怦肉增加的友情值同样较少且不稳定，天降奇迹肉高达100万YEN的价格就让许多玩家望而却步了，因此真正具有性价比、适合大规模投喂的只有顶级肉品这一种类型。顶级肉品的售价是1万YEN/个，在主线剧情到达第7章后在数码实验室内开放购买，一个顶级肉品能够为数码宝贝增加5～10点友情度，将一个友情值为0的数码宝贝刷到100最多只需十多个便可，是一个快速提升友情度的比较经济实用的做法。



▲在农场岛中左右移动摇杆即可看到农场里每一只数码宝贝的具体形象，按□键选择好要投喂的食物后再按下○键即可将食物喂给当前镜头里的数码宝贝。

数码宝贝的个性

个性会对数码宝贝的某些能力值产生影响，如果在数码农场里进行特训，受到该个性影响的能力值将会更容易提升。此外队长的个性也会让农场里其他相同个性的数码宝贝获得更高效的提升。个性共有8种，下面给出各种个性对数码宝贝能力值所产生的具体影响：

●深渊伺服器可以携带的同伴以及加入条件

个性	能力值加成	农场指令加成
开发型	无	缩短道具开发的时间、提升道具品质
调查型	无	缩短委托调查的时间、提升委托品质
耐久型	HP 增加 5%	特训时 HP 更容易得到增长
活力型	SP 增加 5%	特训时 SP 更容易得到增长
攻击型	ATK 增加 5%	特训时 ATK 更容易得到增长
防御型	DEF 增加 5%	特训时 DEF 更容易得到增长
智力型	INT 增加 5%	特训时 INT 更容易得到增长
速度型	SPD 增加 5%	特训时 SPD 更容易得到增长

玩家如果想要更改数码宝贝的个性，可以前往EDEN入口购买修正档类道具来自由更换个性。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

贯穿攻击与强化数值

贯穿攻击是游戏后期出镜率最高的技能属性之一，它的特点是单纯按照自己的攻击力或者魔法攻击力来计算对敌人的伤害，而不受敌人的物理防御或者魔法防御的影响。带有贯穿攻击的技能一般分为两种，一种是 DEF 贯穿攻击，另一种是 INT 贯穿攻击。DEF 贯穿攻击表明该技能能够贯穿敌人的物理防御，具体伤害值受己方的 ATK 数值影响。INT 贯穿攻击表示该技能可以贯穿敌人的魔法防御，由于《骇客追忆》把魔法攻击和魔法防御统一用 INT 表示，因此具体伤害值还是会受己方 INT 数值的影响。

有了以上认识，在培育带有贯穿攻击技能的强力数码宝贝时玩家便能根据贯穿攻击的种类来对数码宝贝的基础能力值进行强化。如果是 DEF 贯穿攻击那么则着重强化数码宝贝的 ATK 能力值，如果是 INT 贯穿攻击则着重强化 INT 能力值。在“进化与退化”章节我们已经知道了才能和可强化能力值上限之间的关系，用公式表示为可强化能力值上限 =（当前才能 ×0.5）+50，由于才能值最多为 200，因此一只数码宝贝最多可强化的基础数值为 150。如果玩家想要培育一只带有贯穿攻击技能的纯攻击型数码宝贝，最好的方法便是将才能升到 200，然后将 150 点强化数值全部强化到对应的能力值上，便能实现伤害最大化。



▲阿尔法兽 王龙剑拥有 DEF 贯穿攻击技能，因此玩家便可以将 ATK 强化值加到 150，以达到它的最大伤害值。

最快的累积强化数值的方法是通过数码农场下达特训指令，以强化 ATK 数值为例，如果玩家想要快速将 150 最大的强化值强化出来，那么可以先将数码宝贝的个性改为“攻击型”，然后放入用“岛屿扩张外挂”将位阶提升至 MAX 的农场岛，在 5 个农场道具栏位上全部放上大幅强化 ATK 数值的“超高级拳击沙包”，随后下达指令开始特训，选择高难度训练，如此便能一口气增加大量的 ATK 强化值。在这个过程中玩家要特别留意的是，如果你选择强化的数码宝贝此前面板上已经有过一些其他的强化数值了，例如已经有 10 点的 DEF 强化值，那么用这个方法最终强化出来的 ATK 数值便只能达到 140。对此追求完美的玩家可以购买并使用 DEF 抑制晶片来将这 10 点 DEF 强化值洗掉，再进行特训后便能得到 150 点 ATK 强化值了。



快速升级指南

升级是数码宝贝培育中基本的基本。通常来说，将一只幼年期的数码宝贝培育至究极体需要花费很多时间在练级上，尤其是到了后期有很多想要培育的数码宝贝时，如果没有一个快速升级的方法，那么玩家很难做到有效率的进行升级，更谈不上满足各种进化条件了。所幸的是，前作里较常用的白金鼻涕兽 + 军师 USB 快速升级方法在本作同样适用，以下就为大家分享这个升级方法的具体要求和攻略。

●基本条件

1.3 个白金鼻涕兽（被动技能经验值翻倍）

2.9 个军师 USB（效果是经验值翻倍）

3.Function Call Lv.2 处于可使用状态

4. 一个适合的刷级地点

●条件指南



▲不论是在前作还是本作，白金鼻涕兽都是“练级神器”。

白金鼻涕兽的推荐进化路线为普尼兽 / 泡沫兽→猫猫兽 / 年糕兽→穿山兽 / 齿轮兽→黄金鼻涕兽→白金鼻涕兽。得到 1 只白金鼻涕兽后再培育出其他两只就比较快了。要注意的是，3 只白金鼻涕兽必须放在出战的 3 名主力数码宝贝阵容中才能让被动技能生效，接下来让每只白金鼻涕兽分别装备上 3 个军师 USB 即可。

军师 USB 除了作为报酬在委托或战斗中偶尔得到以外，还可以通过数码农场开发出来，要快速凑齐 9 个军师 USB，通过数码农场来刷是一个比较有效率的方式。军师 USB 有一定的几率通过在数码农场开发指令中选择 1000YEN 开发出来，但玩家可以通过一些方式来缩短开发时间和提升开发几率。首先使用“岛屿扩张外挂”将农场岛升至最高位阶，然后在农场道具里全部放上“开发者的心得”，最后通过开发型修正档将岛上的 10 只数码宝贝的个性修改为“开发型”，即可将开发时间缩短至 20 分钟。此外，玩家还可以进一步在 19 分钟时进行存档然后使用 SL 大法确保在短时间内刷出军师 USB。

一旦满足前三个条件，玩家就可以前往推荐刷级地点——Under Kowloon Lv.5、涉谷地下铁或者东京新都厅，到达合适位置后不断重复使用骇客技能 Function Call Lv.2，然后原地刷级即可。在深渊伺服器开放后，玩家也可以带着两只装满军事 USB 的白金鼻涕兽和一只强力数码宝贝（如阿尔法兽 王龙剑）到深渊伺服器进行速刷，一次获得的经验也十分可观。



▲玩家往往需要在农场岛里放上 10 只开发型数码宝贝 +5 个开发者心得才能高效地刷取“军师的 USB”。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

赚钱攻略

除了升级之外，赚钱也是本作的一大重点之一，玩家只有不断赚更多的钱，才能买到更高效率的农场设施、道具，从而节省下一大部分数码宝贝培育的时间。在本作中，最常用的赚钱方法还是通过刷怪，玩家需要提前准备好王子豆豆兽+亿万富翁的USB，如此才能达到最高效的刷钱速度。

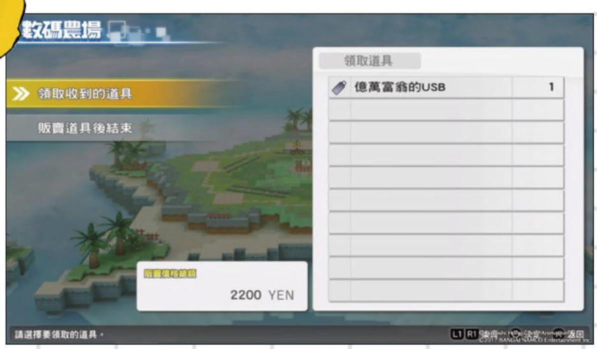
王子豆豆兽和用来刷经验的白金鼻涕兽一样，其拥有的被动技能——亿万富翁能够让玩家在战斗结束时获得1.5倍的金钱，玩家如果同时派出3只王子豆豆兽参战，则最多可以获得4.5倍的金钱奖励。王子豆豆兽的进化路线相对比较简单，有多种路线可供选择，这里推荐玩家使用滚球兽→亚古兽→巨龙兽→豆豆兽→王子豆豆兽这条路线。

拥有了3只王子豆豆兽后，玩家还可以分别为它们装备满“亿万富翁的USB”道具，这个道具和“军师的USB”作用类似，能够让玩家在战斗结束后获得2倍的金钱，1只王子豆豆兽能够装备3个亿万富翁的USB，3只王子豆豆兽便能装备9个亿万富翁的USB，玩家获得的金钱倍数也将随之飙升。

“亿万富翁的USB”既可以通过打怪掉落，也可以在农场中开发获得。玩家可以通过装备大容量USB（增加怪物掉落的道具），随后寻找王子豆豆兽或者大王悟空兽进行战斗，将其击败后就会有很大的几率得到亿万富翁的USB，野生的王子豆豆兽和大王悟空兽在本作中十分稀有，只能在秋叶原Digital Shift和Under Kowloon Lv.5里才有机会遇到，因此笔者推荐使用农场开发的方式来刷取USB。

通过农场开发来刷“亿万富翁的USB”的具体做法和刷“军师的USB”的做法大致相同，只不过在开发指令界面要选择“10000YEN”档位。玩家同样可以在开发时间快要结束时存档，然后通过反复读档的方式来更快地刷取“亿万富翁的USB”。值得注意的是，农场开发得到亿万富翁的USB的概率十分低，往往需要不断SL上一两个小时才会出一个，不过在此期间开发出“数码合金”的概率倒是挺高，这个换钱道具在10000YEN的档位下往往一次能出3个，最多可以卖到150000YEN，因此通过交替刷取“亿万富翁的USB”和“数码合金”这两个道具便能最大幅度地提升玩家的赚钱效率。





▶通过开发得到“亿万富翁的USB”的概率十分低，玩家通常要刷上好几个小时才能得到一两个。

主线流程攻略

第一章 小巷里的骇客

开始游戏后和前作一样会有一段在匿名聊天室内的剧情，之后可自定义主角的名字。

●调查

来到Under Kowloon Lv.1和3名小伙伴电话连线后便可根据任务要求展开调查，在场景中分别和头上带有红色感叹号的关键NPC一一对话，完成后继续前往迷宫深处。



迷宫 Under Kowloon Lv.1

在迷宫第一幕和最后一个关键NPC对话后选择设置恶性软件，之后进入一段回忆剧情。其中一段在黑市里的回忆可以控制主角自由行动，来到右下角可捡到“夏奥兽的奖牌”，然后再移动到左侧，和关键NPC对话并触发剧情演出。

中途会有三只数码宝贝供主人公选择，三个选项对应的数码宝贝分别为：

对话选项	对应数码宝贝
有头冠的类型	比特兽
像虫虫的类型	甲虫兽
像石头的类型	矿石兽

得到数码宝贝后继续剧情，之后会进入一段战斗，不过别担心，期间会有战斗教学，而且还有强力同伴帮忙，稍微熟悉下操作然后躺赢即可。

回忆结束后和御岛龙司汇合，随后继续前往迷宫深处。途中会遇到一个穿红色背心的骇客，和他对话能够得到更多关于战斗的教学信息，没玩过前作的玩家可以进一步了解战斗技巧。

到达最深处后开始一段剧情（放跑前作初期遇到的亚古兽和加布兽），然后和任务目标阳司战斗，不过强力同伴依然在，继续躺赢即可。战斗完毕后有一段关于侵食者的剧情，结束后回到现实中的的网络咖啡店。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	HP胶囊C×2/Escape Gate/SP胶囊C
第一幕	拾取	烟雾兽的奖牌

先和外面的龙司对话，再返回至VIP室触发剧情，第一章结束。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第二章 便利店 Hudie

回到自己的座位上操作 pc 登入 BBS 收取重要委托。

委托

#1 可以在池袋办到的事

委托报酬：1500YEN、500 骇客点数、HP 胶囊 C×2

委托流程

1. 前往池袋的东京手创馆（出门后往左走一直到水族馆的附近），途中会得到附有传单的面纸，可以在 EDEN 入口的 NAVIT 处兑换 3 个 HOME GATE 和 3 个 EXPORT。

2. 买完东西后回到咖啡馆，通过座位上的 PC 登入 BBS 即可结束委托。

#2 可以在中野办到的事

委托报酬：1500YEN、500 骇客点数、SP 胶囊 C×2

委托流程

1. 从咖啡馆出来往左一直走到尽头，当角色头顶出现红色的圆形标记时按下 O 键即可打开地图选择界面，选择并前往中野。

2. 找到位于一楼红色电梯旁的废品店（注意是电梯而不是手扶梯）。

3. 买完商品后观看一段剧情，再返回咖啡店登入 BBS 即可完成委托。

完成两个委托后前往 EDEN 入口和艾莉卡汇合，到达约定地点却以后发现艾莉卡不在，并且获得关键字：心情不好的女孩。随后根据这条关键字展开调查。

●调查

和最上级台阶右侧的关键 NPC 对话，即可获得“EDEN 自由区域”的 URL。

前往 EDEN 自由区域后在四处走走即可触发剧情，之后艾莉卡加入队伍。

返回 EDEN 入口，在最上级台阶的左上角处找到头上有红色感叹号的浮游兽。接着和艾莉卡对话完后获得“EDEN 公共区域”的 URL。

前往 EDEN 公共区域，在台阶下方的的左侧找到黑球兽触发剧情，接着再和附近的关键 NPC 对话后即可从艾莉卡处得到“Kowloon Lv.1”的 URL。



来到 Kowloon Lv.1 后即可触发一段剧情，继续往前来到破铜烂铁公园（路灯处）调查附近 3 个红色感叹号标出的关键位置，之后继续往深处走便会被艾莉卡传送到数码实验室。

在数码实验室内试用完所有功能后返回 Kowloon Lv.1，之后进入一场战斗，难度不高，艾莉卡还会帮忙加 BUFF，建议直接按 OPTIONS 键节约时间。战斗胜利后即可结束第二章。

第三章 驱除恶魔～ZAXON 的委托

章节初始剧情过后操作电脑进入 BBS，接到两份重要委托。

委托

#3 讨伐恶劣的骇客吧！

委托报酬：500YEN、100 骇客点数、HP 胶囊 C×3、巧洛兽的奖牌

委托流程

1. 来到数码实验室和米蕾对话。

2. 前往 Under Kowloon Lv.1，在第二幕找到头上标有感叹号的骇客并与之发生战斗。

3. 战斗胜利后返回至米蕾处即可完成委托。

#4 逃亡的飞龙兽

委托报酬：1300YEN、500 骇客点数、攻击型修正档、防御型修正档

委托流程

1. 接受委托后前往 Under Kowloon Lv.2（在 Under Kowloon Lv.1 深处找到并激活绿色的透明平台即可到达），和左边的防火墙战斗，胜利后继续往迷宫深处前进。

2. 找到位于传送阵附近穿洋服的女孩并与之对话，随后通过传送阵到达一处隐藏区域。

3. 和区域内的飞龙兽（风属性疫苗种）战斗，获胜后再返回咖啡店登入 BBS 完成委托。



进入 VIP 室触发一段剧情后获得关键字“梅菲斯特先生”，之后分别前往 Under Kowloon Lv.2 和骇客讨论区进行调查。

迷宫 Under Kowloon Lv.2

首先来到 Under Kowloon Lv.2，注意这里有 2 个关键 NPC 都位于最深处的区域，而且途中还会有数场强制战斗，最好多孵化几只数码宝贝再过来。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	HP 附件 E/ 防御型修正档 /HP 胶囊 C

●调查

接着前往骇客讨论区，和两名关键 NPC 对话后（其中需要和最后一个 NPC 战斗）获得“蒸汽领薪族基地”的 URL。顺便从骇客讨论区里的宝箱拿到 1 个 HP 胶囊 C。

迷宫 蒸汽领薪族基地

前往蒸汽领薪族基地的最深处（通过左边的传送阵到达），和蒸汽领薪族的队长进行镇压战斗，胜利条件为先取得 30 分的队伍获胜。

道具信息

位置	获取途径	内容
传送阵区域（右）	宝箱	DEF 附件 E/ 复活胶囊
传送阵区域（左）	宝箱	心儿砰砰肉
第一幕	拾取	卡曼龙兽的奖牌

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

迷宫 Kowloon Lv.2

战斗完毕后前往Kowloon Lv.2，在第二幕开始往右边的道路走，进入第三幕区域即可找到带着假面的梅菲斯特先生。和梅菲斯特先生对话后对方会召唤出一只古拉兽（火属性病毒种），将其击败后返回第二幕区域，通过左边的道路一路来到第四幕区域。



道具信息

位置	获取途径	内容
第二幕	宝箱	DEF 附件 E/ 复活胶囊 /HP 胶囊 C×2
第二幕	拾取	月光兽的奖牌
第三幕	宝箱	DEF 增幅器 /ATK 增幅器

迷宫 金融企业伺服器

一段剧情之后，再次登入EDEN前往“金融企业伺服器”，这里的迷宫路线较为复杂，建议多利用又摇杆缩小视角以及画面右上角的小地图来规划前进路线。一路来到第三幕区域的中心处找到茅场，与其对话后进入战斗。对手派出的是拉比兽（光属性疫苗种）和时钟兽（雷属性资料种），建议提前换好对应弱点的数码宝贝。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	珍珠
第二幕	宝箱	SP 附件 E/ 银行扩张驱动程式 / 海蓝宝石 / 睡眠复原 ×3
第三幕	宝箱	INT 增幅器 ×2

战斗结束后进入一段剧情，场景转到现实世界，第三章结束。

第四章 牧童于网络上跳舞

离开池袋前往新宿，在咖啡店的隔壁可以顺便捡到10000YEN。来到新宿通街遇见末堂明实，随后地下通路开始发生“Digital Shift“现象。进入地下铁后和侵食者对战，这场战斗是必输的，不必认真打。

经过一段剧情后来到中央医院大厅，在左边的自动贩卖机处遇见神代悠子，与其对话后再次返回咖啡店，登入BBS后接到1个重要委托。

委托

#5 人会消失的电梯

委托报酬：500YEN、500骇客点数、友情

委托流程

1. 在中野的K-Cafe和委托人对话后进入1楼的电梯调查，随后来到无人的4楼。
2. 前往离线竞技场处同委托人和咖啡店长对话，接着进入K-Cafe店铺内的电脑空间。
3. 探索电脑空间，顺便从沿途的宝箱里得到土之守护者和农场岛开发套件（位于BOSS所在处的右边宝箱内），在最深处找到BOSS血狼兽（暗属性病毒种）并与之战斗，胜利后返回K-Cafe即可完成委托。

完成重要委托“人会消失的电梯”后再次进入主线剧情，随后前往EDEN开放空间等待神秘人K的现身。等待期间会触发一场战斗，对手是分别为猛禽龙兽（无属性疫苗种）、巴多拉兽（火属性疫苗种）和加鲁鲁兽（火属性疫苗种），攻击强度较高，需要提前换好资料种的数码宝贝。战斗胜利后得到恶魔巢穴（恶魔诞生祭）的URL。

前往恶魔巢穴，从吉米肯处获得Zaxon广场的URL，随后回到咖啡店和Hudie等人汇合。



迷宫 Kwoloon Lv.3

一段剧情后前往Kwoloon Lv.2入口的左边解锁防火墙，注意这里需要用到骇客技能“Wall Crack Lv.2”，队伍里要有4只成长期以上的数码宝贝才能使用此技能。突破防火墙来到Kwoloon Lv.3后，往深处走时会遇见一名挡路的骇客，需要在这片区域找到4个女孩询问受欢迎的方法。分别与左右两片区域的4名女骇客对战后返回至挡路的骇客处即可使他让出通往迷宫深处的道路。继续往前走会遇到真田新，随后与他一同来到最深处触发剧情，剧情过后会和侵食者进行战斗。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	INT 增幅器 ×2
左边区域	宝箱	EXPORT
左边区域	拾取	甲贺兽的奖牌
右边区域	宝箱	复活胶囊 /DEF 附件 D/HP 胶囊 B×2
章节 BOSS 侵食者的后方	宝箱	农场扩张套件

战斗胜利后再次进入一段剧情，随后第四章结束。

第五章 前往幸福之岛～YUGO的委托

章节开头登入BBS接到一个新增的重要委托“数码波的学习法”，完成后去往数码实验室和米蕾对话，随后前往EDEN公共区域。

一段剧情后返回到BBS，接到来自YUGO的重要委托“某位骇客的正义”。

完成后委托后再次进入BBS，接受重要委托“高中入侵”。

委托

#6 数码波的学习法

委托报酬：500骇客点数、勇气值E、友情

委托流程

进入回忆中的新宿后，分别来到车站前、马路对面的巨型建筑门口、繁华街地下铁入口和杏子对话后即可完成委托。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

#7 某位骇客的正义

委托报酬：2300YEN、500 骇客点数、上限提升

委托流程

1. 前往 Zaxon 讨论区和 YUGO 对话，在讨论区右侧可以顺便捡到一本菲的日记，随后和附近的两名关键 NPC 对话后去往 Under Kowloon Lv.1。

2. 到达最深处触发一段剧情后得到前往“Dreamin 基地”的 URL，随后去到 Dreamin 基地所在的电脑空间。空间内的宝箱可以开出岛屿扩张外挂。



3. 抵达空间中心处和 3 名骇客展开镇压战斗，获胜后即可完成委托。

#8 高中入侵

委托报酬：5000YEN、500 骇客点数、上限提升

委托流程

1. 一段剧情后前往程式编组选手权管理伺服器，与另外 3 名骇客进行镇压战斗。胜利后返回 EDEN 自由区域继续剧情。

2. 再次返回程式编组选手权管理伺服器，与龙司所在的队伍展开镇压战斗（40 回合内先取得 35 分）。这场战斗除了龙司外其他人不会主动出手，因此只需集中力量将龙司干掉即可获胜。

3. 获胜后返回咖啡店即可完成委托。

完成委托后会进入一段剧情，随后来到涉谷，分别和街对面以及地铁站口的女孩搭话，然后去往中野触发剧情，得到神代悠子的账号。

注：在涉谷地铁口和唱片店门口可以捡到风狮兽和古鲁鲁兽的奖牌。



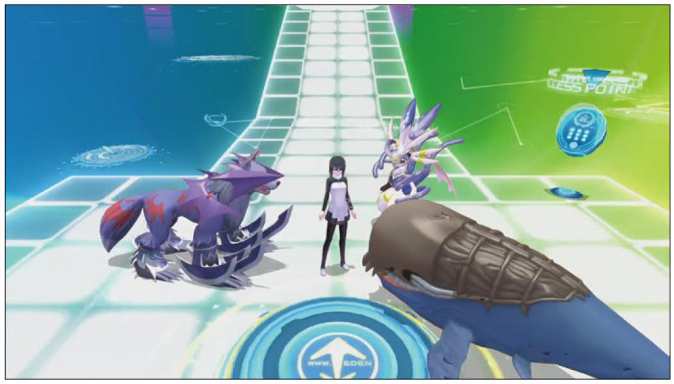
迷宫 阿瓦隆伺服器

剧情后通过神代企业进入到阿瓦隆伺服器，穿过第一层区域后会触发一段剧情。随后进入第二层区域，首先和在此守卫的安杜路兽（雷属性疫苗种）以及钢铁豆豆兽（雷属性资料种）战斗，注意将两只数码宝贝削减到一定血量后即可自动结束战斗，不用将它们的血量全部消耗到底。再次观看一段剧情后返回咖啡店。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一层	宝箱	上限提升
第一层	拾取	姆尔姆尔兽的奖牌
第二层（第十一章后解锁）	宝箱	HP 喷雾 B/ 活力光碟 / 翡翠
第三层（第十一章后解锁）	宝箱	勇气值 D/HP 抑制晶片 C/ 银行扩张驱动程式和 CRT 增幅器
第三层（第十一章后解锁）	拾取	土拨鼠兽的奖牌

登陆 BBS 收到两份重要委托“NAVIT”和“不偷窃的小偷”，随后开始执行委托。完成后前往数码实验室和米蕾对话，随后分别去往 EDEN 公共区域和中野 1 楼的告示板处触发剧情，接下来即可从 BBS 接到重要委托“请教我何谓朋友”和“那份笑脸便是宝物”。完成以上所有重要委托后，本章结束。



委托

#9 “NAVIT”

委托报酬：2000YEN、500 骇客点数、HP 附件 D、冠恐鸟兽的奖牌

委托流程

1. 接受委托后获得关键字“NAVIT”，随后出门往右走，在“AMUSEMENT”门口和“想被推文的男性”对话，之后来到右边人行道上触发剧情。

2. 回到 Hudie 咖啡店门口再次进行一段剧情，然后在附近向灵异研究社的社员们打听目击情报，完成委托。

#10 不偷窃的小偷

委托报酬：5500YEN、500 骇客点数、海蓝宝石

委托流程

1. 经过一段剧情后获得“水族馆的后门”的 URL，前往此地进入迷宫。

2. 在迷宫的宝箱内可以找到岛屿扩张外挂，通过迷宫后进入一段剧情，随后开始战斗，对手是海龙兽（水属性资料种）和希拉兽（水属性资料种）。建议提前换上病毒型数码宝贝，战斗结束后即可完成委托。

#11 请教我何谓朋友

委托报酬：3000YEN、500 骇客点数、SP 胶囊 B、复活胶囊

委托流程

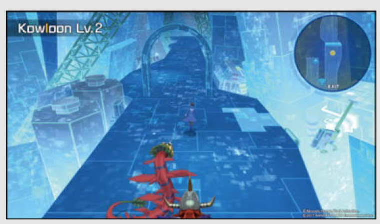
和悠子对完话在咖啡店分别找到龙司、千岁（咖啡店出来往右走的大街上）以及艾莉卡（VIP 室内），询问他们的推荐书籍，之后即可完成委托。

#12 那份笑脸便是宝物

委托报酬：500 骇客点数、雄猫兽的奖牌

委托流程

1. 和艾莉卡对完话后出门往左走在路边找到关键 NPC 拿到顾客名单，随后前往 Kowloon Lv.2 和龙司汇合一路抵达最深处。



2. 和 NPC 对话后进行战斗（怪蛙兽、独眼龙兽和加支兽），提前换上疫苗型数码宝贝，战斗结束后即可完成委托。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第六章 联系的少女

章节一开始前往 Zaxon 广场，和区域内的 3 名骇客对话，然后和菲一同前往 Under Kowloon Lv.3。

迷宫 Under Kowloon Lv.3

一路来到第二幕区域的深处会有一场镇压战斗，胜利条件为先取得 35 分的队伍获胜。位于中间的对手资料型的数码宝贝较多，右边的对手病毒型较多，因此建议均衡出场的数码宝贝类型，避免在被围攻时吃亏。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	SP 胶囊 C×3/SP 附件 C
第一幕	拾取	草人兽的奖牌
第二幕	宝箱	AGL 附件 C/ 上限提升

战斗胜利后从迷宫脱出，回到咖啡店登入 BBS 接受重要委托“毕业？打工妹妹宣言”和“作弊大作战”。完成重要委托后第六章结束。

委托

#13 毕业？打工妹妹宣言！

委托报酬：500 骇客点数、SP 产生器

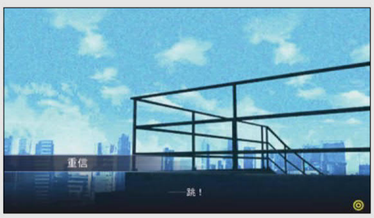
委托流程

1. 接受任务后前往 EDEN 开放空间，向周围的关键 NPC 打听情报。
2. 前往 Under Kowloon Lv.3，一路走到最深处触发剧情，途中可以捡到 Jude 的记忆。
3. 和中野条纹战斗，胜利后结束委托。

#14 作弊大作战

委托报酬：6000YEN、500 骇客点数、读书室

委托流程



1. 分别在新宿右侧地铁口旁边、街道对面商场门口以及繁华街内找到 3 名井之电的学生打听消息，随后触发剧情。
2. 剧情过后得到“三年 C 班的避难所”的 URL，去到此处跟随学生们来到迷宫深处触发剧情，随后遭遇战斗，胜利后即可完成委托。

第七章 面具操纵者

开场剧情过后前往恶魔巢穴和 K 见面，随后进入战斗，对手的数码宝贝为魔蛹兽（暗属性自由种）、烂泥兽（土属性病毒种）、多路加兽（土属性资料种）和飞龙兽（风属性疫苗种）。胜利后经过一段剧情返回咖啡店 BBS，接到重要委托“爱的传教！修女兽”。完成委托后前往数码实验室，在米蕾的指引下来到中野 K-Cafe 触发一个委托任务（店内可以顺便收集到波克兽的奖牌），返回到 BBS 接受委托“请当我的一日女友”。

完成以上所有委托后第七章结束。

委托

#15 爱的传教！修女兽！

委托报酬：300YEN、500 骇客点数、上限提升、岛屿扩张外挂

委托流程

1. 来到 Kowloon Lv.3 的最深处和委托人见面，一段剧情过后和诺奇雅对战，只需将对方的血量削减到一定程度后即可结束战斗。
2. 随后和觉醒过后的修女兽（光属性疫苗种和光属性病毒种）作战，诺奇雅的暴龙兽和加鲁鲁兽也会作为同伴加入战斗，获胜后完成委托。修女兽之后就会在数码实验室出现为玩家提供进阶指南。

#16 请当我的一日女友

委托报酬：1500YEN、500 骇客点数、HP 产生器、暗黑蜥蜴兽的奖牌

委托流程

1. 出门后往左走来到东京手创馆，和站在那里的优对话。
2. 和优一同进入旁边的水族馆。
3. 前往 Under Kowloon Lv.1，随后和一名骇客进行战斗，获胜后将优送回手创馆后委托结束。

第八章 电脑忧愁



开场剧情过后前往涉谷唱片店门口找到千岁，对方答应调查龙司的奇怪行为，随后再次进入一段主线剧情。



迷宫 Under Kowloon Lv.4

剧情过后来到 Kowloon Lv.4，一路前往迷宫最深处找到右吉和伊达刑警，随后进入剧情并和 3 名骇客战斗，敌方的数码宝贝为资料型，最好提前换上病毒型来应对。

道具信息

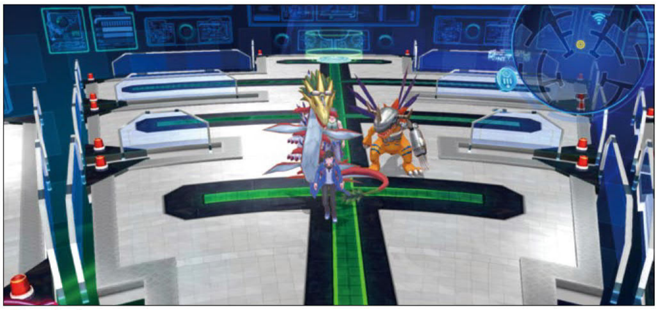
位置	获取途径	内容
入口处	拾取	哈比兽的奖牌
第一幕	拾取	亚尔哥兽完全体的奖牌 / 救星汉克兽的奖牌 / 瓦尔格尔兽的奖牌
第二幕	拾取	哈里发兽的奖牌 / 狼牙兽的奖牌 / 龙人兽的奖牌 / 雷电兽的奖牌 / 飞蛾兽的奖牌

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

迷宫 电脑犯罪搜查课伺服器

一段剧情过后，进入电脑犯罪搜查课伺服器，首先到达第二层激活一个失效的传送阵，随后一路来到第三层，解密资料板后得到“右红左蓝”的解密信息。将左右两边的基座粘贴上对应的颜色规格的资料后即可解锁中间的终端机。

随后在龙司破解的过程中会和出现的防卫系统，即野狼兽（风属性自由种）和火神兽（火属性自由种）作战，防御虽然很厚但伤害不高，将其干掉后获得战利品“光之人类斗士精神“和”火焰人类斗士精神“。



道具信息

位置	获取途径	内容
第一层	宝箱	SP 胶囊 B×2/HIT 增幅器 ×3/HIT 附件 C
第一层	拾取	假钻地兽的奖牌
第二层	宝箱	岛屿扩张外挂

完成主线剧情后返回咖啡店，进入 BBS 接受重要委托“白雪公主与一万名小矮人”和“溺爱”。完成委托后又吉警官会过来找龙司，但是后者不在，于是主角只能自己接受新委托“‘NAVIT’之夜”。

完成后去往数码实验室，在米蕾的指引下前往骇客讨论区，经过一段剧情后再次返回 BBS 接受重要委托“数码市场存活战争”。完成以上所有重要委托后第八章结束。

委托

#17 白雪公主与一万名小矮人

委托报酬：7000YEN、500 骇客点数、混乱屏障、麻痹屏障

委托流程

1. 一段剧情后前往恶魔巢穴，和操控账号的幕后黑手战斗（对手阵容以病毒型数码宝贝为主）。
2. 战斗胜利后前往 Under Kowloon Lv.3 的深处追踪犯人，结果被神秘人 K 阻止，一段剧情过后委托结束。

#18 溺爱

委托报酬：4200YEN、500 骇客点数、SP 抑制晶片 B、DEF 抑制晶片 B

委托流程

1. 委托开始后前往芥子川夏目的讨论区，随后一直来到迷宫深处找到芥子川夏目。
2. 从迷宫内的宝箱里可以得到黄玉以及 2 个 SP 胶囊 C。
3. 和芥子川夏目进行战斗，对手是一只莲花兽（木属性资料种），提前换上病毒型数码宝贝。战斗胜利后结束委托。

#19 “NAVIT”之夜

委托报酬：2500YEN、500 骇客点数、AGL 附件 B、SPD 附件 D

委托流程

1. 接受委托后来到新宿，一段剧情过后到街对面和无法行动的 NAVIT 接触。
2. 在繁华街收集 NAVIT 行踪的情报，直到剧情演出完成后，返回池袋结束委托。

#20 数码市场存活战争

委托报酬：34000YEN、500 骇客点数、上限提升、HP 喷雾 C×2

委托流程

1. 前往骇客讨论区和委托人对话，随后去往 EDEN 自由区域。
2. 在 EDEN 自由区域找到黑市保全派的骇客并与之对话。
3. 一段剧情后再次前往骇客讨论区，不管选择帮助哪边都会遭遇一场镇压战斗，只有选择“哪边都不帮助”选项才能避免战斗（虽然最后黑市还是被摧毁了）。闹剧结束后返回咖啡店结束委托。

第九章 冬季噪音

章节开头和千岁对话后进入 BBS 接受重要委托“NAVIT 活尸”。

委托

#21 NAVIT 活尸

委托报酬：1100YEN、500 骇客点数、上限提升

委托流程

1. 接受委托后在中野 1 楼手扶电梯旁的两位少女处得到有关 NAVIT 的情报。
2. 前往 2 楼自动电梯口旁听 3 名男性的对话，顺便在旁边的自动贩卖机处捡到小龙兽的奖牌。
3. 前往 3 楼电玩店触发剧情，之后去往池袋手创馆，再次进入一段剧情后即可结束委托。

完成重要委托“NAVIT 活尸”后进入主线剧情，在 Zaxon 广场和骇客对话后返回咖啡馆。和优碰面后从 K 处得到“保坂伺服器”的 URL，随后和优一同前往保坂伺服器。

迷宫 保坂伺服器

到达保坂伺服器后兵分两路，一路来到伺服器的最深处触发剧情和战斗。战斗的对手是超海龙兽（水属性资料种）、恐蜂兽（木属性自由种）和女恶魔兽（暗属性病毒种），建议带上光属性以及病毒型数码宝贝参加战斗。其中恐蜂兽的攻击伤害很高，之前如果没有练过级的话会比较麻烦，最好换上火属性的数码宝贝集中力量先把它干掉。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	ATK 附件 C/ 上限提升
第二幕	拾取	刺熊兽的奖牌

战斗胜利后进入一段主线剧情，随后结束第九章。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第十章 低至冰点

章节开头过后进入 BBS 接受重要委托“进货人的真实身份”。

委托

#22 进货人的真实身分

委托报酬：2500YEN、500 骇客点数、银行扩张驱动程式、炎之符号

委托流程

1. 从数码实验室出来后前往新宿的繁华街入口处，在日式点心店里买到红豆馅。
2. 前往秋叶原，在街对面十字路口的药店询问苹果醋的存货，随后去往池袋，在手创店门口附近的健康特卖会上买到苹果醋。
3. 前往浅草的大门口，从等待的大叔处拿到海葡萄，然后从米蕾那里得到“明太屋伺服器”的 URL。
4. 前往明太屋伺服器，先进入右边的传送阵，出来后再进入正中央的传送阵，即可抵达伺服器的最深处。和位于此处的人面战鹰兽以及巨龙兽战斗后即可结束委托。

完成委托后发现千岁被绑架了，于是去往 Under Kowloon Lv.3，在入口处突破防火墙抵达 Lv.4 区域。

迷宫 Under Kowloon Lv.4

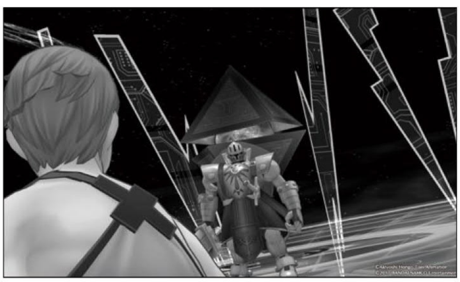
一路来到 Lv.4 区域的最深处见到被绑架的千岁，经过一段剧情后与诺奇雅对战，对手是战斗暴龙兽（火属性疫苗种）和钢铁加鲁鲁（水属性资料种），要避免携带疫苗型数码宝贝参战。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一幕	宝箱	HP 喷雾 C×2
第一幕	拾取	导弹兽的奖牌
第二幕	宝箱	SPD 增幅器 ×2/ 岛屿扩张外挂 / 火之守护者 DX

战斗结束后进入一段剧情演出，之后前往瓦尔哈拉伺服器。

迷宫 瓦尔哈拉伺服器



快速突破第一层后，在第二层中央处破解资料版得到上红下紫的解锁信息，之后将相对位置互为上下的两个基座分别粘贴上对应颜色规格的资料，即可开启通往下一层的道路。

在进入下一层前会进行一次镇压战斗，胜利条件为先取得 35 分的队伍获胜，由于对手的数码宝贝阵容以疫苗和资料为主，因此要避免派病毒型数码宝贝出战。战斗结束后前往下一层。

进入下一层后和龙司进行战斗，这里建议集中力量一个个解决，否则很难长时间承受对方的攻击。战斗结束后继续探索第三层迷宫，首先来到中间使用 Code Scan 技能破解两个资料板，得到上黄下绿的解锁信息，随后将相对位置互为上下的两个基座分别使用 Copy and Paste 技能粘贴上对应颜色规格的资料，即可开启通往下一层的道路。

抵达最后一层后有一段剧情演出，随后和侵食者进行战斗，使用有群攻技能的数码宝贝参战即可。战斗完毕后回到咖啡店，第十章结束。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一层	宝箱	ESCAPE GATE×3/HP 胶囊 B×2
第二层	宝箱	HP 喷雾 B/ 岛屿扩张外挂 / 复活胶囊 ×3/ 上限提升
第三层	宝箱	银行扩张驱动程式 /SP 胶囊 B×2/ 杂讯守护者 /SP 喷雾 B

第十一章 次元崩坏

剧情演出后前往阿瓦隆伺服器，由于之前已经来过，所以可以快速通过第一层。来到第二层以后从右往左激活沿途的控制面板，让前进的道路出现，随后就可以来到第三层，依旧是从右往左激活沿途的控制面板，即可让通往秘密房间的道路出现。

在秘密房间内调查左边的柜子，取得目标资料，随后和突然出现的岸部里绘交战。剑皇兽属于病毒型，因此需要提前替换疫苗型的数码宝贝参战（最好为光属性），如此才能让伤害最大化。

战斗结束后前往新都厅，通过直达电梯到屋顶找到岸部里绘并触发剧情，剧情结束后登入 BBS 接受重要委托“分子兽博士的新挑战”。



委托

#23 分子兽博士的新挑战

委托报酬：650YEN、500 骇客点数、医疗喷雾

委托流程

1. 委托剧情结束后在骇客讨论区向位于右下角的骇客打听消息。
2. 前往分子兽博士的采集场寻找分子兽博士，第一幕区域除了初始位置的控制面板不用激活外，激活其余的控制面板即可抵达第二幕。进入第二幕区域后，按照顺时针跳过前两座控制面板后激活第三座，随后返回并将激活第二座控制面板即可进入最后一个区域。
3. 在最后一个区域从初始位置往右激活遇到的第一座控制面板，随后往左激活位于左下角的一座控制面板即可到达分子兽博士的所在地。
4. 一段剧情过后会与暴走的仙人掌兽（木属性资料种）交战，取胜后委托结束。

和 K 通完电话后前往恶魔巢穴与其见面，发生一段剧情后和恶魔乱舞的成员作战，将其打败后返回现实世界。随后前往新宿和真田新见面，并与艾莉卡一起进入发电厂伺服器。

迷宫 发电厂伺服器

探索发电厂伺服器，并使用骇客技能 Power Control 关闭沿途的电力终端（需要队伍里有一只雷属性的数码宝贝），注意在这里进行战斗会被自动附上麻痹状态，可以通过装备麻痹屏障来避免。

在伺服器第二层找到末堂并触发主线剧情，之后进入主线路区域，在最后一个终端前与守卫破坏龙兽（土属性病毒种）交战，提前带上疫苗型数码宝贝并且装备麻痹屏障便能较为容易地解决战斗。战斗结束后入侵最后一个终端关闭主电源，随后返回池袋。第十一章结束。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一层	宝箱	HP 附件 C/DEF 抑制晶片 C
第一层	拾取	加农炮兽的奖牌
第二层	宝箱	AGL 增幅器 ×2/ 雷之守护者 DX
第三层	宝箱	岛屿扩张外挂 / 农场岛开发套件

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第十二章 迷惘

章节开始后前往涉谷遇见 K 并进入剧情，随后进入战斗，对手是丧尸撒旦兽（暗属性病毒种），注意它会使用液晶化技能，建议提前装备液晶化屏障并且换上疫苗型数码宝贝，将丧尸撒旦兽消耗到一定血量后即可触发剧情。

接下来龙司会替换主角上场战斗，其使用的阿卡迪兽成长期非常强力，能够无伤将对方击败，随后进入另一段剧情，第十二章结束。

第十三章 羽蝶的漫长午后

章节初始剧情结束后，登陆 BBS 接受重要委托“有十个人在”。完成后前往数码实验室和米蕾对话，根据她的指引前往涉谷的十字路口触发一个重要委托，随后再次返回 BBS 即可接受委托。

在完成重要委托“恋爱烦恼的阿康心”的过程中，可以在涉谷触发另一个重要委托“YHS ☆ 428”，完成前者后返回 BBS 接下后者。

委托

#24 有十个人在!

委托报酬：4300YEN、500 骇客点数、睡眠屏障 DX、SP 附件 B

委托流程

1. 在 EDEN 开放空间向小孩子们展开调查，找出小妖兽伪装的小孩。
2. 和小妖兽（暗属性病毒种）进行战斗，取胜后即可完成委托。



#25 恋爱烦恼的阿康心

委托报酬：1200YEN、500 骇客点数、友情 DX、刺鼠兽的奖牌

委托流程

1. 接受委托后在涉谷寻找标有红色叹号的数码宝贝并触发剧情，随后前往秋叶原。
2. 同样在秋叶原找到标有红色叹号的数码宝贝并与之战斗，获胜后在街对面的商店旁再次与一名骇客进行战斗，在战斗中要注意避免陷入混乱和液晶化状态。

#26 YHS ☆ 428

委托报酬：1500YEN、500 骇客点数、上限提升

委托流程

1. 接受任务后来到无人的涉谷，和所有的妖魔分身对话并找出妖魔的本体。
2. 再次和标有红色叹号的妖魔分身对话，随后和现身的达高兽（水属性病毒种）战斗并取胜。
3. 进入地下铁内寻找妖魔本体，一路来到最深处再次和达高兽交战，取胜并观看一段剧情后即可结束委托。



完成委托后进入主线剧情，之后前往上野公园博物馆，观看一段剧情后操纵菲和龙司战斗，这场战斗是必输的，将其消耗一半的血量后自动结束战斗。

离开上野博物馆后继续主线剧情，随后返回涉谷，章节结束。

第十四章 黑暗传说

开头剧情过后前往中野 1 楼的百货商店采购笔记本电脑，接着返回医院。

前往数码实验室询问米蕾，得到指引后分别前往中野 2 楼的 CD 店和暮海侦探所触发剧情。随后返回医院登入 BBS 接受新增的 2 个重要委托“向迷惑的恶魔伸出 AI 之手”和“新都厅境界”。

完成委托后根据米蕾的指引在池袋市区触发有关真田新的剧情，然后返回医院接受重要委托“逃犯英雄”。

委托

#27 向迷惑的恶魔伸出 AI 之手

委托报酬：4200YEN、500 骇客点数、科学怪人兽奖牌、霎那蜂鸟 full

委托流程

1. 和委托人见面后吉米肯突然现身，选择找优来帮忙鼓励失落的吉米肯。
2. 前往涉谷唱片店找到吉米肯的支持者们，帮助吉米肯和粉丝的数码宝贝瓦尔德兽（光属性疫苗种）进行战斗。
3. 战斗获胜后成功帮助吉米肯重拾信息，委托结束。

#28 新都厅境界

委托报酬：5000YEN、500 骇客点数、上限提升 DX

委托流程

1. 和委托人碰面乘坐电梯抵达第 40 层，再通过旁边的电梯上到第 48 层，随后沿着道路一路抵达天台。
2. 进入次元裂缝协助天台上的颅骨兽和阿尔法兽拯救究极 V 龙兽，之后和颅骨兽（土属性疫苗种）战斗，战斗结束后返回天台，委托结束。

#29 逃犯英雄

委托报酬：1300YEN、500 骇客点数、上限提升

委托流程

1. 前往秋叶原找到真田新，然后转移到上野帮助新向周围的人打听真吾的情报。
2. 根据情报进入博物馆，在左边的区域找到真吾，随后和侵食者发生战斗。获胜后结束委托。

完成委托后前往恶魔巢穴，向恶魔乱舞的成员询问龙司和 K 的去向，然后通过传送门进入 K 的伺服器。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

迷宫 K 的伺服器

在探索伺服器的过程中注意使用骇客技能 Visualizer 来查探隐藏的陷阱，在第一层区域中故意进入右边的陷阱便可以抵达传送门处进入第二层区域。

在第二层区域中，使用骇客技能 Visualizer 后来到地图右下角，然后故意踏入陷阱，即可被传送至传送门处进入下一区域。

在第三层区域中，使用骇客技能 Visualizer 后来到地图左上角，然后故意踏入陷阱，即可被传送至传送门处进入下一区域。

一段剧情过后和斗牛士兽（暗属性病毒种）展开战斗，注意这里必须要提前装备上混乱屏障，最好是混乱屏障 DX，否则角色很容易受到敌人的攻击而陷入混乱状态。获胜后第十四章结束。

道具信息

位置	获取途径	内容
第一层	宝箱	万能复原 ×3
第一层	拾取	恶魔蛋蛋兽的奖牌
第二层	宝箱	岛屿扩张外挂 /SP 胶囊 B/ 银行扩张驱动程式
第三层	宝箱	万能复原 DX/CRT 增幅器 ×2
第三层	拾取	武者兽的奖牌

第十五章 夺回与回归

章节开始后前往 Kowloon Lv.1 的破铜烂铁公园，和艾莉卡汇合后进入侵食者网络，之后与一只侵食者发生战斗，将其削弱到一定程度后由艾莉卡进入侵。随后来到侵食者母体所在之处找到千岁的精神资料，经过一段剧情后从末堂处得到“记忆伺服器”的 URL。



通过记忆伺服器进入艾莉卡的记忆，一路来到最深处取得记忆备份，返回医院后结束第十五章。

第十六章 败北少年

章节开始后登入 BBS 接受重要委托“怪人数码面相的财宝”和“咖啡店的隐藏饮料”。

委托

#30 怪人数码面相的财宝

委托报酬：3800YEN、500 骇客点数、液晶化屏障 ×2

委托流程

1. 和伊达警官碰面后拿到暗号，返回医院请求艾丽卡帮助破解，拿到“怪人数码面相的伺服器”的 URL。

2. 进入怪人数码面相的伺服器和伊达警官一起展开探索，到达宝藏前发现原来是个陷阱，随后和怪人数码面相展开战斗，对方的数码宝贝为地龙兽（土属性病毒种）和翼龙兽（风属性疫苗种）。战斗获胜后完成委托。

#31 咖啡店的隐藏饮料

委托报酬：5000YEN、500 骇客点数、剧毒屏障 DX

委托流程

1. 前往中野 4 楼的 K-Cafe 和委托人见面，喝完隐藏菜单中的咖啡后进入电脑空间。

2. 在电脑空间的最深处和剧毒超蘑菇战斗，注意对手会不断让己方陷入各种异常状态，因此提前给一个辅助角色上好防护就比较好打了。战斗结束后即可完成委托。





完成两个重要委托后前往秋叶原，随后和龙司战斗，对方是暗属性病毒种的阿卡迪兽完全体，因此要注意多派上光属性的疫苗型数码宝贝，同时装备好液晶化屏障再参加战斗。战斗结束后和真田新一起寻找逃跑的龙司，在最深处进行镇压战斗，胜利条件为先取得 50 分的队伍获得胜利。本场战斗的敌我实力悬殊，因此主要以取分为主。首先让主角和真田新占据前方的两个 5 分点，并且吸引和拖住敌人的进攻，虫虫兽则在高处偷偷占领两个十分点，这样就能取得一个十分不错的优势。接下来让真田新抵挡两路敌人的攻击，主角集中力量打倒一个敌人后再占领两个 5 分点基本上就可以胜券在握了。

镇压战斗获胜后继续往深处走就会再次和龙司展开战斗，要点和前一场战斗一样，多派自带回复、高倍率伤害的光属性疫苗型数码宝贝即可。

打败龙司后进入一段剧情，随后结束第十六章。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

第十七章 吾于理想乡

章节开头剧情结束后前往 BBS 接受重要委托“前辈复健”、“四之宫莉娜的邂逅美食之旅”和“失控的邪龙”。

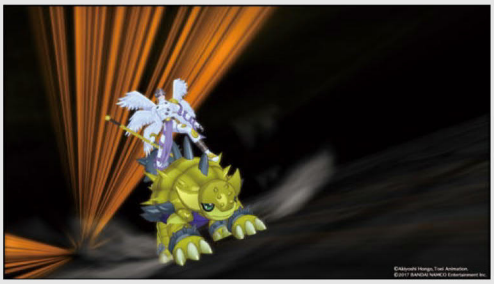
委托

#32 前辈复健

委托报酬：500 骇客点数、上限提升 DX

委托流程

1. 做好准备后前往 Kowloon Lv.1 的破铜烂铁公园和千岁汇合，随后与其一对一战斗。对方只有一只战甲兽（土属性自由种）参战，但防御很高，做好持久战的准备。



2. 战斗结束后和刚进化的古神兽一起同诺奇雅的奥米加兽（光属性疫苗种）对战，古神兽的支援非常强力，只需注意将场上的病毒型数码宝贝换下即可。击败奥米加兽后委托结束。

#33 四之宫莉娜的邂逅美食之旅

委托报酬：1600YEN、500 骇客点数、岛屿扩张外挂

委托流程

1. 带领莉娜前往涉谷的淘儿唱片街上的美食店（红色叹号标记处）。

2. 前往新宿繁华街入口旁的甜品店品尝甜品。

3. 前往 Under Kowloon Lv.5 的深处和莉娜进行战斗，提前换上资料型数码宝贝并装备上睡眠屏障即可顺利将其击败，结束委托。

Under Kowloon Lv.5 道具信息

位置	获取途径	内容
入口处	宝箱	HP 胶囊 B×3
第三幕	宝箱	HP 抑制晶片 /SP 喷雾 B×2
第四幕	宝箱	SP 胶囊 B×2/ 红宝石
第四幕	拾取	无尾熊兽的奖牌

#34 失控的邪龙

委托报酬：1000YEN、300 骇客点数、岛屿扩张外挂

委托流程

1. 前往涉谷地铁站旁和委托人碰面。

2. 进入地下铁，在最深处找到破灭魔龙兽（火属性病毒种）并与之战斗，由于破灭魔龙兽会自动持续陷入混乱状态，所以战斗起来难度不高。战斗胜利后委托结束。

完成重要委托后进入主线剧情，随后和艾丽卡一同前往御台场迎击阿卡迪兽（暗属性病毒种）。进入战斗后首先的一局是必输的，因此不用浪费 SP 去攻击，用普通攻击平砍就可以了，直至阿卡迪兽放出神之矩阵。

第二场就是正常战斗了，为了预防对方使出结构力场技能将我方液晶化，提前让参战数码宝贝装备上液晶屏障，之后即使是伤害最高的神之矩阵也不会对队伍的整体血量造成太大的影响。

战斗结束后前往记忆伺服器，进入艾莉卡的记忆，在最深处清除侵入记忆里的侵食者，随后进入一段剧情后结束第十七章。

第十八章 我们的记忆

章节开始后进入中野地下道，一路走到六本木地下研究所，路途中要注意使用骇客技能 Stealth Hide 来躲避防卫队员。

迷宫 中野地下道

获取途径	内容
宝箱	HP 胶囊 A×3/ 医疗喷雾 DX/ 银行扩张驱动程式
拾取	普洛洛兽的奖牌

抵达研究所后进入一段主线剧情，随后再回到池袋的网路咖啡馆原址，和龙司、千岁一同与菲进行一场镇压战斗，胜利条件为先取得 20 分的队伍获胜。这场战斗关键在于占领位于中间的两个 10 分点，由于除了菲以外剩下的两名对手实力不是很强，因此先派龙司站住其中一个 10 分点防守，然后让位于侧翼的主角和千岁分别解决除了菲以外的对手，最后集中力量将菲击败即可。

赢得镇压战斗后再次通过中野地下道返回六本木研究所，分别于有标识的 NPC 对话可以获得复活胶囊和 2 个 SP 胶囊 A，准备完毕后和优对话，随后与龙司和千岁一起登入 EDEN。



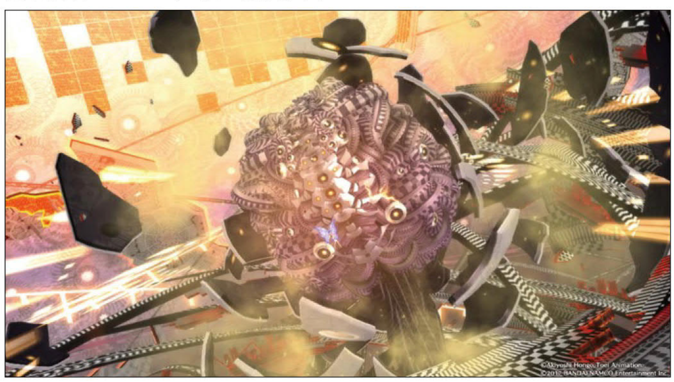
进入 EDEN 后遇到的侵食者血量相比之前低了许多，战斗起来难度不高，不过为了节省时间，建议直接逃走。

途中会遭遇两场和侵食位元的战斗以及一场镇压战斗，侵食位元血量较厚，伤害主要以物理攻击为主，建议战斗时替换物防较高且带有贯穿伤害技能的数码宝贝。

接下来进行一场镇压战斗（歼灭对方队伍）：由于龙司的数码宝贝对侵食者杀伤力很高，因此战斗可以使用龙司进行突击，其余人侧翼辅助的打法。战斗结束后开始进入最终战。

最终战：对手为两个侵食位元以及一个侵食者军团本体，由于本体处于无敌状态，因此首先击败侵食位元后再攻击本体，提前准备好液晶化屏障 DX 或者万能复原药。第一轮破坏两个侵食位元后本体会回复它们各 600 血量，不过很快就会进入到一段剧情演出。随后羽蝶兽加入队伍进行作战，它会让位元在短时间内无法被恢复，再次击败两个侵食位元后即可攻击到侵食者军团。注意这个阶段 BOSS 会频繁释放结构力场，如果没有装备液晶化屏障 DX 的话药一定不能停。中途位元会恢复，但 BOSS 不再受到保护，虽然如此，但还是建议先把位元打掉，否则它会为侵食者军团回血。

随后开始对阵真正的最终 BOSS——侵食 EDEN，正常情况下要打三遍，但招式除了高伤害的乡愁和群体性液晶化技能结构力场外和之前形态相比就没什么特别了。注意 BOSS 在血量极低的情况下有一定概率会使用回血技能回满血，因此要注意队伍的伤害量，争取一口气将其击败，不让它有回血的机会。在携带有贯穿伤害技能的数码宝贝下还是比较好打的。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

全支线（一般）委托一览

委托名 华美的旋律
首次出现章节：第三章

- **报酬** 1000YEN、骇客点数 300、SP 附件 D
- **流程** 观看一段剧情后来到破铜烂铁公园，和委托人对话后往 Kowloon Lv.1 深处前进，在最深处找到并和拉拉兽进行战斗，胜利后结束委托。
- **BOSS** 拉拉兽
- **BOSS 掉落物品** 无

委托名 失踪女友
首次出现章节：第三章

- **报酬** 10000YEN、骇客点数 300、珍珠 ×2
- **流程** 在破铜烂铁公园和头上带有“！”标记的关键 NPC 对话，随后开始战斗，结束后完成委托
- **BOSS** 露娜兽
- **BOSS 掉落物品** INT 增幅器

委托名 Bug？
首次出现章节：第四章

- **报酬** 4000YEN、骇客点数 300、液晶化复原 ×3、龙蛇兽的奖牌
- **流程** 前往中野游戏中心和玩游戏的顾客对话，随后根据得到的链接前往网络空间深处找到并和 5 只积木亚古兽战斗，结束后返回并完成委托
- **BOSS** 积木亚古兽 ×5
- **BOSS 掉落物品** DEF 增幅器、DEF 附件 E

委托名 只要捏紧鼻子
首次出现章节：第四章

- **报酬** 4800YEN、骇客点数 300、剧毒屏障、剧毒复原 ×2
- **流程** 前往 EDEN 公共区域，拾取地面上发光的废弃数据，随后和两名头上带有“！”标记的关键 NPC 对话，得到前往异臭空间的 URL。来到异臭空间后，往左找到一只黑加鲁鲁兽并和它一起在深处和烂泥兽战斗，结束后返回 BBS 并完成委托
- **BOSS** 烂泥兽
- **BOSS 掉落物品** 烂泥兽奖牌

委托名 幽灵联谊
首次出现章节：第四章

- **报酬** 2200YEN、骇客点数 300、SPD 附件 E
- **流程** 前往 Kowloon Lv.2，在第三幕地图中找到并和德古兽以及猛鬼兽战斗，胜利后即可完成委托
- **BOSS** 德古兽、猛鬼兽
- **BOSS 掉落物品** 混乱复原

委托名 黄金乡的数码宝贝
首次出现章节：第五章

- **报酬** 300YEN、骇客点数 300、岛屿扩张外挂、DEF 附件 C
- **流程** 经过一段剧情来到金融企业伺服器后，使用骇客技能 Wall Crack Lv.3 解锁入口处的防火墙，随后和守卫兽（金）进行战斗，胜利后完成委托。
- **BOSS** 守卫兽（金）
- **BOSS 掉落物品** PEN 阻隔

委托名 黑猫的诅咒
首次出现章节：第六章

- **报酬** 3000YEN、骇客点数 300、AGL 增幅器 ×2、CRT 增幅器 ×2
- **流程** 使用得到的 URL 前往灵异讨论区，分别找到并和里面的 3 名关键 NPC 对话，一段剧情过后开始和黑迪路兽进行战斗，战斗结束后完成委托
- **BOSS** 黑迪路兽
- **BOSS 掉落物品** 无

委托名 工作狂
首次出现章节：第六章

- **报酬** 4500YEN、骇客点数 300、耐久型修正档、活力型修正档
- **流程** 使用得到的 URL 前往同事的电脑，在最深处会遭遇一个要求输入密码的装置，选择随便输入密码后被传送回迷宫起点。接下来经过一段剧情得到密码 Possunt quia posse videntur。继续往深处前进，找到并和泥熊兽进行战斗，战斗结束后完成委托
- **BOSS** 泥熊兽
- **BOSS 掉落物品** 无

委托名 战斗甲虫
首次出现章节：第七章

- **报酬** 3000YEN、骇客点数 300、木之符号
- **流程** 开头剧情过后前往甲虫决斗场，使用正面第一个红色平台下降到负一层，往左和祖利兽以及朽木兽战斗，随后再往前走到第二个红色平台回到一层，往前走到尽头的一个红色平台即可借由它来到位于高处的一个剧情点。观看一段剧情过后返回第一层，回到刚才遇到的祖利兽和朽木兽所在之处，拿到它们的树汁后即可完成委托
- **BOSS** 祖利兽、朽木兽
- **BOSS 掉落物品** 无

委托名 领域争夺战：东京触电嗨
首次出现章节：第七章

- **报酬** 2000YEN、骇客点数 200、HP 抑制晶片 C×2、外星兽奖牌
- **敌方人数** 5
- **徽章效果** 战斗时，我方陷入麻痹效果
- **攻略建议** 先找出并压制对方的 4 名成员，解除麻痹效果后再和队长一决胜负
- **队长携带的数码宝贝** 机械暴龙兽、坦克兽
- **掉落物品** 无

委托名 领域争夺战：萌萌猫耳
首次出现章节：第八章

- **报酬** 2200YEN、骇客点数 200、ATK 附件 D、三毛猫兽的奖牌
- **敌方人数** 5
- **徽章效果** 战斗时，我方 SPD 下降
- **攻略建议** 由于徽章负面效果较弱，因此推荐选择往左走到下一个路口再右转直接去挑战队长
- **队长携带的数码宝贝** 迪路兽、黑迪路兽
- **掉落物品** 无

委托名 蜜蜂们的行踪
首次出现章节：第九章

- **报酬** 8800YEN、骇客点数 300、木之守护者 DX
- **流程** 开场剧情过后前往研究伺服器，从入口处右转会遇见一只蜂兽，和它对完话进入其身后的传送阵，随后一路来到深处即可找到并和 BOSS 恐蜂兽战斗，胜利后结束委托
- **BOSS** 恐蜂兽
- **BOSS 掉落物品** 无

委托名 错乱的保全措施
首次出现章节：第九章

- **报酬** 6000YEN、骇客点数 300、智力型修正档、速度型修正档
- **流程** 开场剧情过后来到电脑犯罪搜查课伺服器，在解除入口处的两道防火墙时分别和它们发生战斗，往前进入中央传送阵。出来后和另一道防火墙进行战斗，战斗结束后从图示处进入传送阵，接下来分别进入多个传送阵（途中没有岔路，可以放心大胆地往前走），最终找到并和狮鸠兽进行战斗，胜利后委托结束



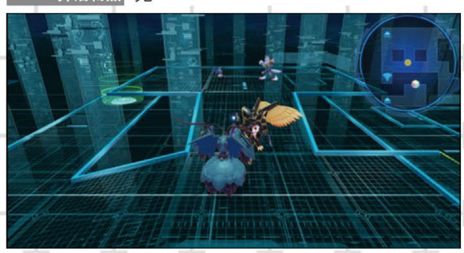
- **BOSS** 狮鸠兽
- **BOSS 掉落物品** 狮鸠兽奖牌

委托名 领域争夺战：假面女仆
首次出现章节：第九章

- **报酬** 2400YEN、骇客点数 200、混乱复原 ×3、小丑皇奖牌
- **敌方人数** 5
- **徽章效果** 战斗时，我方陷入混乱状态
- **攻略建议** 如果没有足够的混乱屏障的话，建议玩家先击败敌方队长外的其他成员，将强制混乱状态消除后，再和队长战斗
- **队长携带的数码宝贝** 德古兽 吸血魔兽、小恶魔兽
- **掉落物品** 混乱复原、小恶魔兽奖牌

委托名 立即送达
首次出现章节：第十章

- **报酬** 3200YEN、骇客点数 300、上限提升
- **流程** 开场剧情过后前往 Kowloon Lv.4，在第二幕地图的左上方找到鼻屎兽并从它那里得到前往送货分配区域的 URL。前往送货分配区域后，右转进入传送阵，出来后解开防火墙后继续往深前进。一直来到最深处便能找到小恶魔兽和兽人加鲁鲁。和兽人加鲁鲁进行战斗并得到胜利后即可结束委托
- **BOSS** 兽人加鲁鲁
- **BOSS 掉落物品** 无



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

委托名 领域争夺战：兔笼

首次出现章节：第十章

报酬 2800YEN、骇客点数 200、AGL 附件 C、HIT 增幅器 ×2

敌方人数 6

徽章效果 战斗时，我方陷入睡眠状态

攻略建议 建议先多带上睡眠屏障后一路占领敌方的据点，最后再和队长进行战斗

队长携带的数码宝贝 加鲁哥兽、新月兽、兔爷兽

掉落物品 无

委托名 诅咒的槌声

首次出现章节：第十一章

报酬 3300YEN、骇客点数 300、翡翠、大蛇兽的奖牌

流程 开场剧情过后前往 Under Kowloon Lv.4，来到第二幕地图后先和位于其中的 3 名关键 NPC 进行对话，随后来到左边深处的传送阵，触发后返回至入口附近和关键 NPC “半疯狂的女子”对话。再次回到最深处的传送阵，一路来到第四幕地图，在右前方找到祖顿兽并和它对战，胜利后即可结束委托

BOSS 祖顿兽

BOSS 掉落物品 无

委托名 欢迎来到游乐园

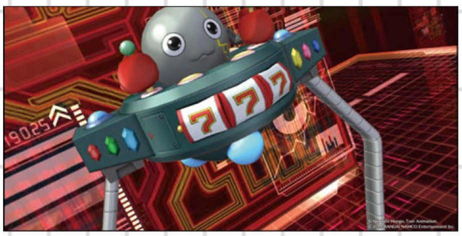
首次出现章节：第十一章

报酬 800YEN、骇客点数 300、开发型修正档、调查型修正档

流程 打开 EDEN 前往游乐园，在第一幕选择右边的传送阵，第二、三幕选择最左边的传送阵，如此便可以从捕捉豆豆兽出得到3个天降奇迹肉。最后和捕捉豆豆兽进行一场战斗即可完成委托

BOSS 捕捉豆豆兽

BOSS 掉落物品 捕捉豆豆兽奖牌



委托名 希望匿名的理由

首次出现章节：第十一章

报酬 3400YEN、骇客点数 300、上限提升

流程 开场剧情过后来到保坂伺服器，随后便会立即和蓝色火焰兽以及火焰兽发生一场战斗，胜利后一路前往深处，触发剧情后会和大古拉兽、蔷薇兽、麒麟兽以及妖精兽发生战斗，胜利后完成委托

BOSS 大古拉兽、蔷薇兽、麒麟兽、妖精兽

BOSS 掉落物品 无

委托名 领域争夺战：尘埃同盟

首次出现章节：第十一章

报酬 3000YEN、骇客点数 200、INT 抑制晶片 C×2、ATK 抑制晶片 B

敌方人数 5

徽章效果 在战斗时，我方陷入剧毒状态

攻略建议 由于徽章负面效果较弱，推荐带上剧毒复原道具直接去挑战队长

队长携带的数码宝贝 黑帝鼻涕兽、黄金鼻涕兽、贝壳鼻涕兽

掉落物品 无

委托名 领域争夺战：尖刺与大盾

首次出现章节：第十一章

报酬 3200YEN、骇客点数 200、战士光碟、骑士兽奖牌

敌方人数 5

徽章效果 在战斗时，我方 DEF 下降

攻略建议 由于徽章负面效果较弱，推荐直接去挑战队长

队长携带的数码宝贝 杜兰兽、兹巴伊戈兽

掉落物品 无

委托名 回廊病房

首次出现章节：第十三章

报酬 8000YEN、骇客点数 300、HP 喷雾 B×2、HP 胶囊 B×2

流程 在中央医院一楼右边和关键 NPC——非常忙碌的护理长对话，随后来到普通病房所在的 12 楼，在护士站和另一名关键 NPC 对话后来到走廊尽头左边的病房内，分别调查房间内的床、电视。触发神隐事件后调查病房对面第二张白色座椅，再回到病房门前即可遇到冰巫师兽，它会带你来到一个数码空间。一路来到地图右下角，和葛叶兽进行战斗，胜利后即可完成委托

BOSS 葛叶兽

BOSS 掉落物品 葛叶兽奖牌



委托名 暴食发出的委托

首次出现章节：第十三章

报酬 2800YEN、骇客点数 300、岛屿扩张外挂

流程 开场剧情过后前往新宿地下铁，一路来到 B666 层，解除一道防火墙后来到最深处，和死神火焰兽发生战斗。胜利后观看一段剧情即可完成委托

BOSS 死神火焰兽

BOSS 掉落物品 死神火焰兽奖牌

委托名 妖狐与少女

首次出现章节：第十三章

报酬 500YEN、骇客点数 300、农场岛开发套件

流程 在浅草和三名关键 NPC 对话后进入浅草 -Digital Shift，在第一幕地图遇到妖狐兽并触发一段剧情后来到第二幕地图。遇到一名少女后受她的委托帮助妖狐兽和超海龙兽对战，胜利后即可完成委托

BOSS 超海龙兽

BOSS 掉落物品 无

委托名 领域争夺战：恐龙教

首次出现章节：第十三章

报酬 3800YEN、骇客点数 200、ATK 增幅器 ×2、黑棋兽的奖牌

敌方人数 5

徽章效果 在战斗时，我方 ATK 下降

攻略建议 由于徽章负面效果较弱，推荐直接去挑战队长。要注意，挑战队长之前要先通过两台面板将挡路的数码墙关闭，至少要和两名队员发生战斗

队长携带的数码宝贝 炎龙兽、银狼兽

掉落物品 火焰野兽斗士精神、光之野兽斗士精神

委托名 神出鬼没的电脑幽灵

首次出现章节：第十四章

报酬 2000YEN、骇客点数 300、完全复活喷雾、复活胶囊 DX×2

流程 开场剧情后登入 EDEN 前往神代企业，和关键 NPC 令人不快的神代职员对话，随后来到 Under Kowloon Lv.1 入口处触发一段剧情并前往地图的最深处。在最深处收到委托人的消息前往 Kowloon Lv.4，在第二幕的右下角找到电脑幽灵，随后和木偶兽进行战斗，胜利后完成委托

BOSS 木偶兽

BOSS 掉落物品 无

委托名 忧郁的水族馆

首次出现章节：第十四章

报酬 4400YEN、骇客点数 300、水之符号

流程 在水族馆和三名关键 NPC 对话后，调查玻璃上出现的调查点，随后来到 Hudie 网络咖啡馆前与蛇颈龙兽战斗，胜利后即可完成委托

BOSS 蛇颈龙兽

BOSS 掉落物品 蛇颈龙兽奖牌



委托名 化石乐园

首次出现章节：第十四章

报酬 6000YEN、骇客点数 300、虚无之符号、巨象兽

流程 来到数码博物馆后，前往左边隔壁的展馆，和其中复活的丧尸暴龙兽以及希拉兽作战，胜利后委托结束

BOSS 丧尸暴龙兽、希拉兽

BOSS 掉落物品 无

委托名 领域争夺战：秋叶格纹

首次出现章节：第十四章

报酬 4000YEN、骇客点数 200、行疾如风香蕉、铠龙兽的奖牌

敌方人数 5

徽章效果 战斗时，我方的辅助技能无效

攻略建议 由于徽章负面效果较弱，建议直接去挑战队长。进入传送阵的顺序是左→中→右

队长携带的数码宝贝 死亡使者兽 A、死亡使者兽 B、铠龙兽

掉落物品 无

委托名 不要再吵啦

首次出现章节：第十六章

报酬 5000YEN、骇客点数 300、上限提升、神圣天女兽奖牌

流程 开场剧情过后来到天使伺服器，在第二幕地图的最深处找到基路比兽（善）和究极天使兽并和它们展开战斗，结束后即可完成委托

BOSS 基路比兽（善）、究极天使兽

BOSS 掉落物品 基路比兽（善）奖牌、究极天使兽奖牌

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

委托名 **噬电兽**

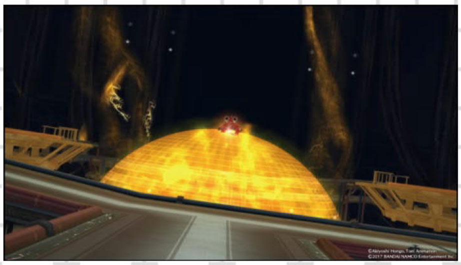
首次出现章节：第十六章

报酬 5000YEN、骇客点数 300、雷之符号、麻痹屏障 DX

流程 来到发电厂伺服器后，找到里面的终端使用骇客技能 Power Control 打开电力，随后通过传送点来到第二幕地图。接下来如法炮制，开启第二幕和第三幕的所有终端，即可令混沌龙兽出现。和它战斗并获胜后即可完成委托

BOSS 混沌龙兽

BOSS 掉落物品 混沌龙兽奖牌



委托名 **不要起争议啦**

首次出现章节：第十六章

报酬 230YEN、骇客点数 300、银行扩张驱动程式、万能复原 DX

流程 开场剧情过后来到中野地下道，往前一直走到尽头便会触发剧情，随后和白金大便兽和黄金鼻涕兽战斗，胜利后委托结束

BOSS 白金大便兽、黄金鼻涕兽

BOSS 掉落物品 BUG 屏障、友情的 USB

委托名 **领域争夺战：传说天使**

首次出现章节：第十四章

报酬 4200YEN、骇客点数 200、即死瓶子 DX、SP 胶囊 A

敌方人数 5

徽章效果 战斗时，我方 INT 下降

攻略建议 徽章负面效果虽然较弱，但通向队长的必经之处都有队员把守，因此还是老老实实将队员全部击败后再去挑战队长。注意对方的天使型数码宝贝较多，要多带上资料型数码宝贝

队长携带的数码宝贝 天女兽、究极天使兽、神圣天使兽

掉落物品 究极天使兽奖牌

委托名 **驱除鸟害**

首次出现章节：第十七章

报酬 5000YEN、骇客点数 300、风之守护者、风之符号

流程 开场剧情过后便会立即和麻鹰兽、夜鹰兽以及比丘兽进行战斗，胜利后登上楼梯，找到最右边的电梯门上到 40 层，出来后再从隔壁的电梯上到 48 层，随后和守卫在通往层的电梯门口的飞鸟型数码宝贝们战斗，胜利后便可一路来到天台。天台上守卫着伽偻达兽、凤凰兽以及八尺鸦兽，打倒它们后即可完成委托

BOSS 伽偻达兽、凤凰兽、八尺鸦兽

BOSS 掉落物品 忍者的 USB、凤凰兽奖牌

委托名 **相信神明**

首次出现章节：第十七章

报酬 11000YEN、骇客点数 300、圣心之符号、轮天使兽的奖牌

流程 来到 K-Cafe 和眼神纯粹的女高中生对话后去往秋叶原。在两边的街道上给 4 名关键 NPC 分发传单，随后遇到又吉并和他对话，得知教团可能是个骗局后返回对面的大街并和受害者 OL 交流。一段剧情过后前往龙神的神座，和神龙兽进行战斗，胜利后即可结束委托

BOSS 神龙兽

BOSS 掉落物品 无



委托名 **领域争夺战：蒸汽领薪族**

首次出现章节：第十七章

报酬 4500YEN、骇客点数 200、万能复原 ×2、终极巨龙兽奖牌

敌方人数 5

徽章效果 战斗时，我方无法使用道具

攻略建议 徽章负面效果虽然较弱，直接前往左上角的传送阵到达第二幕地图，随后一直往右走即可直接抵达队长身前

队长携带的数码宝贝 超级火车兽、破坏龙兽、终极巨龙兽

掉落物品 超级火车兽奖牌、终极巨龙兽奖牌

收集篇

骇客追忆

玩家可在 PC 上登入“骇客追忆”条目观看存放在里面的记忆，这些记忆画面大多是关于 Hudie 团队的一些日常、温馨的事件，对本篇剧情起到了补完作用。记忆碎片以一个个光点的形式分散在游戏的各个角落，下表便是所有记忆碎片的具体位置以及解锁章节。



●全骇客追忆表

编号	骇客追忆名称	解锁章节	位置
001	Hudie 的记忆①	3	网络咖啡店里艾莉卡房间的附近
002	Hudie 的记忆②	4	艾莉卡的房间内
003	Hudie 的记忆③	11	Kowloon Lv.1 破铜烂铁广场的滑梯上
004	Hudie 的记忆④	12	网络咖啡店里的 PC 左侧第二个隔间
005	Hudie 的记忆⑤	13	网络咖啡店里的 PC 隔间的对面
006	龙司的记忆①	11	池袋水族馆中
007	龙司的记忆②	17	击败阿卡迪兽后在御台场联络桥的最深处
008	千岁的记忆	16	中央病院千岁的病房里
009	优的记忆①	15	池袋网络咖啡店遗迹附近的蓝色座椅前
010	优的记忆②	15	保坂伺服器的最深处
011	优的记忆③	15	K 的伺服器的最深处（咖啡厅里）
012	Jude 的记忆	6	Under Kowloon Lv.3
013	末堂的记忆	16	EDEN 神代企业
014	菲的日记	4	Zaxon 广场
015	悠子的日记	4	中央病院特别诊疗室的集中治疗室门前
016	某个侦探助手的日记	11	中野 1 楼暮海侦探事务所门前
017	良太的记忆	17	新宿站前广场网络终端附近的垃圾箱
018	杜克兽的记忆	17	御台场网络终端左下方
019	某人的记忆	2	EDEN 自由区域
020	霎那蜂鸟 full	14	重要委托“向迷惑的恶魔伸出 AI 之手”的报酬
021	幸福的骇客记录①	3	修复 Under Kowloon Lv.2 里被损坏的 NAVIT 君
022	幸福的骇客记录②	3	修复 Under Kowloon Lv.2 里被损坏的 NAVIT 君
023	幸福的骇客记录③	3	修复 Kowloon Lv.2 里被损坏的 NAVIT 君
024	幸福的骇客记录④	4	修复 Kowloon Lv.4 里被损坏的 NAVIT 君
025	幸福的骇客记录⑤	6	修复 Under Kowloon Lv.3 里被损坏的 NAVIT 君
026	幸福的骇客记录⑥	10	修复 Under Kowloon Lv.4 里被损坏的 NAVIT 君
027	幸福的骇客记录⑦	17	修复 Under Kowloon Lv.5 里被损坏的 NAVIT 君
028	幸福的骇客记录⑧	8	修复 Kowloon Lv.5 里被损坏的 NAVIT 君
029	幸福的骇客记录⑨	18	修复侵食 EDEN 里被损坏的 NAVIT 君
030	主角的回想录①	通关后	深渊伺服器
031	主角的回想录②	通关后	深渊伺服器
032	主角的回想录③	通关后	深渊伺服器
033	主角的回想录④	通关后	深渊伺服器
034	主角的回想录⑤	通关后	深渊伺服器
035	主角的回想录⑥	通关后	深渊伺服器
036	主角的回想录⑦	通关后	深渊伺服器

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

被损坏的 NAVIT 君

玩家在路过一些关卡时，经常会在路边看到一些被损坏的 EDEN 吉祥物——NAVIT 君的身影，使用骇客技能“Restoration”便能修复这些监视机器人，并且获得包括骇客追忆、消费道具以及数码宝贝奖牌在内的报酬。另外要注意的是，在使用“Restoration”时要确保队伍里有“疫苗种”且世代为“成熟期”以上的数码宝贝。以下是所有“被损坏的 NAVIT 君”的具体地点和报酬。



●全“被损坏的 NAVIT 君”列表

序号	位置	报酬
1	Under Kowloon Lv.2	幸福的骇客记录①、HP 胶囊 C×3、SP 胶囊 C×3
2	Kowloon Lv.1	光明兽奖牌、HP 喷雾 C
3	Kowloon Lv.1	泰坦兽奖牌、SP 喷雾 B
4	Under Kowloon Lv.2	幸福的骇客记录②、HP 胶囊 B×2、SP 胶囊 B×2
5	Under Kowloon Lv.2	利维坦兽奖牌、ATK 增幅器 ×3、INT 增幅器 ×3
6	Kowloon Lv.2	幸福的骇客记录③、万能复原 ×3
7	Kowloon Lv.2	莉莉丝兽奖牌、跑步机
8	Kowloon Lv.3	幸福的骇客记录④、复活 ×3
9	Kowloon Lv.3	究极恶魔兽奖牌、HIT 增幅器 ×3、AGL 增幅器 ×3
10	Under Kowloon Lv.3	幸福的骇客记录⑤、勇气 C×2、友情 ×2
11	Under Kowloon Lv.3	巴鲁巴兽奖牌、医疗喷雾 ×3
12	Under Kowloon Lv.4	幸福的骇客记录⑥、超级 HP 产生器
13	Under Kowloon Lv.4	莫斯提兽奖牌、复活 DX×3
14	瓦尔哈拉伺服器	凯王兽奖牌、数码合金
15	Under Kowloon Lv.5	幸福的骇客记录⑦、超级 SP 产生器
16	Under Kowloon Lv.5	贝尔菲兽 SM 奖牌、贝尔菲兽 RM 奖牌、贤者光碟
17	Kowloon Lv.5	幸福的骇客记录⑧、勇气值 B×2
18	Kowloon Lv.5	别西卜兽奖牌、行疾如风香蕉
19	深渊伺服器 1 层	光明兽 FM 奖牌、光明兽 SM 奖牌、医疗喷雾 DX×3
20	侵食 EDEN	幸福的骇客记录⑨、完全复活喷雾 ×3、万能复原 DX×2

精神和装甲

除了普通的进化以外，一部分数码宝贝需要得到某种外部条件才能进行进化，这些外部条件大致分为两大类，一类是“精神”类道具，另一类则是“装甲”类道具。

“精神”类道具共有 4 种，分别为火焰野兽斗士精神、光之野兽斗士精神、火焰人类斗士精神以及光之人类斗士精神。而“装甲”类道具具有 3 种，分别为勇气装甲、奇迹装甲以及命运装甲。下表为大家提供每个道具的入手方法以及作用的数码宝贝。

●全精神与装甲列表

道具名	章节	位置	入手方法	作用数码宝贝
火焰野兽斗士精神	13	支线委托“领域争夺战：恐龙教”	击败炎龙兽后掉落	炎龙兽
光之野兽斗士精神	13	支线委托“领域争夺战：恐龙教”	击败银狼兽后掉落	银狼兽
火焰人类斗士精神	8	电脑犯罪搜查课伺服器	击败 BOSS 野狼兽后掉落	火神兽
光之人类斗士精神	8	电脑犯罪搜查课伺服器	击败 BOSS 野狼兽后掉落	野狼兽
勇气装甲	6	中野 4 楼电玩店内的离线竞技场	在金杯赛事中击败烈焰兽后掉落	烈焰兽
奇迹装甲	16	支线委托“孤高骇客和义”（农场调查出现）	击败 BOSS 后掉落	金甲龙兽
命运装甲	16	支线委托“孤高骇客和义”（农场调查出现）	击败 BOSS 后掉落	拉比兽（盔甲）

寻找维克托里·内田

维克托里·内田是游戏的一个彩蛋角色，他从第五章开始便会出现在地图中，只要找到并和他对话后就可以获得许多稀有的奖牌和道具，千万不要错过哦。以下是维克托里·内田出现的地点以及玩家可获得的报酬。



●维克托里·内田出现位置一览表

章节	场所	具体地点	报酬
5	涉谷的十字路口	在和女生搭讪时出现	奥米加兽奖牌、黑奥米加兽奖牌、顶级肉品
6	Zaxon 广场	调查情报时出现	金甲龙兽奖牌、精力旺盛菇
7	EDEN 入口	入口的最里面	红莲骑士兽奖牌、混沌红莲骑士兽奖牌、探索者 USB
8	网络咖啡店	入口对面漫画架旁边	究极 V 龙兽奖牌、意志坚韧哈密瓜
9	池袋大街上	鞋店	杜纳斯兽奖牌、亿万富翁的 USB
10	瓦尔哈拉伺服器	防火墙的后面	剑皇兽奖牌、力大无穷凤梨
11	新宿站前广场	网络终端左边树下	帝皇龙甲兽 DM 奖牌、帝皇龙甲兽 FM 奖牌、友情 DX×3
12	秋叶原	左上角商店旁	黑暗战斗暴龙兽奖牌、钢铁黑加鲁鲁兽奖牌、勇气值 A×3
13	池袋大十字路口	Game World 商店门口与广告牌之间	芳香兽奖牌、铜墙铁壁苹果
14	中野	1 楼电梯旁	艾克萨兽奖牌、绝顶聪明红萝卜
15	中央病院	自动贩卖机旁	顽固兽奖牌、大容量的 USB
16	秋叶原	完成重要委托后进入 Digital Shift 区域，在镇压战斗开始前的十字路口处出现	杰斯兽奖牌、行疾如风香蕉
17	御台场	联络桥右侧	阿尔法兽奖牌、军师的 USB
18	六本木地下研究所	进入 EDEN 前在研究所的右下角出现	帝皇龙甲兽 PM 奖牌、天降奇迹肉

数码宝贝奖牌收集

本作的数码宝贝奖牌共有 700 个，其中前 500 个可以通过继承前作的存档来直接解锁，后 200 个为本作新增的奖牌。数码宝贝奖牌的数量虽然看起来很多，但即使是没有玩过前作的玩家，也可以通过转扭蛋机、做支线委托和在奖牌大师处购买奖牌的方式快速将前 500 个数码宝贝奖牌集齐，剩下的奖牌基本上都可以通过刷怪、做农场调查委托以及反复进入深渊伺服器刷取等方式收集齐。

●全奖牌大师位置

名称	地址	具体地点
奖牌大师 1 号	Kowloon Lv.1	破铜烂铁公园
奖牌大师 2 号	骇客讨论区	-
奖牌大师 3 号	Under Kowloon Lv.5	最深处
奖牌大师 4 号	Kowloon LV5	最深处

●全扭蛋机位置

编号	地点	具体位置
1	中野	1 楼入口处
2	中野	1 楼“Big Yard”店铺前
3	中野	2 楼卡牌店门口
4	中野	3 楼楼梯旁
5	新宿	繁华街商店附近
6	秋叶原	世嘉标志旁边
7	秋叶原	King 家电馆门口
8	上野	博物馆门口右侧
9	涉谷	唱片店门口右侧
10	涉谷	唱片店内
11	池袋	Game World 商场门口
12	池袋	网络咖啡店左边第二间店铺门口
13	池袋	水族馆内

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

●全新增数码宝贝奖牌列表

编号	名称	地点	具体位置
501	海龟兽	池袋	13 号扭蛋机
502	冰恶魔兽	池袋	11 号扭蛋机
503	猫头鹰兽	池袋	13 号扭蛋机
504	巨鸡兽	深渊伺服器	拾取
505	突袭兽	池袋	11 号扭蛋机
506	蓝超比多兽	池袋	12 号扭蛋机
507	亚尔哥兽完全体	Under Kowloon Lv.4	拾取
508	究极腕龙兽	池袋	11 号扭蛋机
509	阿尔法兽 王龙剑	池袋	11 号扭蛋机
510	爱娜温兽	池袋	13 号扭蛋机
511	异特龙兽	池袋	11 号扭蛋机
512	朱红兽	BBS	农场调查委托“讨伐拍卖诈欺哲志吧！”的报酬
513	瓦尔德兽	深渊伺服器	拾取
514	翼龙兽	御台场	打怪掉落
515	火山龙兽	池袋	12 号扭蛋机
516	巨象兽	BBS	支线委托“化石乐园”的报酬
517	红蝌蚪兽	池袋	13 号扭蛋机
518	负鼠兽	深渊伺服器	拾取
519	奥鲁加兽	池袋	13 号扭蛋机
520	大蛇兽	BBS	支线委托“诅咒的锤声”的报酬
521	石像鬼兽	池袋	12 号扭蛋机
522	混沌兽邪龙臂	池袋	11 号扭蛋机
523	巨蟹兽	池袋	13 号扭蛋机
524	倾奇者兽	深渊伺服器	拾取
525	黑加布兽	电脑犯罪搜查课伺服器	打怪掉落
526	变色龙兽	池袋	13 号扭蛋机
527	哈里发兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
528	黑加鲁鲁兽	电脑犯罪搜查课伺服器	打怪掉落
529	袋鼠兽	池袋	13 号扭蛋机
530	千兆海龙兽	池袋	13 号扭蛋机
531	加农炮龙兽	发电厂伺服器	拾取
532	弹弹兽	BBS	农场调查委托“讨伐最爱果汁的大辉吧！”的报酬
533	穷奇兽	池袋	11 号扭蛋机
534	丘比兽	深渊伺服器	拾取
535	王棋兽	池袋	12 号扭蛋机
536	银龙兽	池袋	12 号扭蛋机
537	轮天使兽	BBS	支线委托”相信神明“的报酬
538	云龙兽	中野地下道	打怪（地龙兽）掉落
539	灰熊兽	BBS	农场调查委托“讨伐贪心骇客翊！”的報酬
540	古鲁鲁兽	涉谷	唱片店门口拾取
541	沙路比兽	深渊伺服器	拾取
542	庸俗兽	发电厂伺服器	打怪掉落
543	工程机械兽	深渊伺服器	拾取
544	蓝核龙兽	池袋	11 号扭蛋机
545	绿核龙兽	Under Kowloon Lv.4	打怪掉落
546	甲贺兽	Kwoloon Lv.3	拾取
547	小猴兽	池袋	13 号扭蛋机
548	黑羊兽	池袋	12 号扭蛋机
549	小独角仙兽	池袋	12 号扭蛋机
550	蟑螂兽	池袋	13 号扭蛋机
551	狱门兽	池袋	11 号扭蛋机
552	卡曼龙兽	蒸汽领薪族基地	拾取
553	金刚兽	池袋	12 号扭蛋机
554	萨奇兽	深渊伺服器	拾取
555	迷幻兽	池袋	12 号扭蛋机
556	杂草兽	池袋	13 号扭蛋机
557	沙罗曼蛇兽	池袋	13 号扭蛋机
558	血狼兽	K 的伺服器	打怪掉落
559	斩伐兽	深渊伺服器	拾取
560	日光兽	深渊伺服器	拾取
561	风狮兽	涉谷	地铁口拾取
562	绵羊兽	深渊伺服器	拾取
563	海马兽	池袋	13 号扭蛋机
564	希拉兽	数码空间 02	打怪掉落
565	特战龙兽	深渊伺服器	拾取
566	影龙兽	深渊伺服器	拾取
567	风车人面战鹰兽	池袋	11 号扭蛋机
568	独角斑马兽	池袋	11 号扭蛋机
569	夏奥兽	Under Kowloon Lv.1	拾取
570	丛林毛人兽	池袋	13 号扭蛋机
571	宝石蜂兽	池袋	12 号扭蛋机
572	水神兽	深渊伺服器	拾取
573	游泳兽	池袋	13 号扭蛋机
574	骨犀兽	池袋	11 号扭蛋机
575	毒蝎兽	池袋	13 号扭蛋机
576	斯特拉比兽	池袋	12 号扭蛋机
577	冰雪野人兽	BBS	农场调查委托“讨伐喜欢转蛋的骇客广吧！”报酬
578	棘龙兽	深渊伺服器	拾取
579	狡猾兽	池袋	11 号扭蛋机
580	天鹅兽	池袋	12 号扭蛋机
581	救星汉克兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
582	凶爪巴多拉兽	深渊伺服器	拾取
583	赛特兽	深渊伺服器	拾取
584	灵魂兽	池袋	12 号扭蛋机
585	太阳兽	金融企业伺服器	打怪掉落
586	暗黑超级流星兽	深渊伺服器	拾取
587	暗黑蜥蜴兽	BBS	支线委托“请当我的一日女友”的报酬
588	暴君比多兽	深渊伺服器	拾取
589	大角兽	池袋	11 号扭蛋机
590	坦克龙兽	池袋	12 号扭蛋机
591	巧洛兽	农场调查委托“讨伐恶劣骇客吧！”报酬	-
592	使魔兽	BBS	农场调查委托“讨伐作弊玩家雄二吧！”的报酬
593	泥人兽	Under Kowloon Lv.3	打怪掉落
594	恐冠鸟兽	BBS	支线委托“‘NAVIT’”的报酬
595	恐狮王兽	池袋	11 号扭蛋机
596	龙人兽	深渊伺服器	拾取
597	恐王龙兽	BBS	领域争夺战：恐龙教拾取
598	海王龙兽	池袋	13 号扭蛋机
599	恶魔蛋蛋兽	深渊伺服器	拾取
600	深海兽	池袋	13 号扭蛋机
601	黑积木亚古兽	池袋	11 号扭蛋机
602	道师兽	池袋	12 号扭蛋机
603	兔爷兽	数码空间 02	打怪掉落
604	刺鼠兽	BBS	支线委托“恋爱烦恼的安康心”的报酬
605	疯狗兽	深渊伺服器	拾取
606	雄猫兽	BBS	支线委托“那份笑脸便是宝物”的报酬
607	天龙兽	中野地下道	打怪掉落
608	三觭龙兽	深渊伺服器	打怪掉落
609	黑棋兽	池袋	11 号扭蛋机
610	白棋兽	池袋	12 号扭蛋机
611	假钻地兽	电脑犯罪搜查课伺服器	拾取
612	新种恶魔兽	池袋	11 号扭蛋机
613	草人兽	Under Kowloon Lv.3	拾取
614	哈比兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
615	摔跤火山兽	池袋	11 号扭蛋机
616	巴欧汉克兽	深渊伺服器	拾取
617	汉克兽	深渊伺服器	拾取
618	蝴蝶兽	池袋	12 号扭蛋机
619	膨膨兽	深渊伺服器	拾取
620	寄生虫兽	池袋	13 号扭蛋机
621	阀门兽	池袋	11 号扭蛋机
622	孔雀龙兽	深渊伺服器	拾取
623	龙王兽	深渊伺服器	拾取
624	主教兽	池袋	11 号扭蛋机
625	比基兽	池袋	13 号扭蛋机
626	野兔兽	深渊伺服器	拾取
627	皮那兽	BBS	农场调查委托“讨伐最快购票的五月吧”报酬
628	蝙蝠兽	深渊伺服器	拾取
629	仙鹰兽	深渊伺服器	打怪掉落
630	冰加兽	深渊伺服器	拾取
631	无尾熊兽	Under Kowloon Lv.5	拾取
632	狼牙兽	Under Kowloon Lv.4	拾取

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

编号	名称	地点	具体位置
633	幻蜂兽	金融企业伺服器	打怪掉落
634	风加兽	深渊伺服器	拾取
635	风神兽	深渊伺服器	拾取
636	夜魔兽	池袋	12 号扭蛋机
637	小火焰兽	深渊伺服器	拾取
638	小龙兽	中野地下道	打怪掉落
639	绿爱精灵兽	池袋	12 号扭蛋机
640	小天使兽	深渊伺服器	拾取
641	翼龙兽	池袋	扭蛋机
642	普普兽	池袋	12 号扭蛋机
643	蜂王兽	池袋	11 号扭蛋机
644	斗牛兽	深渊伺服器	拾取
645	火焰蜥蜴兽	BBS	农场调查委托“讨伐最爱免费忠则吧”报酬
646	锐刃古加兽	池袋	13 号扭蛋机
647	土拨鼠兽	阿瓦隆伺服器	拾取
648	雨蛙兽	池袋	13 号扭蛋机
649	普洛洛兽	中野地下道	拾取
650	小熊兽	深渊伺服器	拾取
651	花龙兽	深渊伺服器	拾取
652	冒充兽	深渊伺服器	拾取
653	幼龙兽	池袋	11 号扭蛋机
654	瓦尔格尔兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
655	企鹅兽	池袋	13 号扭蛋机
656	烧猪兽	深渊伺服器	拾取
657	刺熊兽	保坂伺服器	拾取
658	波克兽	中野	K-Cafe 里拾取
659	炸弹兽	深渊伺服器	拾取
660	墨西哥仙人掌兽	池袋	11 号扭蛋机
661	斗士士兽	深渊伺服器	拾取
662	豆豆巨龙兽	池袋	12 号扭蛋机
663	巨魟兽	池袋	13 号扭蛋机
664	曼波兽	池袋	13 号扭蛋机
665	三毛猫兽	BBS	领域争夺战：萌萌猫耳的报酬
666	导弹兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
667	牛人兽	深渊伺服器	拾取
668	驼鹿兽	深渊伺服器	拾取
669	五彩兽	池袋	13 号扭蛋机
670	月之千年兽	池袋	12 号扭蛋机
671	武者兽	K 的伺服器	拾取
672	姆尔姆尔兽	深渊伺服器	拾取
673	月光兽	Kowloon Lv.2	拾取
674	凯龙兽	BBS	领域争夺战委托：秋叶格纹的报酬
675	梅特利古加兽	池袋	12 号扭蛋机
676	钢铁比拉兽	池袋	13 号扭蛋机
677	烟雾兽	深渊伺服器	拾取
678	飞蛾兽	Under Kowloon Lv.4	拾取
679	森林贝壳兽	深渊伺服器	拾取
680	夜叉兽	池袋	11 号扭蛋机
681	蜻蜓兽	深渊伺服器	拾取
682	雪古兽	池袋	12 号扭蛋机
683	邪狐兽	深渊伺服器	拾取
684	雷亚兽	池袋	12 号扭蛋机
685	雷神兽	池袋	12 号扭蛋机
686	雷电兽	深渊伺服器	拾取
687	莱诺比多兽	池袋	12 号扭蛋机
688	巨犀兽	池袋	11 号扭蛋机
689	帝狮兽	深渊伺服器	拾取
690	拉布拉兽	池袋	11 号扭蛋机
691	山猫兽	深渊伺服器	拾取
692	油灯兽	池袋	11 号扭蛋机
693	龙蛇兽	BBS	支线委托“BUG？”的报酬
694	零酷兽	池袋	12 号扭蛋机
695	战车兽	深渊服务器	拾取
696	海豚兽	池袋	13 号扭蛋机
697	幼狮兽	池袋	11 号扭蛋机
698	装甲狮子兽	池袋	11 号扭蛋机
699	黑兽人加鲁鲁兽	深渊伺服器	拾取
700	恶海龙兽	池袋	13 号扭蛋机

全数码宝贝图鉴

相比前作《数码宝贝物语 网络侦探》，包括特典在内，本作加入的数码宝贝达到了 341 只，其中部分前作数码宝贝的进化 / 退化路线也被进行了修改，要将它们的图鉴全部解锁也不是一件容易的事。不过由于本作可以直接继承前作的存档的图鉴，并且图鉴有关的奖杯“数码宝贝大师”仅要求玩家登陆其中 300 只数码宝贝便可解锁，因此还是比较容易完成的，在此便为大家列出游戏中所有 341 只数码宝贝的进化 / 退化以及种族和属性列表，供大家在研究数码宝贝以及解锁奖杯时方便查阅。

幼年期

●幼年期 I

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
1	水母兽	自由	无	-	No.6 阿卡迪兽幼年期
				-	No.10 指爪兽
				-	No.13 柏古兽
2	泡沫兽	自由	无	-	No.16 年糕兽
				-	No.14 比高兽
				-	No.8 种子兽
3	普尼兽	自由	无	-	No.12 猫猫兽
				-	No.9 独角兽
4	黑球兽	自由	无	-	No.7 滚球兽
				-	No.17 汪喵兽
5	浮游兽	自由	无	-	No.15 布加兽
				-	No.11 迪哥兽

●幼年期 II

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
6	阿卡迪兽幼年期	自由	暗	No.1 水母兽	No.20 阿卡迪兽成长期
7	滚球兽	自由	火	No.4 黑球兽	No.18 亚古兽
					No.29 基尔兽
					No.41 积木亚古兽
					No.43 天龙兽
					No.47 哈克兽
					No.326 高吼兽
8	种子兽	自由	木	No.2 泡沫兽	No.48 巴鲁兽
					No.52 幻蜂兽
					No.59 拉拉兽
					No.62 妖狐兽
9	独角兽	自由	土	No.3 普尼兽	No.27 加布兽
					No.28 加布兽（黑）
					No.33 野人兽
					No.36 兹巴兽
					No.53V 仔兽
					No.58 单角龙兽
10	指爪兽	自由	暗	No.1 水母兽	No.19 亚古兽（黑）
					No.31 哈哈兽
					No.42 德古兽
					No.49 小恶魔兽
11	迪哥兽	自由	无	No.5 浮游兽	No.46 巴达兽
					No.51 夜鹰兽
					No.56 麻鹰兽
					No.60 光明兽
					No.333 修女兽雪白
12	猫猫兽	自由	光	No.3 普尼兽	No.21 穿山兽
					No.39 大耳兽
					No.54 小狗兽
					No.61 露娜兽
13	柏古兽	自由	暗	No.1 水母兽	No.26 加支兽
					No.22 小妖兽
					No.63 黑大耳兽
					No.38 芝蒙兽
14	比高兽	自由	木	No.2 泡沫兽	No.23 艾力兽
					No.50 比丘兽
					No.57 蘑菇兽
					No.64 虫虫兽
15	布加兽	自由	水	No.5 浮游兽	No.55 比特兽
					No.34 哥玛兽
					No.24 蝌蚪兽
					No.35 虾蛄兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
16	年糕兽	自由	无	No.2 泡沫兽	No.32 矿石兽 No.45 齿轮兽 No.40 甲虫兽 No.37 太阳兽
17	汪喵兽	自由	风	No.4 黑球兽	No.44 多路兽 No.25 迦奥兽 No.30 管狐兽 No.328 龙蛇兽

●成长期

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
18	亚古兽	疫苗	火	No.7 滚球兽	No.90 暴龙兽 No.105 大地暴龙兽 No.114 巨龙兽 No.106 大便兽 No.131 火焰兽 No.68 火神兽
19	亚古兽（黑）	病毒	火	No.10 指爪兽	No.88 古拉兽 No.91 暴龙兽（蓝） No.100 独眼龙兽 No.112 坦克兽 No.114 巨龙兽 No.132 角龙兽
20	阿卡迪兽成长期	病毒	暗	No.6 阿卡迪兽幼年期	No.69 阿卡迪兽成熟期 No.89 魔蛹兽 No.137 狮子兽
21	穿山兽	自由	土	No.12 猫猫兽	No.70 战甲兽 No.95 庸俗兽 No.98 黄金鼻涕兽 No.99 岩石兽 No.100 独眼龙兽 No.112 坦克兽
22	小妖兽	病毒	暗	No.13 柏古兽	No.124 猛鬼兽 No.78 奥加兽 No.111 冰巫师兽 No.128 黑迪路兽 No.72 巫师兽 No.65 冰恶魔兽
23	艾力兽	资料	雷	No.14 比高兽	No.85 加鲁鲁兽 No.137 狮子兽 No.120 亚伯兽 No.106 大便兽 No.86 黑加鲁鲁兽 No.95 庸俗兽
24	蝌蚪兽	病毒	水	No.15 布加兽	No.83 贝壳鼻涕兽 No.94 怪蛙兽 No.103 海龙兽 No.104 希拉兽 No.121 鼻涕兽 No.136 烂泥兽
25	迦奥兽	资料	无	No.17 汪喵兽	No.78 奥加兽 No.81 迦奥迦兽 No.84 加鲁哥兽 No.101 血狼兽 No.118 仙人掌兽 No.137 狮子兽
26	加支兽	病毒	暗	No.13 柏古兽	No.119 多路加兽 No.81 迦奥迦兽 No.137 狮子兽 No.89 魔蛹兽 No.120 亚伯兽 No.86 黑加鲁鲁兽
27	加布兽	资料	火	No.9 独角兽	No.85 加鲁鲁兽 No.119 多路加兽 No.121 鼻涕兽 No.125V 龙兽 No.133 雪人兽 No.73 野狼兽
28	加布兽（黑）	病毒	火	No.9 独角兽	No.86 黑加鲁鲁兽 No.129 鼻屎兽 No.133 雪人兽 No.136 烂泥兽 No.139 镰鼬兽
29	基尔兽	病毒	火	No.7 滚球兽	No.88 古拉兽 No.91 暴龙兽（蓝） No.105 大地暴龙兽 No.114 巨龙兽 No.131 火焰兽 No.68 火神兽

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
30	管狐兽	疫苗	光	No.17 汪喵兽	No.77 天使兽 No.98 黄金鼻涕兽 No.130 锐啄兽 No.139 镰鼬兽 No.73 野狼兽
31	哈哈兽	自由	暗	No.10 指爪兽	No.72 巫师兽 No.89 魔蛹兽 No.124 猛鬼兽 No.127 白金大便兽 No.69 阿卡迪兽成熟期
32	矿石兽	资料	土	No.16 年糕兽	No.66 冰石兽 No.70 战甲兽 No.92 时钟兽 No.99 岩石兽 No.107 星星兽 No.112 坦克兽
33	野人兽	病毒	土	No.9 独角兽	No.78 奥加兽 No.81 迦奥迦兽 No.88 古拉兽 No.91 暴龙兽（蓝） No.97 核龙兽（绿） No.120 亚伯兽
34	哥玛兽	疫苗	水	No.15 布加兽	No.66 冰石兽 No.70 战甲兽 No.71 海狮兽 No.109 强袭龙兽 No.111 冰巫师兽 No.133 雪人兽
35	虾蛄兽	病毒	水	No.15 布加兽	No.71 海狮兽 No.83 贝壳鼻涕兽 No.94 怪蛙兽 No.103 海龙兽 No.104 希拉兽
36	兹巴兽	疫苗	无	No.9 独角兽	No.110 兹巴伊戈兽 No.123 巴欧哈克兽 No.98 黄金鼻涕兽 No.329 银龙兽
37	太阳兽	疫苗	光	No.16 年糕兽	No.80 守卫兽（金） No.92 时钟兽 No.95 庸俗兽 No.99 岩石兽 No.107 星星兽 No.131 火焰兽
38	芝蒙兽	病毒	土	No.13 柏古兽	No.106 大便兽 No.120 亚伯兽 No.128 黑迪路兽 No.136 烂泥兽
39	大耳兽	疫苗	风	No.12 猫猫兽	No.71 海狮兽 No.84 加鲁哥兽 No.115 迪路兽 No.134 独角马兽 No.325 拉比兽（盔甲）
40	甲虫兽	疫苗	木	No.16 年糕兽	No.82 比多兽 No.140 雀蜂兽 No.93 古加兽 No.108 飞虫兽 No.102 向日葵兽
41	积木亚古兽	疫苗	无	No.7 滚球兽	No.79 守卫兽 No.80 守卫兽（金） No.90 暴龙兽 No.92 时钟兽 No.106 大便兽 No.107 星星兽
42	德古兽	病毒	暗	No.10 指爪兽	No.101 血狼兽 No.116 恶魔兽 No.136 烂泥兽 No.335 修女兽漆黑 No.69 阿卡迪兽成熟期
43	天龙兽	资料	火	No.7 滚球兽	No.96 核龙兽（蓝） No.97 核龙兽（绿） No.125V 龙兽 No.329 银龙兽
44	多路兽	资料	无	No.17 汪喵兽	No.79 守卫兽 No.100 独眼龙兽 No.119 多路加兽 No.135 猛禽龙兽 No.140 雀蜂兽
45	齿轮兽	病毒	雷	No.16 年糕兽	No.92 时钟兽 No.98 黄金鼻涕兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
45	齿轮兽	病毒	雷	-	No.79 守卫兽 No.107 星星兽 No.127 白金大便兽
46	巴达兽	资料	风	No.11 迪哥兽	No.76V 仔兽 EX No.77 天使兽 No.115 迪路兽 No.122 巴多拉兽 No.134 独角马兽 No.139 镰鼬兽
47	哈克兽	资料	火	No.7 滚球兽	No.90 暴龙兽 No.105 大地暴龙兽 No.110 兹巴伊戈兽 No.123 巴欧哈克兽 No.127 白金大便兽 No.132 角龙兽
48	巴鲁兽	资料	木	No.8 种子兽	No.74 朽木兽 No.93 古加兽 No.102 向日葵兽 No.113 泥熊兽 No.118 仙人掌兽 No.129 鼻屎兽
49	小恶魔兽	病毒	暗	No.10 指爪兽	No.124 猛鬼兽 No.116 恶魔兽 No.87 九尾狐兽 No.89 魔蛹兽 No.65 冰恶魔兽
50	比丘兽	疫苗	风	No.14 比高兽	No.67 亚古拉兽 No.75 飞龙兽 No.82 比多兽 No.87 九尾狐兽 No.122 巴多拉兽
51	夜鹰兽	疫苗	风	No.11 迪哥兽	No.108 飞虫兽 No.76V 仔兽 EX No.67 亚古拉兽 No.130 锐啄兽
52	幻蜂兽	病毒	木	No.8 种子兽	No.80 守卫兽（金） No.108 飞虫兽 No.135 猛禽龙兽 No.140 雀蜂兽 No.118 仙人掌兽
53	V 仔兽	自由	无	No.8 独角兽	No.76V 仔兽 EX No.109 强袭龙兽 No.125V 龙兽 No.73 野狼兽 No.323 烈焰兽 No.324 金甲龙兽
54	小狗兽	疫苗	光	No.12 猫猫兽	No.111 冰巫师兽 No.115 迪路兽 No.123 巴欧哈克兽 No.125V 龙兽 No.139 镰鼬兽 No.133 雪人兽
55	比特兽	病毒	水	No.15 布加兽	No.75 飞龙兽 No.83 贝壳鼻涕兽 No.94 怪蛙兽 No.103 海龙兽 No.121 鼻涕兽 No.129 鼻屎兽
56	麻鹰兽	自由	风	No.11 迪哥兽	No.67 亚古拉兽 No75 飞龙兽 No.122 巴多拉兽 No.130 锐啄兽 No.131 火焰兽
57	蘑菇兽	病毒	木	No.14 比高兽	No.74 朽木兽 No.102 向日葵兽 No.113 泥熊兽 No.129 鼻屎兽
58	单角龙兽	疫苗	无	No.9 独角兽	No.89 魔蛹兽 No.96 核龙兽（蓝） No.109 强袭龙兽 No.119 多路加兽 No.135 猛禽龙兽
59	拉拉兽	资料	木	No.8 种子兽	No.102 向日葵兽 No.118 仙人掌兽 No.129 鼻屎兽 No.74 朽木兽
60	光明兽	疫苗	光	No.11 迪哥兽	No.77 天使兽 No.116 恶魔兽 No.213 光明兽 FM

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
61	露娜兽	资料	水	No.12 猫猫兽	No.101 血狼兽 No.115 迪路兽 No.138 雷克斯兽 No.335 修女兽漆黑
62	妖狐兽	资料	木	No.8 种子兽	No.74 朽木兽 No.85 加鲁鲁兽 No.87 九尾狐兽 No.128 黑迪路兽 No.117 兔爷兽 No.138 雷克斯兽
63	黑大耳兽	资料	土	No.13 柏古兽	No.72 巫师兽 No.84 加鲁哥兽 No.113 泥熊兽 No.116 恶魔兽 No.117 兔爷兽 No.128 黑迪路兽
64	虫虫兽	自由	木	No.14 比高兽	No.65 冰恶魔兽 No.82 比多兽 No.93 古加兽 No.108 飞虫兽 No.140 雀蜂兽 No.126 羽蝶兽

●成熟期

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
65	冰恶魔兽	病毒	水	No.22 小妖兽 No.49 小恶魔兽 No.64 虫虫兽	No.147 吸血魔兽 No.165 祖利兽 No.173 达高兽 No.214 女恶魔兽 No.142 阿卡迪兽完全体
66	冰石兽	资料	水	No.32 矿石兽 No.34 哥玛兽	No.145 陨石兽 No.185 邦加兽 No.170 祖顿兽
67	亚古拉兽	自由	风	No.50 比丘兽 No.51 夜鹰兽 No.56 麻鹰兽	No.150 飞行 V 龙兽 No.154 伽楼达兽 No.166 人面战鹰兽 No.189 仙鹰兽 No.208 八尺鸦兽
68	火神兽	自由	火	No.18 亚古兽 No.29 基尔兽	No.149 炎龙兽 No.177 死神火焰兽 No.197 斗士兽 No.209 进升暴龙兽
69	阿卡迪兽成熟期	病毒	暗	No.20 阿卡迪兽成长期 No.31 哈哈兽 No.42 德古兽	No.142 阿卡迪兽完全体 No.146 地狱使者兽 169 丧失撒旦兽
70	战甲兽	自由	土	No.21 穿山兽 No.32 矿石兽 No.34 哥玛兽	No.145 陨石兽 No.159 地龙兽 No.164 古神兽 No.168 丧尸暴龙兽 No.195 神圣天使兽
71	海狮兽	疫苗	水	No.34 哥玛兽 No.35 虾蛄兽 No.39 大耳兽	No.180 三觭龙兽 No.170 祖顿兽 No.194 巨鲸兽 No.198 音速迦奥迦兽
72	巫师兽	资料	暗	No.22 小妖兽 No.31 哈哈兽 No.63 黑大耳兽	No.147 吸血魔兽 No.177 死神火焰兽 No.190 死神兽 No.217 贤者兽
73	野狼兽	自由	光	No.27 加布兽 No.30 管狐兽 No.53V 仔兽	No.155 银狼兽 No.182 骑士兽 No.215 兽人加鲁兽
74	朽木兽	病毒	木	No.48 巴鲁兽 No.57 蘑菇兽 No.59 拉拉兽 No.62 妖狐兽	No.165 祖利兽 No.187 南瓜兽 No.172 祭师兽
75	飞龙兽	疫苗	风	No.50 比丘兽 No.56 麻鹰兽 No.55 比特兽	No.148 翼龙兽 No.200 超海龙兽 No.201 超蛇龙兽 No.203 机械暴龙兽
76	V 仔兽 EX	自由	无	No.46 巴达兽 No.51 夜鹰兽 No.53V 仔兽	No.148 翼龙兽 No.175 恐蜂兽 No.184 机甲龙兽 No.195 神圣天使兽 No.209 进升暴龙兽
77	天使兽	疫苗	光	No.30 管狐兽 No.46 巴达兽 No.60 光明兽	No.154 伽楼达兽 No.164 古神兽 No.171 救星哈克兽 No.189 仙鹰兽 No.195 神圣天使兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
78	奥加兽	病毒	土	No.22 小妖兽	No.169 丧尸撒旦兽
				No.25 迦奥兽	No.176 蛋蛋兽
				No.33 野人兽	No.177 死神火焰兽
					No.215 兽人加鲁兽
79	守卫兽	病毒	雷	No.41 积木亚古兽	No.144 安杜路兽
				No.44 多路兽	No.157 捕捉豆豆兽
				No.45 齿轮兽	No.160 格斗狮子兽
					No.183 分子兽
					No.206 钢铁豆豆兽
80	守卫兽（金）	自由	雷	No.41 积木亚古兽	No.144 安杜路兽
				No.37 太阳兽	No.161 黄金剑士兽
				No.52 幻蜂兽	178 杜兰兽
					No.325 拉比兽盔甲
					No.324 金甲龙兽
81	迦奥迦兽	资料	风	No.25 迦奥兽	No.160 格斗狮子兽
				No.26 加支兽	No.198 音速迦奥迦兽
				No.33 野人兽	No.215 兽人加鲁兽
82	比多兽	疫苗	木	No.40 甲虫兽	No.141 超比多兽
				No.50 比丘兽	No.165 祖利兽
				No.64 虫虫兽	No.210 丁香兽
83	贝壳鼻涕兽	病毒	水	No.24 蝌蚪兽	No.191 黑帝鼻涕兽
				No.35 虾蛄兽	No.200 超海龙兽
				No.55 比特兽	No.179 怪蛙皇
84	加鲁哥兽	疫苗	雷	No.25 迦奥兽	No.202 大古拉兽
				No.39 大耳兽	No.143 玉兔兽
				No.63 黑大耳兽	No.211 拉比兽
				No.333 修女兽雪白	
85	加鲁鲁兽	疫苗	火	No.23 艾力兽	No.181 多路龙兽
				No.27 加布兽	No.185 邦加兽
				No.62 妖狐兽	No.215 兽人加鲁兽
					No.170 祖顿兽
86	黑加鲁鲁兽	病毒	火	No.28 加布兽（黑）	No.186 熊猫兽
				No.23 艾力兽	No.192 蓝色火焰兽
				No.26 加支兽	No.198 音速迦奥迦兽
				No.216 黑兽人加鲁兽	
87	九尾狐兽	资料	火	No.49 小恶魔兽	No.214 女恶魔兽
				No.50 比丘兽	No.207 熊仔兽
				No.62 妖狐兽	No.172 祭师兽
88	古拉兽	病毒	火	No.19 亚古兽（黑）	No.156 千兆龙兽
				No.29 基尔兽	No.202 大古拉兽
				No.33 野人兽	No.203 机械暴龙兽
					No.205 钢铁巨龙兽
					No.149 炎龙兽
89	魔蝠兽	自由	暗	No.26 加支兽	No.146 地狱使者兽
				No.31 哈哈兽	No.163 电子龙兽
				No.49 小恶魔兽	No.172 祭师兽
				No.58 单角龙兽	No.142 阿卡迪兽完全体
				No.20 阿卡迪兽成长期	
90	暴龙兽	疫苗	火	No.18 亚古兽	No.203 机械暴龙兽
				No.41 积木亚古兽	No.204 机械暴龙兽（蓝）
				No.47 哈克兽	No.201 超蛇龙兽
					No.168 丧尸暴龙兽
91	暴龙兽（蓝）	病毒	火	No.19 亚古兽（黑）	No.180 三鯖龙兽
				No.29 基尔兽	No.181 多路龙兽
				No.33 野人兽	No.182 骑士兽
					No.204 机械暴龙兽（蓝）
92	时钟兽	资料	雷	No.32 矿石兽	No.144 安杜路兽
				No.41 积木亚古兽	No.182 骑士兽
				No.45 齿轮兽	No.183 分子兽
				No.37 太阳兽	No.217 贤者兽
93	古加兽	病毒	木	No.40 甲虫兽	No.165 祖利兽
				No.48 巴鲁兽	No.153 大古加兽
				No.64 虫虫兽	No.158 炮蜂兽
94	怪蛙兽	病毒	水	No.24 蝌蚪兽	No.200 超海龙兽
				No.35 虾蛄兽	No.179 怪蛙皇
				No.55 比特兽	No.194 巨鲸兽
95	庸俗兽	病毒	雷	No.21 穿山兽	No.151 悟空兽
				No.23 艾力兽	No.167 超级流星兽
				No.37 太阳兽	No.206 钢铁豆豆兽
96	核龙兽（蓝）	疫苗	风	No.43 天龙兽	No.148 翼龙兽
				No.58 单角龙兽	No.150 飞行 V 龙兽
					No.192 蓝色火焰兽
97	核龙兽（绿）	病毒	土	No.33 野人兽	No.180 三鯖龙兽
				No.43 天龙兽	No.159 地龙兽
					No.202 大古拉兽
98	黄金鼻涕兽	病毒	光	No.21 穿山兽	No.193 入侵者兽
				No.30 管狐兽	No.275 白金鼻涕兽
				No.36 兹巴兽	No.191 黑帝鼻涕兽
				No.45 齿轮兽	

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
99	岩石兽	病毒	土	No.21 穿山兽	No.145 陨石兽
				No.32 矿石兽	No.187 南瓜兽
				No.37 太阳兽	No.196 火山兽
100	独眼龙兽	病毒	土	No.19 亚古兽（黑）	No.201 超蛇龙兽
				No.21 穿山兽	No.181 多路龙兽
				No.44 多路兽	No.183 分子兽
101	血狼兽	病毒	暗	No.25 伽奥兽	No.147 吸血魔兽
				No.42 德古兽	No.155 银狼兽
				No.61 露娜兽	No.197 斗牛士兽
					No.216 黑兽人加鲁兽
102	向日葵兽	资料	木	No.40 甲虫兽	No.152 天女兽
				No.48 巴鲁兽	No.210 丁香兽
				No.57 蘑菇兽	No.212 花仙兽
				No.59 拉拉兽	
103	海龙兽	资料	水	No.24 蝌蚪兽	No.179 怪蛙皇
				No.35 虾蛄兽	No.200 超海龙兽
				No.55 比特兽	No.194 巨鲸兽
					No.330 龙王兽
104	希拉兽	资料	水	No.24 蝌蚪兽	No.144 安杜路兽
				No.35 虾蛄兽	No.173 达高兽
					No.200 超海龙兽
					No.330 龙王兽
105	大地暴龙兽	疫苗	火	No.18 亚古兽	No.156 千兆龙兽
				No.29 基尔兽	No.159 地龙兽
				No.47 哈克兽	No.168 丧尸暴龙兽
					No.209 进升暴龙兽
106	大便兽	病毒	土	No.18 亚古兽	No.167 超级流星兽
				No.23 艾力兽	No.151 悟空兽
				No.38 芝蒙兽	No.193 入侵者兽
				No.41 积木亚古兽	
107	星星兽	资料	无	No.32 矿石兽	No.157 捕捉豆豆兽
				No.41 积木亚古兽	No.162 新月兽
				No.45 齿轮兽	No.167 超级流星兽
				No.37 太阳兽	No.199 豆豆兽
					No.206 钢铁豆豆兽
108	飞虫兽	自由	木	No.40 甲虫兽	No.146 地狱使者兽
				No.51 夜鹰兽	No.153 大古加兽
				No.52 幻蜂兽	No.175 恐蜂兽
				No.64 虫虫兽	No.184 机甲龙兽
109	强袭龙兽	疫苗	土	No.34 哥玛兽	No.163 电子龙兽
				No.53V 仔兽	No.171 救星哈克兽
				No.58 单角龙兽	No.215 兽人加鲁兽
110	兹巴伊戈兽	疫苗	无	No.47 哈克兽	No.155 银狼兽
				No.36 兹巴兽	No.178 杜兰兽
					No.190 死神兽
111	冰巫师兽	疫苗	水	No.22 小妖兽	No.143 玉兔兽
				No.34 哥玛兽	No.188 妖精兽
				No.54 小狗兽	No.217 贤者兽
112	坦克兽	资料	雷	No.19 亚古兽（黑）	No.144 安杜路兽
				No.21 穿山兽	No.156 千兆龙兽
				No.32 矿石兽	No.158 炮蜂兽
					No.182 骑士兽
					No.196 火山兽
113	泥熊兽	资料	土	No.48 巴鲁兽	No.145 陨石兽
				No.57 蘑菇兽	No.186 熊猫兽
				No.63 黑大耳兽	No.187 南瓜兽
114	巨龙兽	资料	火	No.18 亚古兽	No.199 豆豆兽
				No.19 亚古兽（黑）	No.201 超蛇龙兽
				No.29 基尔兽	No.204 机械暴龙兽（蓝）
					No.205 钢铁巨龙兽
115	迪路兽	疫苗	光	No.39 大耳兽	No.152 天女兽
				No.46 巴达兽	No.166 人面战鹰兽
				No.54 小狗兽	No.186 熊猫兽
				No.61 露娜兽	No.212 花仙兽
116	恶魔兽	病毒	暗	No.42 德古兽	No.146 地狱使者兽
				No.49 小恶魔兽	No.147 吸血魔兽
				No.60 光明兽	No.169 丧失撒旦兽
				No.63 黑大耳兽	No.192 蓝色火焰兽
					No.204 机械暴龙兽（蓝）
117	兔爷兽	资料	土	No.62 妖狐兽	No.143 玉兔兽
				No.63 黑大耳兽	No.163 电子龙兽
					No.207 熊仔兽
118	仙人掌兽	资料	木	No.25 迦奥兽	No.198 音速迦奥迦兽
				No.48 巴鲁兽	No.212 花仙兽
				No.52 幻蜂兽	No.187 南瓜兽
				No.59 拉拉兽	
119	多路加兽	资料	土	No.26 加支兽	No.161 黄金剑士兽
				No.27 加布兽	No.174 麒麟兽
				No.44 多路兽	No.181 多路龙兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
119	多路加兽	资料	土	No.58 单角龙兽	No.209 进升暴龙兽
120	亚伯兽	病毒	土	No.23 艾力兽	No.176 蛋蛋兽
				No.26 加支兽	No.167 超级流星兽
				No.33 野人兽	No.145 陨石兽
				No.38 芝蒙兽	
121	鼻涕兽	病毒	土	No.24 蝌蚪兽	No.191 黑帝鼻涕兽
				No.27 加布兽	No.151 悟空兽
				No.55 比特兽	No.207 熊仔兽
122	巴多拉兽	疫苗	火	No.46 巴达兽	No.150 飞行 V 龙兽
				No.50 比丘兽	No.154 伽楼达兽
				No.56 麻鹰兽	No.174 麒麟兽
					No.189 仙鹰兽
					No.208 八尺鸦兽
					No.149 炎龙兽
123	巴欧哈克兽	资料	火	No.47 哈克兽	No.155 银狼兽
				No.36 兹巴兽	No.171 救星哈克兽
				No.54 小狗兽	No.209 进升暴龙兽
124	猛鬼兽	病毒	暗	No.22 小妖兽	No.147 吸血魔兽
				No.31 哈哈兽	No.187 南瓜兽
				No.49 小恶魔兽	No.190 死神兽
					No.192 蓝色火焰兽
					No.197 斗牛士兽
					No.214 女恶魔兽
125	V 龙兽	疫苗	风	No.27 加布兽	No.150 飞行 V 龙兽
				No.43 天龙兽	No.163 电子龙兽
				No.53V 仔兽	No.205 钢铁巨龙兽
				No.54 小狗兽	No.202 大古拉兽
126	羽蝶兽	自由	木	No.126 虫虫兽	No.210 丁香兽
					No.212 花仙兽
					No.158 炮蜂兽
127	白金大便兽	病毒	无	No.31 哈哈兽	No.151 悟空兽
				No.45 齿轮兽	No.157 捕捉豆豆兽
				No.47 哈克兽	No.193 入侵者兽
					No.206 钢铁豆豆兽
128	黑迪路兽	病毒	暗	No.22 小妖兽	No.163 电子龙兽
				No.38 芝蒙兽	No.182 骑士兽
				No.62 妖狐兽	No.214 女恶魔兽
				No.63 黑大耳兽	No.216 黑兽人加鲁鲁兽
129	鼻屎兽	病毒	木	No.28 加布兽（黑）	No.176 蛋蛋兽
				No.48 巴鲁兽	No.210 丁香兽
				No.55 比特兽	No.141 超比多兽
				No.57 蘑菇兽	
				No.59 拉拉兽	
130	锐啄兽	疫苗	风	No.30 管狐兽	No.143 玉兔兽
				No.51 夜鹰兽	No.188 妖精兽
				No.56 麻鹰兽	No.208 八尺鸦兽
131	火焰兽	资料	火	No.18 亚古兽	No.177 死神火焰兽
				No.29 基尔兽	No.185 邦加兽
				No.56 麻鹰兽	No.192 蓝色火焰兽
				No.37 太阳兽	No.196 火山兽
					No.199 豆豆兽
					No.149 炎龙兽
132	角龙兽	资料	土	No.19 亚古兽（黑）	No.168 丧尸暴龙兽
				No.47 哈克兽	No.180 三觭龙兽
					No.205 钢铁巨龙兽
133	雪人兽	疫苗	水	No.27 加布兽	No.152 天女兽
				No.34 哥玛兽	No.162 新月兽
				No.54 小狗兽	No.156 祖顿兽
				No.28 加布兽（黑）	No.207 熊仔兽
134	独角马兽	疫苗	风	No.39 大耳兽	No.188 妖精兽
				No.46 巴达兽	No.189 仙鹰兽
					No.195 神圣天使兽
135	猛禽龙兽	疫苗	无	No.44 多路兽	No.156 千兆龙兽
				No.52 幻蜂兽	No.161 黄金剑士兽
				No.58 单角龙兽	No.178 杜兰兽
				No.328 龙蛇兽	No.181 多路龙兽
136	烂泥兽	病毒	土	No.24 蝌蚪兽	No.169 丧尸撒旦兽
				No.28 加布兽（黑）	No.173 达高兽
				No.38 芝蒙兽	No.190 死神兽
				No.42 德古兽	No.191 黑帝鼻涕兽
					No.204 机械暴龙兽（蓝）
137	狮子兽	疫苗	土	No.23 艾力兽	No.145 陨石兽
				No.25 迦奥兽	No.160 格斗狮子兽
				No.26 加支兽	No.161 黄金剑士兽
				No.20 阿卡迪兽成长期	No.185 邦加兽
					No.203 机械暴龙兽
138	雷克斯兽	资料	水	No.62 妖狐兽	No.143 玉兔兽
				No.61 露娜兽	No.162 新月兽

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
138	雷克斯兽	资料	水	No.333 修女兽雪白	No.198 音速伽奥伽兽
139	镰鼬兽	疫苗	光	No.30 管狐兽	No.211 拉比兽
				No.46 巴达兽	No.188 妖精兽
				No.54 小狗兽	No.174 麒麟兽
				No.28 加布兽（黑）	
				No.328 龙蛇兽	
140	雀蜂兽	病毒	雷	No.40 甲虫兽	No.158 炮蜂兽
				No.44 多路兽	No.211 拉比兽
				No.52 幻蜂兽	No.141 超比多兽
				No.64 虫虫兽	No.153 大古加兽

●完全体

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
141	超比多兽	疫苗	木	No.82 比多兽	No.237 究极古加兽
				No.129 鼻屎兽	No.285 圣龙兽
				No.140 雀蜂兽	No.280 力神比多兽
142	阿卡迪兽完全体	病毒	暗	No.65 冰恶魔兽	No.218 阿卡迪兽究极体
				No.69 阿卡迪兽成熟期	No.260 超恶魔兽
				No.89 魔蛹兽	No.261 究极魔兽
143	玉兔兽	资料	无	No.84 加鲁哥兽	No.243 基路比兽（善）
				No.117 兔爷兽	No.260 超恶魔兽
				No.111 冰巫师兽	No.259 狄安娜兽
				No.130 锐啄兽	No.242 基路比兽（恶）
				No.138 雷克斯兽	
144	安杜路兽	疫苗	雷	No.79 守卫兽	No.241 颅骨兽
				No.80 守卫兽（金）	No.269 高级安杜路兽
				No.92 时钟兽	No.256 虎蜂兽
				No.104 希拉兽	
				No.112 坦克兽	
145	陨石兽	资料	土	No.66 冰石兽	No.221 外星兽
				No.70 战甲兽	No.296 钢铁悟空兽
				No.99 岩石兽	No.259 狄安娜兽
				No.113 泥熊兽	
				No.120 亚伯兽	
				No.137 狮子兽	
146	地狱使者兽	自由	暗	No.89 魔蛹兽	No.281 堕天地狱兽
				No.108 飞虫兽	No.260 超恶魔兽
				No.116 恶魔兽	No.227 究极吸血魔兽
				No.69 阿卡迪兽成熟期	No.218 阿卡迪兽究极体
147	吸血魔兽	病毒	暗	No.65 冰恶魔兽	No.227 究极吸血魔兽
				No.72 巫师兽	No.238 大德古兽
				No.101 血狼兽	No.271 巴尔巴尔兽
				No.116 恶魔兽	No.273 小丑皇
				No.124 猛鬼兽	No.218 阿卡迪兽究极体
148	翼龙兽	疫苗	风	No.75 飞龙兽	No.220 究极 V 龙兽
				No.76V 仔兽 EX	No.252 斩龙兽
				No.96 核龙兽（蓝）	No.263 杜纳斯兽
149	炎龙兽	自由	火	No.68 火神兽	No.231 凯撒暴龙兽
				No.88 古拉兽	
				No.122 巴多拉兽	
				No.131 火焰兽	
150	飞行 V 龙兽	疫苗	风	No.67 亚古拉兽	No.220 究极 V 龙兽
				No.96 核龙兽（蓝）	No.244 神龙兽
				No.122 巴多拉兽	No.263 杜纳斯兽
				No.125V 龙兽	No.304 鸦神兽
151	悟空兽	病毒	暗	No.106 大便兽	No.235 大王悟空兽
				No.121 鼻涕兽	No.270 摔角火山兽
				No.127 白金大便兽	No.273 小丑皇
				No.95 庸俗兽	No.275 白金鼻涕兽
					No.296 钢铁悟空兽
152	天女兽	疫苗	光	No.102 向日葵兽	No.285 圣龙兽
				No.115 迪路兽	No.229 神圣天女兽
				No.133 雪人兽	No.289 混沌神魔兽
					No.225 女战神兽
153	大古加兽	病毒	木	No.93 古加兽	No.260 超恶魔兽
				No.108 飞虫兽	No.237 究极古加兽
				No.140 雀蜂兽	No.280 力神比多兽
154	伽楼达兽	疫苗	火	No.67 亚古拉兽	No.226 瓦尔德兽
				No.77 天使兽	No.240 狮鸠兽
				No.122 巴多拉兽	No.250 裁决兽
					No.284 凤凰兽
					No.304 鸦神兽
155	银狼兽	自由	光	No.73 野狼兽	No.287 铠甲加鲁鲁兽
				No.101 血狼兽	
				No.110 兹巴伊戈兽	
				No.123 巴欧哈克兽	
156	千兆龙兽	病毒	风	No.88 古拉兽	No.239 超级火车兽
				No.105 大地暴龙兽	No.255 暗龙兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
156	千兆龙兽	病毒	风	No.112 坦克兽 No.135 猛禽龙兽	No.267 多路战龙兽 No.295 破灭魔龙兽 No.299 钢铁海龙兽 No.294 机械邪龙兽
157	捕捉豆豆兽	资料	雷	No.79 守卫兽 No.107 星星兽 No.127 白金大便兽	No.250 裁决兽 No.274 木偶兽 No.277 王子豆豆兽
158	炮蜂兽	病毒	雷	No.93 古加兽 No.112 坦克兽 No.140 雀蜂兽 No.126 羽蝶兽 No.329 银龙兽	No.192 撒多格杜兽 No.182 超级火车兽 No.193 虎蜂兽
159	地龙兽	病毒	土	No.70 战甲兽 No.97 核龙兽（绿） No.105 大地暴龙兽	No.224 维京毛人兽 No.278 破坏龙兽 No.295 破灭魔龙兽
160	格斗狮子兽	疫苗	雷	No.79 守卫兽 No.81 迦奥迦兽 No.137 狮子兽	No.245 黄金剑狮兽 No.265 芳香兽 No.270 摔角火山兽 No.272 番长狮子兽
161	黄金剑士兽	疫苗	无	No.80 守卫兽（金） No.119 多路加兽 No.135 猛禽龙兽 No.137 狮子兽	No.219 阿尔法兽 No.256 虎蜂兽 No.264 杜兰达兽 No.267 多路战龙兽 No.331 王龙兽
162	新月兽	资料	水	No.107 星星兽 No.133 雪人兽 No.138 雷克斯兽	No.243 基路比兽（善） No.251 八脚马兽 No.259 狄安娜兽
163	电子龙兽	疫苗	暗	No.89 魔蛹兽 No.109 强袭龙兽 No.117 兔爷兽 No.125V 龙兽 No.128 黑迪路兽	No.250 裁决兽 No.257 泰坦兽 No.219 阿尔法兽
164	古神兽	自由	光	No.70 战甲兽 No.77 天使兽	No.243 基路比兽（善） No.224 维京毛人兽 No.232 混沌红莲骑士兽
165	祖利兽	病毒	木	No.74 朽木兽 No.82 比多兽 No.93 古加兽 No.65 冰恶魔兽	No.237 究极古加兽 No.236 葛叶兽 No.274 木偶兽
166	人面战鹰兽	自由	风	No.67 亚古拉兽 No.115 迪路兽	No.225 女战神兽 No.240 狮鸠兽 No.246 沙古牙兽 No.263 杜纳斯兽 No.284 凤凰兽
167	超级流星兽	资料	光	No.106 大便兽 No.107 星星兽 No.120 亚伯兽 No.95 庸俗兽	No.250 裁决兽 No.234 顽固兽 No.275 白金鼻涕兽
168	丧尸暴龙兽	病毒	暗	No.70 战甲兽 No.90 暴龙兽 No.105 大地暴龙兽 No.132 角龙兽	No.261 究极魔兽 No.248 闪光暴龙兽 No.257 泰坦兽
169	丧尸撒旦兽	病毒	暗	No.69 阿卡迪兽成熟期 No.78 奥加兽 No.116 恶魔兽 No.136 烂泥兽	No.260 超恶魔兽 No.261 究极魔兽 No.238 大德古兽
170	祖顿兽	疫苗	水	No.66 冰石兽 No.71 海狮兽 No.85 加鲁鲁兽 No.133 雪人兽	No.224 维京毛人兽 No.279 蛇颈龙兽 No.290 海天使兽 No.297 钢铁加鲁鲁兽
171	救星哈克兽	资料	火	No.77 天使兽 No.109 强袭龙兽 No.123 巴欧哈克兽	No.225 女战神兽 No.247 杰斯兽 No.252 斩龙兽
172	祭师兽	资料	暗	No.74 朽木兽 No.87 九尾狐兽 No.89 魔蛹兽	No.259 狄安娜兽 No.236 葛叶兽 No.246 沙古牙兽
173	达高兽	病毒	水	No.65 冰恶魔兽 No.104 希拉兽 No.136 烂泥兽	No.221 外星兽 No.268 尼普顿兽 No.302 利维坦兽
174	麒麟兽	疫苗	光	No.119 多路加兽 No.122 巴多拉兽 No.139 镰鼬兽	No.297 钢铁加鲁鲁兽 No.253 究极天使兽 No.251 八脚马兽
175	恐蜂兽	自由	木	No.76V 仔兽 EX No.108 飞虫兽	No.222 帝皇龙甲兽 DM No.237 究极古加兽
176	蛋蛋兽	资料	无	No.78 奥加兽 No.120 亚伯兽 No.129 鼻屎兽	No.291 密涅瓦兽 No.283 贝尔菲兽 SM No.257 泰坦兽
177	死神火焰兽	资料	火	No.72 巫师兽 No.78 奥加兽	No.234 顽固兽 No.281 堕天地狱兽

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
177	死神火焰兽	资料	火	No.131 火焰兽 No.68 火神兽	No.286 科学怪人兽
178	杜兰兽	疫苗	无	No.80 守卫兽（金） No.110 兹巴伊戈兽 No.135 猛禽龙兽	No.256 虎蜂兽 No.247 杰斯兽 No.264 杜兰达兽
179	怪蛙皇	病毒	水	No.83 贝壳鼻涕兽 No.94 怪蛙兽 No.103 海龙兽	No.224 维京毛人兽 No.235 大王悟空兽 No.279 蛇颈龙兽 No.302 利维坦兽
180	三鲂龙兽	资料	土	No.71 海狮兽 No.91 暴龙兽（蓝） No.97 核龙兽（绿） No.132 角龙兽	No.237 究极古加兽 No.245 黄金剑狮兽 No.278 破坏龙兽
181	多路龙兽	资料	火	No.85 加鲁鲁兽 No.91 暴龙兽（蓝） No.100 独眼龙兽 No.119 多路加兽 No.135 猛禽龙兽	No.219 阿尔法兽 No.251 八脚马兽 No.267 多路战龙兽 No.278 破坏龙兽
182	骑士兽	资料	无	No.91 暴龙兽（蓝） No.92 时钟兽 No.112 坦克兽 No.128 黑迪路兽 No.73 野狼兽	No.241 颅骨兽 No.264 杜兰达兽 No.265 芳香兽 No.306 剑皇兽
183	分子兽	病毒	雷	No.79 守卫兽 No.92 时钟兽 No.100 独眼龙兽	No.294 机械邪龙兽 No.298 钢铁加鲁鲁兽（黑） No.239 超级火车兽
184	机甲龙兽	自由	无	No.76V 仔兽 EX No.108 飞虫兽	No.222 帝皇龙甲兽 DM
185	邦加兽	疫苗	水	No.66 冰石兽 No.85 加鲁鲁兽 No.131 火焰兽 No.137 狮子兽	No.272 番长狮子兽 No.245 黄金剑狮兽 No.292 幻影迦奥迦兽
186	熊猫兽	资料	土	No.86 黑加鲁鲁兽 No.113 泥熊兽 No.115 迪路兽 No.335 修女兽漆黑	No.235 大王悟空兽 No.250 裁决兽 No.272 番长狮子兽
187	南瓜兽	资料	土	No.74 朽木兽 No.99 岩石兽 No.113 泥熊兽 No.118 仙人掌兽 No.124 猛鬼兽	No.286 科学怪人兽 No.274 木偶兽 No.307 蔷薇兽
188	妖精兽	资料	光	No.111 冰巫师兽 No.130 锐啄兽 No.134 独角马兽 No.139 镰鼬兽	No.284 凤凰兽 No.290 海天使兽 No.229 神圣天女兽
189	仙鹰兽	资料	风	No.67 亚古拉兽 No.77 天使兽 No.122 巴多拉兽 No.134 独角马兽	No.226 瓦尔德兽 No.240 狮鸠兽 No.253 究极天使兽
190	死神兽	病毒	暗	No.72 巫师兽 No.110 兹巴伊戈兽 No.124 猛鬼兽 No.136 烂泥兽	No.227 究极吸血魔兽 No.257 泰坦兽 No.271 巴尔巴兽
191	黑帝鼻涕兽	病毒	暗	No.83 贝壳鼻涕兽 No.98 黄金鼻涕兽 No.121 鼻涕兽 No.136 烂泥兽	No.275 白金鼻涕兽 No.296 钢铁悟空兽 No.277 王子豆豆兽
192	蓝色火焰兽	病毒	火	No.96 核龙兽（蓝） No.86 黑加鲁鲁兽 No.116 恶魔兽 No.124 猛鬼兽 No.131 火焰兽	No.271 巴尔巴兽 No.286 科学怪人兽 No.261 究极魔兽 No.255 暗龙兽
193	入侵者兽	病毒	暗	No.98 黄金鼻涕兽 No.106 大便兽 No.127 白金大便兽	No.221 外星兽 No.280 力神比多兽 No.269 高级安杜路兽
194	巨鲸兽	疫苗	水	No.71 海狮兽 No.94 怪蛙兽 No.103 海龙兽	No.268 尼普顿兽 No.279 蛇颈龙兽 No.290 海天使兽 No.299 钢铁海龙兽
195	神圣天使兽	疫苗	光	No.70 战甲兽 No.76V 仔兽 EX No.77 天使兽 No.134 独角马兽	No.225 女战神兽 No.244 神龙兽 No.248 闪光暴龙兽 No.253 究极天使兽 No.306 剑皇兽
196	火山兽	资料	火	No.99 岩石兽 No.112 坦克兽 No.131 火焰兽	No.234 顽固兽 No.270 摔角火山兽 No.296 钢铁悟空兽
197	斗牛士兽	病毒	暗	No.101 血狼兽 No.124 猛鬼兽	No.227 究极吸血魔兽 No.238 大德古兽

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
197	斗牛士兽	病毒	暗	No.68 火神兽	No.273 小丑皇
198	音速迦奥迦兽	资料	风	No.71 海狮兽	No.254 撒多格杜兽
				No.81 迦奥迦兽	No.272 番长狮子兽
				No.118 仙人掌兽	No.292 幻影伽奥伽兽
				No.86 黑加鲁鲁兽	No.300 墨丘利兽
				No.138 雷克斯兽	
199	豆豆兽	资料	土	No.107 星星兽	No.274 木偶兽
				No.114 巨龙兽	No.277 王子豆豆兽
				No.131 火焰兽	No.228 战斗暴龙兽
200	超海龙兽	资料	水	No.75 飞龙兽	No.268 尼普顿兽
				No.83 贝壳鼻涕兽	No.279 蛇颈龙兽
				No.84 怪蛙兽	No.299 钢铁海龙兽
				No.103 海龙兽	No.302 利维坦兽
				No.104 希拉兽	
				No.329 银龙兽	
201	超蛇龙兽	病毒	风	No.75 飞龙兽	No.220 究极 V 龙兽
				No.90 暴龙兽	No.244 神龙兽
				No.100 独眼龙兽	No.276 黑暗战斗暴龙兽
				No.114 巨龙兽	No.294 机械邪龙兽
					No.295 破灭魔龙兽
202	大古拉兽	病毒	火	No.84 加鲁哥兽	No.232 混沌红莲骑士兽
				No.88 古拉兽	No.255 暗龙兽
				No.97 核龙兽（绿）	No.262 红莲骑士兽
				No.125V 龙兽	No.295 破灭魔龙兽
					No.301 终极巨龙兽
203	机械暴龙兽	疫苗	火	No.75 飞龙兽	No.301 终极巨龙兽
				No.88 古拉兽	No.230 凯王兽
				No.90 暴龙兽	No.228 战斗暴龙兽
				No.137 狮子兽	
204	机械暴龙兽（蓝）	病毒	火	No.90 暴龙兽	No.276 黑暗战斗暴龙兽
				No.91 暴龙兽（蓝）	No.230 凯王兽
				No.114 巨龙兽	No.228 战斗暴龙兽
				No.116 恶魔兽	No.242 基路比兽（恶）
				No.136 烂泥兽	
205	钢铁巨龙兽	病毒	雷	No.88 古拉兽	No.262 红莲骑士兽
				No.114 巨龙兽	No.276 黑暗战斗暴龙兽
				No.125V 龙兽	No.278 破坏龙兽
				No.132 角龙兽	No.301 终极巨龙兽
206	钢铁豆豆兽	资料	雷	No.79 守卫兽	No.221 外星兽
				No.107 星星兽	No.269 高级安杜路兽
				No.127 白金大便兽	No.277 王子豆豆兽
				No.95 庸俗兽	
207	熊仔兽	疫苗	无	No.87 九尾狐兽	No.291 密涅瓦兽
				No.117 兔爷兽	No.246 沙古牙兽
				No.121 鼻涕兽	No.245 黄金剑狮兽
				No.133 雪人兽	
208	八尺鸦兽	疫苗	风	No.67 亚古拉兽	No.226 瓦尔德兽
				No.122 巴多拉兽	No.236 葛叶兽
				No.130 锐啄兽	No.291 密涅瓦兽
					No.304 鸦神兽
					No.331 王龙兽
209	进升暴龙兽	疫苗	火	No.76V 仔兽 EX	No.230 凯王兽
				No.105 大地暴龙兽	No.248 闪光暴龙兽
				No.119 多路加兽	No.252 斩龙兽
				No.123 巴欧哈克兽	
				No.68 火神兽	
210	丁香兽	资料	木	No.82 比多兽	No.303 莉莉丝兽
				No.102 向日葵兽	No.309 莲花兽
				No.129 鼻屎兽	No.307 蔷薇兽
				No.126 羽蝶兽	
211	拉比兽	疫苗	雷	No.84 加鲁哥兽	No.254 撒多格杜兽
				No.139 镰鼬兽	No.256 虎蜂兽
				No.140 雀蜂兽	No.298 钢铁加鲁鲁兽（黑）
212	花仙兽	资料	木	No.102 向日葵兽	No.285 圣龙兽
				No.115 迪路兽	No.309 莲花兽
				No.118 仙人掌兽	No.307 蔷薇兽
				No.126 羽蝶兽	
213	光明兽 FM	病毒	无	No.60 光明兽	No.322 光明兽 SM
214	女恶魔兽	病毒	暗	No.65 冰恶魔兽	No.303 莉莉丝兽
				No.87 九尾狐兽	No.309 莲花兽
				No.124 猛鬼兽	No.289 混沌神魔兽
				No.128 黑迪路兽	
				No.335 修女兽漆黑	
215	兽人加鲁鲁	疫苗	土	No.78 奥加兽	No.297 钢铁加鲁鲁兽
				No.81 迦奥迦兽	No.298 钢铁加鲁鲁兽（黑）
				No.85 加鲁鲁兽	
				No.109 强袭龙兽	

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
215	兽人加鲁鲁	疫苗	土	No.73 野狼兽	No.292 幻影迦奥迦兽
216	黑兽人加鲁鲁	病毒	土	No.86 黑加鲁鲁兽	No.272 番长狮子兽
				No.101 血狼兽	No.291 密涅瓦兽
				No.128 黑迪路兽	No.298 钢铁加鲁鲁兽（黑）
					No.300 墨丘利兽
217	贤者兽	病毒	暗	No.72 巫师兽	No.227 究极吸血魔兽
				No.92 时钟兽	No.283 贝尔菲兽 SM
				No.111 冰巫师兽	No.273 小丑皇

●究极体

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
218	阿卡迪兽究极体	病毒	暗	No.142 阿卡迪兽完全体	No.311 阿卡迪兽超究极体
				No.146 地狱使者兽	
				No.147 吸血魔兽	
219	阿尔法兽	疫苗	无	No.161 黄金剑士兽	No.312 阿尔法兽 王龙剑
				No.163 电子龙兽	
				No.181 多路龙兽	
220	究极 V 龙兽	疫苗	风	No.148 翼龙兽	-
				No.150 飞行 V 龙兽	
				No.201 超蛇龙兽	
221	外星兽	病毒	雷	No.145 陨石兽	-
				No.173 达高兽	
				No.193 入侵者兽	
				No.206 钢铁豆豆兽	
222	帝皇龙甲兽 DM	自由	火	No.184 机甲龙兽	No.313 帝皇龙甲兽 PM
				No.175 恐蜂兽	No.223 帝皇龙甲兽 FM
223	帝皇龙甲兽 FM	自由	无	-	No.170 帝皇龙甲兽 DM
224	维京毛人兽	自由	水	No.159 地龙兽	-
				No.164 古神兽	
				No.170 祖顿兽	
				No.179 怪蛙皇	
225	女战神兽	自由	风	No.152 天女兽	-
				No.166 人面战鹰兽	
				No.171 救星哈克兽	
				No.195 神圣天使兽	
226	瓦尔德兽	疫苗	光	No.154 伽偻达兽	No.318 混沌兽 VA
				No.189 仙鹰兽	
				No.208 八尺鸦兽	
227	究极吸血魔兽	病毒	暗	No.146 地狱使者兽	-
				No.147 吸血魔兽兽	
				No.190 死神兽	
				No.197 斗牛士兽	
				No.217 贤者兽	
228	战斗暴龙兽	疫苗	火	No.199 豆豆兽	No.315 奥米加兽
				No.203 机械暴龙兽	
				No.204 机械暴龙兽（蓝）	
229	神圣天女兽	疫苗	光	No.152 天女兽	-
				No.188 妖精兽	
230	凯王兽	病毒	火	No.203 机械暴龙兽	-
				No.204 机械暴龙兽（蓝）	
				No.209 进升暴龙兽	
				No.330 龙王兽	
231	凯撒暴龙兽	自由	火	No.149 炎龙兽	319 金刚武神兽
232	混沌红莲骑士兽	病毒	暗	No.164 古神兽	-
				No.202 大古拉兽	
233	混沌龙兽	病毒	雷	No.294 机械邪龙兽	-
234	顽固兽	资料	火	No.167 超级流星兽	-
				No.177 死神火焰兽	
				No.196 火山兽	
235	大王悟空兽	病毒	土	No.151 悟空兽	-
				No.179 怪蛙皇	
				No.186 熊猫兽	
236	葛叶兽	资料	暗	No.165 祖利兽	-
				No.172 祭师兽	
				No.208 八尺鸦兽	
237	究极古加兽	病毒	木	No.141 超比多兽	-
				No.153 大古加兽	
				No.165 祖利兽	
				No.175 恐蜂兽	
				No.180 三觭龙兽	
238	大德古兽	病毒	暗	No.147 吸血魔兽	-
				No.169 丧尸撒旦兽	
				No.197 斗牛士兽	
239	超级火车兽	资料	雷	No.156 千兆龙兽	-
				No.158 炮蜂兽	
				No.183 分子兽	

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
240	狮鸠兽	资料	风	No.154 伽偻达兽 No.166 人面战鹰兽 No.189 仙鹰兽	-
241	颅骨兽	疫苗	土	No.144 安杜路兽 No.182 骑士兽	-
242	基路比兽（恶）	病毒	暗	No.143 玉兔兽 No.204 机械暴龙兽（蓝）	-
243	基路比兽（善）	疫苗	光	No.143 玉兔兽 No.162 新月兽 No.164 古神兽	-
244	神龙兽	疫苗	光	No.150 飞行 V 龙兽 No.195 神圣天使兽 No.201 超蛇龙兽 No.330 龙王兽	-
245	黄金剑狮兽	资料	土	No.160 格斗狮子兽 No.180 三觭龙兽 No.185 邦加兽 No.207 熊仔兽	-
246	沙古牙兽	资料	光	No.166 人面战鹰兽 No.172 祭师兽 No.207 熊仔兽	-
247	杰斯兽	资料	无	No.171 救星哈克兽 No.178 杜兰兽	-
248	闪光暴龙兽	疫苗	光	No.168 丧尸暴龙兽 No.195 神圣天使兽 No.209 进升暴龙兽	No.249 闪光暴龙兽 BM
249	闪光暴龙兽 BM	疫苗	火	No.248 闪光暴龙兽	-
250	裁决兽	疫苗	光	No.154 伽偻达兽 No.157 捕捉豆豆兽 No.163 电子龙兽 No.167 超级流星兽 No.186 熊猫兽	-
251	八脚马兽	疫苗	光	No.162 新月兽 No.174 麒麟兽 No.181 多路龙兽	-
252	斩龙兽	疫苗	风	No.148 翼龙兽 No.171 救星哈克兽 No.209 进升暴龙兽	No.314 艾克萨兽
253	究极天使兽	疫苗	光	No.174 麒麟兽 No.189 仙鹰兽 No.195 神圣天使兽	-
254	撒多格杜兽	疫苗	雷	No.158 炮蜂兽 No.198 音速迦奥迦兽 No.211 拉比兽	-
255	暗龙兽	病毒	雷	No.156 千兆龙兽 No.192 蓝色火焰兽 No.202 大古拉兽	No.317 混沌兽
256	虎蜂兽	病毒	雷	No.144 安杜路兽 No.158 炮蜂兽 No.161 黄金剑士兽 No.178 杜兰兽 No.211 拉比兽	-
257	泰坦兽	病毒	土	No.163 电子龙兽 No.168 丧尸暴龙兽 No.176 蛋蛋兽 No.190 死神兽	-
258	暴君比多兽	病毒	木	No.280 力神比多兽	-
259	狄安娜兽	资料	水	No.143 玉兔兽 No.145 陨石兽 No.162 新月兽 No.172 祭师兽	-
260	超恶魔兽	自由	暗	No.143 玉兔兽 No.146 地狱使者兽 No.153 大古加兽 No.169 丧尸撒旦兽 No.142 阿卡迪兽完全体	No.310 灭世魔兽
261	究极魔兽	病毒	暗	No.168 丧尸暴龙兽 No.169 丧尸撒旦兽 No.192 蓝色火焰兽 No.142 阿卡迪兽完全体	-
262	红莲骑士兽	病毒	光	No.202 大古拉兽 No.205 钢铁巨龙兽	No.320 红莲骑士兽 CM
263	杜纳斯兽	资料	风	No.148 翼龙兽 No.150 飞行 V 龙兽 No.166 人面战鹰兽	-
264	杜兰达兽	疫苗	无	No.161 黄金剑士兽 No.178 杜兰兽	-
264	杜兰达兽	疫苗	无	No.182 骑士兽	-
265	芳香兽	资料	光	No.160 格斗狮子兽 No.182 骑士兽	No.266 芳香兽 LM
266	芳香兽 LM	资料	土	-	No.265 芳香兽
267	多路战龙兽	资料	暗	No.156 千兆龙兽 No.161 黄金剑士兽 No.181 多路龙兽	-
268	尼普顿兽	疫苗	水	No.173 达高兽 No.194 巨鲸兽 No.200 超海龙兽	-
269	高级安杜路兽	疫苗	雷	No.144 安杜路兽 No.193 入侵者兽 No.206 钢铁豆豆兽	-
270	摔角火山兽	资料	火	No.151 悟空兽 No.160 格斗狮子兽 No.196 火山兽	-
271	巴尔巴兽	病毒	暗	No.147 吸血魔兽 No.190 死神兽 No.192 蓝色火焰兽	-
272	番长狮子兽	疫苗	土	No.160 格斗狮子兽 No.185 邦加兽 No.186 熊猫兽 No.198 音速迦奥迦兽 No.216 黑兽人加鲁兽	No.317 混沌兽 No.318 混沌兽 VA
273	小丑皇	病毒	暗	No.147 吸血魔兽 No.151 悟空兽 No.197 斗牛士兽 No.217 贤者兽	No.332 启示录兽
274	木偶兽	病毒	木	No.157 捕捉豆豆兽 No.165 祖利兽 No.187 南瓜兽 No.199 豆豆兽	No.332 启示录兽
275	白金鼻涕兽	病毒	无	No.98 黄金鼻涕兽 No.151 悟空兽 No.167 超级流星兽 No.191 黑帝鼻涕兽	-
276	黑暗战斗暴龙兽	病毒	火	No.201 超蛇龙兽 No.204 机械暴龙兽（蓝） No.205 钢铁巨龙兽	No.316 黑奥米加兽
277	王子豆豆兽	资料	无	No.157 捕捉豆豆兽 No.191 黑帝鼻涕兽 No.199 豆豆兽 No.206 钢铁豆豆兽	-
278	破坏龙兽	病毒	土	No.159 地龙兽 No.180 三觭龙兽 No.205 钢铁巨龙兽 No.181 多路龙兽	No.314 艾克萨兽
279	蛇颈龙兽	资料	水	No.170 祖顿兽 No.179 怪蛙皇 No.194 巨鲸兽 No.200 超海龙兽	-
280	力神比多兽	疫苗	木	No.141 超比多兽 No.153 大古加兽 No.193 入侵者兽	No.258 暴君比多兽
281	堕天地狱兽	病毒	暗	No.146 地狱使者兽 No.177 死神火焰兽	No.282 堕天地狱兽 BM
282	堕天地狱兽 BM	病毒	暗	No.281 堕天地狱兽	-
283	贝尔菲兽 SM	病毒	暗	No.176 蛋蛋兽 No.217 贤者兽	No.321 贝尔菲兽 RM
284	凤凰兽	疫苗	火	No.154 伽偻达兽 No.166 人面战鹰兽 No.188 妖精兽	-
285	圣龙兽	疫苗	光	No.141 超比多兽 No.152 天女兽 No.212 花仙兽	-
286	科学怪人兽	资料	雷	No.177 死神火焰兽 No.187 南瓜兽 No.192 蓝色火焰兽	-
287	铠甲加鲁鲁兽	自由	光	No.155 银狼兽	No.319 金刚武神兽 No.288 铠甲加鲁鲁兽（分离）
288	铠甲加鲁鲁兽（分离）	自由	光	-	No.287 铠甲加鲁鲁兽
289	混沌神魔兽	疫苗	无	No.152 天女兽 No.214 女恶魔兽	-
290	海天使兽	疫苗	水	No.170 祖顿兽 No.188 妖精兽	-

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
290	海天使兽	疫苗	水	No.194 巨鲸兽	-
291	密涅瓦兽	病毒	无	No.176 蛋蛋兽 No.207 熊仔兽 No.208 八尺鸦兽 No.216 黑兽人加鲁鲁 No.330 龙王兽	-
292	幻影迦奥迦兽	资料	风	No.185 邦加兽 No.198 音速迦奥迦兽 No.215 兽人加鲁鲁	No.293 幻影伽奥伽兽 BM
293	幻影伽奥伽兽 BM	资料	光	No.292 幻影伽奥伽兽	-
294	机械邪龙兽	病毒	雷	No.156 千兆龙兽 No.183 分子兽 No.201 超蛇龙兽	No.233 混沌龙兽 No.332 启示录兽
295	破灭魔龙兽	病毒	火	No.159 地龙兽 No.201 超蛇龙兽 No.202 大古拉兽 No.156 千兆龙兽	-
296	钢铁悟空兽	病毒	土	No.145 陨石兽 No.151 悟空兽 No.191 黑帝鼻涕兽 No.196 火山兽	-
297	钢铁加鲁鲁兽	资料	水	No.174 麒麟兽 No.170 祖顿兽 No.215 兽人加鲁鲁	No.315 奥米加兽
298	钢铁加鲁鲁兽（黑）	病毒	雷	No.183 分子兽 No.211 拉比兽 No.215 兽人加鲁鲁 No.216 黑兽人加鲁鲁	No.316 黑奥米加兽
299	钢铁海龙兽	资料	水	No.156 千兆龙兽 No.194 巨鲸兽 No.200 超海龙兽	No.332 启示录兽
300	墨丘利兽	病毒	风	No.198 音速伽奥伽兽 No.216 黑兽人加鲁鲁	-
301	终极巨龙兽	病毒	雷	No.202 大古拉兽 No.203 机械暴龙兽 No.205 钢铁巨龙兽	-
302	利维坦兽	病毒	水	No.173 达高兽 No.179 怪蛙皇 No.200 超海龙兽	-
303	莉莉丝兽	病毒	暗	No.210 丁香兽 No.214 女恶魔兽	-
304	鸦神兽	疫苗	风	No.150 飞行 V 龙兽 No.154 伽楼达兽 No.208 八尺鸦兽	No.305 鸦神兽 BM
305	鸦神兽 BM	疫苗	风	No.304 鸦神兽	-
306	剑皇兽	病毒	暗	No.182 骑士兽 No.195 神圣天使兽	-
307	蔷薇兽	资料	木	No.187 南瓜兽 No.210 丁香兽 No.212 花仙兽	No.308 蔷薇兽 BM
308	蔷薇兽 BM	资料	木	No.307 蔷薇兽	-
309	莲花兽	资料	木	No.210 丁香兽 No.212 花仙兽 No.214 女恶魔兽	-



●超究极体

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
310	灭世魔龙兽	自由	暗	No.260 超恶魔兽	-
311	阿卡迪兽超究极体	病毒	暗	No.218 阿卡迪兽究极体	-
312	阿尔法兽 王龙剑	疫苗	无	No.219 阿尔法兽 No.331 王龙兽	-
313	帝皇龙甲兽 PM	疫苗	光	No.222 帝皇龙甲兽 DM	-
314	艾克萨兽	资料	风	No.252 斩龙兽 No.278 破坏龙兽	-
315	奥米加兽	疫苗	光	No.228 战斗暴龙兽 No.297 钢铁加鲁鲁兽	-
316	黑奥米加兽	疫苗	暗	No.276 黑暗战斗暴龙兽 No.298 钢铁加鲁鲁兽（黑）	-
317	混沌兽	疫苗	无	No.255 暗龙兽 No.272 番长狮子兽	-
318	混沌兽 VA	疫苗	光	No.226 瓦尔德兽 No.272 番长狮子兽	-
319	金刚武神兽	疫苗	光	No.231 凯撒暴龙兽 No.287 铠甲加鲁鲁兽	-
320	红莲骑士兽 CM	病毒	光	No.262 红莲骑士兽	-
321	贝尔菲兽 RM	病毒	暗	No.283 贝尔菲兽 SM	-
322	光明兽 SM	病毒	暗	No.213 光明兽 FM	-

●装甲体 / 特典数码宝贝

No	名称	种族	属性	退化型	进化型
323	烈焰兽	自由	火	No.53V 仔兽	-
324	金甲龙兽	自由	土	No.53V 仔兽 No.80 守卫兽（金）	-
325	拉比兽（盔甲）	疫苗	光	No.35 大耳兽 No.80 守卫兽	-
326	高吼兽	自由	火	No.7 滚球兽	No.327 奥米加咆哮兽
327	奥米加咆哮兽	自由	火	No.326 高吼兽	-
328	龙蛇兽	疫苗	无	No.17 汪喵兽	No.329 银龙兽 No.135 猛禽龙兽 No.139 镰鼬兽
329	银龙兽	疫苗	无	No.328 龙蛇兽 No.36 兹巴兽 No.43 天龙兽	No.330 龙王兽 No.158 炮蜂兽 No.200 超海龙兽
330	龙王兽	疫苗	无	No.329 银龙兽 No.103 海龙兽 No.104 希拉兽	No.331 王龙兽 No.230 凯王兽 No.244 神龙兽 No.291 密涅瓦兽
331	王龙兽	疫苗	无	No.330 龙王兽 No.161 黄金剑士兽 No.208 八尺鸦兽	No.312 阿尔法兽 王龙剑
332	启示录兽	自由	无	No.273 小丑皇 No.274 木偶兽 No.294 机械邪龙兽 No.299 钢铁海龙兽	-
333	修女兽雪白	疫苗	光	No.11 迪哥兽	No.84 加鲁哥兽 No.138 雷克斯兽 No.335 修女兽漆黑 No.334 修女兽 B（觉醒）
334	修女兽 B（觉醒）	疫苗	光	No.333 修女兽雪白	-
335	修女兽漆黑	病毒	光	No.42 德古兽 No.61 露娜兽 No.333 修女兽雪白	No.214 女恶魔兽 No.186 熊猫兽 No.336 修女兽 N（觉醒）
336	修女兽 N（觉醒）	病毒	光	No.335 修女兽漆黑	-
337	阿尔法兽 NX	疫苗	无	-	-
338	剑皇兽 NX	病毒	暗	-	-
339	芳香兽 NX	资料	光	-	-
340	奥米加兽 NX	疫苗	光	-	-
341	红莲骑士兽 NX	病毒	光	-	-

资讯汇聚 聚焦国行 特别企划 奖杯珍藏 深度特攻 WALKTHROUGH

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

奖杯说明

奖杯总数	46	铜杯	33	银杯	10	金杯	2	白金	1

白金难度	6/10
白金所需时间	80 小时以上
在线奖杯	4
最少通关次数	1
有无可能错过的奖杯	2
奖杯 BUG 事故	无
硬件需要	无

奖杯综述

本作的奖杯与前作相比不仅数量少了 11 个，白金难度也相对降低了，至少没有了强制要求线上对战胜场数的奖杯。刷刷刷的要素同样存在，虽然看起来奖牌全收集的数量增加到了 700 个，但由于可继承前作的存档，如果白金了前作的玩家只用再集齐新增的 200 个奖牌即可，所用时间大幅减少。比较有难度的奖杯都是和本作新增的内容有关，比如同好感度系统有关的奖杯“特别的人”和“你的伙伴，打通离线竞技场的“我是冠军”、需要狂刷农场调查任务的“先锋”，这些奖杯不仅需要玩家花时间去耐心寻找，同时还需要一定的技巧，以下是本作的奖杯列表。



完美骇客（白金）
取得条件 解锁此奖杯外的所有奖杯

小巷里的骇客（铜杯）
取得条件 玩到第一章
奖杯说明 剧情奖杯。

便利店 hudie（铜杯）
取得条件 玩到第二章
奖杯说明 剧情奖杯。

驱除恶魔～ Zaxon 的委托（铜杯）
取得条件 玩到第三章
奖杯说明 剧情奖杯。

牧童于网络上跳舞（铜杯）
取得条件 玩到第四章
奖杯说明 剧情奖杯。

前往幸福之岛～ YUGO 的委托（铜杯）
取得条件 玩到第五章
奖杯说明 剧情奖杯。

联系的少女（铜杯）
取得条件 玩到第六章
奖杯说明 剧情奖杯。

面具操纵者（铜杯）
取得条件 玩到第七章
奖杯说明 剧情奖杯。

电脑忧愁（铜杯）
取得条件 玩到第八章
奖杯说明 剧情奖杯。

冬季噪音（铜杯）
取得条件 玩到第九章
奖杯说明 剧情奖杯。

低至冰点（铜杯）
取得条件 玩到第十章
奖杯说明 剧情奖杯。

次元崩坏（铜杯）
取得条件 玩到第十一章
奖杯说明 剧情奖杯。

迷惘（铜杯）
取得条件 玩到第十二章
奖杯说明 剧情奖杯。

羽蝶的漫长午后（铜杯）
取得条件 玩到第十三章
奖杯说明 剧情奖杯。

黑暗传说（铜杯）
取得条件 玩到第十四章
奖杯说明 剧情奖杯。

夺回与回归（铜杯）
取得条件 玩到第十五章
奖杯说明 剧情奖杯。

败北少年（铜杯）
取得条件 玩到第十六章
奖杯说明 剧情奖杯。

吾于理想乡（铜杯）
取得条件 玩到第十七章
奖杯说明 剧情奖杯。

我们的记忆（铜杯）
取得条件 玩到第十八章
奖杯说明 剧情奖杯。

一定……会再见面的（银杯）
取得条件 完成游戏主线剧情
奖杯说明 剧情奖杯。

吸血鬼猎人（银杯）
取得条件 在深渊伺服器的最深处讨伐吸血鬼之王
奖杯说明 吸血鬼之王的本体是一只大德古兽，它位于深渊伺服器的第 30 层，将它击败一次即可解锁此奖杯。

记忆片段（铜杯）
取得条件 首次阅览骇客记忆
奖杯说明 在 PC 中选择“骇客记忆”选项，随机解析其中的一个骇客记忆文档即可达成解锁条件。

编织记忆（银杯）
取得条件 阅览所有的骇客记忆
奖杯说明 收集完本作所有的骇客记忆后（具体位置详见收集篇），在 PC 的“骇客追忆”选项中，将其全部解析完毕即可解锁此奖杯。注意一定要按照对应章节去收集骇客记忆，否则有可能错过而导致奖杯无法解锁。

先锋（金杯）
取得条件 将角色的骇客等级升至最高
奖杯说明 骇客等级和前作一样最高为 20 级，在清完所有主线和支线委托后可以让所有农场岛进行调查，重复刷取农场委托来获得骇客点数提升骇客等级。当然，玩家还可以通过玩 2 周目再次清一遍较为简单的主线和支线委托来将骇客等级提升至最高。

便利店骇客（铜杯）
取得条件 完成 50 件 BBS 委托
奖杯说明 在 PC → BBS 选项中完成总计 50 件委托即可完成解锁。

数码宝贝大师（银杯）
取得条件 数码宝贝图鉴登陆数量达到 300 只
奖杯说明 注意取得条件要求的仅仅是“登陆”数量，因此并不要求玩家将所有 300 只数码宝贝全都培育出来，只需“见过”这些数码宝贝即可。当然在后期得到快速增加经验的白金鼻涕兽后，直接通过进化 / 退化的方式进行培育得到的效率比专程去找这些数码宝贝要高得多。

究极奖牌收藏家（银杯）
取得条件 收集 600 种数码宝贝奖牌
奖杯说明 详见收集篇奖牌收集部分。

无限大奖牌收藏家（金杯）
取得条件 收集 700 种数码宝贝奖牌
奖杯说明 详见收集篇奖牌收集部分。

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。

999 伤害！（铜杯）

取得条件 一次给予敌人 999 以上的伤害

奖杯说明 后期得到自带贯穿伤害技能的数码宝贝很容易便能打出破千的伤害。

大连续连击（铜杯）

取得条件 发生 3 连续以上的连击

奖杯说明 建议带上 3 个友情度 100% 并且学会正极锁链这类提升我方连击率技能的数码宝贝，即可很容易便能令 3 只数码宝贝同时参与交错连击。

拯救 NAVIT 队（铜杯）

取得条件 帮助所有坏掉的 NAVIT

奖杯说明 所有坏掉的 NAVIT 的位置详见收集篇相关部分。



我是冠军！（铜杯）

取得条件 在离线竞技场战胜摔角火山兽

奖杯说明 摔角火山兽是离线竞技场大师杯的最终 BOSS，伤害极高，建议玩家多带病毒种的数码宝贝。参战的数码宝贝中其中一只可以是侧重防御的辅助类角色，一旦另外两只数码宝贝倒下后能够即使进行复活。另外两只建议选择带有贯穿攻击技能的病毒种，如莉莉丝兽和堕天地狱兽都是不错的选择，另外建议培育出加速增幅器之类的攻击增幅技能，争取快速将其干掉。

名军师（银杯）

取得条件 通过 5 个调查发现的镇压战斗

奖杯说明 通过农场岛进行调查找到镇压战斗类的委托，将它们全部完成即可解锁此奖杯。

新传说的开始（银杯）

取得条件 进化出金刚武神兽

奖杯说明 推荐进化路线：黑球兽→滚球兽→亚古兽 / 哈克兽→火焰兽 / 巴欧哈克兽→炎龙兽 / 银狼兽→凯撒暴龙兽 / 铠甲加鲁鲁兽（合体进化）→金刚武神兽。

庄周梦蝶（银杯）

取得条件 进化出羽蝶兽

奖杯说明 注意羽蝶兽需要骇客追忆通关后才能开启进化，推荐进化路线：泡沫兽→比高兽→虫虫兽→羽蝶兽。

双对混沌（银杯）

取得条件 进化出混沌兽与混沌兽 VA

奖杯说明 由于进化混沌兽和混沌兽 VA 都需要一只番长狮子兽，因此可以先用番长狮子兽和暗龙兽合体进化出混沌兽后再退化回番长狮子兽，随后再和瓦尔德兽合体进化出混沌兽 VA，这样可以节省一只番长狮子兽的培育时间。番长狮子兽推荐进化路线：黑球兽→汪喵兽→伽奥兽→伽奥伽兽→格斗狮子兽→番长狮子兽；暗龙兽推荐进化路线：黑球兽→滚球兽→基尔兽→古拉兽→大古拉兽→暗龙兽；瓦尔德兽推荐进化路线泡沫兽→比高兽→比丘兽→亚古拉兽→伽偻达兽→瓦尔德兽。

时髦番长（铜杯）

取得条件 首次让数码宝贝装备饰品

奖杯说明 如果你继承了前作的通关存档，那么会直接获得一个饰品“电脑侦探的防风镜”，将其装备在一只数码宝贝的身上即可完成解锁。另外也可以到数码实验室参加网路对战获得硬币，随后在硬币商店购得饰品。

一流造型师（铜杯）

取得条件 让 3 名战斗成员都装备饰品

奖杯说明 到数码实验室参加网路对战获得硬币，随后在硬币商店购得饰品。

变身！（铜杯）

取得条件 首次在线上模式变更化身

奖杯说明 在数码实验室的网络对战中选择“玩家设定”在里面挑选一种化身即可完成解锁。

怪人二十面相（铜杯）

取得条件 在硬币商店购买 20 种以上的化身

奖杯说明 建议在网络对战中选择“活动战斗”，通过完成战斗任务来获取硬币，随后再在硬币商店里购买化身。

另一个称呼（铜杯）

取得条件 首次获得线上模式称号

奖杯说明 和变更化身一样，在网络对战中选择“玩家设定”并在里面挑选一种称号即可完成解锁。

有着十种称号之人（铜杯）

取得条件 收集 10 种以上的线上模式称号

奖杯说明 称号同样可以在硬币商店中购买，由于本作的联机状况不太理想，建议玩家还是通过活动战斗来获取硬币。

约会时光（铜杯）

取得条件 首次观看好感度事件

奖杯说明 通过邀请伙伴才加领域争夺战、镇压战斗或者深渊伺服器能够积累好感度，当好感度到达一定的数值后便会出现好感度事件。

特别的人（银杯）

取得条件 观看人类好感度事件到最后

奖杯说明 在优、艾莉卡等人类的好感度事件中，会提供一些对话选择肢让玩家进行选择，选择正确的答案即可增加对方的好感度，要解锁这个奖杯就必须不断重复触发某个人类好友的好感度事件，并且将事件中出现的所有选项都回答正确，如此便能完成解锁。答错也没关系，多刷几次或者提前用 SL 直到刷出正确的答案为止即可。

你专属的伙伴（银杯）

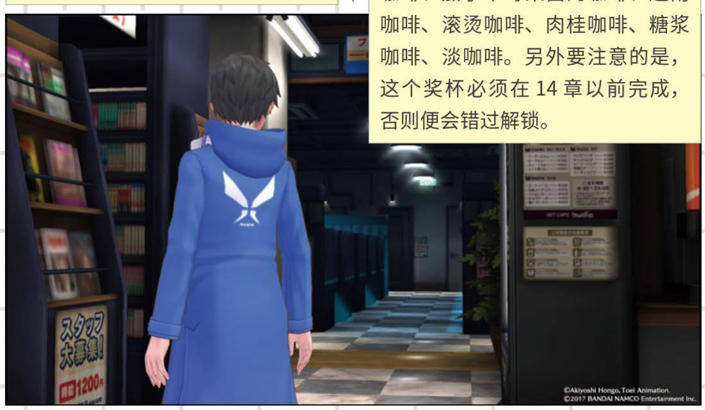
取得条件 观看数码宝贝好感度事件到最后

奖杯说明 同人类好感度事件一样，重复触发某一只数码宝贝好友的好感度事件，并将事件中出现的所有选项回答正确便能完成解锁。

今日一杯（铜杯）

取得条件 品尝过网络咖啡店咖啡机的所有口味

奖杯说明 咖啡机位于 Hudie 所在的网络咖啡店内，对着咖啡机不断点击喝咖啡即可。咖啡机里出的咖啡一共有 10 种，分别为苦咖啡、微糖咖啡、黑咖啡、加了橄榄油的咖啡、加了草莓果酱的咖啡、越南咖啡、滚烫咖啡、肉桂咖啡、糖浆咖啡、淡咖啡。另外要注意的是，这个奖杯必须在 14 章以前完成，否则便会错过解锁。



©Akiyoshi Hongo, Toei Animation
©2017 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。







本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。



本资源仅供试读之用，如喜欢本杂志请购买正版。